机密档案

[战 地 手 册]

DOMINION MARINE CORPS

COMBAT HANDBOOK

VETERAN EDITION

老兵版本

VOL. 8L12

CLASSIFIED-
DO NOT DISTRIBUTE

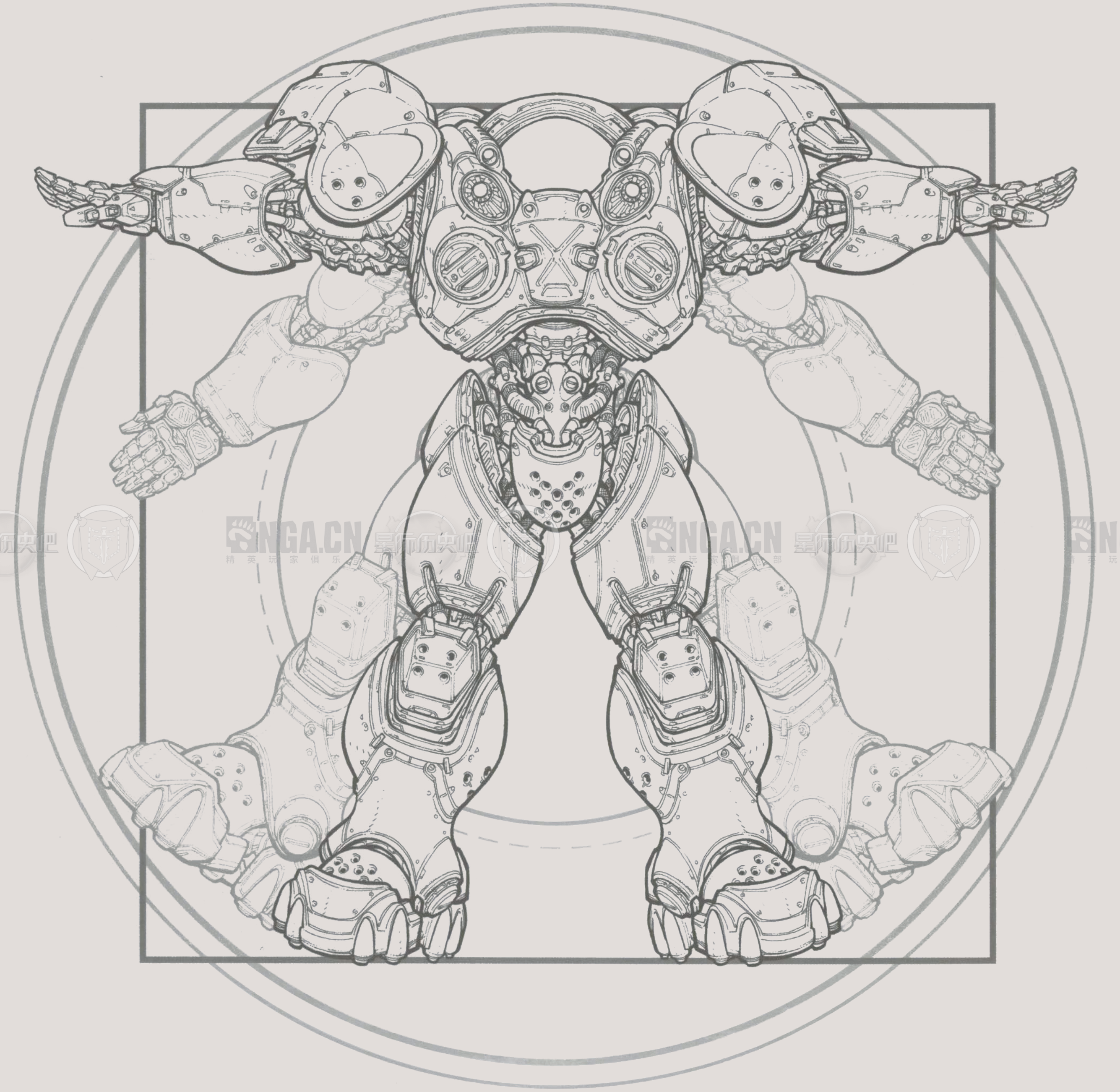
机密

禁止传阅

DOMINION MARINE CORPS

COMBAT HANDBOOK

星际历史吧



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

[战 地 手 册]

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

DOMINION MARINE CORPS
COMBAT HANDBOOK

VETERAN EDITION
老兵版本

V01. 8L12

CLASSIFIED-
DO NOT DISTRIBUTE
机密
禁止传阅

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

A NOTE FROM THE COMMANDANT

指挥官寄语

祝贺你，士兵！现在，你已经是一名隶属于科普卢星区最强大、最受尊敬、最让人畏惧的军团的陆战队员了。悲观愚昧的公民认为奔赴前线的陆战队员无异于异虫的食物，亦或是光子炮台的靶子，因为他们从未见过我们的陆战队员们手握高斯步枪，摧垮了一个又一个不朽者，击退了一群又一群入侵的异龙！

但我曾亲眼见证过这一切。回溯往昔，被称为克哈之子的组织，我们光荣帝国的前身，仅仅由一群流亡的自由战士组成。但我麾下的陆战队员们骁勇善战，为众多指挥官妒忌。我们是~~理想主义者~~，在我们眼中，~~破除腐朽陈旧的派别，将人类从联邦的管制下释放了的新社会体制赋予了我们这样的权利~~。

再社会化后的怪胎

神经植入的信念

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

没错，你的前辈勇敢无匹。但是如今，帝国陆战队员绝不只是满怀信念、无所畏惧的战士。我们全副武装，深切地了解我们的敌人，研究他们的科技与战术，洞悉他们生理心理上的弱点。简言之，我们训练精良无比。

为此，我赠予你这本战地手册。将其视为你的生存指南。感谢帝国情报处 [DIS] 无与伦比的功绩，科普卢星区 [某些情况下，包括星区外部分地区] 所有已知确定的威胁都被详尽标注。仔细学习这本手册。

士兵，听好了：所有来自克哈的信任都无法为你赢得尊重与信誉——那是你通过为帝国陆战队效忠而赢来的。数十亿计的帝国公民都会明白，是你和你的战友们浴血在自由的前哨。

威廉·瓦乔夫斯基

指挥官，威廉“图格”瓦乔夫斯基中将

克哈 4 号星，帝国陆战队指挥部

CONTENTS 目录

部分 1: 人类

陆战队员 10
火蝠 12
劫掠者 13
医疗兵 14
收割者 15
幽灵特工 16
幽魂 18
兵营 19
指挥中心 20
SCV 21
工程站 / 军械库 22
重工厂 23
秃鹫车 24
寡妇雷 25
飓风 26
恶火 / 恶蝠 27
攻城坦克 28
歌利亚武装机器人 29
战狼 31
雷神 32
星港 34
维京战机 35
战略巡航舰 36
医疗运输机 38
科学船 39
女妖 40
女武神护卫舰 41
怨灵战机 42
铁鸦 43
导弹塔 44
烈焰炮塔 45
地堡 46
灵能技术 47

部分 2: 异虫

异虫生物学 50
关于异虫感染的分析 52
跳虫 54
爆虫 55
蟑螂 56
破坏者 57
刺蛇 58
潜伏者 60
工蜂 61
孵化场 62
分裂池 63
虫后 64
王虫 66
眼虫 67
进化腔 68
感染者 69
雷兽 70
污染者 72
虫群宿主 73
尖塔 74
腐化者 75
异龙 76
巢虫领主 78
守护者 79
爆炸蚊 80
吞噬者 81
飞蛇 82
利维坦 83
脊针爬虫 84
孢子爬虫 84
虫道网络 85

部分 3: 星灵

星灵灵能 88
时下星灵的威胁 89
狂热者 90
机械哨兵 92
追猎者 93
龙骑士 94
星灵枢纽 96
探机 97
传送门 98
水晶塔 99
控制芯核 100
锻炉 101
母舰 102
母舰核心 103
高阶圣堂武士 104
黑暗圣堂武士 105
执政官 106
机械台 108
干扰者 109
不朽者 110
掠夺者 111
巨像 112
折跃棱镜 113
侦测器 114
星门 115
航母 116
虚空辉光舰 118
仲裁者 119
先知 120
海盗船 121
侦察机 122
凤凰 123
护盾充能器 124
使徒 125
风暴战舰 126
光子炮台 127
亚顿之矛 128

附录: 战地手册

科普卢星区时间线 134
资源开采 136
单位比例 - 人类 138
单位比例 - 异虫 140
单位比例 - 星灵 142
单位比例 - 战舰 144
人类派系 146
虫群等级 148
原生异虫 149
星灵生理学 150
星灵派系 151
人类再社会化手札 152
DMC 规章制度 154
DMC 预部署自我评估 156

NGA.CN 星际历史吧

DEPARTMENT OF THE MILITARY

军事部门

帝国陆战队指挥部

I. 目的

帝国舰队陆战队军团指南 [DFMFM]1-5，“陆战队员技术领域指南”能在已知的安全威胁范围内向寻常士兵提供鉴别并反击敌对武装单位的基础指导。

II. 来源

该战术手册信息采自解密的情报记录，包括 DIS 部门的报告以及审讯抄本、军队实验室的研究与分析、目击者 [军方与大众] 的报告以及其他媒体途径。

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

III. 板式

所有条目都包含以下信息：

•单位或建筑名称

•简要背景

•基本信息 / 规格

•变种 [包括具有重要历史意义的单位]

•战术手札

IV. 适用性

该手册供陆战队军团中士军衔及以下的士兵使用，用于作战前准备以识别可能出现的威胁。

V. 认证

在帝国陆战队指挥官、DMC 作战指挥、人类帝国王座之星克哈 4 号星奥古斯特格勒作战中心指导下审查并批准。

NGA.CN 星际历史吧

CHAPTER I 第一章

TERRAN

泰伦人类

“人类还没到最后一战的程度。无论情势多么糟糕，永远记住我们是你坚强的后盾。”
——– 帝国指挥官吉姆 · 雷诺

OVERVIEW 总述

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

人类是这片宇宙空间的新住户。但是，在短暂的殖民时间内，我们在科普卢星区成为了卓越的文明。废弃旧有的暴政并重塑了一个新的帝国后，皇帝陛下瓦伦里安和参议院真正地建立了在我们已知的历史上最开明，最廉洁的政府机构。

真的么？走着瞧..

看看周围，士兵，帝国文化正在冉冉升起。我们新的社会公平制度是星区中人类的骄傲。而我们的军队无疑拥有着有史以来最强大的部署。作为军队部署的基础，帝国陆战队肩负着特殊的责任——这一点我们引以为傲。我们捍卫着自由、荣誉、尊严和优越的生活方式。

这里有一份简介，能让我们迅速了解星区内人类的军事单位，仔细研究这些页面。我们的首要对手可能是异虫，同时我们一直在质疑星灵在这片区域的动机。然而，人类的历史中也充满了派系之争。在你的整个军事生涯中，你极有可能会在战斗中面对人类。

MARINE
陆战队员

陆战队员构成了捍卫人类在科普卢星区利益的第一道防线，成群的陆战队员组成了灵活、高效的战斗部队，无论是镇压犯罪还是防卫，对抗地面部队或是空中目标，几乎所有的人类组织都都雇佣陆战队军团——从帝国陆战兵团到民兵组织、雇佣军、私人安保甚至是海盗。

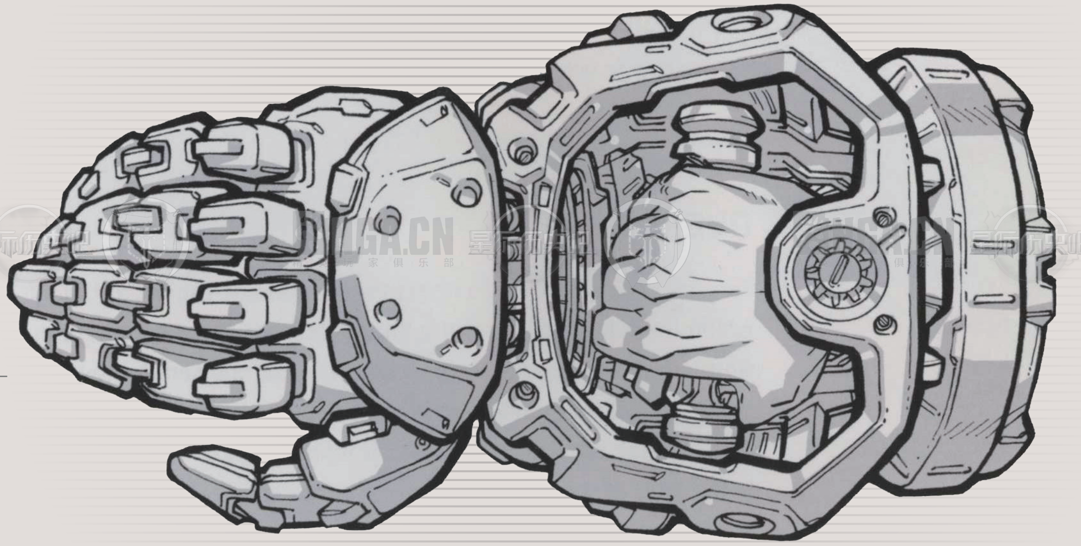
C-14 “钉刺”突击步枪

C-14 “钉刺”突击步枪是陆战队的制式装备。 该系枪械采用高斯技术通过磁化的过程将铁磁子弹（通常是 8mm 的固体钢钉）加速至超音速，成为了精确且致命的长距离进攻武器。

步枪枪口的电容器将火舌限制得很短，也控制了射击产生的爆炸。即便如此，C-14 仍然是一把拥有 30 发 / 秒射速的全自动步枪。

是啊，它使用了电磁技术，但现在还有逼格很高的复古火药混在其中。不想出问题就保持你的弹药干燥

控制？
如果他们见识过虫子的冲锋有多凶残，
就不会做这种“控制”了！



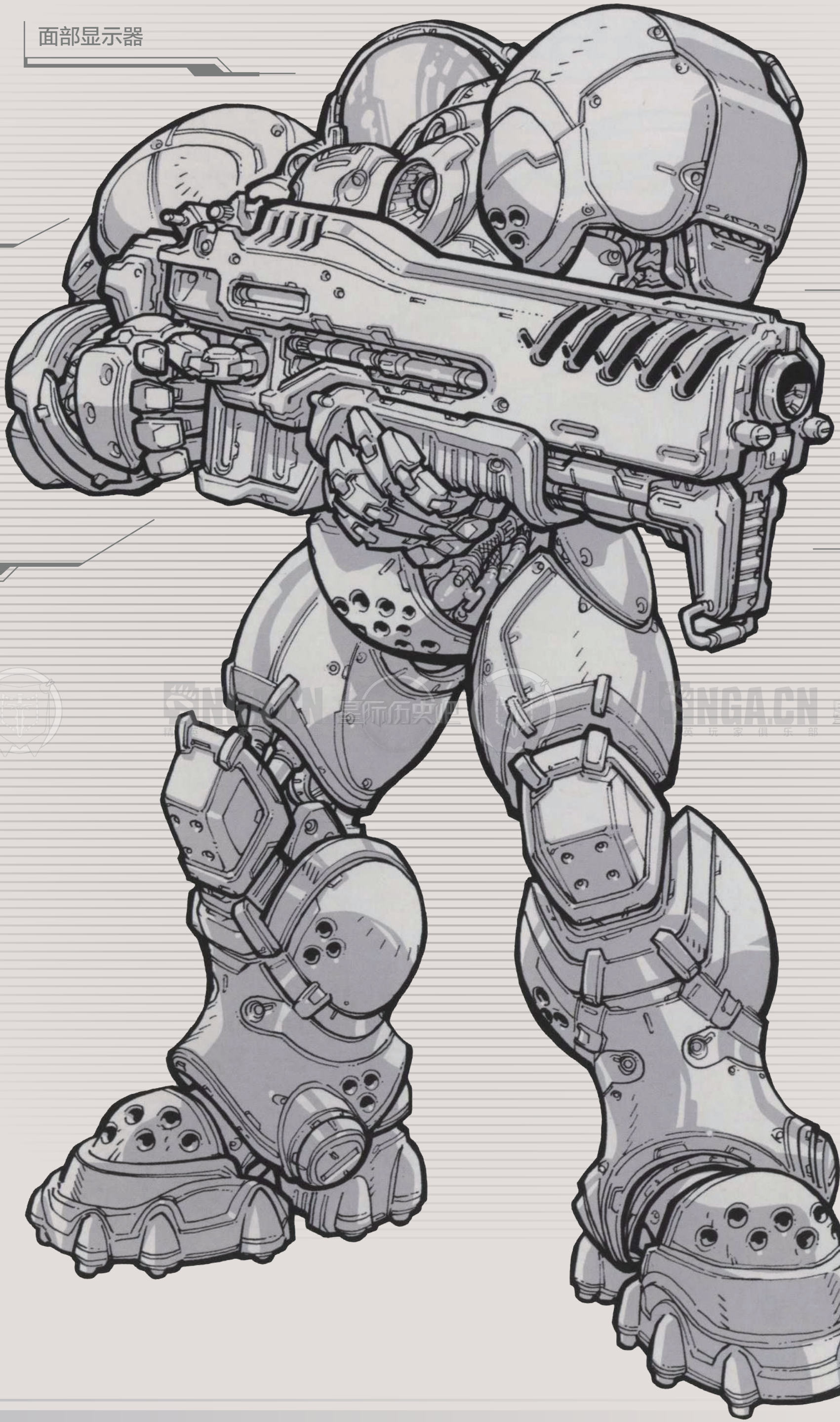
NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

CMC-300/400 动力作战服

为了增强生存能力和战斗力，陆战队员们装备了名叫“铁皮”的动力作战装甲。所有型号的 CMC 装甲都提供了能够抵御轻武器火力的外骨骼保护，并能通过部署伺服系统来增强士兵的力量，还能在恶劣的环境中提供完整的生命支持。CMC 装甲被设计为一旦受损，就封锁损坏的部位，这样可以防止受伤的士兵失血过多而死。

CMC 动力装甲能增强穿戴者的力量，让他们可以使用 C-14 高斯步枪这样的重型武器。它的面部盔甲内置了一个嵌入显示器（HUD）以及用作调整的联系组件。嵌入护甲胸部的冷聚变反应堆负责提供系统动力。装甲背部上侧还安装了液冷装置，用以辅助双套高速涡轮机进行散热。

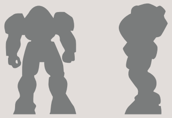
你绝对不希望这种事情发生，
不信去问问“左撇子”们

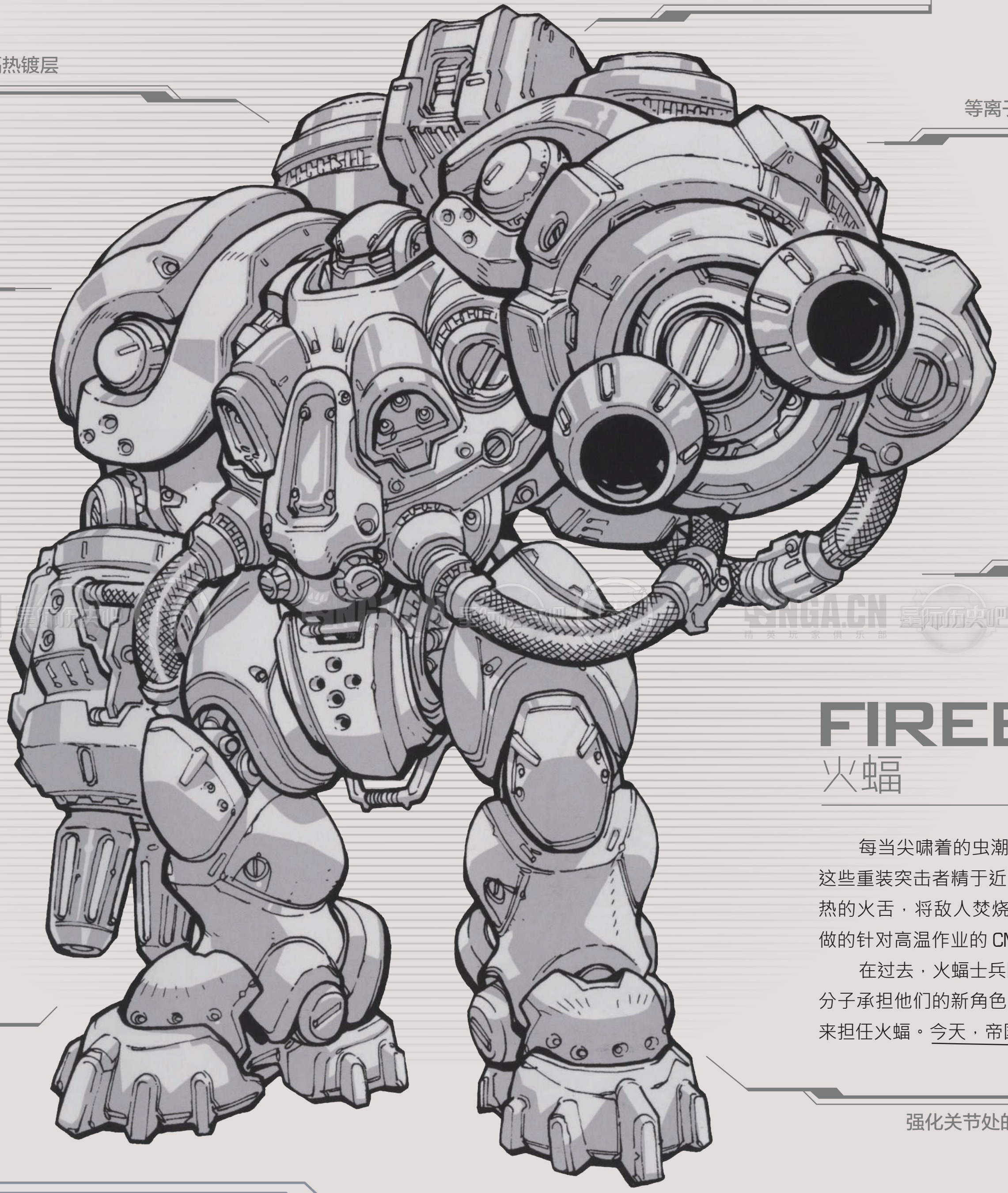


NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息

定位：	战斗
装甲：	CMC-300/400
	动力战斗服
武装：	C-14 “钉刺” 高斯步枪
规模：	轻型
优势对抗：	劫掠者
	刺蛇
	不朽者
劣势对抗：	攻城坦克
	爆虫
	巨像





基本信息

定位:	重装反步兵突击者
装甲:	CMC-660
	重型动力装甲
武装:	双管式毁灭喷射器
类型:	中型

FIREBAT
火蝠

每当尖啸着的虫潮涌进大营时，陆战队员们总希望火蝠能够站在他们身前。这些重装突击者精于近身作战，他们能够操纵双臂上的毁灭喷射器喷射出两条炽热的火舌，将敌人焚烧殆尽。相比于其他型号的 CMC 动力装甲，为他们量身订做的针对高温作业的 CMC-660 重型装甲更沉重，更坚固，更耐热。

在过去，火蝠士兵因为不安分而名声狼藉，据说是联邦特意 " 征召 " 这些危险分子承担他们的新角色。老版的人员手册竟然也推荐专门任用再社会化的纵火犯来担任火蝠。今天，帝国的火蝠都是真正严于律己的士兵。

哈哈哈哈哈哈哈哈

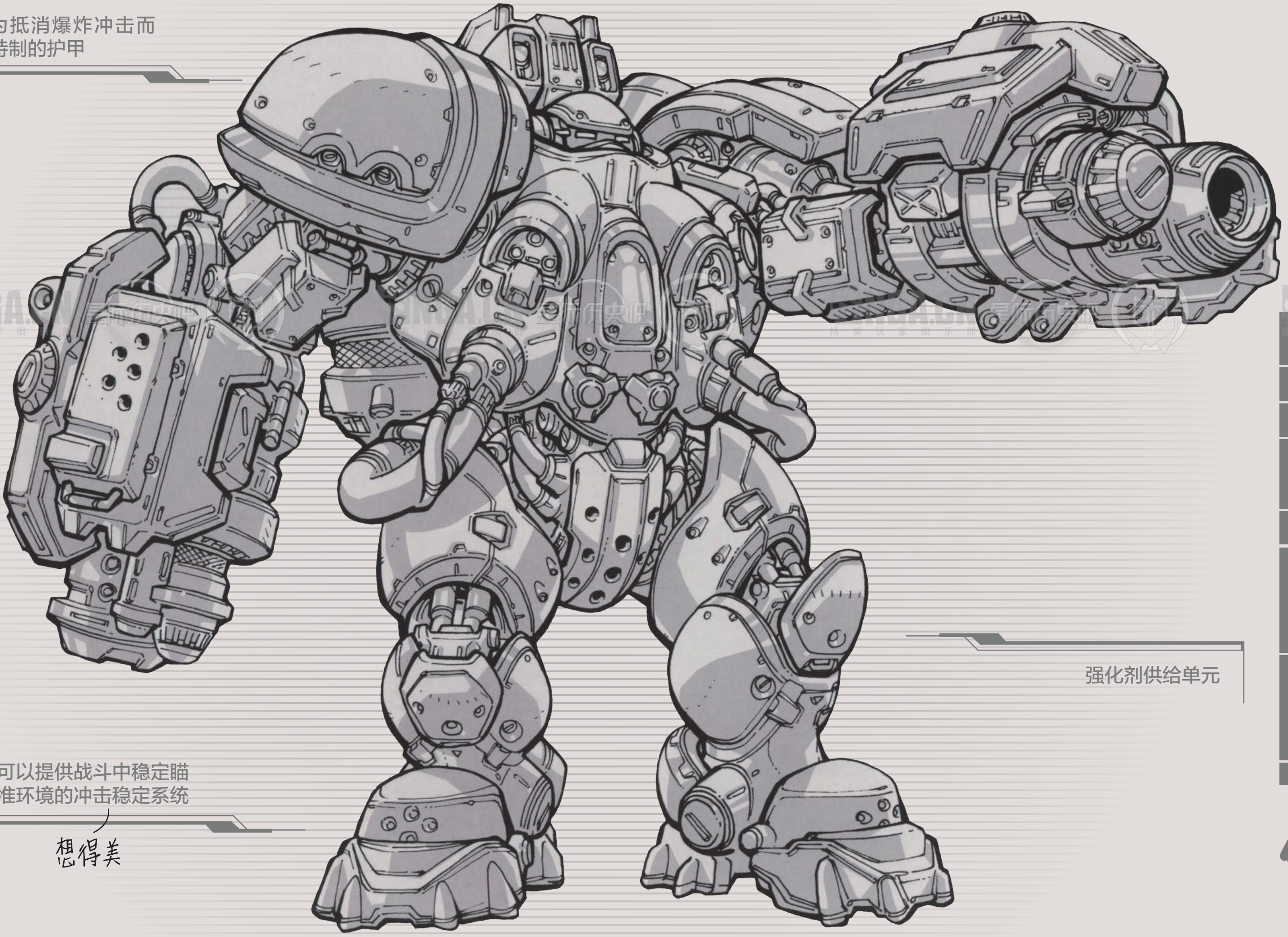
我宁可信任一个社改佬
也不信任穿着这身行头的家伙。

NGA.CN 星际历史吧 NGA.CN 星际历史吧 NGA.CN 星际历史吧

MARAUDER
劫掠者

劫掠者身披厚重的新型合金钢护甲。指挥官通常会为了支援陆战队对抗重型单位而部署他们。劫掠者的榴弹发射器能发射上百枚可以有效穿甲的惩罚者榴弹，来提供非常稀缺的反装甲打击。这些最早为破坏异虫的硬化甲壳而设计的重型火力可以对建筑和地面装甲单位造成强力杀伤。

震荡弹：这种改进可以在惩罚者榴弹的爆炸范围里引发一场暂时的引力混乱。爆炸带来的折跃效应会降低目标范围里大多数地面单位的移动速度。这项技术让劫掠者可作为强大的对步兵群战术支援单位，而不仅仅是反装甲单位。



NGA.CN

基本信息

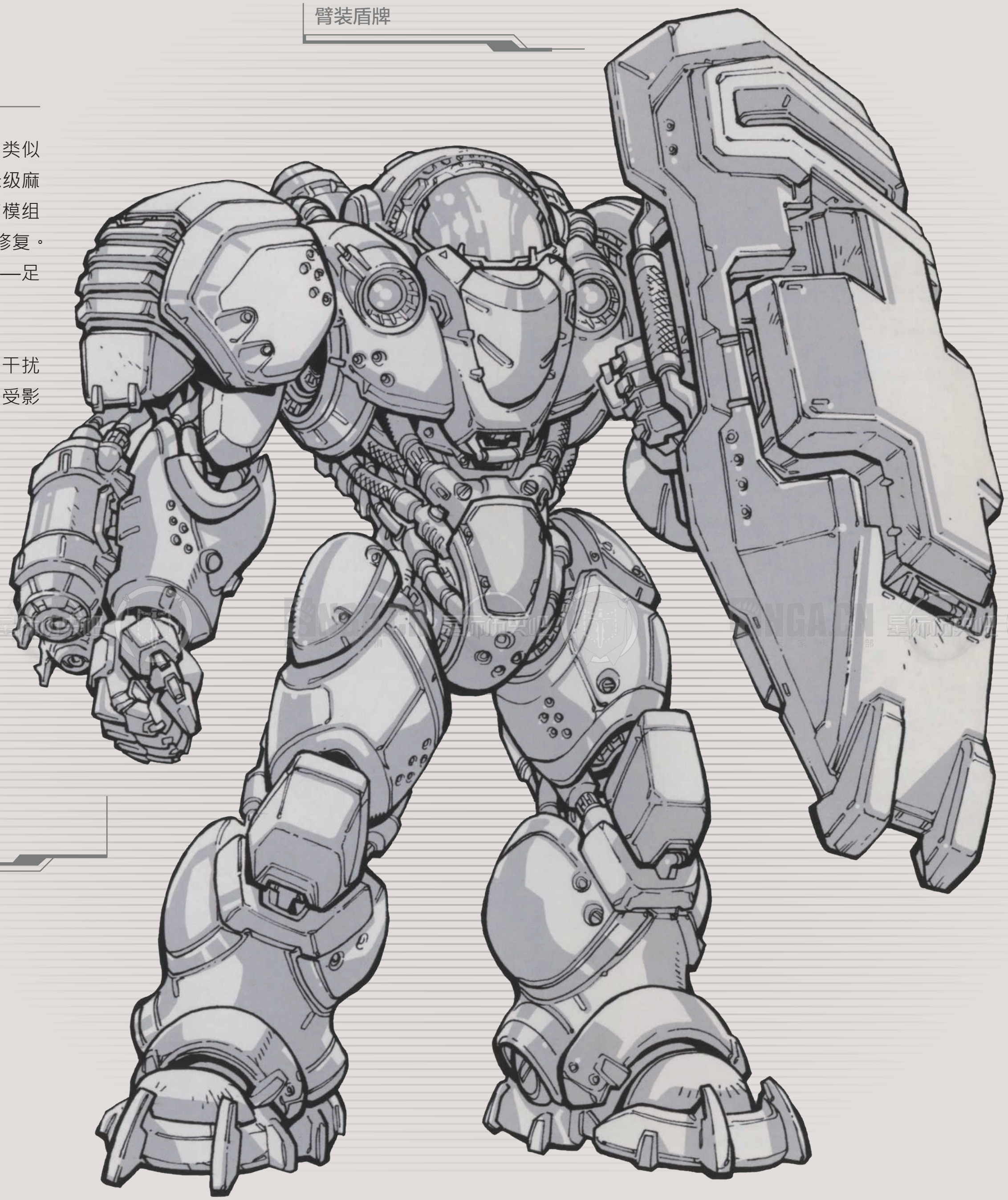
定位：	重装步兵、反装甲支援
护甲：	“5-4”战斗护服
武装：	四连装 K12 惩罚者
	榴弹发射器
类型：	中型
优势对抗：	雷神
	蟑螂
	追猎者
弱势应对：	陆战队员
	跳虫
	狂热者

MEDIC
医疗兵

陆战医疗兵已经成为战场上不可或缺的支援单位。如今医疗兵装备了类似CMC 系列的动力装甲，其持有的夹层式臂装盾牌内置了急救设备，包括纳米级麻醉剂、化学调节器和能实施战地外科手术的冷激光。装备了"庇护者"医疗模组后的医疗兵，还可以使用最新一代的注射式纳米机器人进行细胞层面的精确修复。战场实况数据调查表明，该医疗设备可以让医疗兵的抢救效率提高 25%——足以逆转一场激烈的遭遇战。

视觉闪光弹：这种能够释放强光、用于致盲目标单位的光学感受器或干扰其显示的爆炸物由最初为战地照明而设计的 A-13 曳光榴弹改良而来。视野受影响单位的瞄准能力被死死地限制在一个极短的距离内。

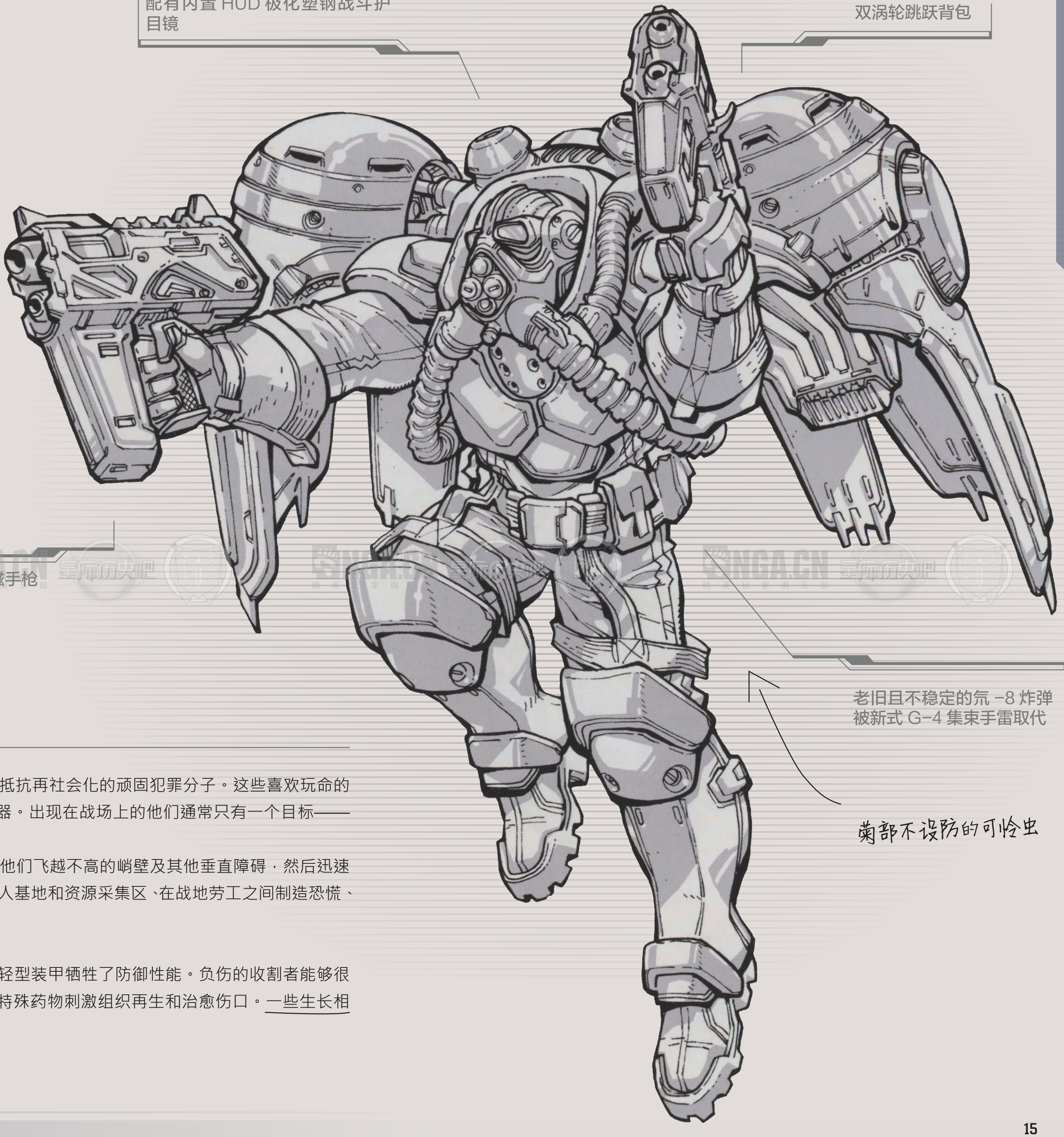
换句话说，
"当我们陆战队中弹时"



你们家做"手术"是用枪的！

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

基本信息	
定位：	武装外科医生
装甲：	轻型单兵装甲
武装：	A-13 曳光榴弹发射器（UED 特有）
类型：	轻型



基本信息	
定位：	装备喷射背包的侦察兵
	游走作战
护甲：	轻步兵装甲
武装：	P-45“死神之镰”
	电磁手枪
	D-8 型炸药
	G-4 集束手雷
类型：	轻型

现在不给带了，
让这些社改疯子没事拿着炸药是个
蠢爆了的决定

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

REAPER
收割者

关于收割者的传闻大体是正确的——他们基本上都是抵抗再社会化的顽固犯罪分子。这些喜欢玩命的飞行士兵们历经了炼狱一般的训练，装备着极为危险的武器。出现在战场上的他们通常只有一个目标——在没有后援的情况下跨越地形袭击敌人的大后方。

收割者的喷气背包［更贴切的说法是“跳跃背包”］让他们飞越不高的峭壁及其他垂直障碍，然后迅速滑下接近目标。因此收割者们擅长侦查和游走作战。渗透敌人基地和资源采集区、在战地劳工之间制造恐慌、破坏生产线之后全身而退是收割者最为得心应手的战法。

战斗药剂：为了获得优秀的机动性，收割者们配备的轻型装甲牺牲了防御性能。负伤的收割者能够很快撤退到安全的地方，使用一种能够显著缩短细胞周期的特殊药物刺激组织再生和治愈伤口。一些生长相关的副作用已有报道。

脸上长JJ（看看触手脸）

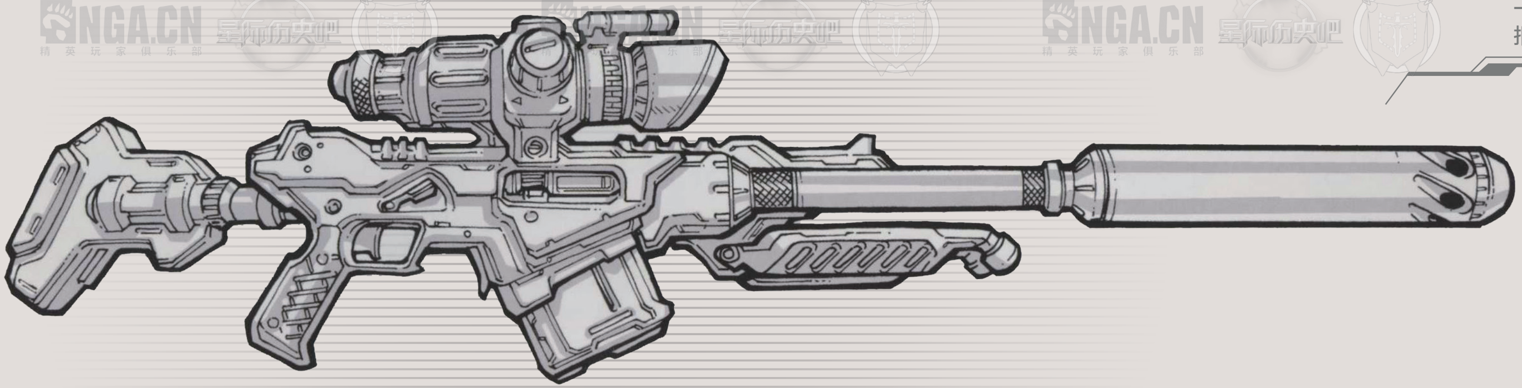
GHOST
幽灵

最新的帝国情报处心理战评估显示，没有任何兵种能比帝国幽灵更能引发军事人员的焦虑。这些训练有素的刺客迅捷而隐秘地接近目标，一击毙命，随即在敌人眼皮底下凭空消失。

不幸的是，幽灵军校新兵十分稀缺。受训者需要拥有已激活的灵能能力。在人类中，灵能能力与生俱来，但拥有者凤毛麟角。合适的候选者通常在童年时期就会被敏感的灵能“搜寻者”追踪到，并被~~征召~~入伍。 绑架

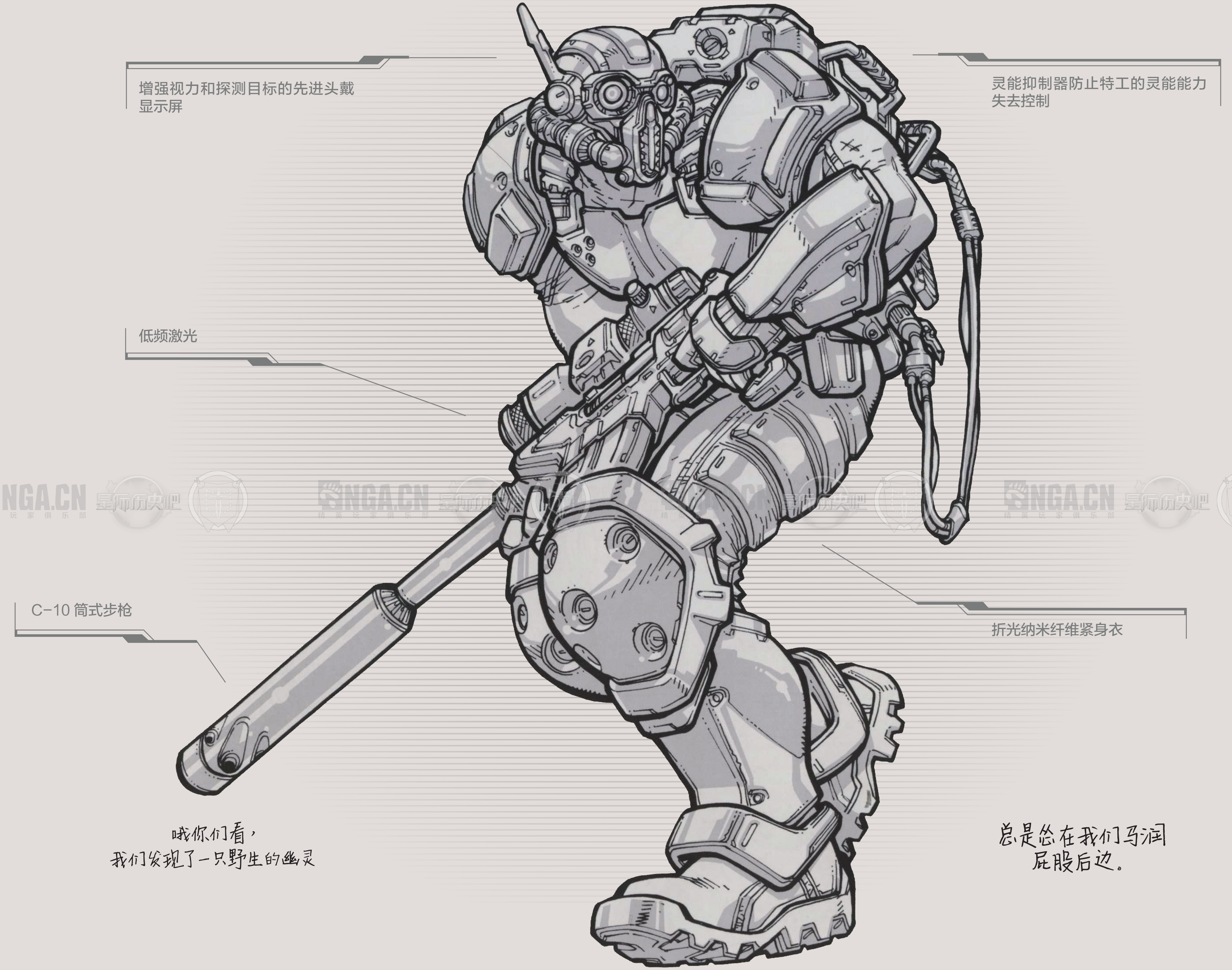
幽灵服象征着人类工程学曾研发的最高精尖的技术。紧身衣外层的人造细胞能增强穿戴者的速度、力量和耐力。头盔护目镜不仅增强视力，还配备有一套能估算气压与风速并进行调整的自动瞄准系统。出于安全目的，其内置的装备也许最重要的：阻止幽灵失控的植入性神经抑制芯片。

基本信息	
定位：	隐形灵能刺客
装甲：	恶劣环境防护服
	单兵隐形装置
武装：	C-10 25mm 筒式步枪
类型：	轻型
优势对抗：	铁鸦
	感染者
	高阶圣堂武士
弱势对抗：	劫掠者
	跳虫
	追猎者



C-10 四式筒式步枪：作为革新性的精钢与轻型高分子融合产物，这款优雅的狙击步枪发射一枚装填特殊弹药的 25mm 强力反步兵“霰弹筒”。旧联邦款式还包括能够暂时瘫痪机械单位的特殊锁定弹；帝国工程师则以能消耗敌方目标的能量，穿透护盾，并揭示匿踪目标的 EMP 弹取而代之。

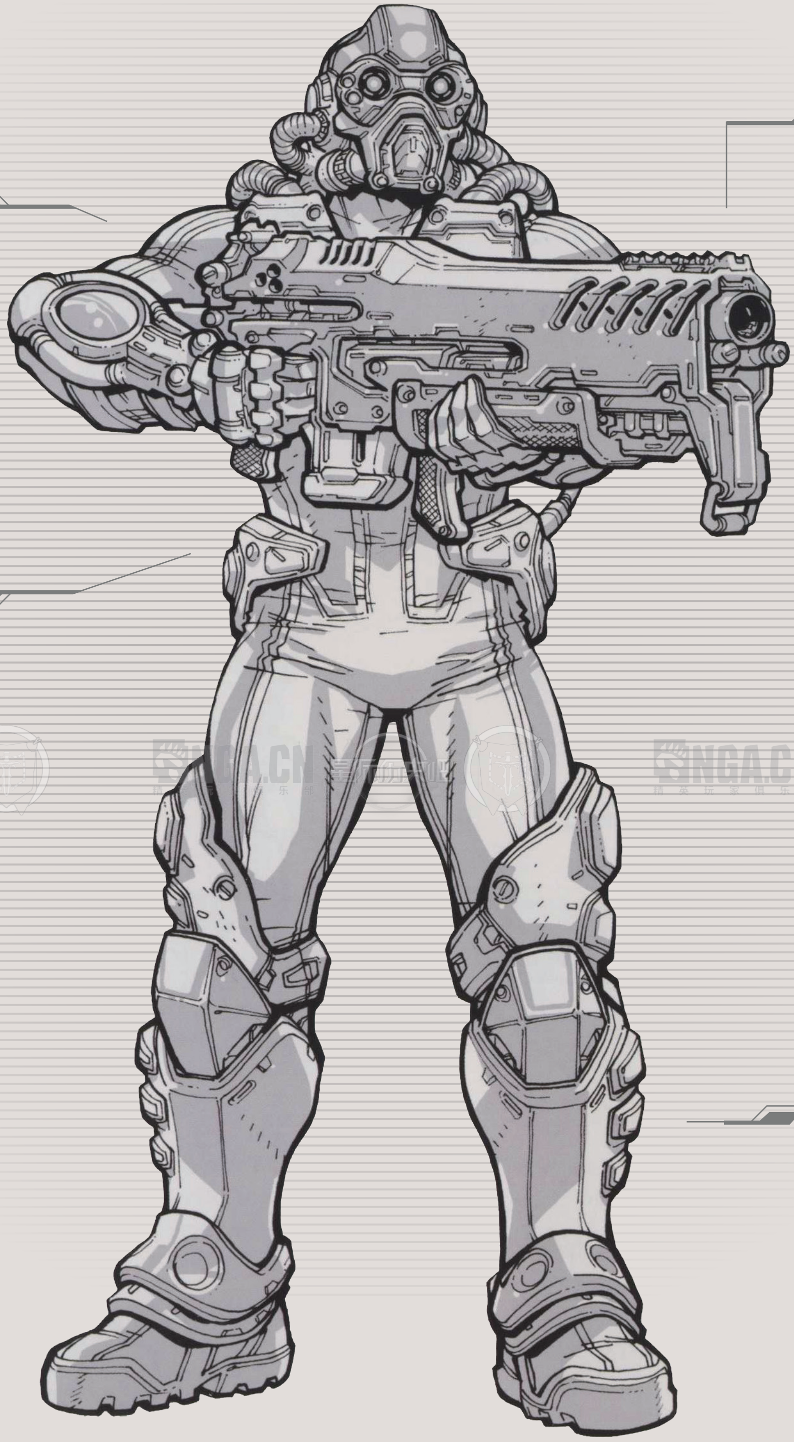
战术核打击：匿踪技术使幽灵能够深入敌境寻找高价值目标。C-10 步枪装备低频激光和磁栅追踪器可将任意友军发射井中的发射的战术核武器精确引导至战场的各个角落。



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

单位信息

定位：	灵能特工部队渗透者
护甲类型：	恶劣环境防护服
	单兵隐形装置
武装：	AGR-14 突击步枪
类型：	轻型



NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

SPECTRE
幽魂

2501 年，帝国一项机密计划：影刃计划开始实施，旨在打造一种新型灵能士兵。作为幽灵计划的分支，影刃计划着力于通过使用[redacted]以及一种罕见的化学试剂：[redacted]增强精英幽灵特工的灵能的研究并取得了一定成果。最终幽灵特工们获得了一些全新的灵能能力，包括区域范围内的眩晕爆炸以及依靠强力穿甲灵能打击。

这些被强化的士兵们被称之为幽魂，一开始，该改造计划看似已经取得成功。但是很快，对药品的依赖以及一些副作用开始显现——暴力成性、臆想、彻底癫狂甚至克服记忆抹除的能力都超过了预期。帝国最终终止了影刃计划，并将其从官方记录中抹除。

我听说是因为他们被幽魂
狠狠的捅了一刀

BARRACKS
知家一般甜蜜的地狱

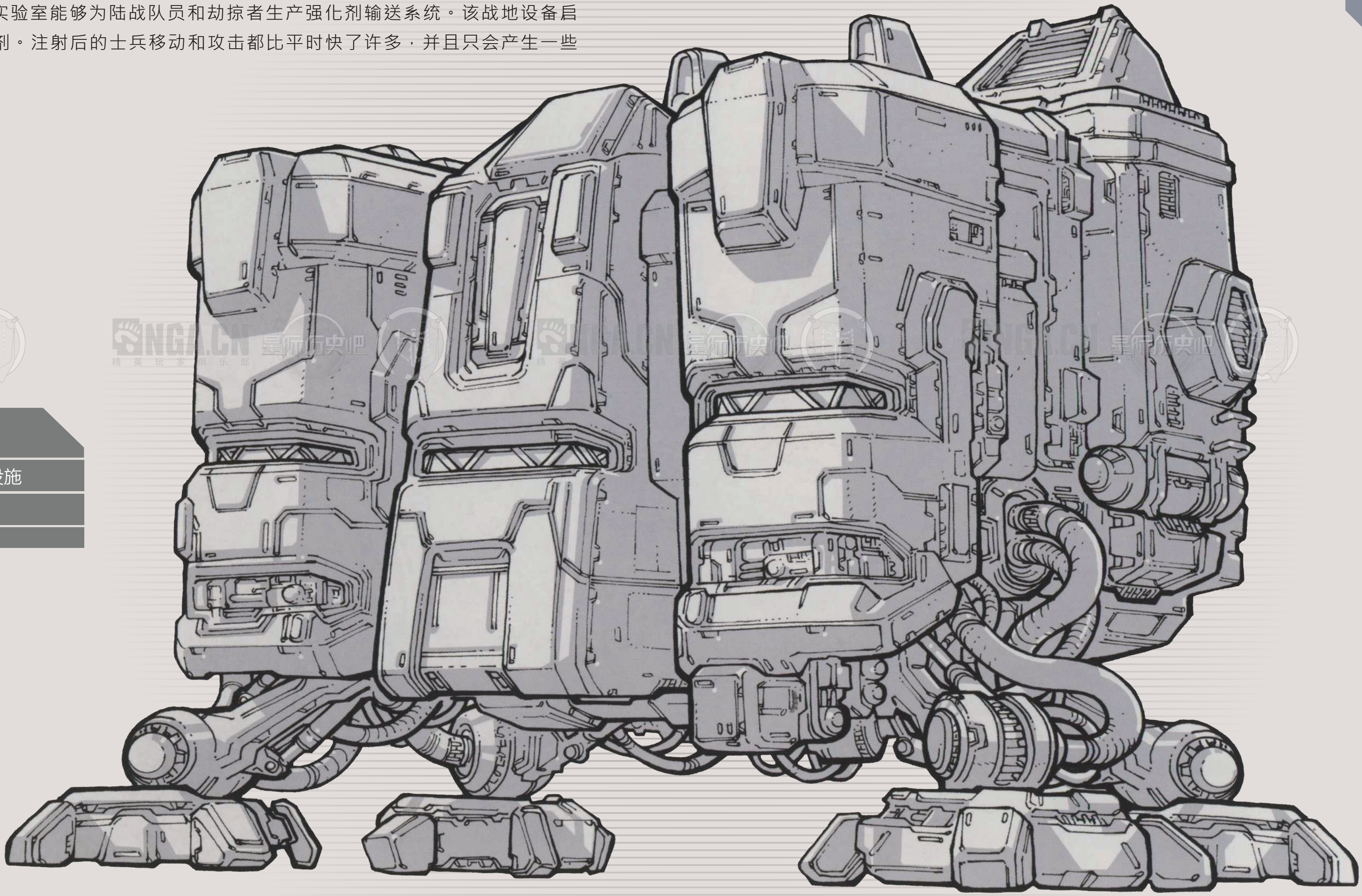
兵营

所有陆战队员学到的第一课都是：兵营如何作为整个人类军事机构的基石的。各种人类步兵都在这里生活和训练。兵营中配备了所有帝国步兵必需的设施，为战场上的陆战队员们提供一个安全，舒适的中转站。这里也是陆战队员们结识战友的地方。

放他娘的狗屁，
这些垃圾是哪个孙子写的？

强化剂： 兵营附属的科技实验室能够为陆战队员和劫掠者生产强化剂输送系统。该战地设备启动时向使用者注入一整管兴奋剂。注射后的士兵移动和攻击都比平时快了许多，并且只会产生一些轻微的副作用。

"轻微"???



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息	
定位：	步兵训练设施
类型：	重型

COMMAND CENTER
指挥中心

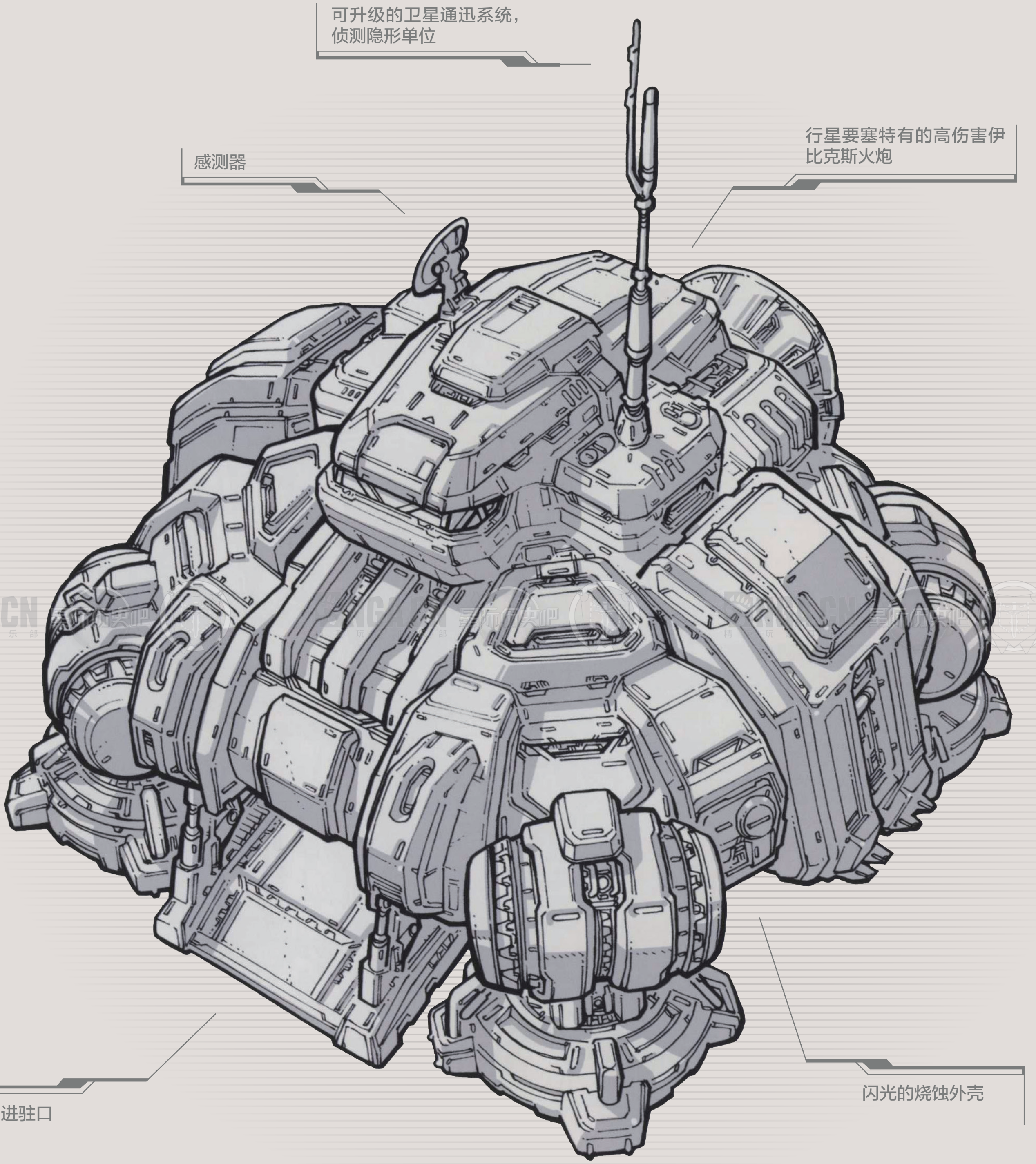
作为任何人类军队前哨站的重装基地，指挥中心主要进行对原料和能量的收集与加工，为战场上各种建筑的建造、部队的训练、战争机器的制造和武器的铸造提供保障。

升级：升级成为轨道指挥中心后将为基地增加强大的卫星通迅系统，可以通过卫星扫描来显露未探索的区域和潜地／隐形的敌方单位。轨道指挥中心还可以空投额外的补给和采矿机器人：矿螺，其采矿效率远高于 SCV。

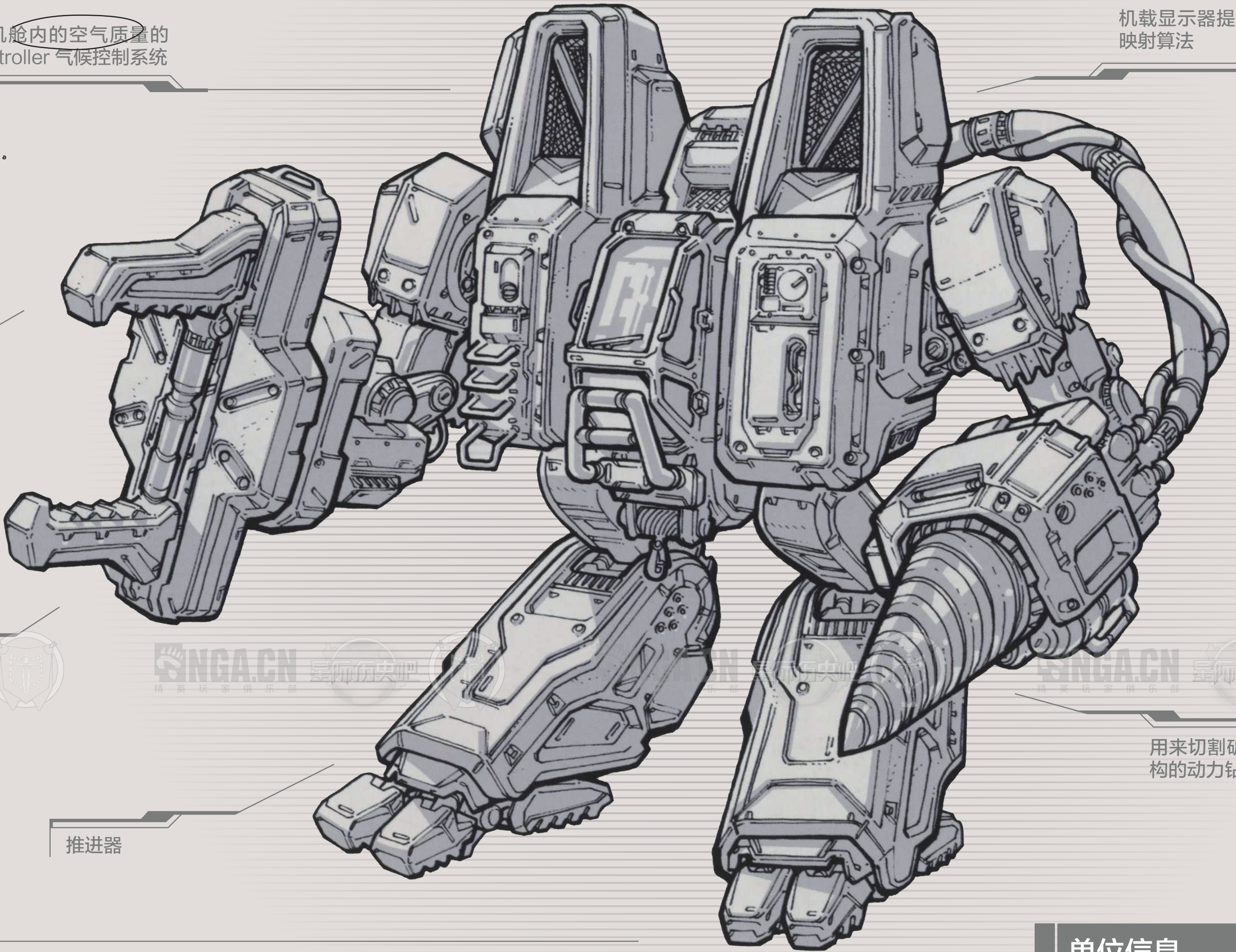
通过在基地上方增备一对伤害极高的伊比克斯火炮，指挥中心能升级成为行星要塞，使基地拥有更加有效的防御系统。

单位信息

定位：	前线基地的根基
武装：	双管伊比克斯火炮（升级为行星要塞）
类型：	超重型



NGA.CN 星际历史吧



NGA.CN 星际历史吧

SCV

T-280 型 SCV 是帝国建造和修复任务的骨干力量。这种最初用于从事塔桑尼斯的轨道平台建设工作的多功能工程车由旧联邦工程师研制开发，它可以完成采集和运输天然资源、建造新的生产建筑、修复受损建筑和机械单位等多种任务。由于具备的多功能性，SCV 成了帝国扩张殖民地不可或缺的工具。

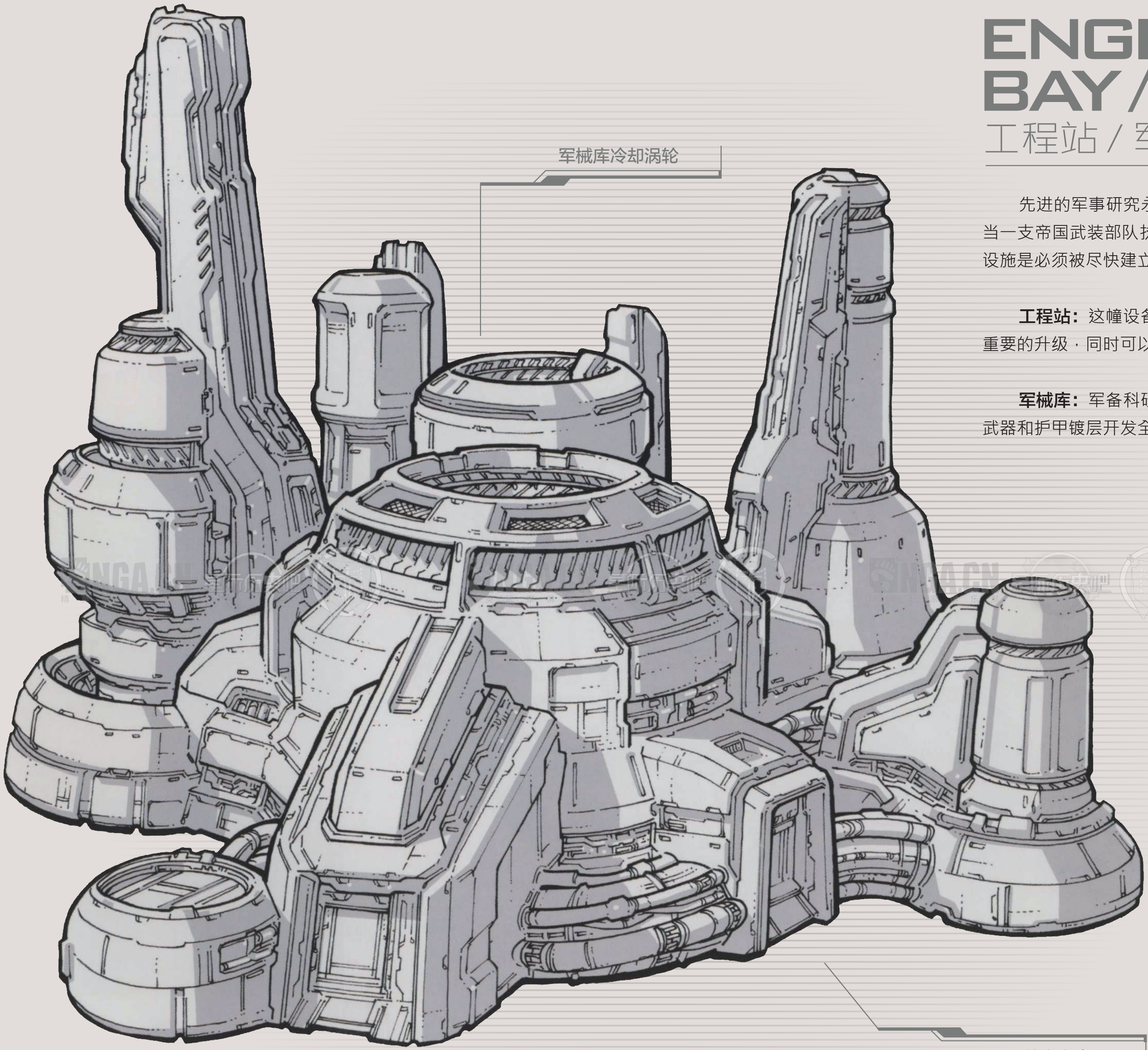
虽然 SCV 是有伺服腿的双足步行机甲，但是驾驶员通常更愿意加大推进器的负荷用于移动。

矿骡

“矿骡”是“多功能月面移动工程车”的缩写。这种试验性的晶体矿采集机器人通过空降仓从轨道上投放，采矿效率甚至比优秀的 SCV 驾驶员快三倍。

不过可别告诉我们的 SCV 哥们儿。
那些家伙喝高了可不好惹。

单位信息	
定位：	空间建筑工程车
武装：	熔枪
类型：	轻型



ENGINEERING BAY / ARMORY

工程站 / 军械库

先进的军事研究永远是人类帝国在科普卢星区确保战略优势的基石。当一支帝国武装部队执行星际军事部署时，在战地要塞有两种关键的研究设施是必须被尽快建立的：军械库和工程站。

工程站： 这幢设备模组研究中心为步兵们的战地武器和护甲提供多种重要的升级，同时可以进一步改进他们的装备。

步枪都特么的重死了

军械库： 军备科研者们使用尖端科技来为陆军战车和星际空军的战地武器和护甲镀层开发全新的技术和材料。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

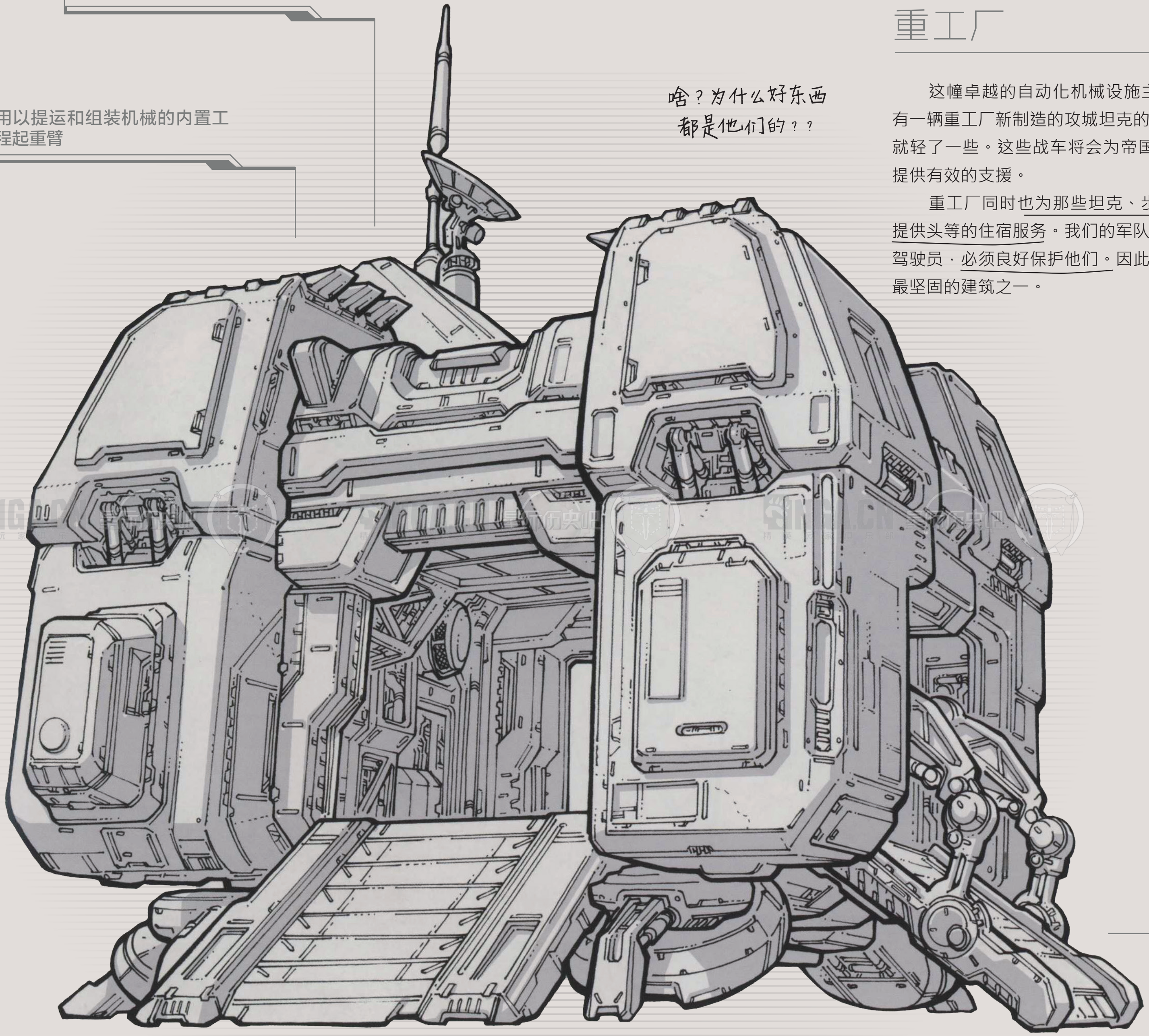
单位信息	
定位：	步兵及建筑 升级研究中心
	战车及星际空军 升级研究中心
类型：	重型

FACTORY
重工厂

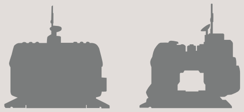
这幢卓越的自动化机械设施主要用于制造多种多样的人类军用战车。每当有一辆重工厂新制造的攻城坦克的履带滚滚向前，前线的陆战队员们肩上的担子就轻了一些。这些战车将会为帝国军事战术策略的核心部队——步兵军团——提供有效的支援。

重工厂同时也为那些坦克、步行机器人和其他机械化单位的精英驾驶员们提供头等的住宿服务。我们的军队花费了大量费用以训练和装备这些机械化单位驾驶员，必须良好保护他们。因此，加固的精钢墙使得重工厂成为了帝国基地内最坚固的建筑之一。

为毛我们就不能有？？



基本信息	
定位：	战车生产设施
类型：	超重型



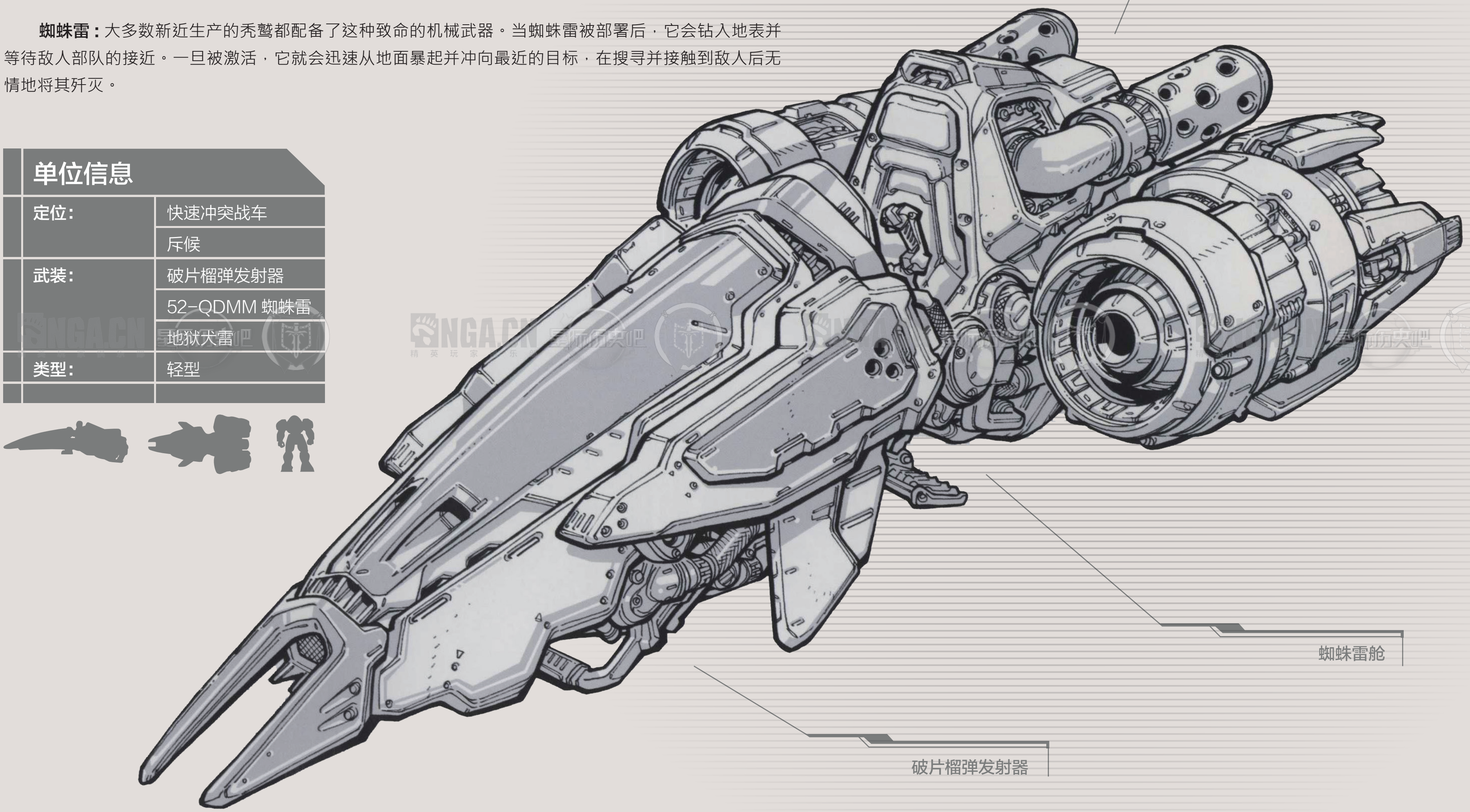
NGA.CN 星际历史吧

VULTURE
秃鹫

这种标志性的单人漂浮载具曾经一度是旧联邦的游骑兵先锋。它呼啸奔驰在大部队之前，侦查敌情并在敌后的资源采集区肆虐。秃鹫车所配备的破片榴弹对步兵等轻型护甲单位有显著的效果。如今，这些战车仍然很受强盗和贼匪的欢迎，但帝国更倾向于使用恶火战车来满足侦查需要。

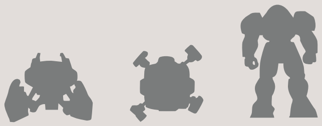
蜘蛛雷：大多数新近生产的秃鹫都配备了这种致命的机械武器。当蜘蛛雷被部署后，它会钻入地表并等待敌人部队的接近。一旦被激活，它就会迅速从地面暴起并冲向最近的目标，在搜寻并接触到敌人后无情地将其歼灭。

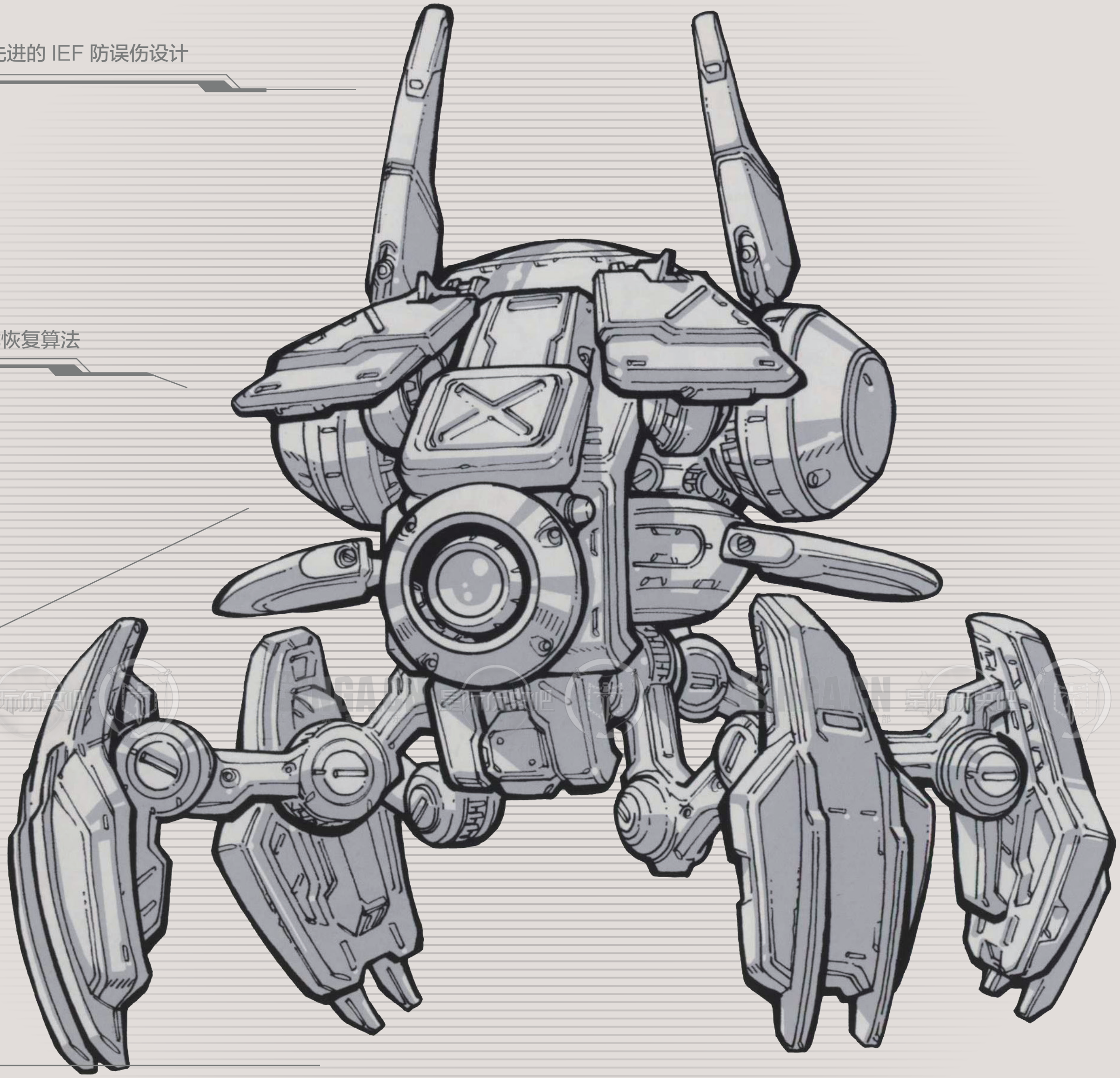
单位信息	
定位：	快速冲突战车
	斥候
武装：	破片榴弹发射器
	52-QDMM 蜘蛛雷
	地狱犬雷
类型：	轻型



NGA.CN 星际争霸吧

基本信息	
定位：	自动导弹发射装置
武装：	哨兵导弹
类型：	中型
优势对抗：	劫掠者
	蟑螂
	追猎者
弱势对抗：	铁鸦
	眼虫
	侦测器





NGA.CN 精英玩家俱乐部

WIDOW MINE
寡妇雷

在蜘蛛雷的设计基础上，结合异虫掘地的启发而设计出的四足机器人被称为寡妇雷。通过远程遥控进入战区的寡妇雷，会在埋地后激活。当敌人接近它时，寡妇雷会自动朝距它最近的目标发射一枚短程的哨兵导弹。接触目标后，其破弹头会爆炸，过热弹片形成一道火焰风暴。

掘地之爪： 升级掘地科技能够将寡妇雷的埋地时间减少三分之二。硬化精钢的切面更加平整，而声波振荡器则使得每条掘地爪能够独立地高速震动。

兵营里的友谊雷战时把这玩意关掉。
太不平衡了。

顺便把导弹发射器
一起停了。

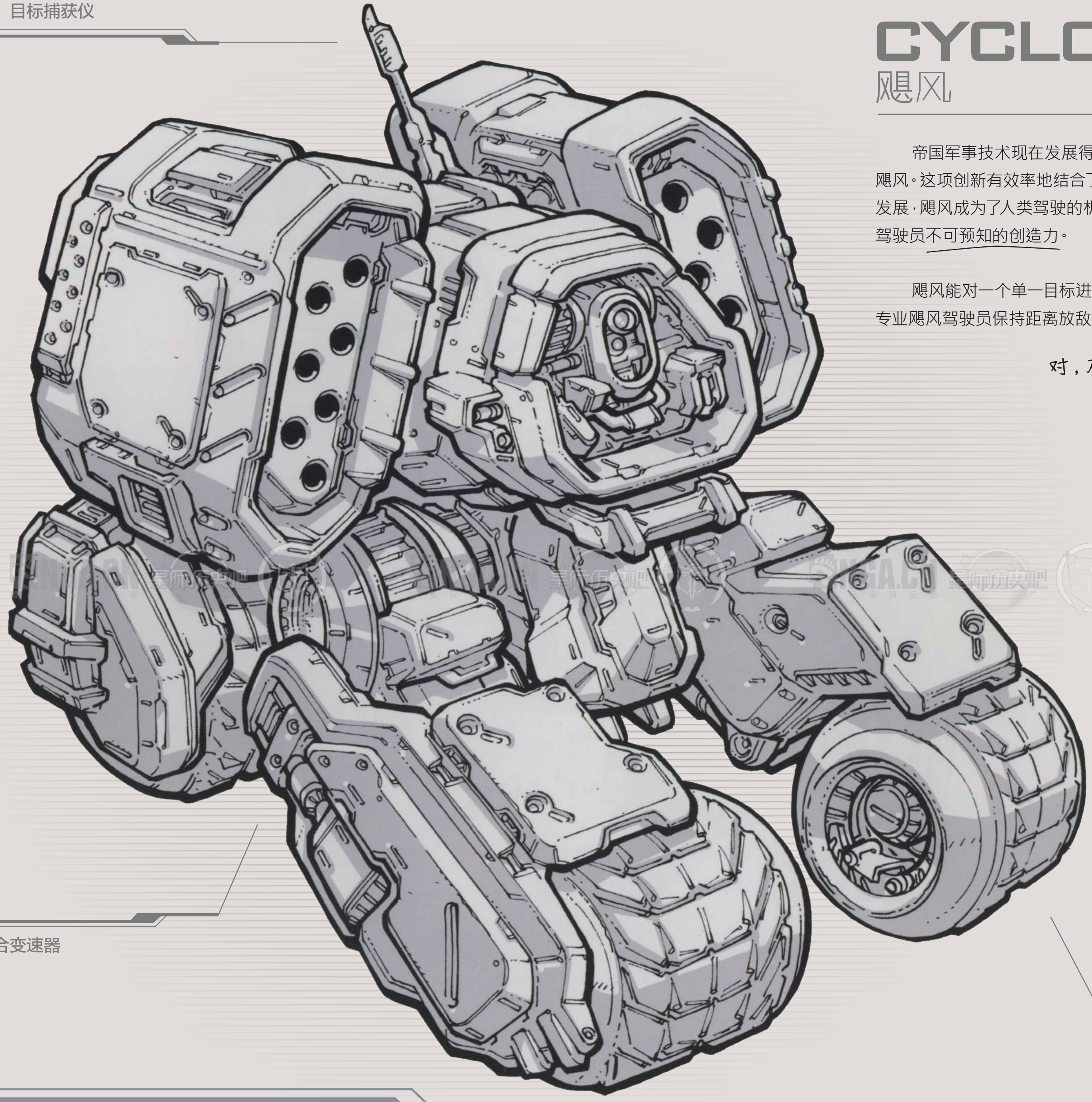
目标捕获仪

CYCLONE
飓风

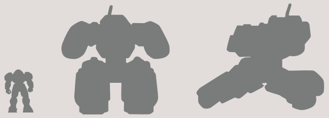
帝国军事技术现在发展得更加复杂了，一个很好的例子就是我们的新战争机器－飓风。这项创新有效率地结合了速度与杀伤。原本设计为机器载具，经过几个迭代的发展，飓风成为了人类驾驶的机甲。原因：即使是再先进的人工智能也无法比拟人类驾驶员不可预知的创造力。 有些人可能称之为精神错乱

飓风能对一个单一目标进行锁定、持续追击、并在移动中开火。士兵们很喜欢看专业飓风驾驶员保持距离放敌人风筝同时进行大量炮火轰击。

对，太对了，我很喜欢。

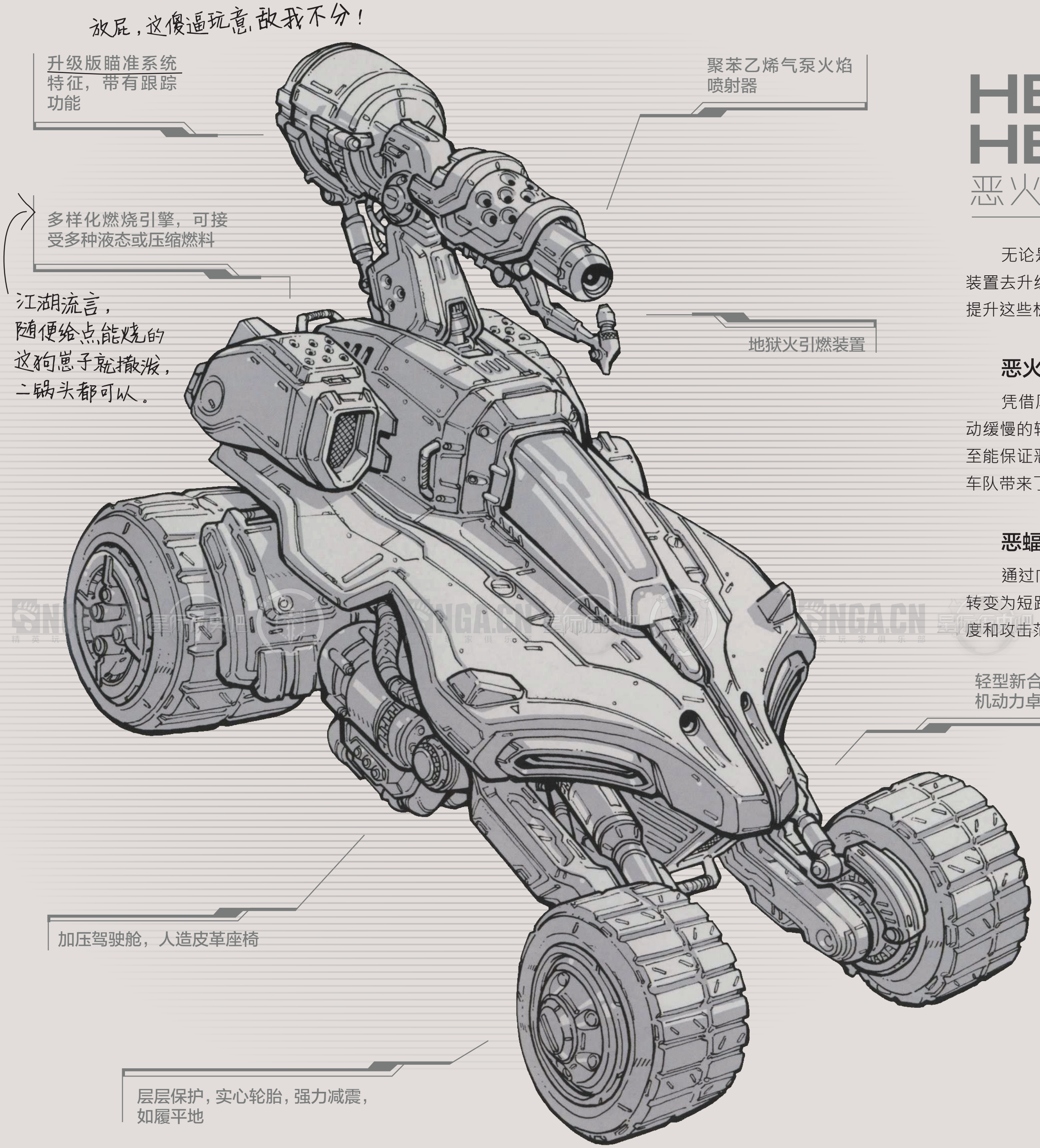


基本信息	
定位：	快速突击
武装：	台风飞弹舱
类型：	重型
优势对抗：	雷神
	雷兽
	不朽
弱势对抗：	枪兵
	跳虫
	狂热者



离合变速器

全地形花纹



HELLION/ HECCBAT

恶火 / 恶蝠

无论是恶火还是恶蝠都是让人闻风丧胆的单位，一旦能够用变形伺服装置去升级这些战争机甲，使其能够迅速地在两种形态之间切换，将极大提升这些机甲的泛用性。

恶火

凭借风驰电掣的速度、如地狱般炙热的等离子火焰，恶火简直就是移动缓慢的轻型陆战单位以及资源开采单位的梦魇。四轮驱动的轻巧车身甚至能保证恶火长时间驰骋荒野，造价低廉、破坏力卓越的该系战车为军用车队带来了巨大收益。

恶蝠

通过向枪管中注入气态聚苯乙烯，恶火的远距离地狱火喷射器能迅速转变为短距离凝固汽油喷射器。这项技术极大程度强化了等离子火焰的温度和攻击范围，使得恶蝠在近距战斗中也能有很好地发挥。

基本信息	
定位：	高速奇袭者 / 斥候
	战术突袭武装机器人
武装：	地狱火喷射器
	凝固汽油喷射器
类型：	中型
优势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者
弱势对抗：	爆虫
	追猎者
	劫掠者

SIEGE TANK
攻城坦克

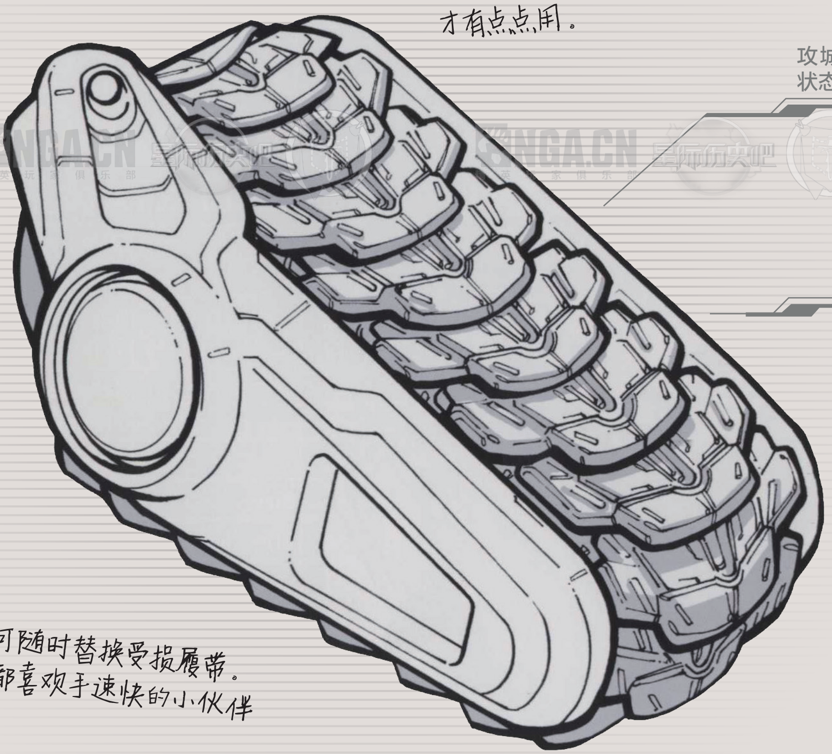
全副武装的攻城坦克，是一种重达 60 吨，具有毁灭性火力的武器平台。联邦政府最初的设计是当作“最终防线”的固定炮台。而随着时代的变化，为了应对变化莫测的战场局势，攻城坦克逐渐演变为兼具机动性和重火力支援的载具，即采用了革命性的双模式部署。在坦克模式下，它是不折不扣的主战坦克，使用双发电浆榴弹炮攻击。在攻城模式下，稳定支架将车体固定在原地以重新部署远程火力系统——可以发射高热钨弹的震荡榴弹炮。第二个模式在攻城战和守城战中均表现出色——射程更远、火力更强。

回旋弹：坦克所使用的炮弹均为穿甲弹，能对任何主要炮击目标造额外伤害。

定向爆炸：拉尔斯公司为攻城坦克开发出的“智能弹头”可以通过扫描友军的位置并计算、调整其爆炸角度，以最大限度地减少友军误伤。实战测试表明，这项技术降低了 75% 的友军误伤致死率。

除非射手有智商这玩意，才有点点用。

基本信息	
定位：	自行火炮
	装甲支援单位
武装：	双发 PPG-7 80mm/90mm 等离子榴弹炮（坦克模式）
	120mm/180mm 震荡榴弹炮（攻城模式）
类型：	重型
优势对抗：	陆战队员
	刺蛇
	追猎者
弱势对抗：	女妖
	异龙
	不朽者



战场上可随时替换受损履带。
老司机都喜欢手速快的小伙伴

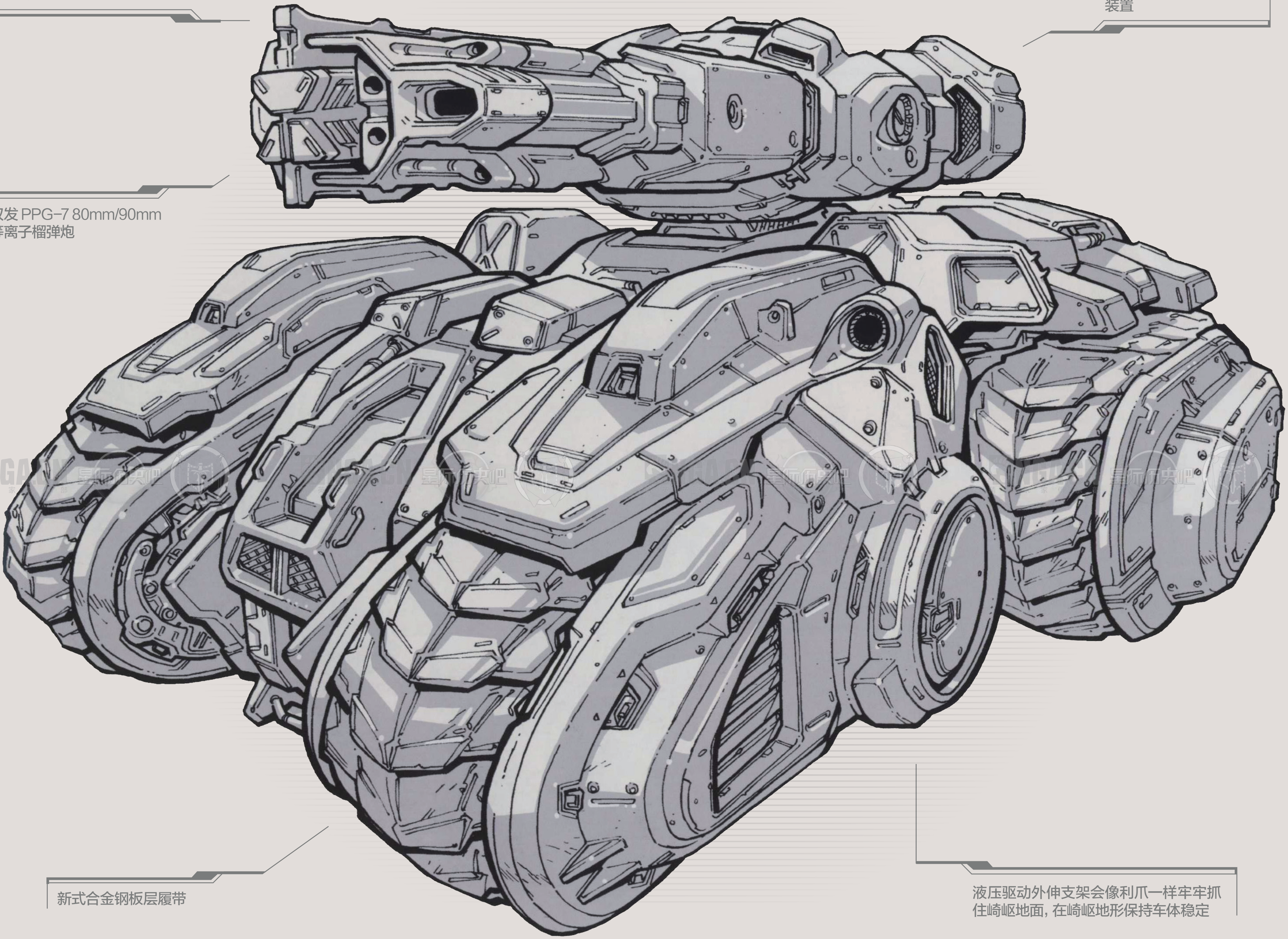
NGA.CN 星际历史吧

攻城模式：火力压制与威慑

这种坦克的真正价值就在于它的攻城模式。部署之后，180mm 震荡榴弹炮即准备好向敌人倾泻“天罚”。它的长程炮组可以像扔锤子一样大量发射高热钨弹，敌人的还击往往鞭长莫及。

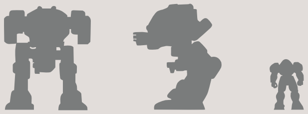
在攻城模式下，穿冲攻城坦克的主要履带会向外延展，副履带会被收进装甲，同时液压支架——也就是“腿”——会从坦克四周伸出部署。当“腿”锁定位置后，会向地面增压已获得更好的稳定性。

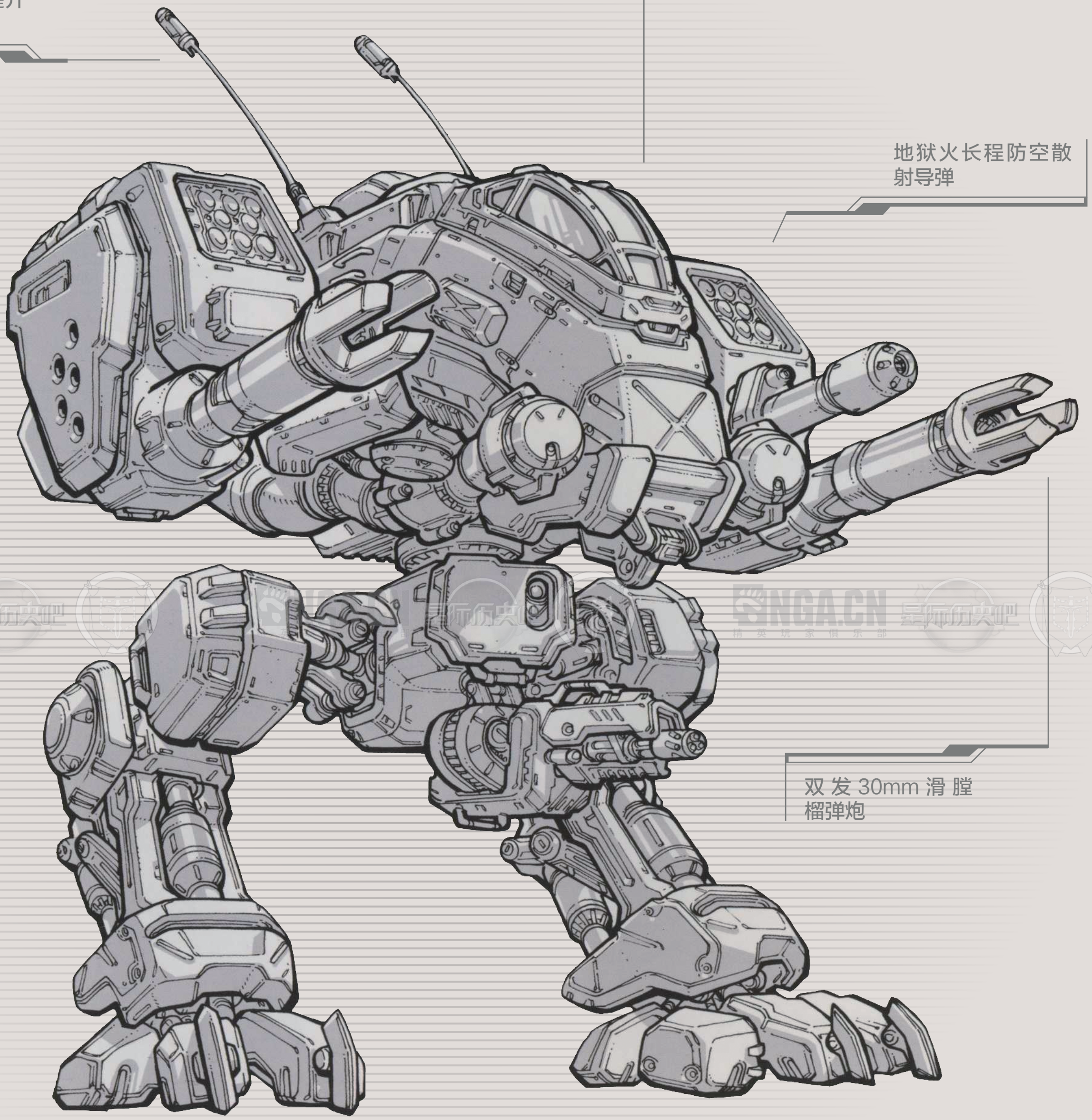
不要相信开着粉色坦克的女司机！重锤军士会把钨弹砸到你脚边，甚至把一些东西直接丢你身上！



高精度智能炮弹
高强度驾驶舱气候调整装置
双发 PPG-7 80mm/90mm 等离子榴弹炮
新式合金钢板层履带
液压驱动外伸支架会像利爪一样牢牢抓住崎岖地面，在崎岖地形保持车体稳定

基本信息	
定位：	武装步行突击机甲
武装：	双发 30mm
	自动榴弹炮
	地狱火防空导弹发射器
类型：	中型



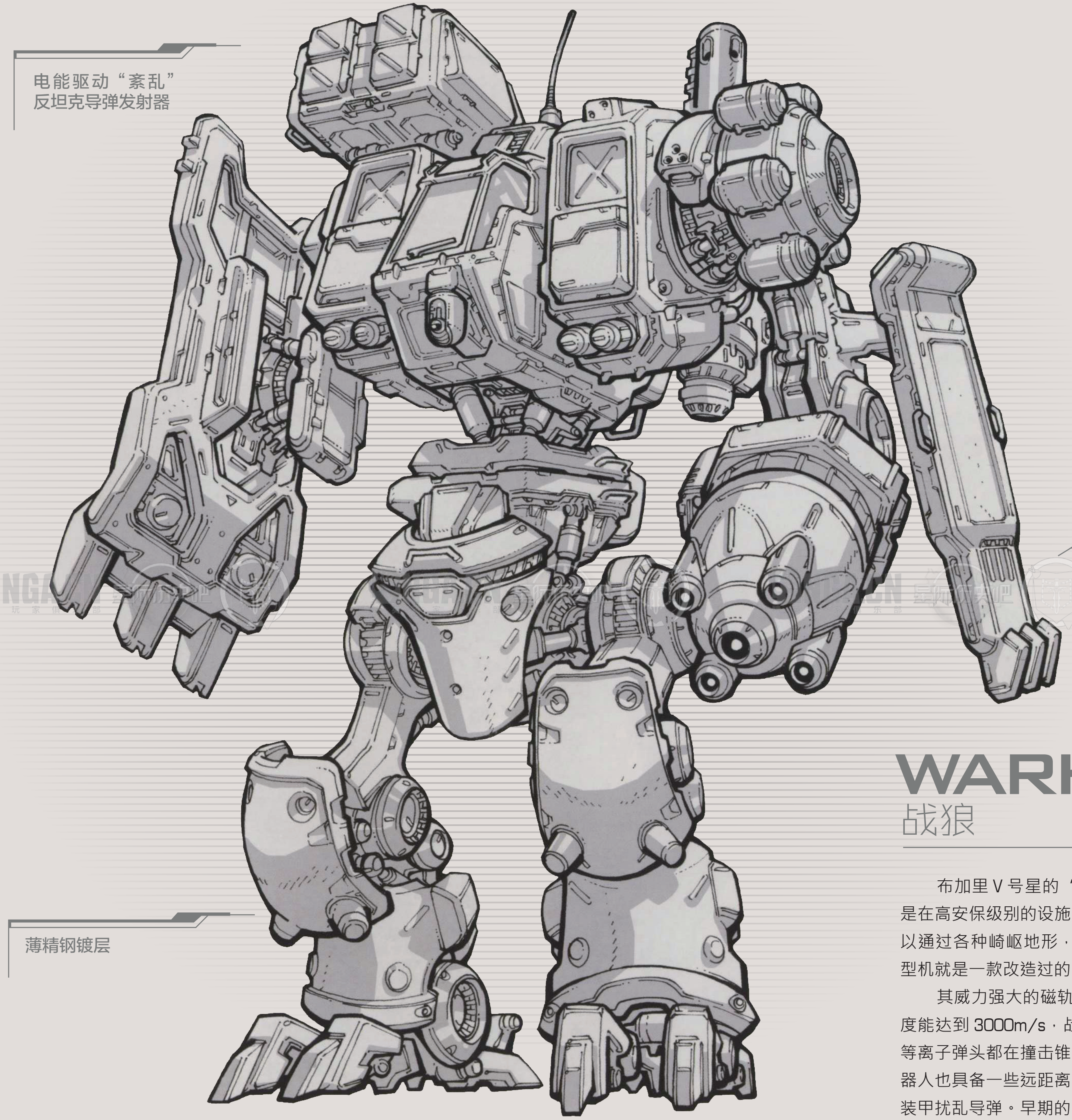


GOLIATH
歌利亚武装机器人

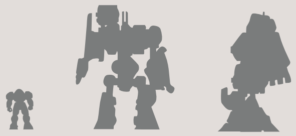
没有单位比歌利亚武装机器人更能代表人类的军事力量。由凯尔 - 莫瑞亚联合体设计的步兵支援全地形步行机甲早在公会战争前就出现了。旧联邦十分欣赏歌利亚武装机器人兼备的地面杀伤能力和防空支援能力，于是收购了其设计图并大量生产了歌利亚以补军需。

虽然歌利亚的优良操控性使它在开阔地形具有显著的战术优势，但是新的帝国政府还是投入了大量资金来研发新型的多用途机甲单位，比如维京战机和雷神。尽管如此，歌利亚的英姿仍然活跃在人类军队中。

卡戎推进器：改进后的推进器，结合升级后的目标锁定系统，使地狱火防空散射导弹的射程得到了显著的增加。



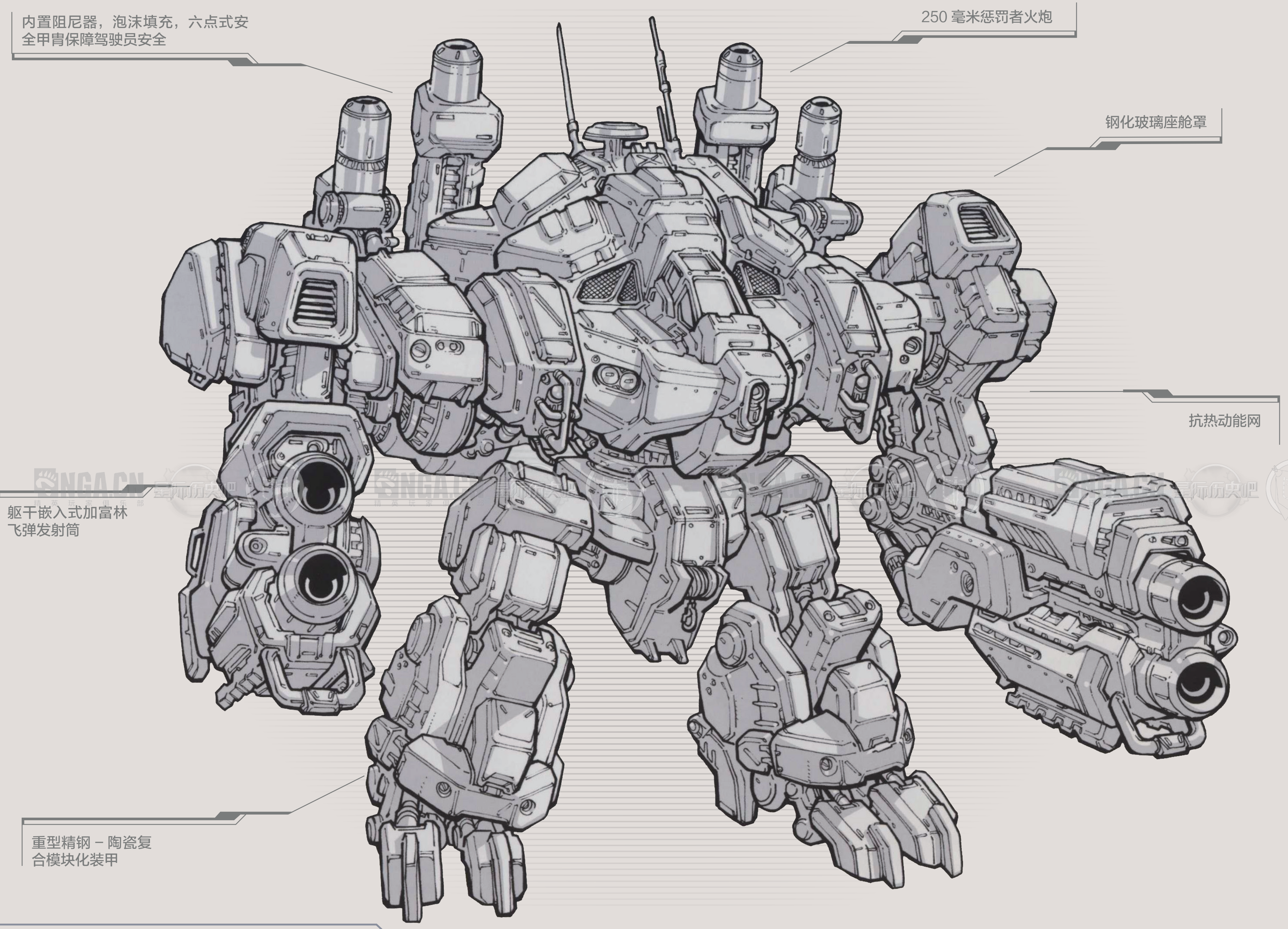
基本信息	
定位:	反装甲步行机甲
武装:	DPF 轨道炮 "紊乱"反坦克导弹发射器
类型:	中型



WARHOUND
战狼

布加里 V 号星的"公理军工"制造了令人生畏的战狼。它最初设计的部署是在高安保级别的设施周围，提供近距离反载具、反装甲火力。战狼的机械腿可以通过各种崎岖地形，如果你朦胧中看到其底盘觉得眼熟，是的——战狼的原型机就是一款改造过的 SCV。

其威力强大的磁轨炮定向释放的炮弹在经由等离子场充能 [DPF] 后的出膛速度能达到 3000m/s，战狼的短程冲压打击正是运用了这一技术。每一个膛口的等离子弹头都在撞击锥头上密集排列，达到破坏目标机械装甲的目的。该步行机器人也具备一些远距离战斗功能，譬如能从肩装导弹发射架上发射电磁充能的反装甲扰乱导弹。早期的战狼设计中还使用了反空袭旋风导弹。

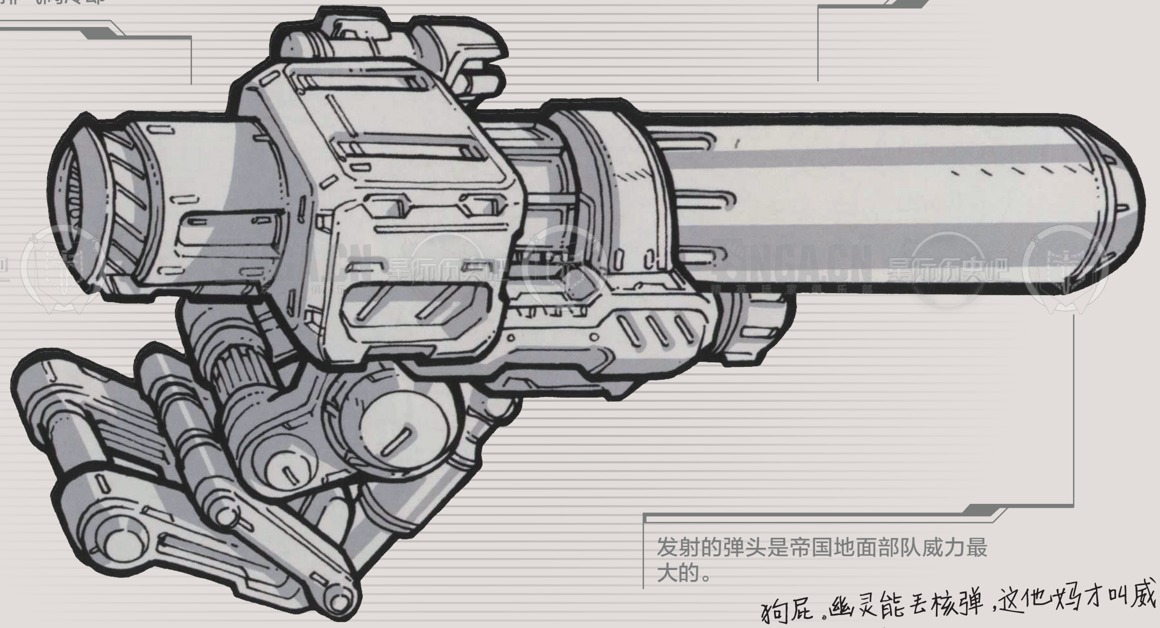

内置阻尼器，泡沫填充，六点式安
全甲胄保障驾驶员安全
250 毫米惩罚者火炮
钢化玻璃座舱罩
抗热动能网
躯干嵌入式加富林
飞弹发射筒
重型精钢 – 陶瓷复
合模块化装甲

NGA.CN 星际历史吧

THOR
雷神

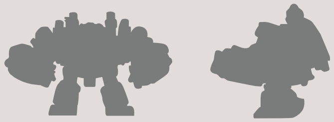
雷神的首次公开亮相惊呆了所有军事分析家。在他们眼前的是一个怪物——一个瞬间爆发的猛烈火力能迅速覆盖打击区域的怪物。其单机具备的强大收割能力让人震惊。UNN 随军记者报道称“这台巨大的双足战争机器背上搭载的排炮丝毫不逊色于战巡舰的武装。”

被重型精钢 - 陶瓷复合装甲保护的雷神俨然是一辆可以够承受巨大伤害的攻城坦克，它能突破敌军城市或基地的层层防线。其四臂搭载的粒子加速器可以发射灼热的能量束，一举歼灭目标。特别版 330 毫米弹幕加农炮对“攻城武器”一词也带来了新的含义。雷神还搭载了极其强大的反空袭排炮，让其驾驶员能够在两种截然不同的作战模式之间切换。



狗屁，幽灵能丢核弹，这他妈才叫威力。
老子比你懂。

基本信息	
定位：	重型武装攻坚机器人
武装：	“雷神之锤”
	粒子光束
	250 毫米惩罚者火炮
	加富林飞弹发射筒
	330 毫米弹幕加农炮 [可额外装配]
类型：	巨型
优势对抗：	陆战队员
	异龙
	追猎者
劣势对抗	劫掠者
	跳虫
	不朽者



奥丁

作为联邦最高机密——奥丁计划的第一代原型机，奥丁在帝国装甲部队下属，高度机密的瓦尔哈拉军事武器研究机构接受测试。

相比于其他的后代机型，奥丁更为庞大，并且有着数种不同的硬件组合。其手臂上搭载有一对 T800 加农炮——这是一种强大的对地武器，能对敌方建筑和重甲单位造成恐怖的爆炸伤害。这台巨大的战争机器人还装配了数目众多的地狱火防空导弹模组用以反空袭。

然而被偷了！哈哈！

NGA.CN 星际历史吧

STARPORT
星港

航天飞行和制空权是确保人类在克普鲁星区中统治地位的基础。而人类航天的基础就是现代化的星港。星港不仅负责所有军事飞行器的生产和维护，这种不寻常的设施还安置、训练和保护我们的精英飞行员以及技艺精湛的机组人员。这些良好的福利设施让帝国飞行员充满活力，并且随时愿意坐上帝国舰队的战斗机、轰炸机、护卫舰以及强大的主力舰来保卫帝国的领空。

这些骑火箭的家伙有自己的休息室。
而且还有冰啤酒喝！

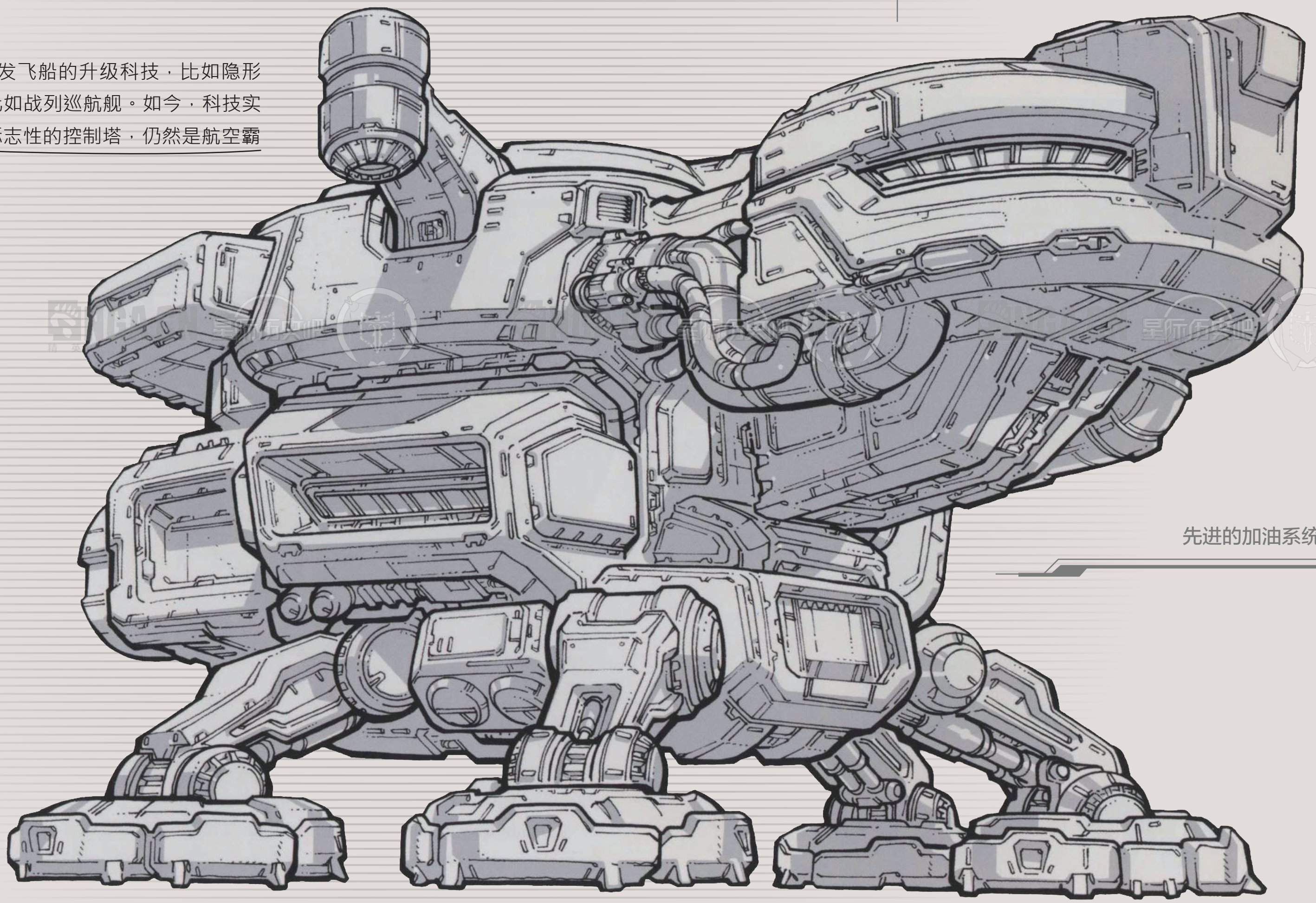
吃屎啦帝国。

控制塔

最早版本的星港需要一个额外的控制塔来研发飞船的升级科技，比如隐形功能和阿波罗反应炉，还要协同制造进阶飞船，比如战列巡航舰。如今，科技实验室和聚变芯体为星港提供了这些功能。但是这标志性的控制塔，仍然是航空霸权永久的象征。

啧啧，别想太多，这只是一个
奇特的广播站而已。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧



基本信息	
定位：	空军和宇宙飞船的生产设施
类型：	巨型

VIKING
维京战机

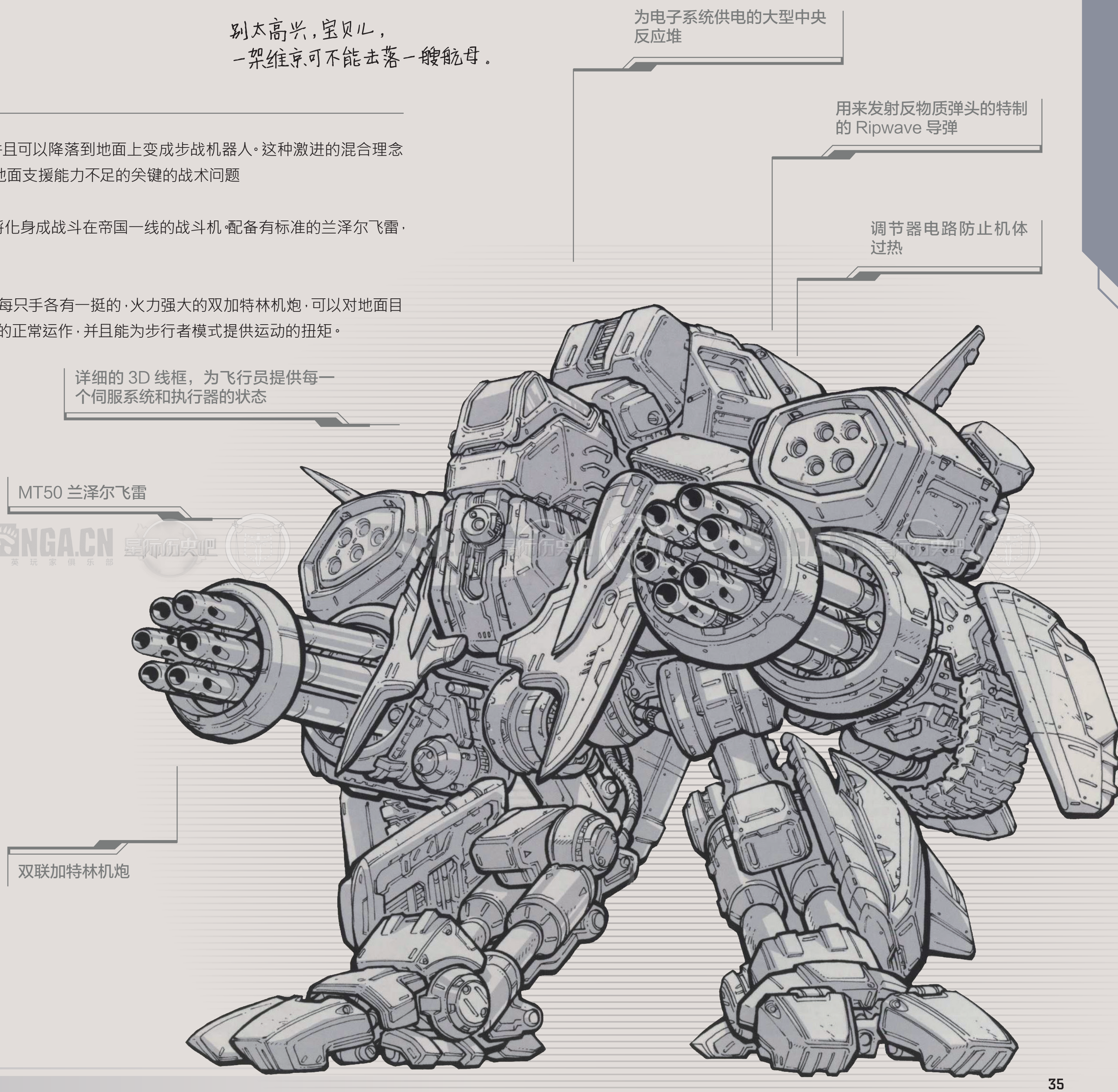
别太高兴，宝贝儿，
一架维京可不能击落一艘航母。

维京战机是拥有绝对空中优势的装甲战机，并且可以降落到地面上变成步战机器人。这种激进的混合理念已经解决了一些在母巢之战中暴露的，人类对空和地面支援能力不足的关键的战术问题

战机模式：当维京变形成战机模式的时候，它将化身成战斗在帝国一线的战斗机，配备有标准的兰泽尔飞雷，维京战机可以击落包括主力舰在内的任何战机。

机甲模式：让维京落地可是件非常可怕的事。每只手各有一挺的，火力强大的双加特林机炮，可以对地面目标予以沉重打击。大型中央反应堆保证了武器系统的正常运作，并且能为步行者模式提供运动的扭矩。

基本信息	
定位：	装甲空战
	陆战混合
武装：	MT50 兰泽尔飞雷
	Ripwave 导弹 [战机模式]
	双联加特林机炮 [机甲模式]
类型：	中型
优势对抗：	战列巡航舰
	腐化者
	虚空辉光舰
弱势对抗：	陆战队员
	异龙
	追猎者



NGA.CN 星际历史吧

BATTLECRUISER
战列巡航舰

林立的镭射炮阵列，闪亮的光学感应器，没有什么能比这座由精钢所铸造而成的飞行堡垒更能在克普鲁星区里彰显联邦纯粹粗野的力量和日新月异的技术了。戈尔贡级的战巡舰里搭载的舰船乘员在6000-8000 名之间，称其为人类军事工程学王冠上最明亮的一颗珍珠也不为过。

自从在公会战争前被配备入伍以来，战巡舰接受过了无数大大小小的调整。它拥有着至少四种不同的规模等级。要注意的是，下面所列出的一系列装备均来自于一份总目录，包括四个等级所有的武器系统。譬如，经历过三次战争的、令人敬畏的贝希摩斯级战巡舰，最初时仅仅装备了进行太空战的爆裂激光炮阵列以及进行轨道轰炸的核弹头。直到后来——第一次异虫入侵前——它才加装了大和炮。

米诺陶级战巡舰于 2502 年开始服役。它装配了潜力无穷的战术系统：飞弹模组，能量护盾，以及一门威力更强的大和炮——V 型大和炮。最后是克普鲁星区如今最强大的战舰，前途无量的戈尔贡级战巡舰，加装了 J23 导弹发射器，人控激光炮阵列，以及保护着整个船体的定点防御系统。

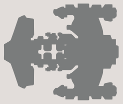
但陆战队员要睡在走道里

当充分充能时，大和炮的爆炸威力和小当量的核爆相当

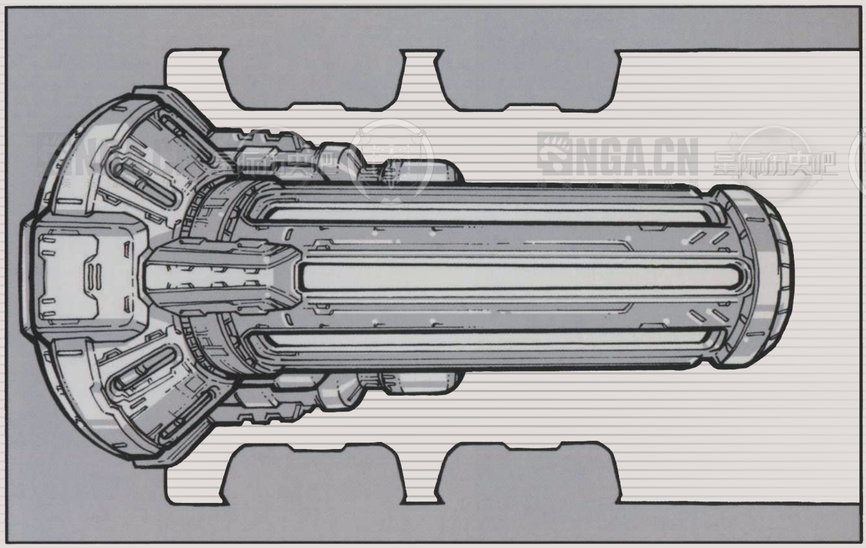
讲道理的话，我就喜欢大炸弹。耶！

基本信息

定位：	主力舰
等级：	利维坦
	贝希摩斯
	米诺陶
	戈尔贡
武装：	空对地 / 空对空镭射炮阵列
	大和炮
	全覆式定点防御阵列
规　格：	巨型
优势对抗：	雷神
	异龙
	陆战队员
劣势对抗：	维京战机
	腐化者
	虚空辉光舰



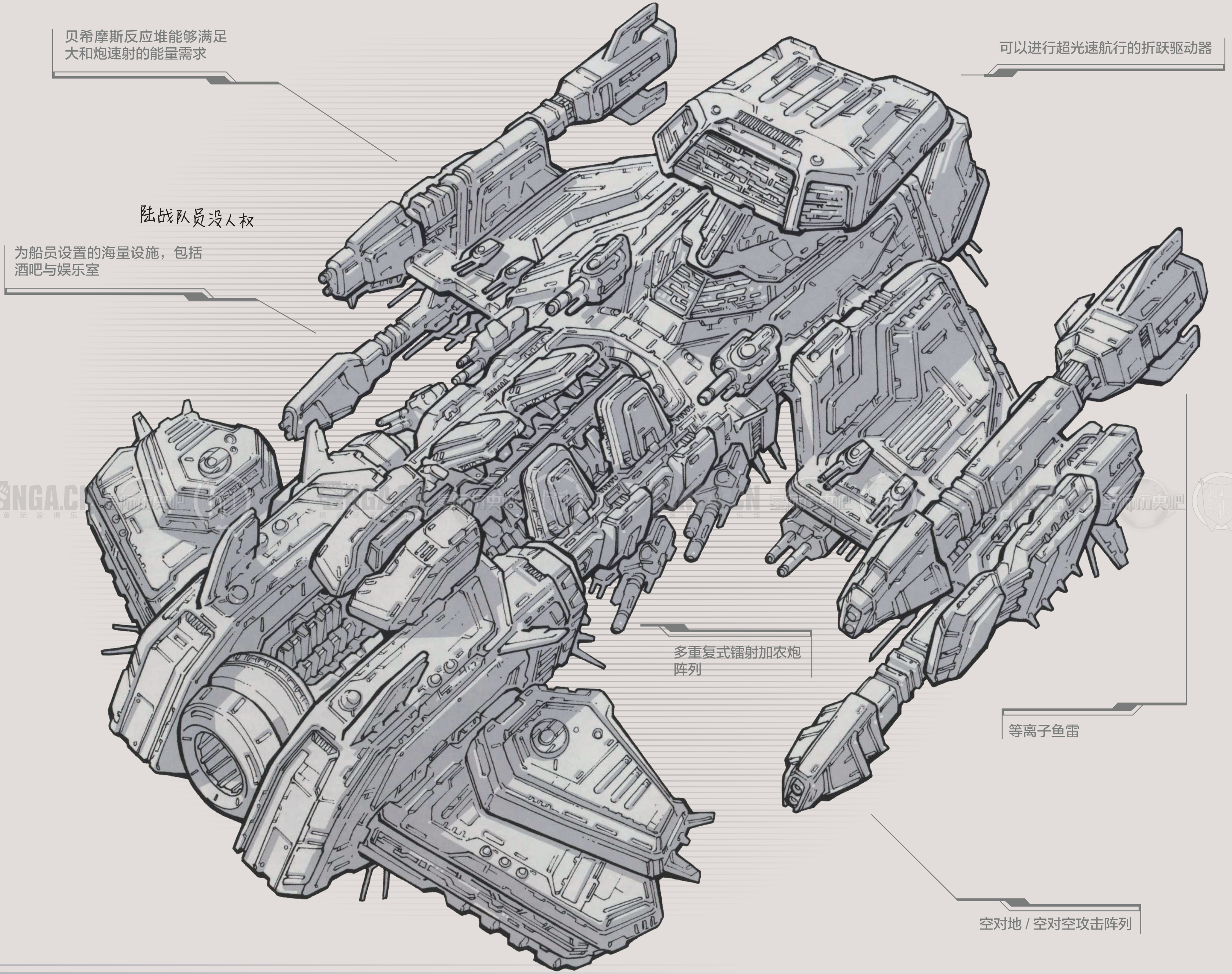
大和炮

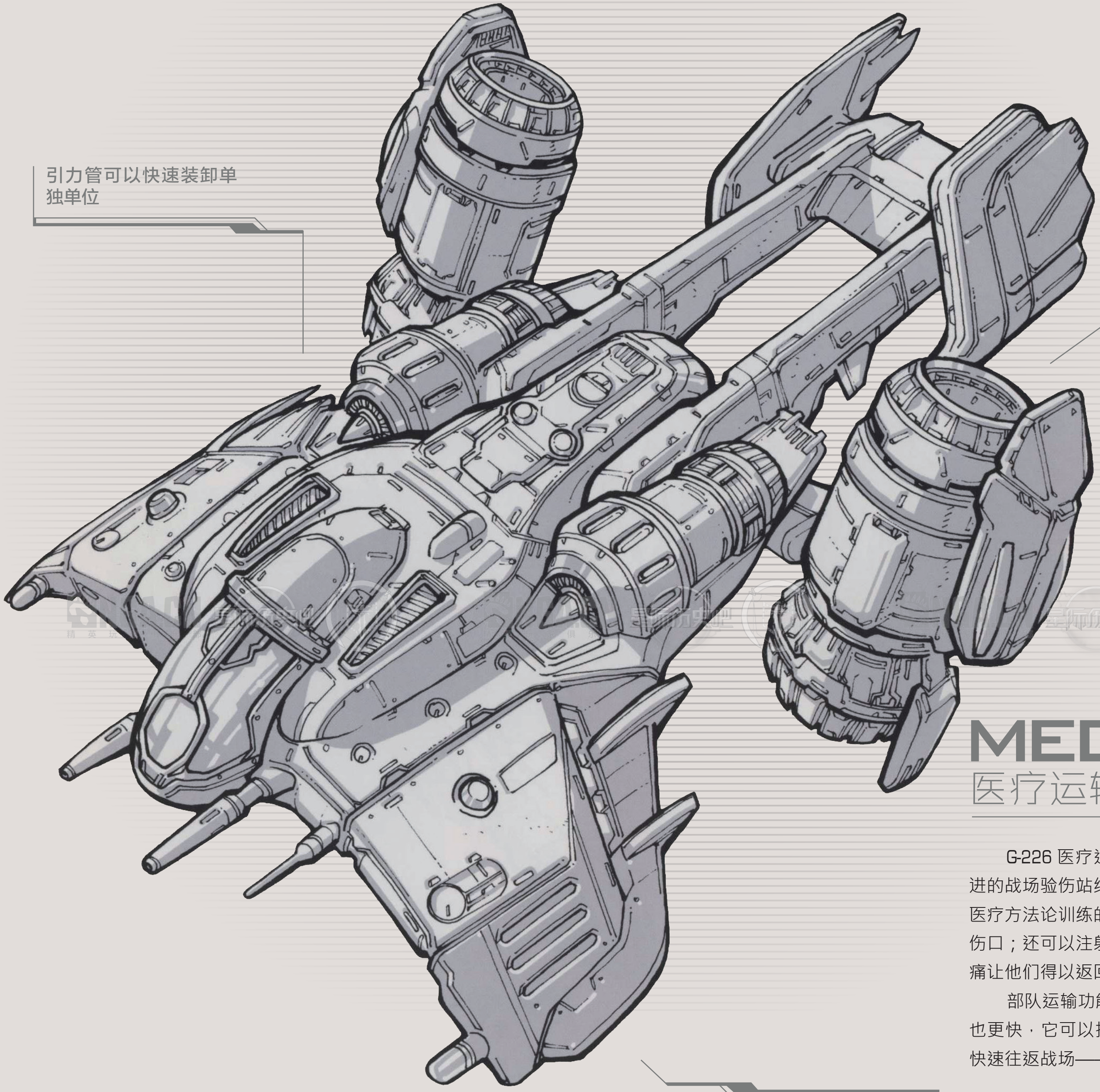


NGA.CN 星际历史吧

大和炮：提到人类战列巡航舰就不得不提到其搭载的传奇武器——大和炮。这是一种毁灭性的等离子武器，它的破坏力甚至足以大范围的毁灭几座城市。这门安装在舰首的巨炮会从战舰的能量核心中汲取巨大的能量，然后用高强度磁场将一个小型受控核爆约束并高度集中，形成一道聚集的能量束。这门巨炮是如此的巨大，它独自的变频发电器与复杂的火控系统甚至需要约 100 个武器专家来操作。

他们就不用睡走道了


贝希摩斯反应堆能够满足
大和炮速射的能量需求
可以进行超光速航行的折跃驱动器
陆战队员没人权
为船员设置的海量设施，包括
酒吧与娱乐室
多重复式镭射加农炮
阵列
等离子鱼雷
空对地 / 空对空攻击阵列



希望能持续更久，毕竟落后就要挨打。

单位信息	
定位：	部队运输
	医疗站
类型：	中型

NGA.CN 星际历史吧

MEDIVAC
医疗运输机

G-226 医疗运输船，非常聪明地把旧型 APOD-33 运输机和克普鲁星区最先进的战场验伤站结合在一起。这艘革命性的飞船包括致命伤治疗设备和接受最新医疗方法论训练的专家控制的创伤医疗站。内置激光手术刀和自动缝线用于缝合伤口；还可以注射再生纳米机器修复损伤组织；还有全新药物治疗可以为士兵镇痛让他们得以返回属于他们的战场。

部队运输功能依然也是飞船的重要功能。医疗运输船比它的前辈更大更重，也更快，它可以接送人员和车辆［包括重型单位雷神］快速往返战场，而且可以快速往返战场——特别是装备了后燃器的时候。

谁写的垃圾？有种你上啊？

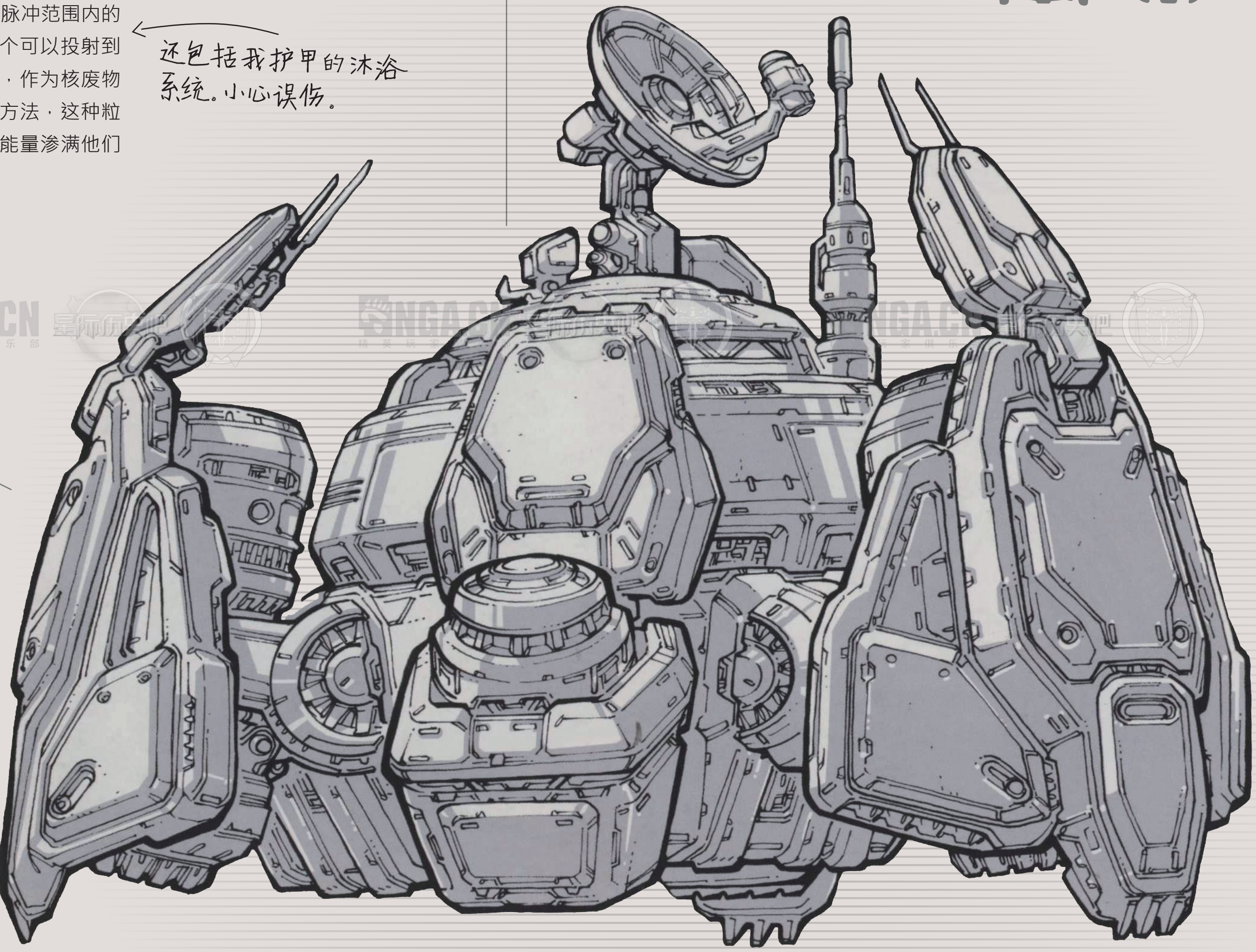
SCIENCE VESSEL
科学船

探索者科学船原本设计为移动科研站，服役期间有时却有意外的定位。联邦军队开始将科学船的高度精密感应器阵列用于边疆监视和安全扫描。这个感应器组合在人类与潜地异虫和隐形星灵交火时特别有用。

之后，其他军事定位也从科学船的科研活动中拓展开来。磁场研究引出了重型吸取能量的 EMP 冲击波发生器，EMP 冲击波可以将脉冲范围内的护盾解除，还会关掉电子设备。稳定能量力场实验创造出一个可以投射到周围友军单位的防御矩阵，矩阵可以吸收外来的火力。最后，作为核废物排放研究的副产品，科研人员学会了产生一种高能粒子流的方法，这种粒子流可以对集群的敌对目标投射定位的辐射照射，将损伤性能量渗满他们身体。

还包括我护甲的沐浴系统。小心误伤。

单位信息	
定位:	战场支援 / 侦查 / 修理
武装:	辐照流
	EMP 冲击波
类型:	超重型



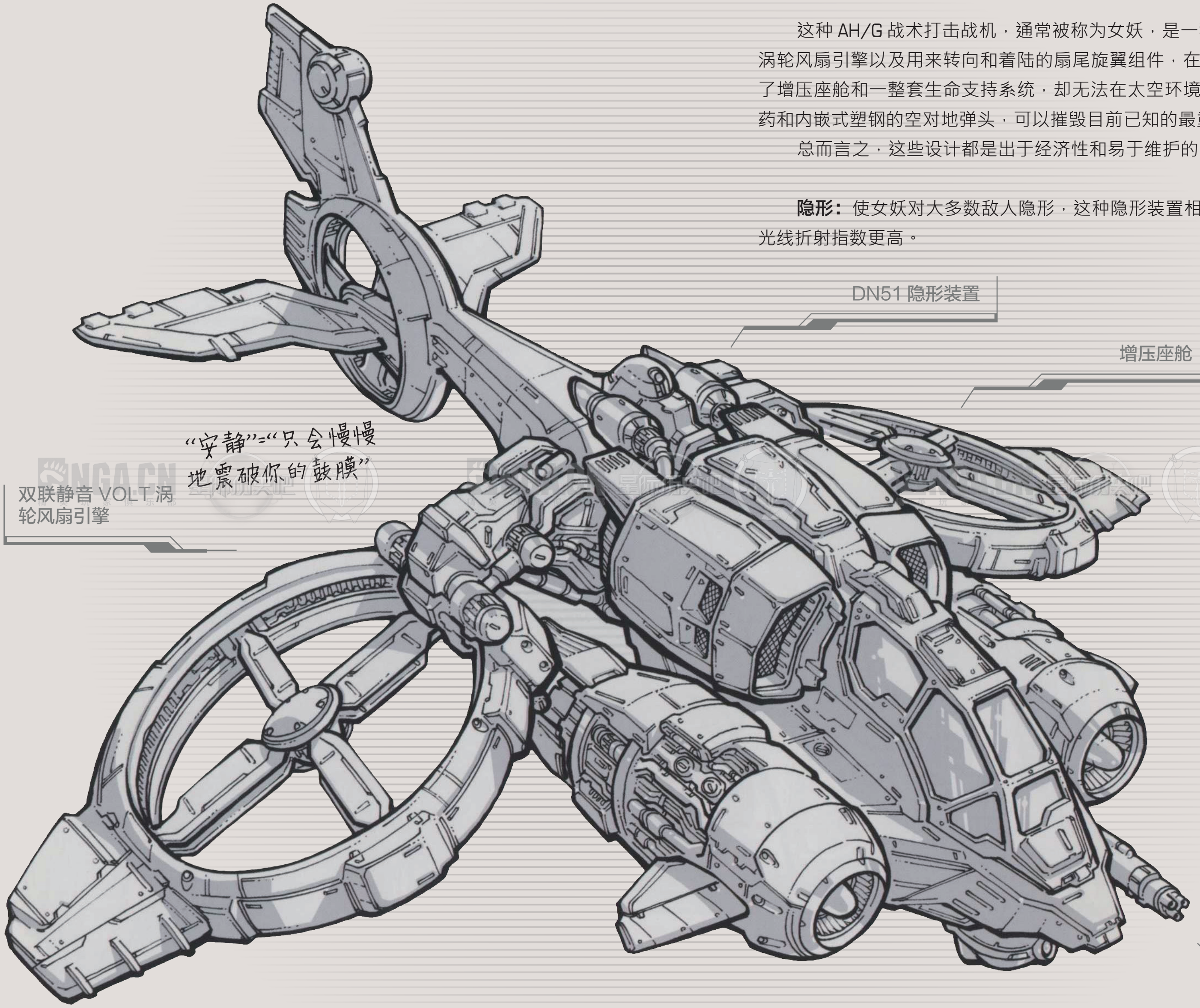
NGA.CN 星际历史吧

BANSHEE
女妖

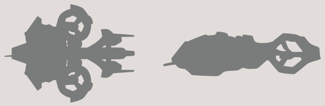
这种 AH/G 战术打击战机，通常被称为女妖，是一种恐怖的空对地攻击轰炸机。女妖配备有双联 VTOL 涡轮风扇引擎以及用来转向和着陆的扇尾旋翼组件，在大气环境下，这种战机的机动性非常高，尽管配备了增压座舱和一整套生命支持系统，却无法在太空环境下运行。女妖威力惊人的反冲火箭，配备有高爆弹药和内嵌式塑钢的空对地弹头，可以摧毁目前已知的最重型的精钢镀层。

总而言之，这些设计都是出于经济性和易于维护的目的。唯一缺点：没有对空能力

隐形：使女妖对大多数敌人隐形，这种隐形装置相比先前的系统，运转时间更长，战场表现更可靠，光线折射指数更高。



基本信息	
定位：	隐形步兵支援战机
武装：	反冲空对地火箭
	冲击波飞弹［可选］
类型：	中型
强势对抗：	攻城坦克
	雷兽
	巨像
弱势对抗：	维京战机
	刺蛇
	凤凰

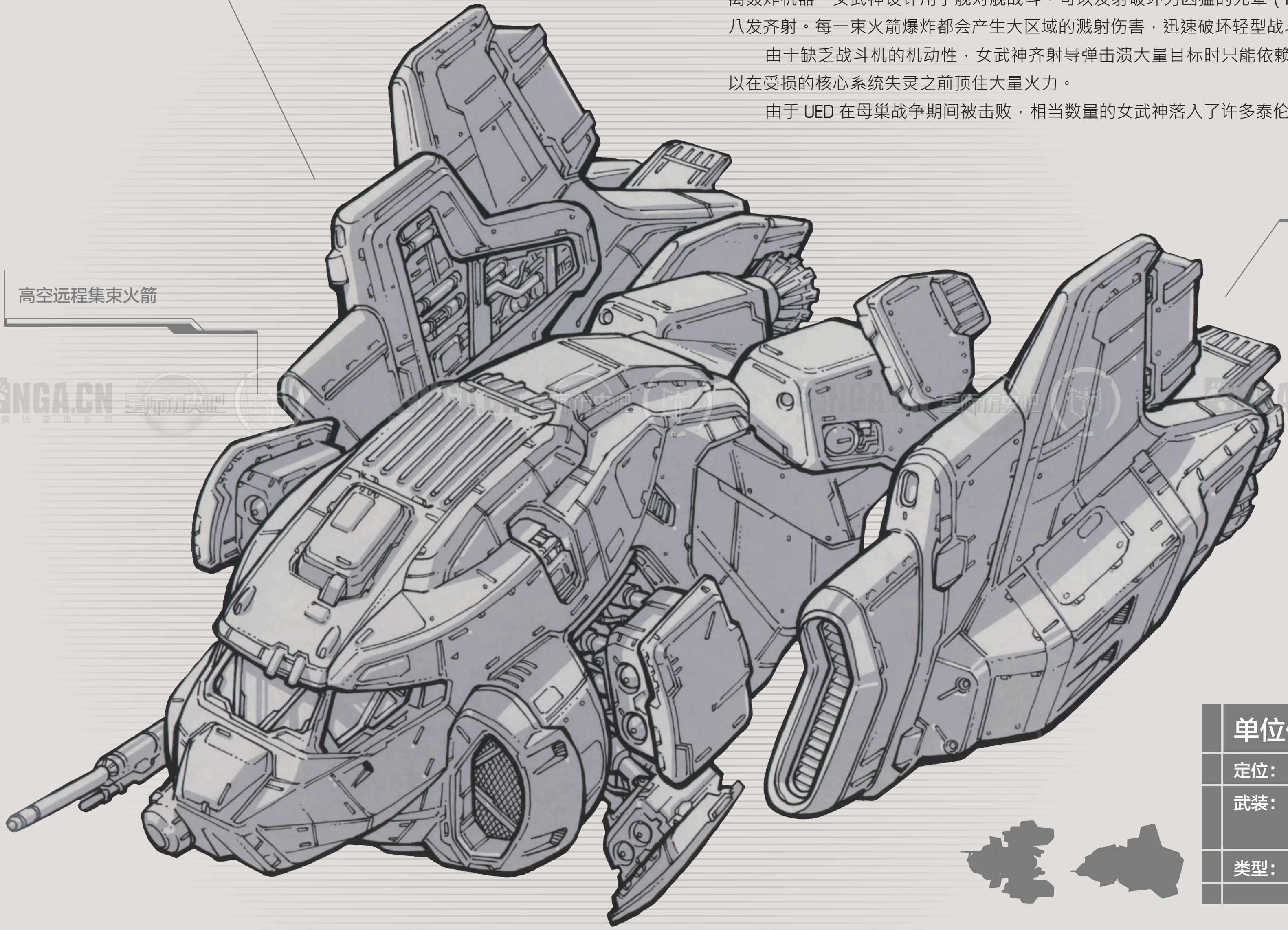


VALKYRIE
女武神护卫舰

当 UED 远征舰队在 2500 年入侵克普鲁星区的时候，舰队的打击力量也带上了几群这个毁灭性的远距离轰炸机器。女武神设计用于舰对舰战斗，可以发射破坏力凶猛的光晕（H.A.L.O.，高空远程）集束火箭，八发齐射。每一束火箭爆炸都会产生大区域的溅射伤害，迅速破坏轻型战斗机或者异龙的阵型。

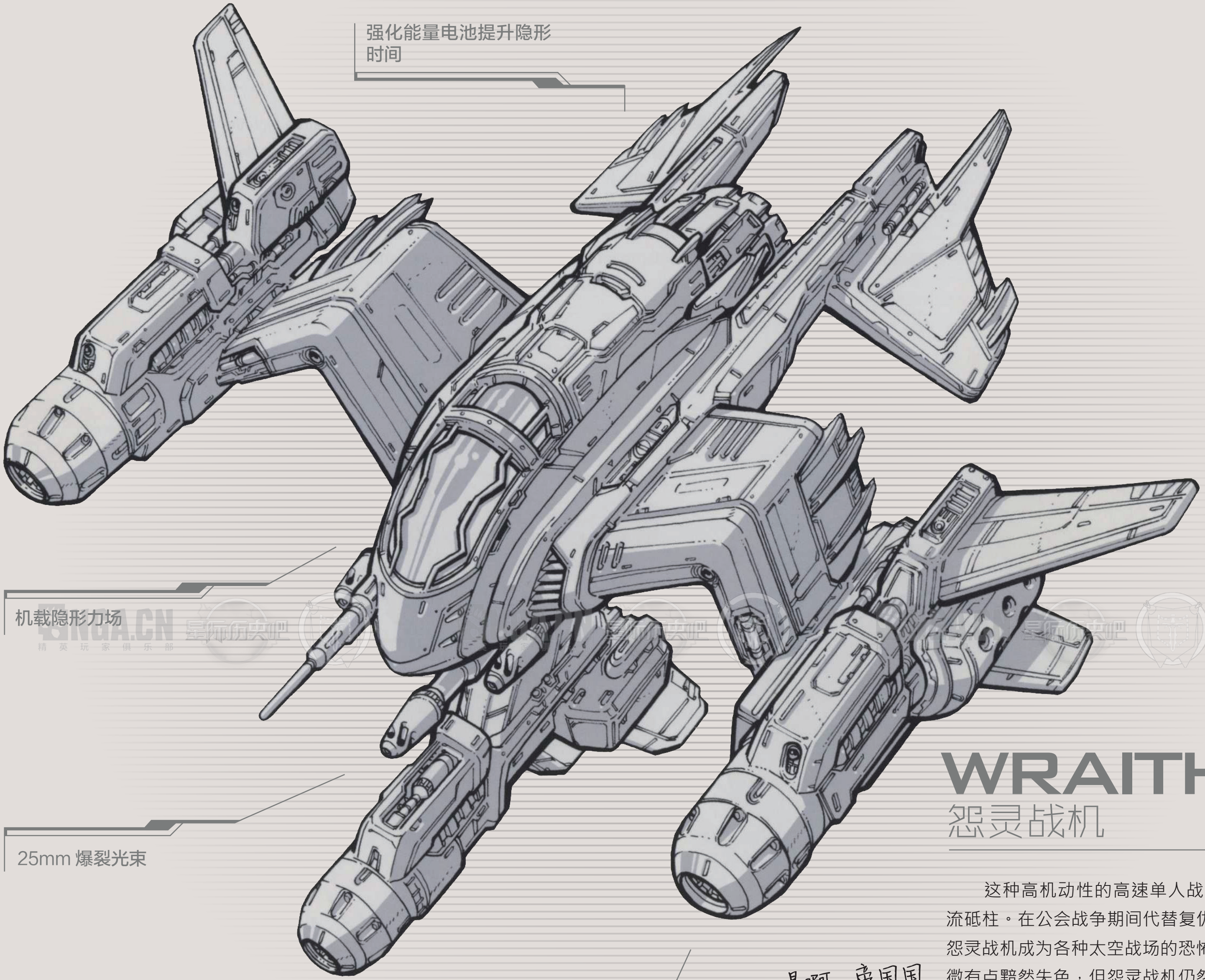
由于缺乏战斗机的机动性，女武神齐射导弹击溃大量目标时只能依赖自身的重型装甲存活；女武神足以在受损的核心系统失灵之前顶住大量火力。

由于 UED 在母巢战争期间被击败，相当数量的女武神落入了许多泰伦派系的手里。



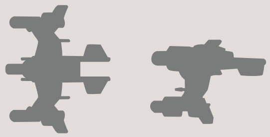
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

单位信息	
定位：	导弹护航舰
武装：	光晕（H.A.L.O.）
	集束火箭
类型：	重型



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

单位信息	
定位：	隐形宇宙战机
武装：	25mm 脉冲激光炮
	双子空对空导弹
类型：	重型



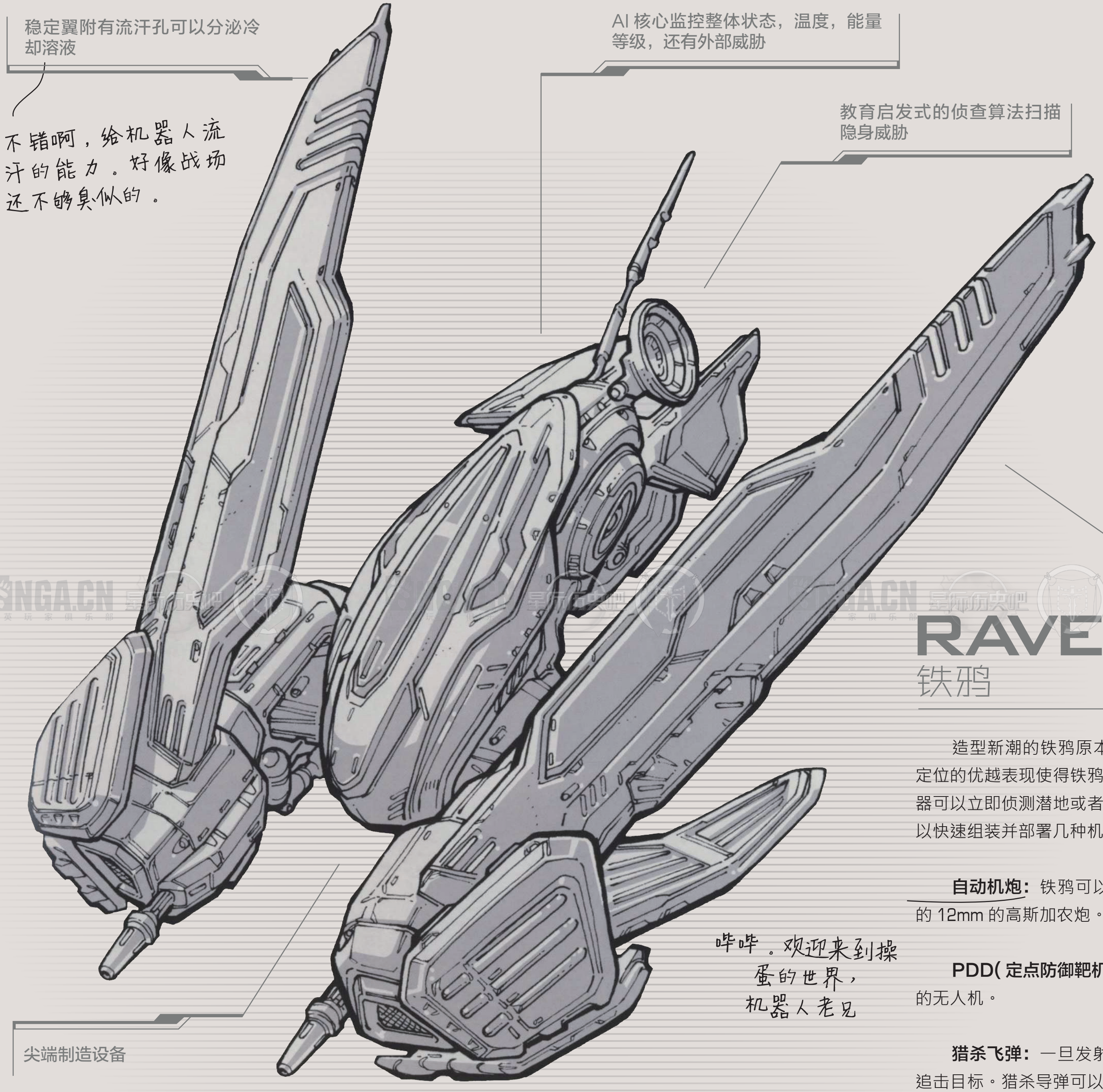
WRAITH
怨灵战机

这种高机动性的高速单人战斗机长期以来都是联邦和帝国舰队制空权的中流砥柱。在公会战争期间代替复仇者战机为联邦服役，自带的隐形立场很快就让怨灵战机成为各种太空战场的恐怖幽灵。尽管由于维京 / 女妖组合的原因现在稍微有点黯然失色，但怨灵战机仍然在泰伦军队战术中扮演重要角色。

隐形： 尽管怨灵战机的武器已经非常强大，但怨灵以幻影杀手的外号闻名于世。强化能量电池和偏转力场升级可以提高部署时的隐形时间以及躲避敌方火力的能力。怨灵战机可以和女妖组成一支恐怖的隐形打击部队。

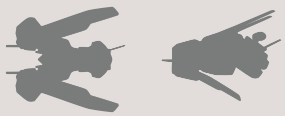
垃圾护甲。
难怪我们再也没
见过他们了。

是啊，帝国国
庆阅兵啥的



基本信息

定位：	空中支援无人机
武装：	猎杀飞弹
	12mm 高斯加农炮（自动机炮）
类型：	中型
优势对抗：	女妖
	蟑螂
	黑暗圣堂武士
弱势对抗：	幽灵
	腐化者
	凤凰战机



RAVEN
铁鸦

造型新潮的铁鸦原本设计用于对边远前哨站提供基本保护，然而它在这个定位的优越表现使得铁鸦更多在前线上作为战场支援单位使用。铁鸦的尖端感应器可以立即侦测潜地或者隐形的敌人，以及星灵的幻像，铁鸦的机载制造设备可以快速组装并部署几种机械战术防御单位。

自动机炮：铁鸦可以投放装配致命的无人机炮扫射战场，机炮装配高射速的 12mm 的高斯加农炮。

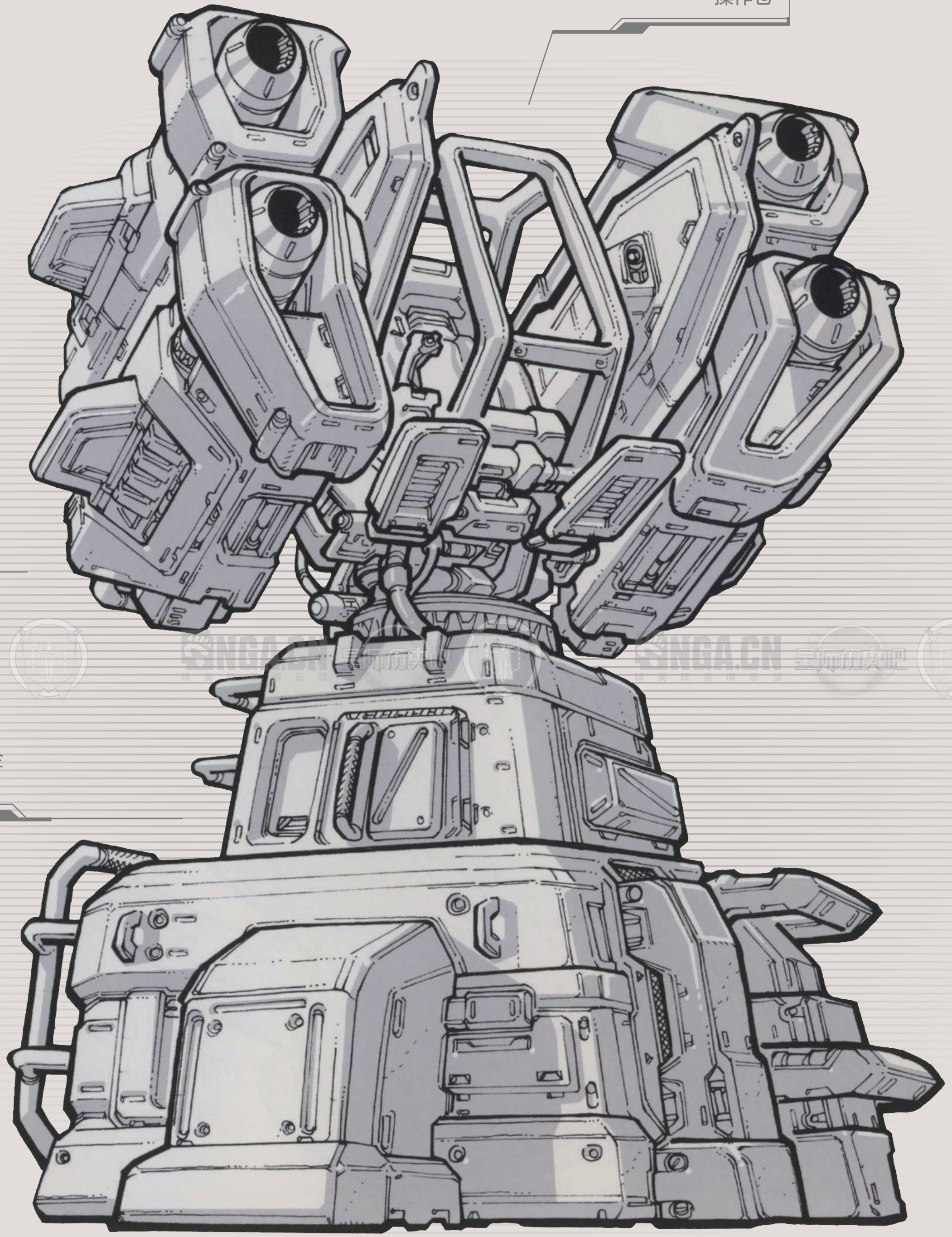
PDD（定点防御靶机）：铁鸦可以放置使用激光准确拦截各种敌人武器火力的无人机。

猎杀飞弹：一旦发射并锁定目标，这些激光制导的热压导弹会不屈不挠地追击目标。猎杀导弹可以瞄准地面或空中单位，弹头的高伤害爆炸可以影响大范围区域。

MISSILE TURRET
导弹塔

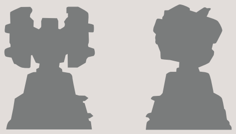
如果没有潜在威胁侦测探测器辅助的强大防空防御系统的庇护，任何人类前哨基地都是不安全的。然而导弹塔以极为经济的成本做到了鱼与熊掌兼得。该防御系统能够自动向进入射程的敌方空中单位发射长螺纹导弹。同时，导弹塔还配备了一个搭载有超高灵敏度传感器的跟踪扫描仪，可侦测隐形或者潜入地表的敌方单位。

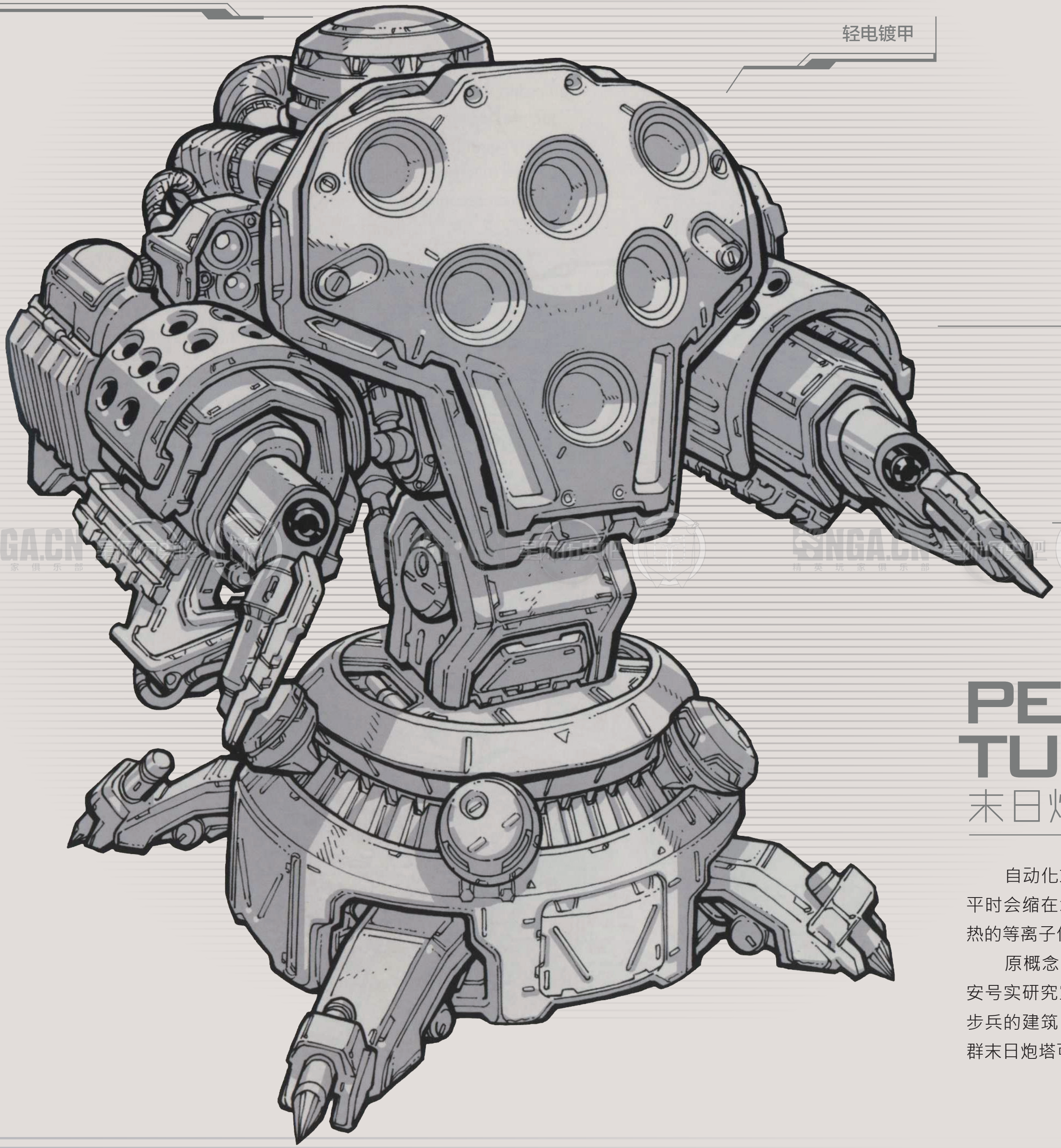
因为导弹塔并不具备对地攻击能力，所以戒卫任务通常需要同时配置导弹塔和陆战队员。



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

单位信息	
定位：	反空袭防御系统
	侦测
武装：	长螺纹导弹
	地狱风暴防空排炮（升级后）
类型：	中型





单位信息	
定位：	基地防御
武装：	末日烈焰喷射器
类型：	中型

PEROITION TURRET
末日炮塔

自动化末日炮塔原本设计用于支援碉堡在基地防御时对付地面袭击者，平时会缩在地下的精钢罩里。当敌人进入射程时，炮塔会冒出并释放出过热的等离子体火焰流，在宽阔的范围里产生大量伤害。

原概念得归功于艾格·斯台特曼，一个为吉姆·雷诺工作，在休伯利安号实研究室进行研究的科学家。斯台特曼设想出一种可以有效对付大量步兵的建筑，便从火蝠的战斗服中得到启发，使用末日烈焰喷射器。一小群末日炮塔可以抵挡一大群的跳虫。

NGA.CN 精英玩家俱乐部

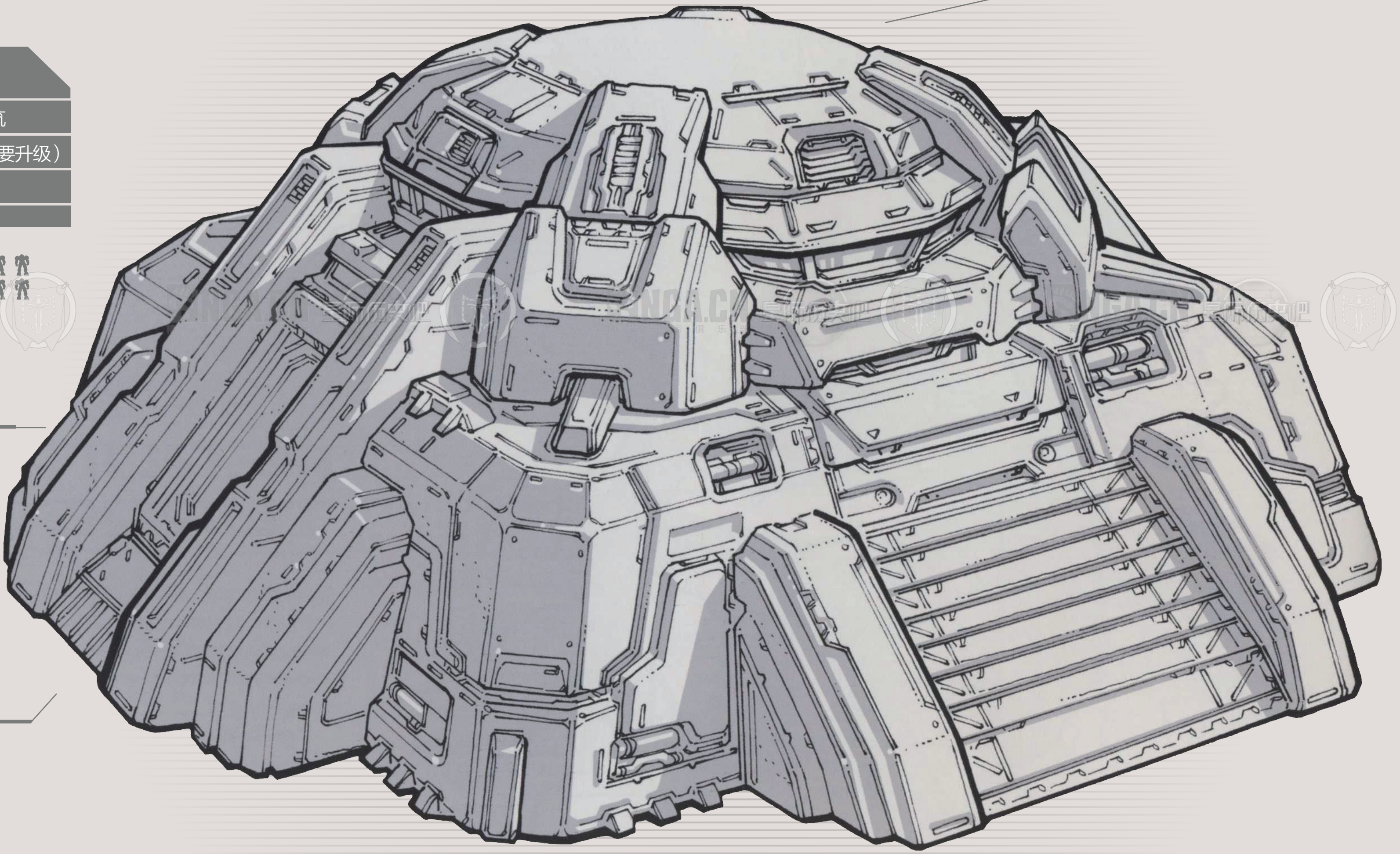
BUNKER
地堡

我最好的朋友明明是坐我边上那个机枪兵，书呆子。

地堡是陆战队员最好的朋友，也是最容易得到的朋友。当听到异虫爪子在地堡的钢铁镀层上疯狂撕咬，而他们能够从容地从射击孔中粉碎敌人时，士兵们很快就能够感受到这个简单的结构是有多么的美妙。

虽然每个地堡只提供四名战士的装载空间，但是通过精钢框架的升级可以把装载人数扩大到六名。每一个驻扎在地堡中的士兵都可以通过射击孔提供的稳定性而获得更远的射程。升级后的射击孔更是添加了磁轨加速器，可以使得枪口的射速更快，从而进一步提升了射程。

单位信息	
定位：	步兵支援建筑
武装：	尖牙炮塔（需要升级）
类型：	中型



PSIONIC TECH
灵能技术

灵能发射器： 跨位面的灵能波形发射器能够向着极远距离之外发射被放大的单个个体的神经印记——事实上，最远可以达到二十五光年。这种能力是非常可怕的，因为灵能射线对生命体可能是致命的，并且凭我们的科技水平还不能够完全地理解它。但是，旧联邦负责幽灵计划的军事研究员同时也发现，灵能发射器对一个在科普卢星区边缘之外新发现的种族有着强烈的吸引力——一个被叫做异虫的种族。

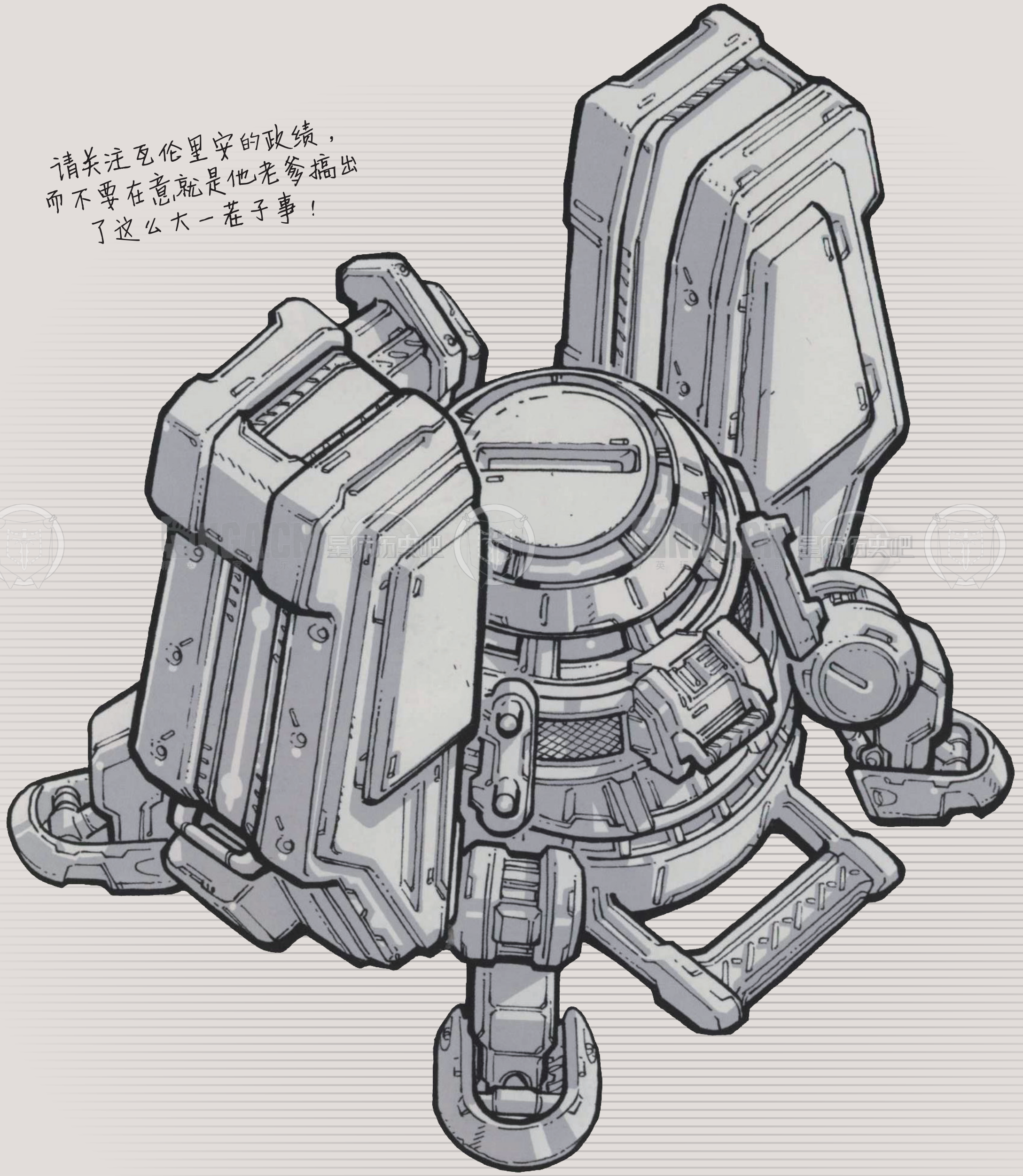
讽刺的是，这个巨大的发现被证实在数年后导致了联邦的覆灭——就在反叛者在联邦首都行星塔桑尼斯上放置了灵能发射器，引来了无数异虫的那一刻。贪婪的虫群几乎瞬间淹没了行星的防御，吞噬了所有的城市。

灵能干扰器： 这个装置能够干扰异虫的灵能，从而使虫群的领导者难以维持对虫群的掌控。第一个灵能干扰器被证实是有效的，但是它最终在母巢之战时期就已经在巴克希斯行星上被毁。研究它工作原理的 UED 研究员发现，其发射的高浓度西格玛射线能够减缓异虫最多百分之五十的移动和反应速度。随后帝国进行的研究证实了这对异虫组织的影响，并且更加低频的灵能干扰器已经被开发来在战场上应用其效果。

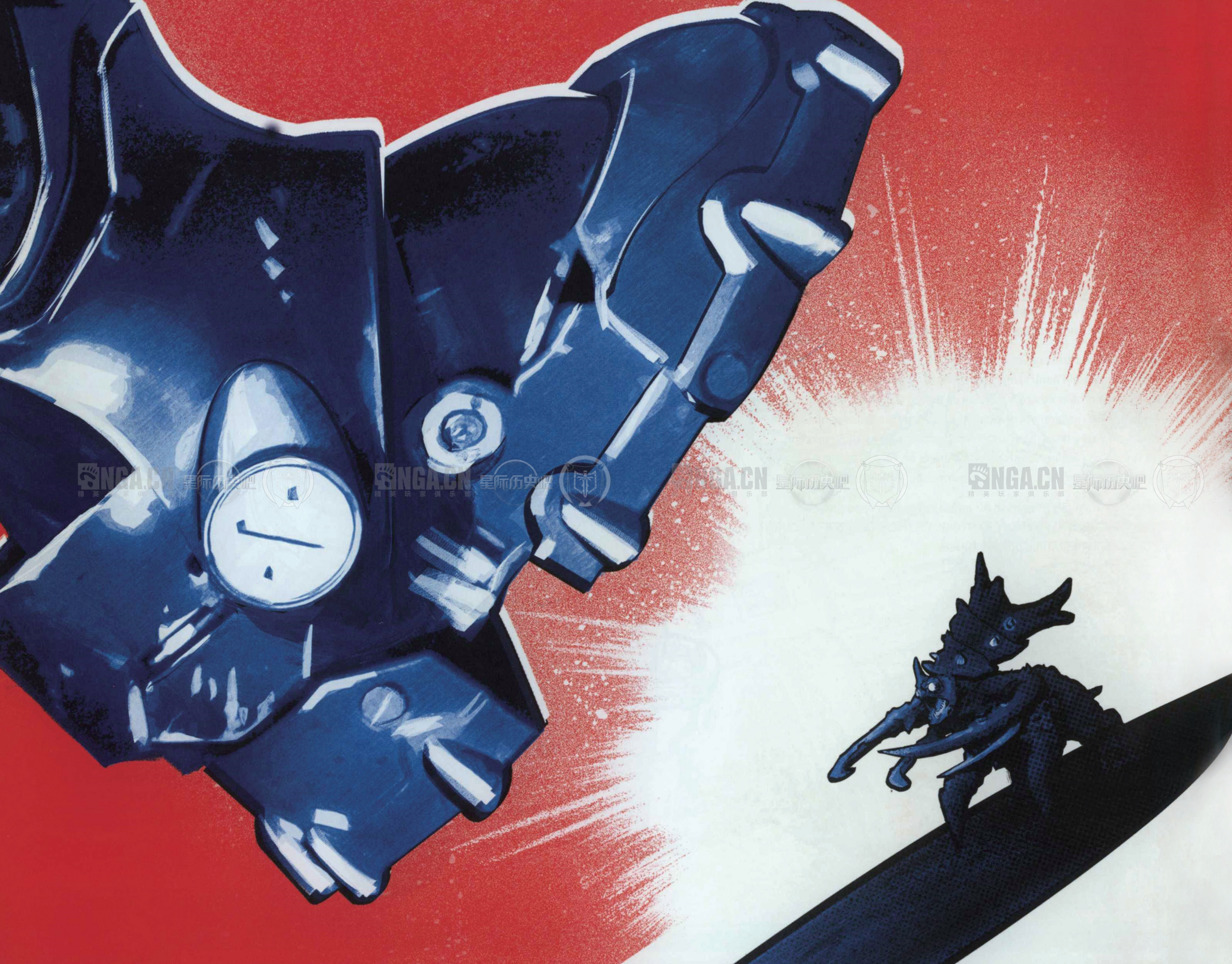
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

灵能灌注器： 这个计划最开始是作为一个叫做[redacted]的帝国最高机密而开发的。**一旦发现任何的这类目标，立即向你的长官报告，绝对不要接触！**

请关注瓦伦里安的政绩，
而不要在意就是他老爹搞出
了这么大一茬子事！



单位信息	
定位：	[redacted]
起源：	[redacted]
武装：	[redacted]
	[redacted]
类型：	[redacted]


NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

ZERG
异虫

“目标明确，抹杀异虫，灰飞烟灭，片甲不留。”

—— 将军霍瑞斯 · 沃菲尔德

安息吧

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

OVERVIEW 概述

异虫是一个由集体智慧领导，疯狂掠取其他高级生物 DNA 的凶残种族。因而异虫这一种族是靠同化许多不同的物种而组成的生物群落，我们称之为虫群。

归化为一个整体则被称为虫群。任何有用特征的物种发现后会被高速变异的异虫病毒所感染，纳入虫群。高速进化病毒会将被感染的新物种的有用性状整合入虫群基因库。

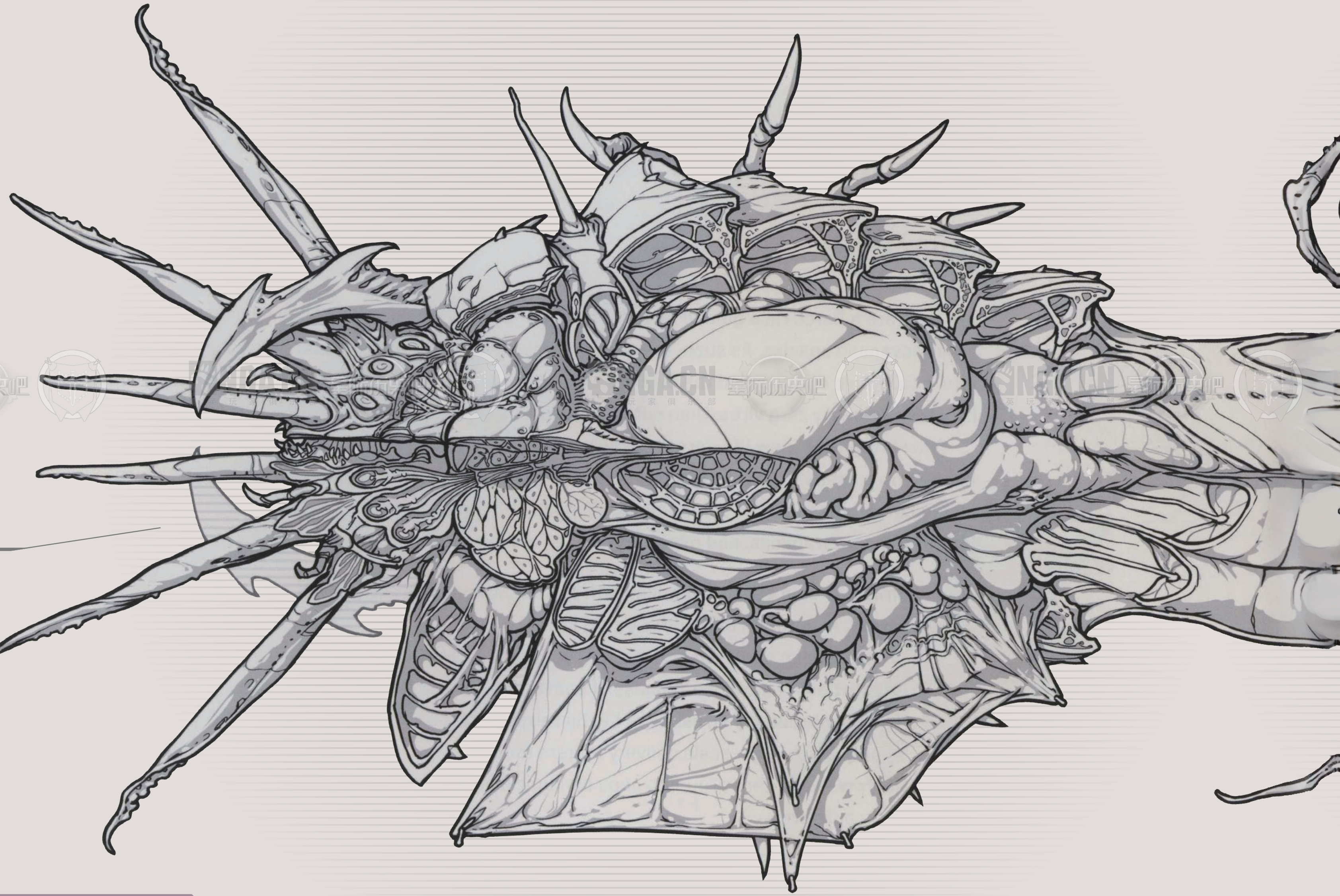
之后新物种将会在基因层面上存储进异虫的‘品系’中以供虫群需要 这种生物工程替代了传统科技---就是说，异虫使用不同的生物品系去填充自己的作战序列，就像其他种族的军事工业一样。爪子，尖刺，甲壳和微生物就是异虫的刀剑，枪炮，装甲和化学武器。

所有陆战队员应熟悉以下异虫相关术语：

- **品系 .** 初级异虫种类的突变。
- **菌毯 .** 由生物质组成的活 “地毯”，用于给异虫建筑物和单位输送养分。
- **感染 .** 将非异虫在细胞层面上转化为异虫的过程。
- **高速变异病毒 .** 用于异虫感染并迅速同化其他物种。
- **噬毒体 .** 异虫的大型病毒投放系统。
- **埋地 .** 很多异虫地面部队能够快速的挖掘隧道潜入地下。其中有些甚至可以在地下移动。
- **坑道网 .** 大型蠕虫形地下隧道网，异虫部队可通过蠕虫肠形通道可以快速穿越战场。

ZERG BIOLOGY
THE EVOLUTION MASTERS
异虫生物学：进化大师

虫群幼虫



额外的有机体以确保
兼容虫群基因库

基因库是啥？

异虫，一种血肉之躯上覆盖有坚固甲壳的生物，能够被击杀——即便身处在邪恶尖啸的虫群中，每一名帝国陆战队员也不能忘记这点。单个的异虫并不具备主动性，并且作为敌人而言，其单兵作战能力也不如人类与星灵。

但是，虫群可以非常快速地生成大量兵力，依靠压倒性的数量优势，不计代价地攻击，直至摧垮敌人。因此只要战术条件允许，摧毁异虫的孵化中心应是首要任务。

呃…
你试过和跳虫肉搏吗？
这一点都不好玩。

他们的损失

卷须可以吸收来自菌摊的营养物质和方便移动

异虫的繁殖

异虫的孵化并不是一般意义上的繁殖，它们不会像其他种族一样去训练士兵、制造武器，而是通过中央孵化场生产携带异虫基因序列的幼虫，然后蛹化成不同种类的的异虫。每一个幼虫都会变异成一个完全成熟、功能齐全、训练有素的战斗或辅助单位。

这样的繁殖系统优劣兼并，所有的异虫孵化必然是集中化的。因此，异虫对于保护它们的孵化场有着非常狂热的态度。被任其发展的异虫繁衍速度十分惊人。

异虫的演化

再次强调，无尽的需求驱使着异虫去猎杀、整合并吸收先进物种的 DNA。但我们至今无法完全理解虫群如何操控基因序列。帝国科学家们猜想有一个对近量子级大数据的处理能力惊人、甚至远超人类的中央智慧生物存在。很显然，这个假定的“进化大师”使用 DNA 突变进行试验并去糟存精，不断地升级虫群基因。

我打赌是个丑比。

异虫的再生

也许就生物本质而言，异虫的最大优点就是它们显著的愈合能力。异虫的 α-氨基酸具有独特的 R 组性，能让已死细胞的物质与正常的蛋白质结合，生成新的细胞。因此，在正常情况下，异虫可以无限自愈再生。如果有足够的时间，重伤的异虫甚至都可以完全恢复健康。因此，即便只有一丝生物组织存活，虫巢也有可能会重生。

....ZzzzzZzzz...

NGA.CN 星际历史吧

AN ANALYSIS OF ZERG INFESTATION
异虫感染分析报告

异虫能够通过吞噬的方式同化生物甚至星球，或者另一种更有特点的方式，感染他们。通过使用孢子、寄生毒素或超进化病毒，虫群能够将个体，种群甚至整个行星的生物圈都变成它意志的延伸。为了尽可能阻止异虫用这种阴险的方式把其他生物转化为它们的同伴，帝国陆战队员需要了解异虫的感染过程。

步骤 1：孢子扩散

虫群在登陆之前，通常会空投大量包含虫巢孢子的囊并将其植入地表。这些孢子囊喷洒出大量菌毯，开始感染。菌毯是一种黏稠滑腻的供给组织，能够覆盖并供养异虫虫巢。每个异虫虫巢都是个生命强盛的巨大活体，而"建筑"就是巨大的虫巢器官。菌毯发达的经络通过输送生物质将养分源源不断的提供给这些虫巢器官和幼虫。菌毯同样支撑着虫巢的基础设施。因此，菌毯是虫群实现感染的先决条件。

步骤 2：病毒传播

虫群最直接的同化手段就是通过超进化异虫病毒感染其他生命形式。感染需要通过一个污秽的虫巢器官——噬毒体——不断喷射饱含病毒的毒液完成。噬毒体由一种名为感染者的异虫生物放置。这种"感染系统"经常在人类军营，聚居地或其他人口密集区域施展。[噬毒体可以自己产生菌毯结构，所以感染者同样能把它们放置在空间站上。] 这种寄生毒素会迅速感染接触到的人类，把他们变成无意识的一次性炮灰，盲目地攻击着任何非异虫单位。

我听说有一种解药，
然后又听说没有。自己决定吧。

被感染的人类

帝国陆战队员可能面临的最可怖的场景之一，就是大群被感染的人类摇摇晃晃地逼近——有些甚至是刚刚还熟悉的面孔，转眼扭曲不堪——步履蹒跚地走向它们曾经的战友。早期的异虫感染主要是针对没有武装的平民，他们体内化学反应使他们变成了一个不稳定的炸药桶。这些可怜的无脑生物只知道冲向非异虫目标，然后自杀式爆炸。

然而在这几年，异虫改进了病毒，让被感染者大军生出跳虫一样的长爪，其中的一些甚至能继续使用生前的简单武器。其他被感染的受害者则转变成了一种名为畸变体的生物——长有四条腿两条胳膊，就像一个黑乎乎而且长满脓包的半人马。保持警惕：被感染的陆战队员能够远距离攻击你。

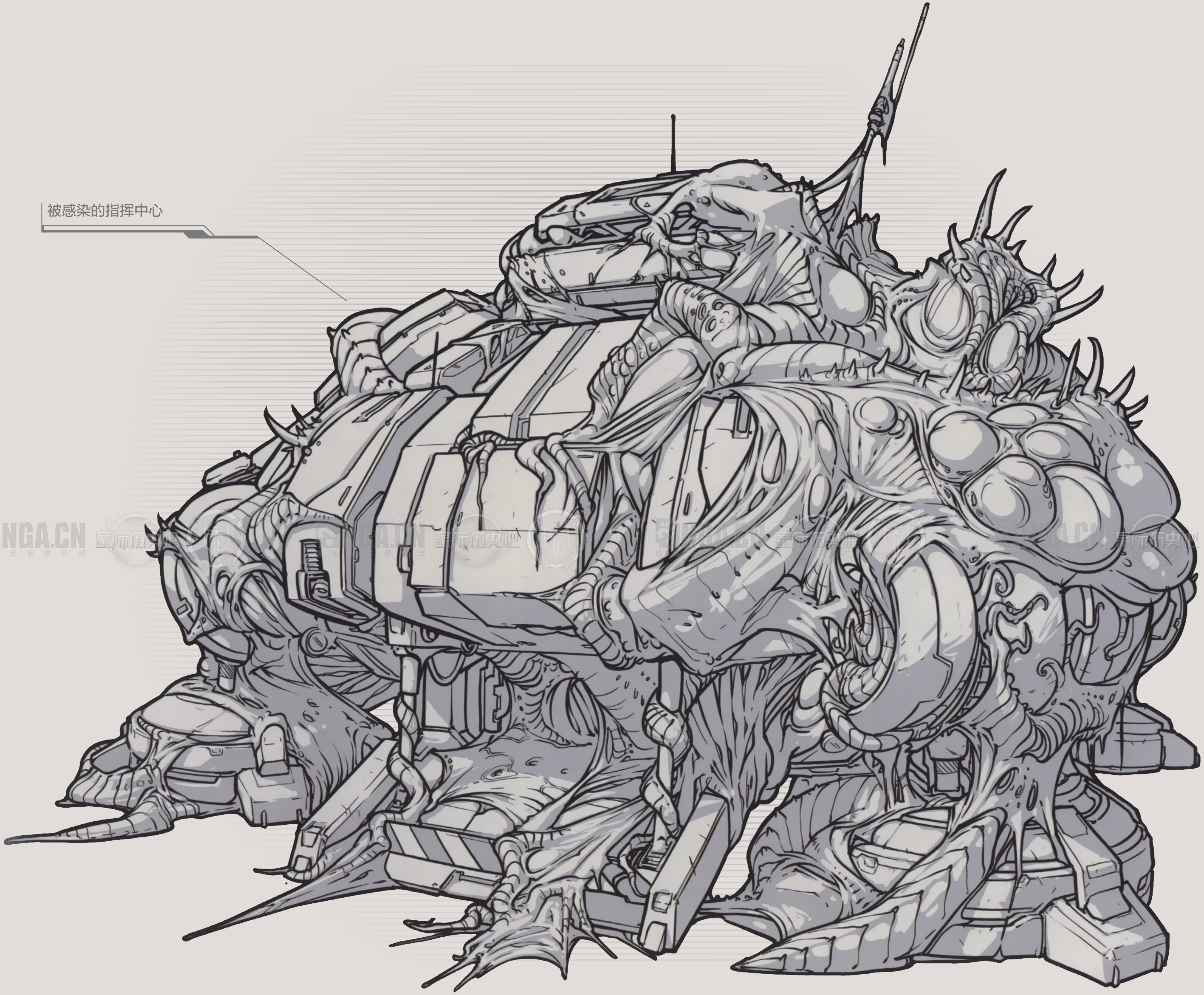
星灵净化

尽管异虫进化十分迅速，但是我们确信虫群无法感染星灵，也不能同化他们的基因。人类科学家相信是星灵基因中的特殊灵能精华隔绝了感染。据说，星灵对快速膨胀的异虫虫巢采取了极端手段。通过被称为净化的军事行动，星灵舰队将会焚烧整个星球表面，就像他们于 2499 年对乔 萨拉做过的那样。

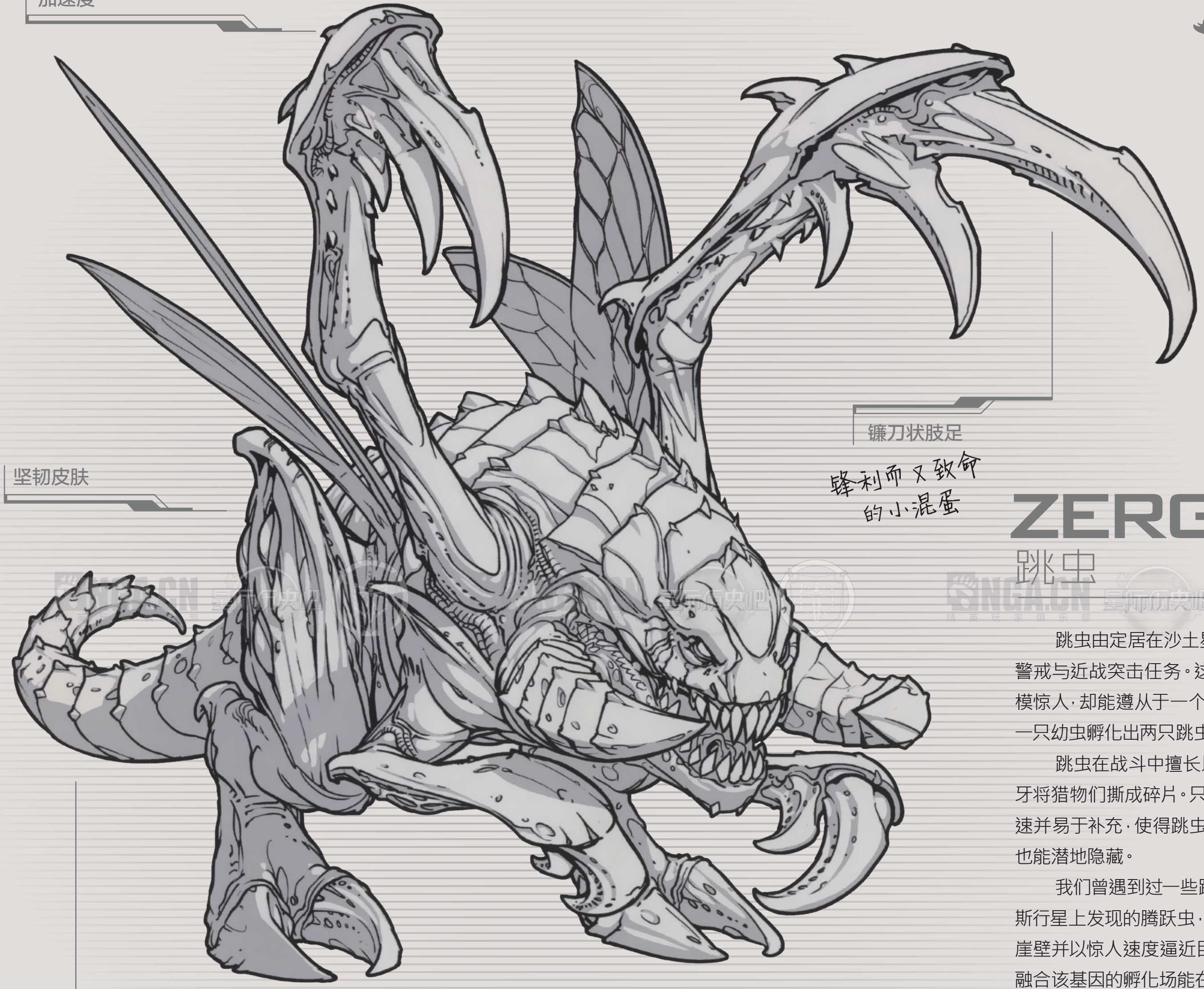
烧玻璃

我们确定这不可能？
我听过不同的说法…

被感染的指挥中心



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧



基本信息	
定位:	快速近战突击侦察兵种
武装:	利爪、尖牙
类型:	超轻型
优势对抗:	劫掠者
	刺蛇
	追猎者
弱势对抗:	恶火
	爆虫
	巨像

ZERGLING
跳虫

跳虫由定居在沙土星球兹加什上敏捷的沙丘奔跑者进化而来，后被纳入虫群，执行警戒与近战突击任务。这些小而凶蛮的生物真实诠释了“虫群”的含义。虫群怪物们规模惊人，却能遵从于一个意志展开无情杀戮。由于跳虫的遗传编码非常容易复制，可由一只幼虫孵化出两只跳虫，这使得虫群可以快速实现跳虫量产化。

跳虫在战斗中擅长以绝对数量优势与骇人狂暴来淹没敌人，用镰刀般的利爪和尖牙将猎物们撕成碎片。只要时间充裕，它们的利爪甚至能刨穿人类车辆的装甲。具备高速并易于补充，使得跳虫非常适合作为高效的侦察兵种。和大部分异虫兵种一样，它们也能潜地隐藏。

我们曾遇到过一些跳虫变种，它们通过基因突变实现了战斗能力进化。首先是卡洛斯行星上发现的腾跃虫，具备该基因的跳虫变种拥有极强的跳跃能力，能快速翻越低矮崖壁并以惊人速度逼近目标。另外在阿斯特里德 Ⅲ 行星上也发现了名为裂变虫的变种。融合该基因的孵化场能在极短时间内用从一条幼虫直接孵化出三条跳虫。

代谢加速：虫群对跳虫基础品系同样进行了致命性强化。跳虫的新陈代谢能力强化以提升其行动速度同时它们的肾上腺体积被人为增大——使其处于永久狂暴的状态，增强攻击速度。

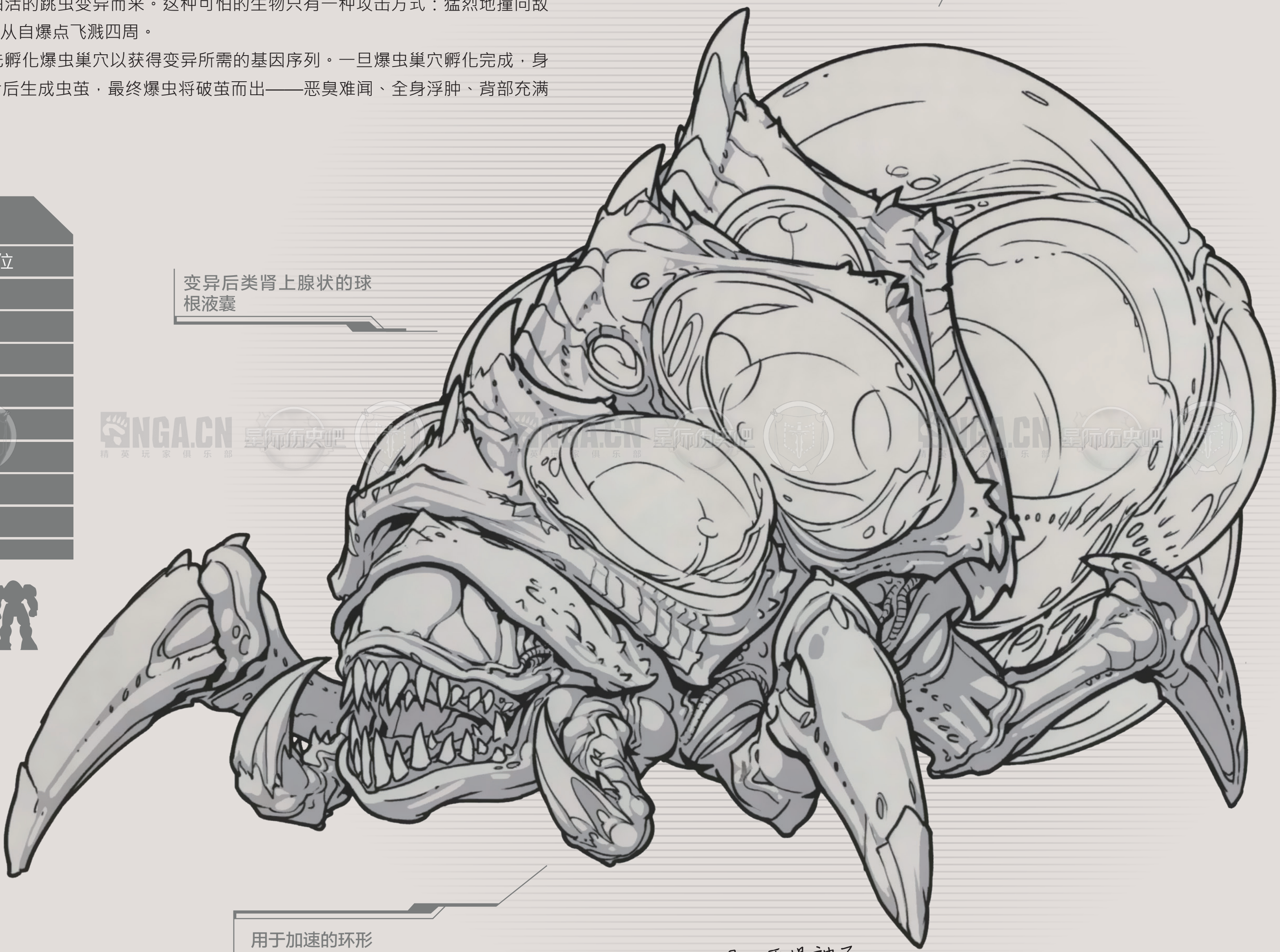
提速跳虫！

BANELING
爆虫

爆虫并非自幼虫孵化，而是由活的跳虫变异而来。这种可怕的生物只有一种攻击方式：猛烈地撞向敌人然后直接自爆。致命的灼热酸液从自爆点飞溅四周。

为了量产爆虫，异虫必须首先孵化爆虫巢穴以获得变异所需的基因序列。一旦爆虫巢穴孵化完成，身处战场的任何跳虫均可在接受指令后生成虫茧，最终爆虫将破茧而出——恶臭难闻、全身浮肿、背部充满酸液的绿色球囊不断搏动。

基本信息	
定位：	地面爆破单位
武装：	爆炸冲击
类型：	中型
优势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者
弱势对抗：	劫掠者
	蟑螂
	追猎者

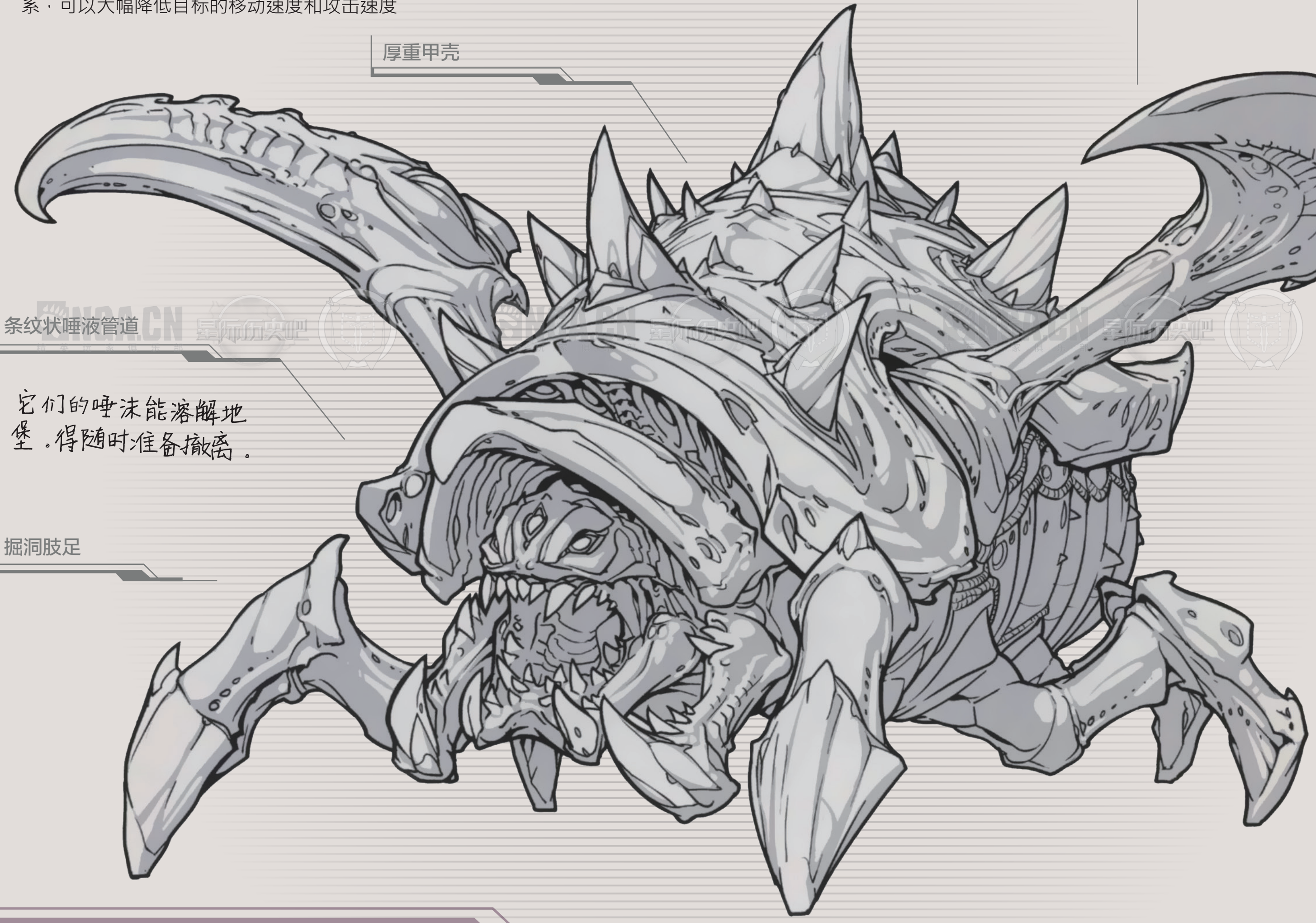


NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

ROACH
蟑螂

连陆战队员老兵也没法否认这只披甲怪物的独特能力，它们在承受大量伤害后通过埋地迅速恢复体力。蟑螂的 DNA 精华改造于加克萨斯山脉深处的赞塔尔虫，这种貌不起眼的酸性小蛞蝓虫生命力极强，在受伤后直接吸收周围土壤中的养分以迅速自愈。因而蟑螂也继承了赞塔尔虫的强大自愈能力。

据称目前有两种新型蟑螂变种，尸体虫(由坎塔星的异尾蝎改造而来)可以向目标喷射寄生体，目标死亡后，尸体中会爆出两只恶心的小蟑螂。而另一变种移型虫在玛勒斯卫四上进化出与酸性硬化感染微生物的共生关系，可以大幅降低目标的移动速度和攻击速度



基本信息	
定位：	中距离攻击
武装：	酸性唾液
类型：	中型
优势对抗：	恶火
	跳虫
	狂热者
弱势对抗：	劫掠者
	雷兽
	不朽者

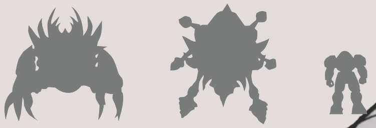
NGA.CN 星际历史吧

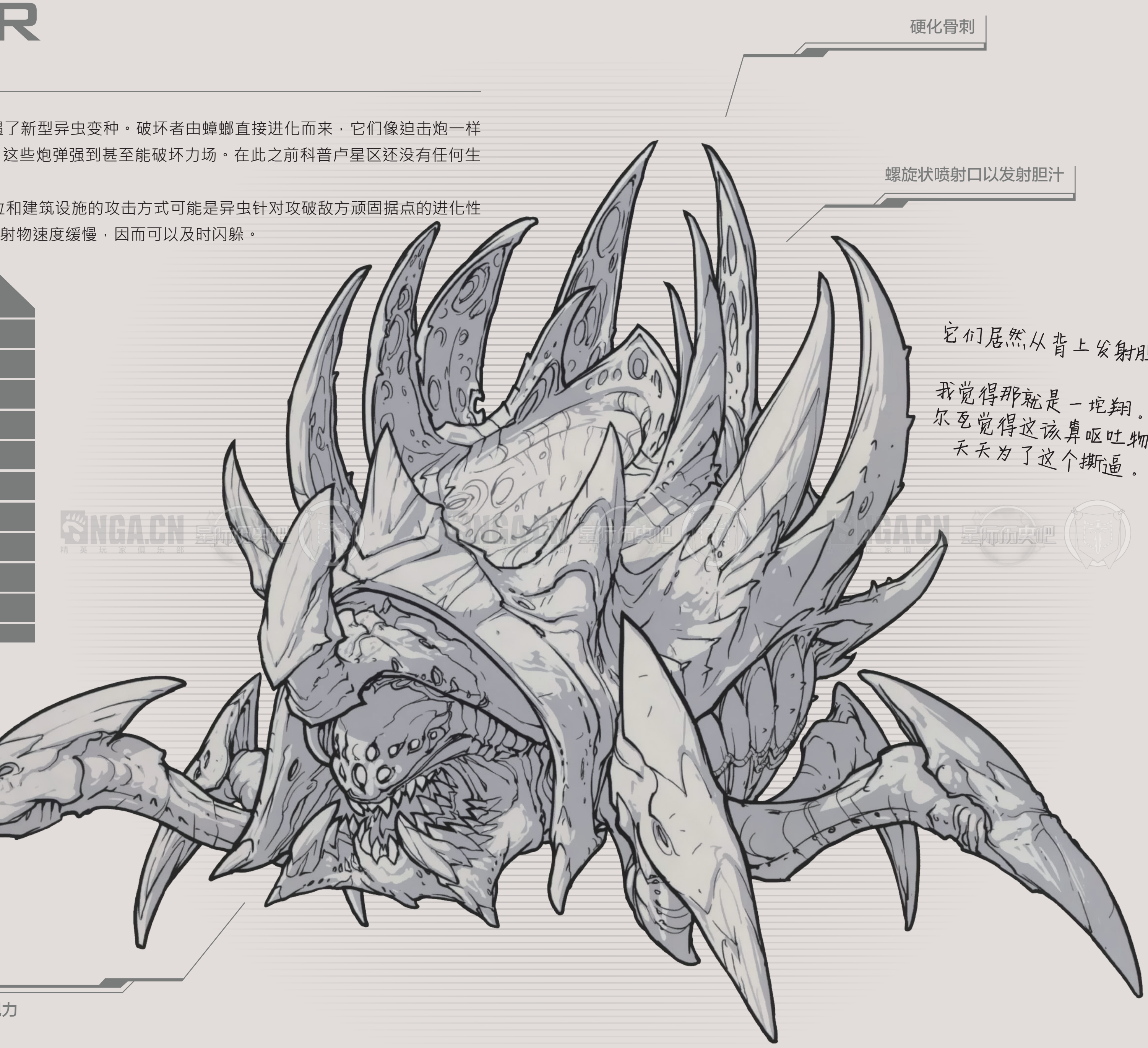
RAVAGER
破坏者

一些不幸的帝国陆战部队最近遭遇了新型异虫变种。破坏者由蟑螂直接进化而来，它们像迫击炮一样对地面或空中目标发射酸性胆汁炮弹，这些炮弹强到甚至能破坏力场。在此之前科普卢星区还没有任何生命体能做到这点。

因此这种腐蚀性——对抗重型单位和建筑设施的攻击方式可能是异虫针对攻破敌方顽固据点的进化性变异。陆战队员应注意到它们的酸性抛射物速度缓慢，因而可以及时闪躲。

基本信息	
定位:	攻城突击单位
武装:	腐蚀性胆汁
	等离子液
类型:	重型
优势对抗:	攻城坦克
	潜伏者
	机械哨兵
弱势对抗:	劫掠者
	雷兽
	不朽者





它们居然从背上发射胆汁

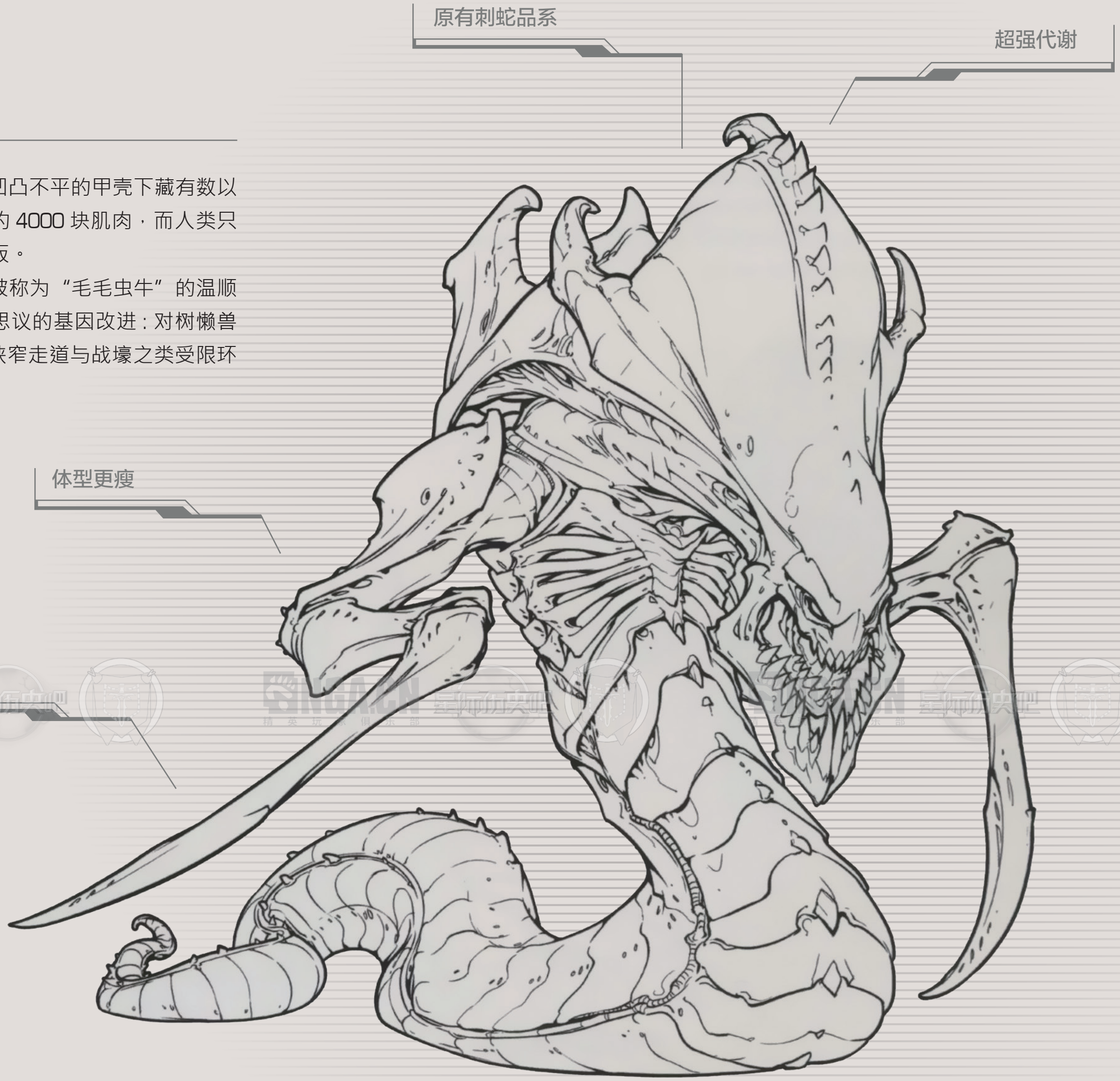
我觉得那就是一坨翔。希尔瓦觉得这该算呕吐物。天天为了这个撕逼。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

HYDRALISK
刺蛇

噩梦般的刺蛇是虫群的先锋部队，远程攻击是它最致命的攻击方式。刺蛇凹凸不平的甲壳下藏有数以百计的强毒脊刺，就像收纳在弹夹里的弹药一样。刺蛇拥有复杂的肌肉组织（约 4000 块肌肉，而人类只有 629 块），能将脊针以超音速射出，即便在 500 米开外也能穿透坚硬的精钢板。

乍看之下，很难想象这只恐怖的异虫怪物的基因来自于食草惰虫——通常被称为“毛毛虫牛”的温顺食草动物。刺蛇的脊针进化自树懒兽的浓密鬃毛，而它的利爪同样经过了不可思议的基因改进：对树懒兽柔软的肋骨进行生物操纵强化。这些三刃镰刀与一套高强度条状肌肉相连，在狭窄走道与战壕之类受限环境内一样致命。



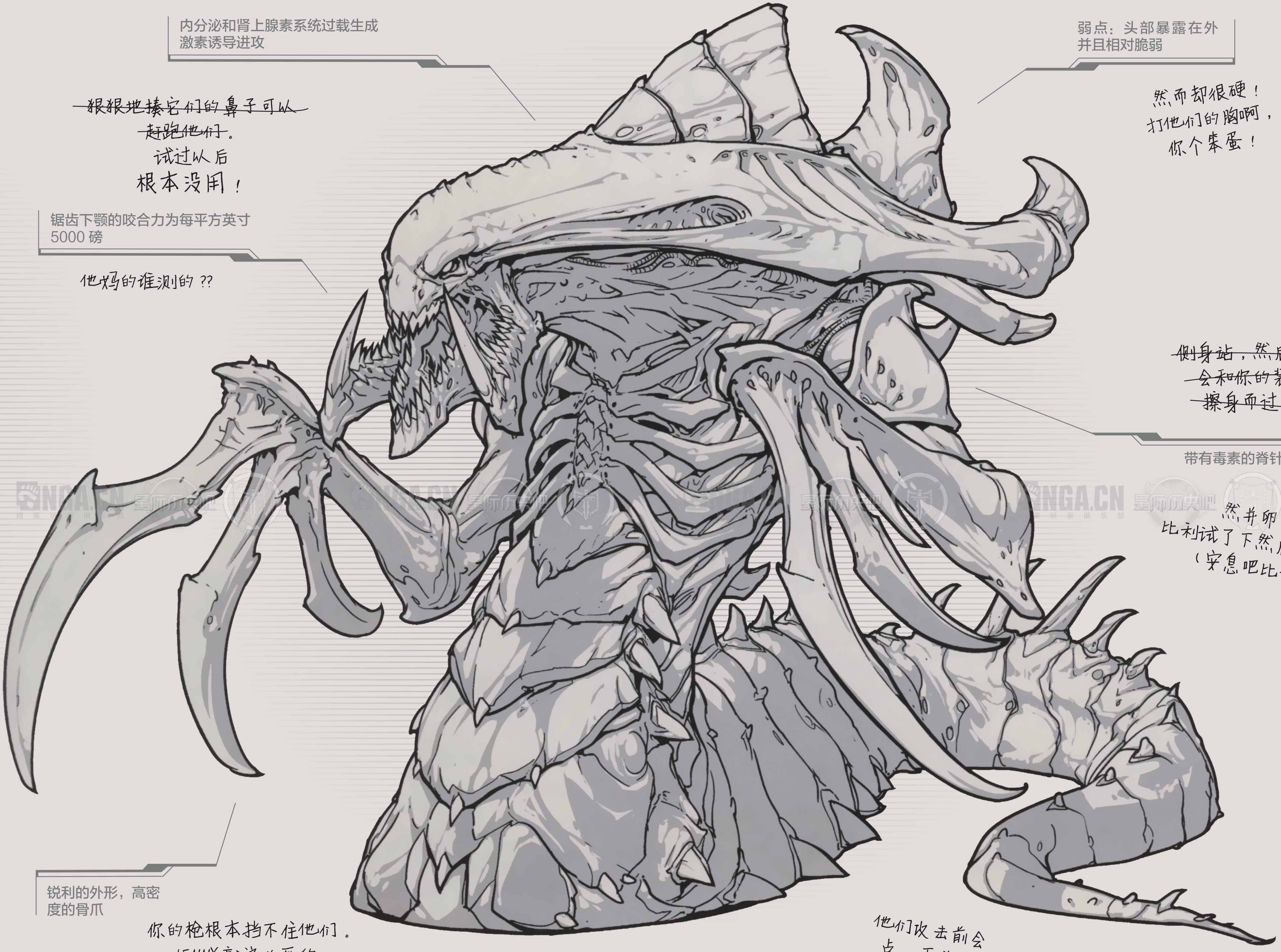
基本信息	
定位：	突击战士
武装：	穿甲脊刺
	牙齿
	利爪
类型：	中型
优势对抗：	女妖
	异龙
	虚空辉光舰
弱势对抗：	巨像
	攻城坦克
	跳虫

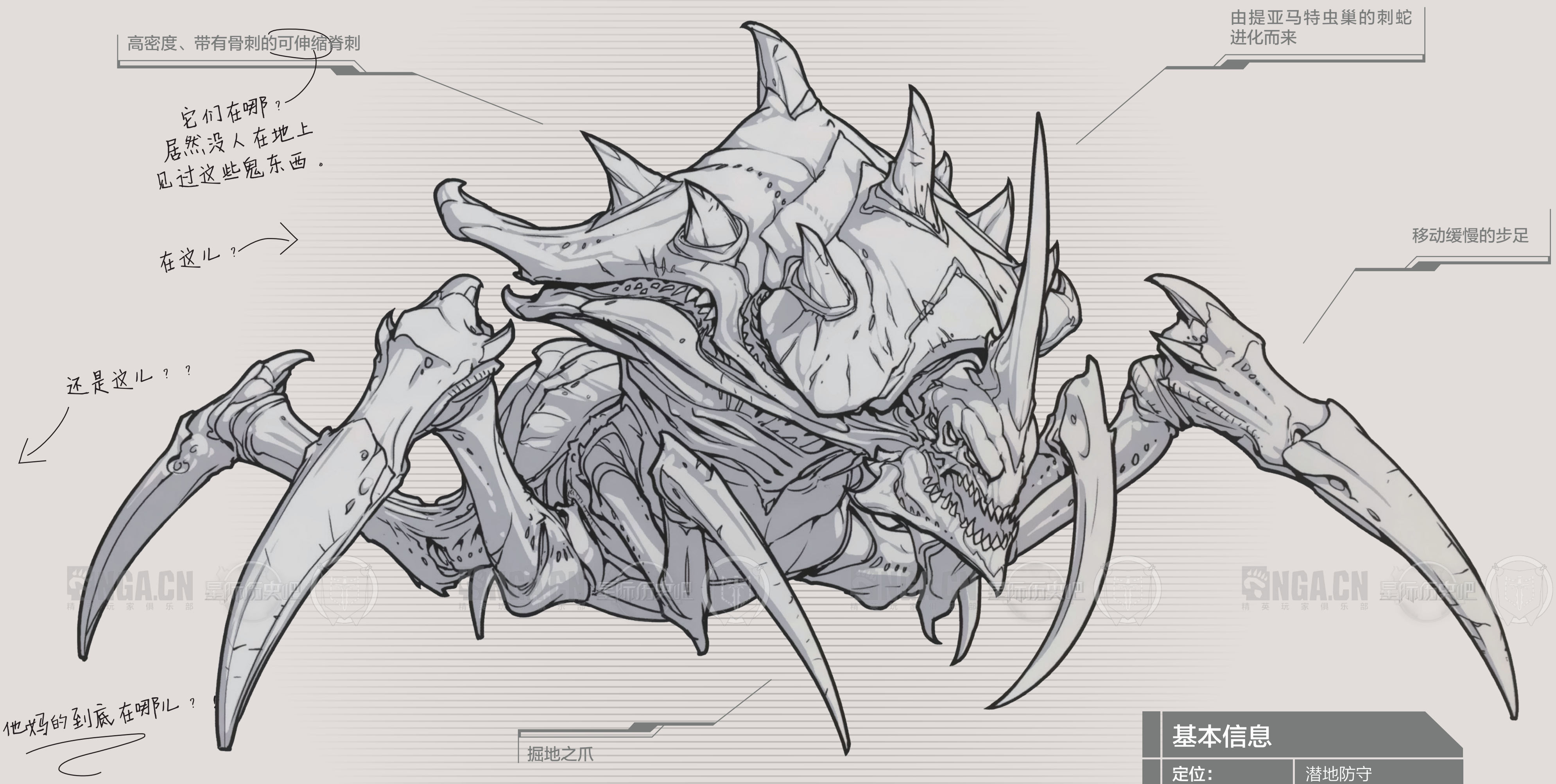
升级

作为异虫进攻的中坚力量，刺蛇的持续进化完善的过程中被给予了高度关注。虫群针对刺蛇研发了多项更为致命的突变功能。

深槽脊刺： 部分刺蛇进化出深槽脊刺后大幅度增加攻击范围

肌腱扩增： 刺蛇通过改变基因来获得更强大的肌肉组织，无论在菌毯内外都能提升 25% 的移动速度。


内分泌和肾上腺素系统过载生成
激素诱导进攻
狠狠地揍它们的鼻子可以
赶跑他们。
试过以后
根本没用！
锯齿下颚的咬合力为每平方英寸
5000 磅
他妈的谁测的？？
弱点：头部暴露在外
并且相对脆弱
然而却很硬！
打他们的胸啊，
你个笨蛋！
侧身站，然后脊针
会和你的装甲
擦身而过。
带有毒素的脊针
然并卵。
比利试了下然后跪了。
（安息吧比利）
锐利的外形，高密
度的骨爪
你的枪根本挡不住他们。
LENNY 就这么死的。
（RIP LENNY）
他们攻击前会
点一下头。



LURKER
潜伏者

潜伏者的威胁首先表现为突如其来的、从地下爆发的锋利尖刺，这种品系是异虫中罕见的、在潜地同时可以攻击的生物。潜伏者主要用于防御巢群或骚扰敌方补给线，同时也用于伏击通过狭窄走道和咽喉要道的部队。

潜伏者由活体刺蛇直接进化而来，在地表上是一个笨拙的、毫无防备的单位。一旦潜入地下，它射出的脊刺将穿透地表，并能轻易刺穿一整支轻甲部队。有时候潜伏者的脊刺爆发是如此强大，产生的地震甚至会伤害附近单位。

基本信息	
定位：	潜地防守
	攻城单位
武装：	潜地脊刺
类型：	重型
优势对抗：	陆战队员
	刺蛇
	狂热者
弱势对抗：	攻城坦克
	雷兽
	干扰者

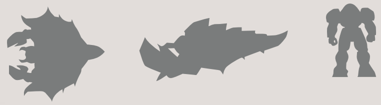
NGA.CN 星际历史吧

DRONE
工蜂

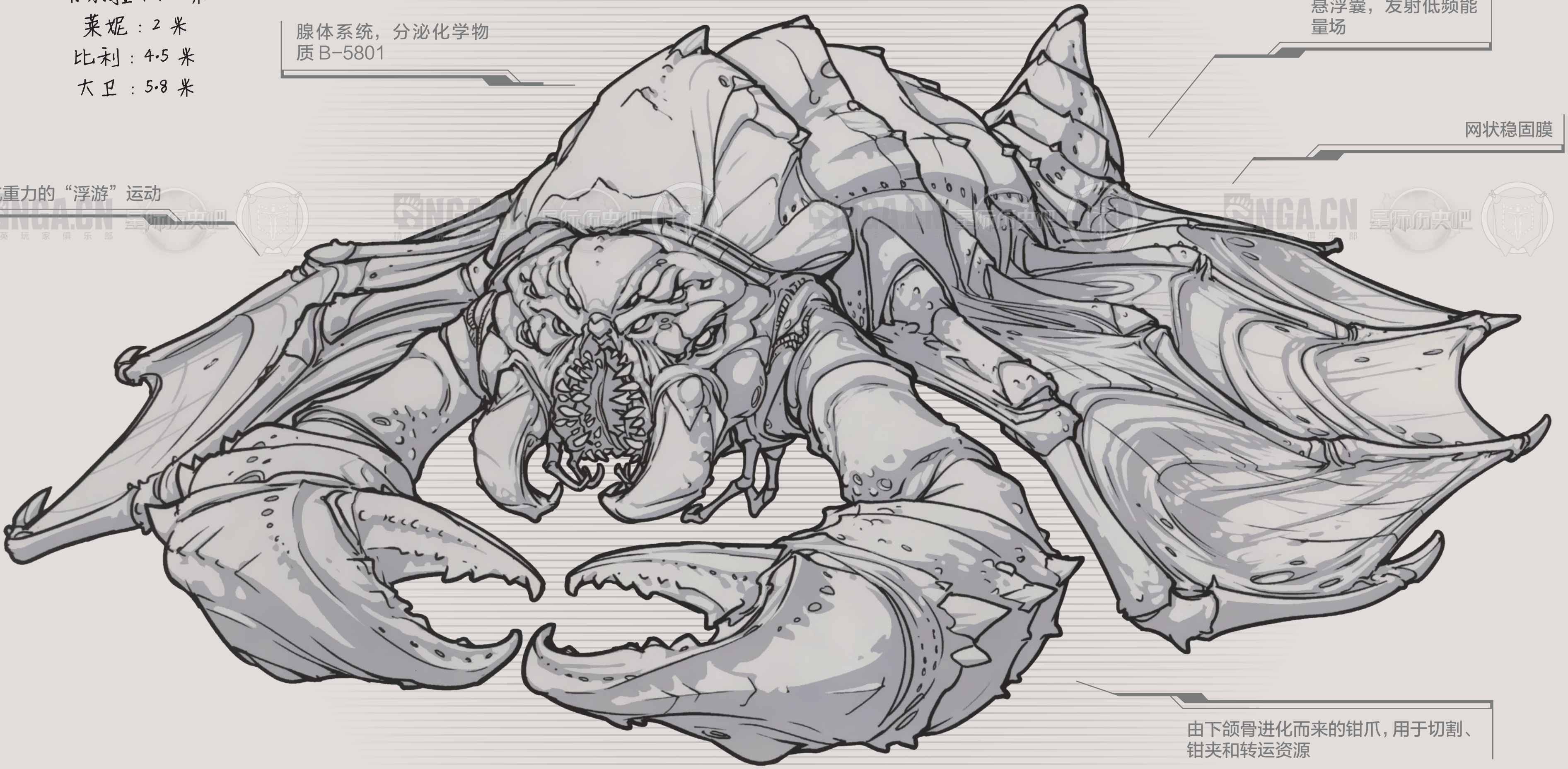
兢兢业业的工蜂在虫群中扮演着两个不可或缺的角色。最初，行星艾德赛恩上的蛮蜂遭受异虫的异化，进化出高效耐劳的工蜂来为虫巢采集资源。不仅如此，由于工蜂像幼虫一样拥有纯净且易修改的精华，它们的基因组便成了所有异虫建筑的“干基因”，即生物起点。

工蜂忠诚地服务于虫群的汹涌扩张，毫无怨言地牺牲自己变异成为新的虫巢器官——我们称其为“建筑”。工蜂的分泌腺可以分泌出一种高强度、高韧性的粘合物[人类科学家命名为”B-5801”]并形成所有变异的构造基础。而其肉质丰满的网状稳固膜则在工蜂快速变异成最终形态时提供一种可塑性极高的框架。

单位信息	
定位:	资源收集者
	建筑样板
	虫巢基干
武装:	利爪
类型:	中型



我：6米
长尔拉：9.2米
莱妮：2米
比利：4.5米
大卫：5.8米
← 工蜂踢球大赛记录



NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

HATCHERY
孵化场

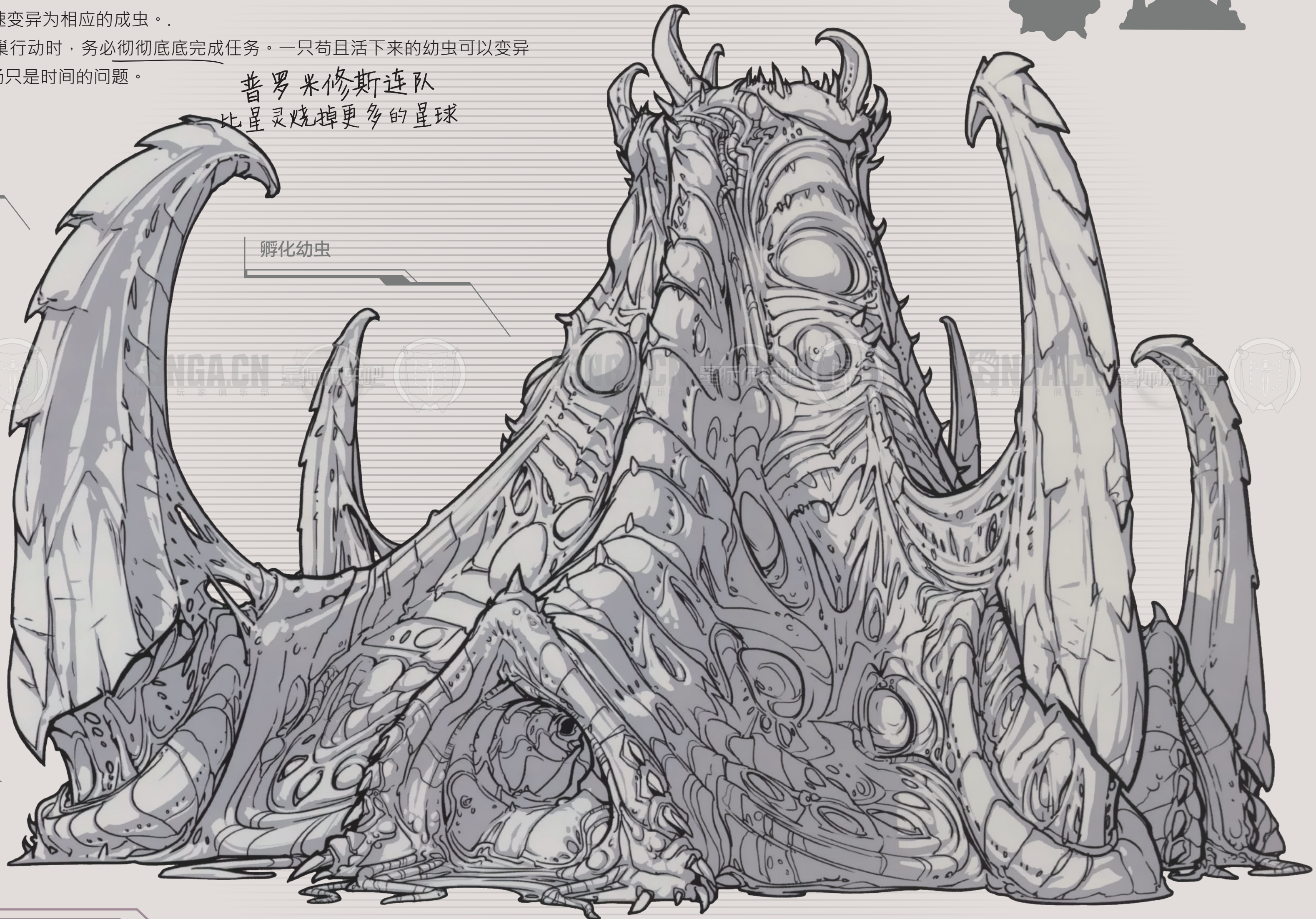
孵化场是一个活着的有机体，发挥着虫巢的心脏功能。主要行使三个虫巢赖以生存的重要功能：生成菌毯、产生幼虫和将原材料加工成异虫变异的养料。

幼虫。这些神奇的生物可以从虫群的基因“图书馆”接收基因序列，化为虫茧，然后速度骇人地复制被植入的 DNA，最后按基因的指令快速变异为相应的成虫。.

陆战队员需注意，当执行根除虫巢行动时，务必彻彻底底完成任务。一只苟且活下来的幼虫可以变异为一只工蜂，而它变异成为一座孵化场只是时间的问题。

普罗米修斯连队
比星灵烧掉更多的星球

基本信息	
定位:	虫巢基础建筑
类型:	超重型



NGA.CN 星际历史吧

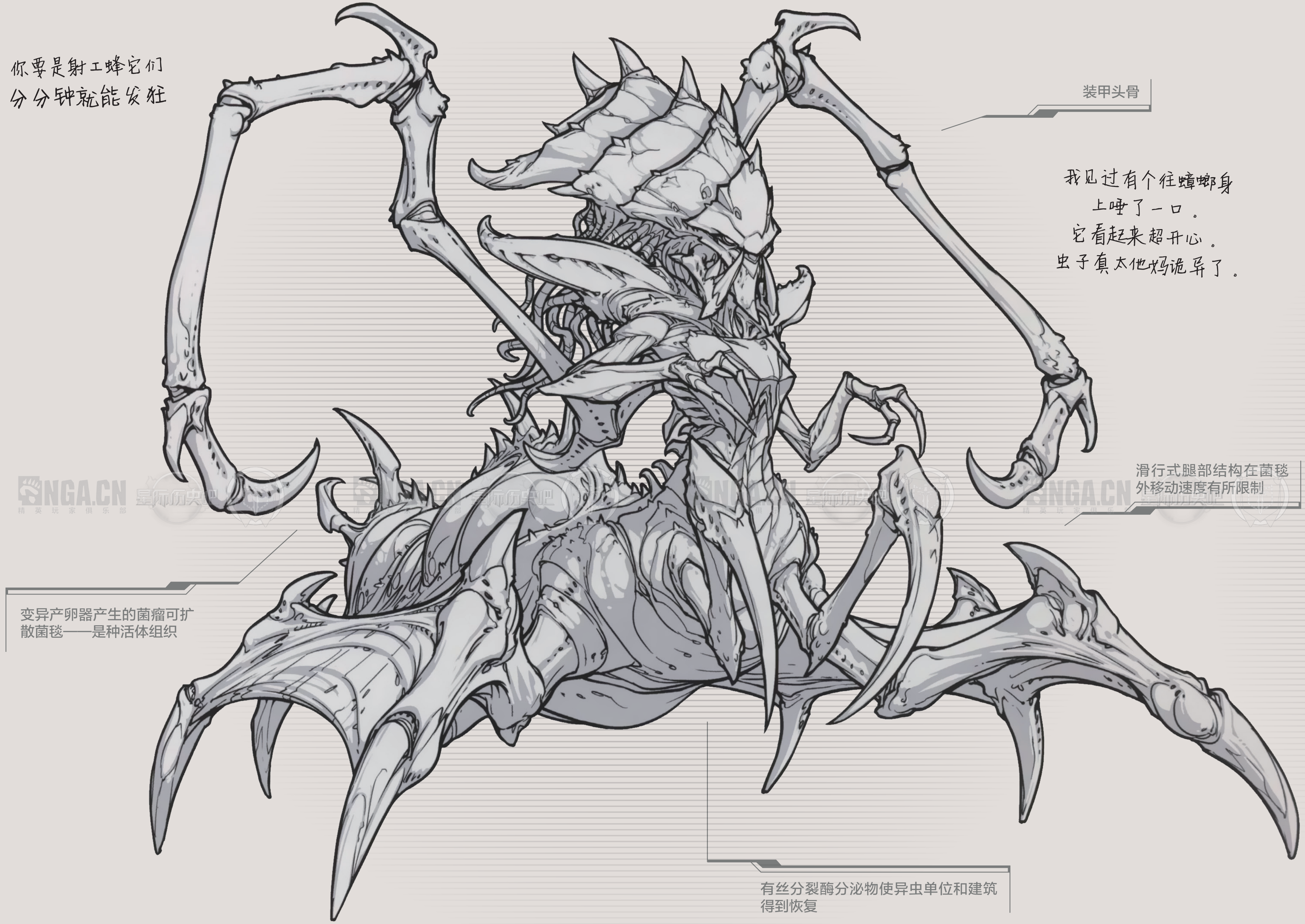
SPAWNING POOL
分裂池

异虫分裂池是虫巢的核心建筑，其中的原始黏液储藏着可以让幼虫变异为跳虫的基因组。因此，所有能攻入虫巢的陆战分队都应该将这显见的黏液池子列为首要目标。如果你能打断跳虫的生产，你便能扼制虫群的关键优势：迅速孵化出的虫海。

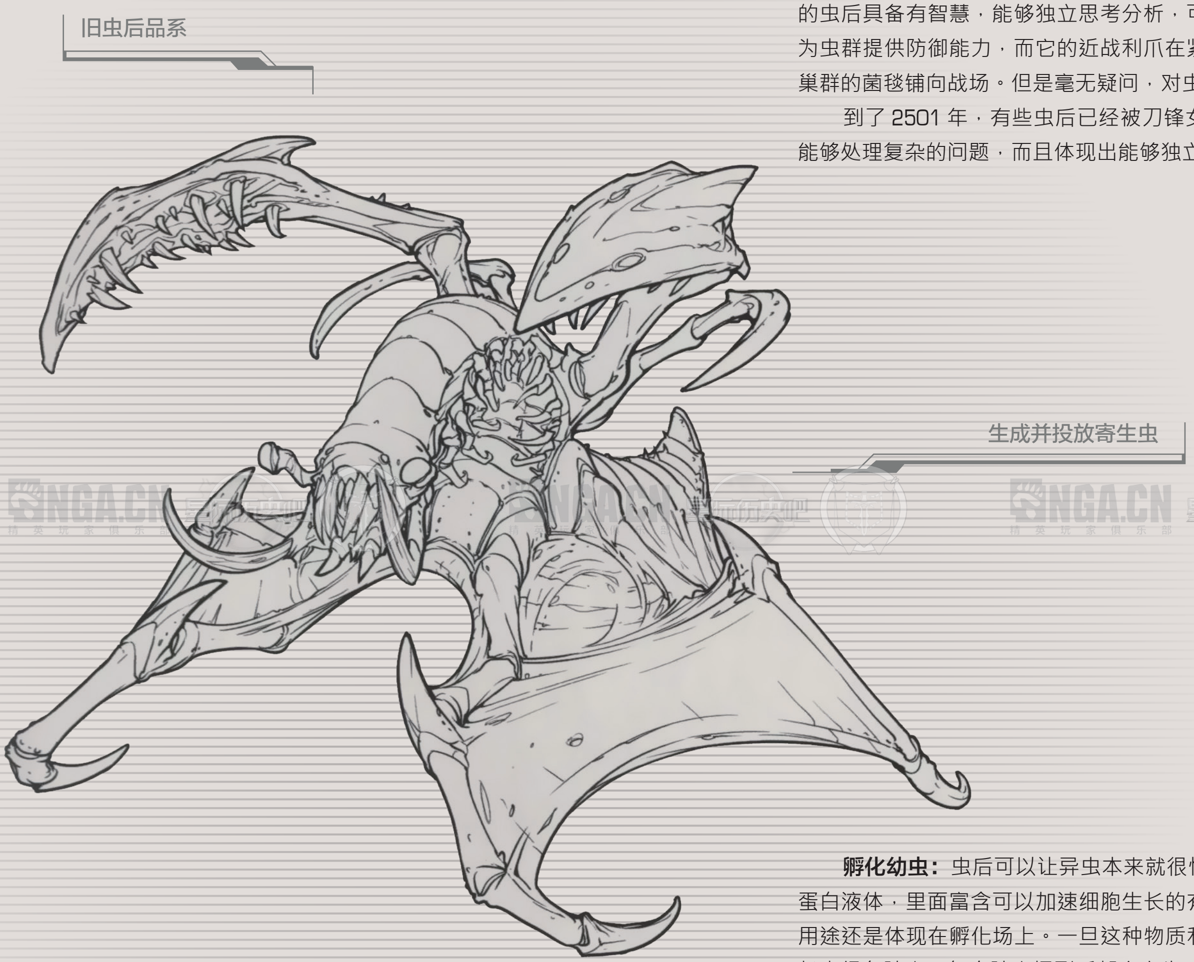
分裂池同时也向孵化场上传虫后的 DNA 使其能直接生产虫后 [无需幼虫]，除此之外还有工蜂变异为脊刺爬行者、孢子爬虫、毒爆虫巢和蟑螂巢的 DNA 序列。

咱现在都叫它作"上传"了？

基本信息	
定位:	单位 / 建筑基因资源库
类型:	重型


你要是射工蜂它们
分分钟就能发狂
装甲头骨
我见过有个往蟑螂身
上唾了一口。
它看起来超开心。
虫子真太他妈诡异了。
滑行式腿部结构在菌毯
外移动速度有所限制
变异产卵器产生的菌瘤可扩
散菌毯——是种活体组织
有丝分裂酶分泌物使异虫单位和建筑
得到恢复

QUEEN
虫后



原来的虫后只是感染专家，在母巢之战后，虫后拥有了全新的生物形态和定位。这种全新的、更强大的虫后具备有智慧，能够独立思考分析，可以在培育新巢群时担任有限的指挥角色。虫后的强酸脊刺可以为虫群提供防御能力，而它的近战利爪在紧急情况也非常有用。它们还会产下如同卵一般的菌毯肿瘤，将巢群的菌毯铺向战场。但是毫无疑问，对虫群而言，新虫后的最大用途便是加速幼虫培育。

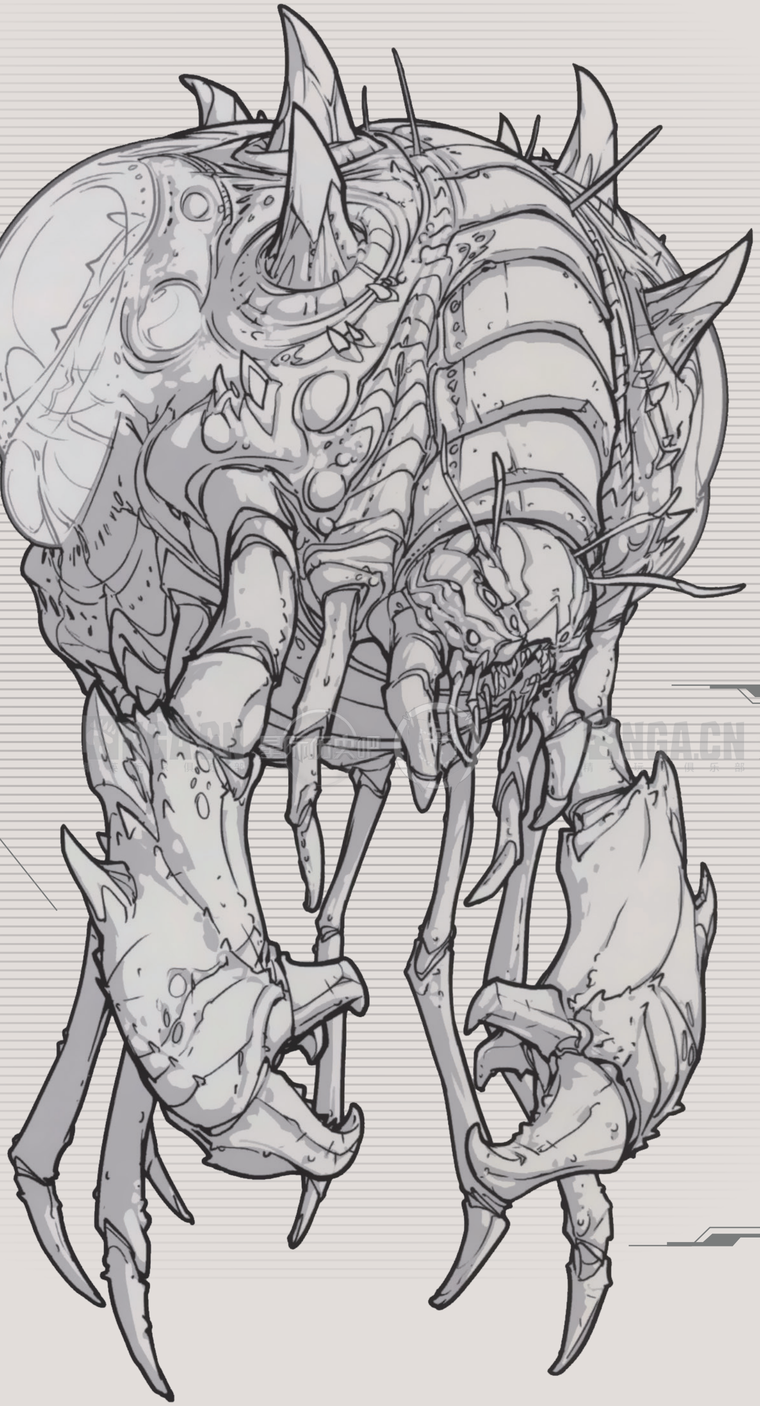
到了 2501 年，有些虫后已经被刀锋女王提拔成为虫母，并统领大批虫群。和大部分异虫不同，虫母能够处理复杂的问题，而且体现出能够独立下命令的特征。

基本信息	
定位：	异虫监护者
武装：	利爪
	强酸脊刺
类型：	重型
优势对抗：	恶火
	异龙
	虚空辉光舰
弱势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者

孵化幼虫：虫后可以让异虫本来就很快的部队生产速度提高到恐怖的地步。虫后可以合成一种厚厚的蛋白液体，里面富含可以加速细胞生长的有丝分裂酶。这种物质可以提高异虫伤口的恢复速度，但最大的用途还是体现在孵化场上。一旦这种物质和催化剂混合在一起并有力地喷射到孵化场里，就会刺激孵化场长出绿色肿囊，每个肿囊爆裂后都会产生一个新幼虫。

菌毯肿瘤：虫后从阿拉奇尼斯的守卫者祖先那里继承了产卵功能，但是虫群的进化让它们的产卵器产出被称为菌毯肿瘤的活体团块组织。一旦对现存菌毯的边缘放下肿瘤，就可以让肿瘤周围生长出大范围的菌毯。异虫地面部队在菌毯上移动速度更快，因此这种能力对整个虫群提供了战术优势。

单位信息	
定位：	空中指挥
	运输
武装：	无
类型：	重型



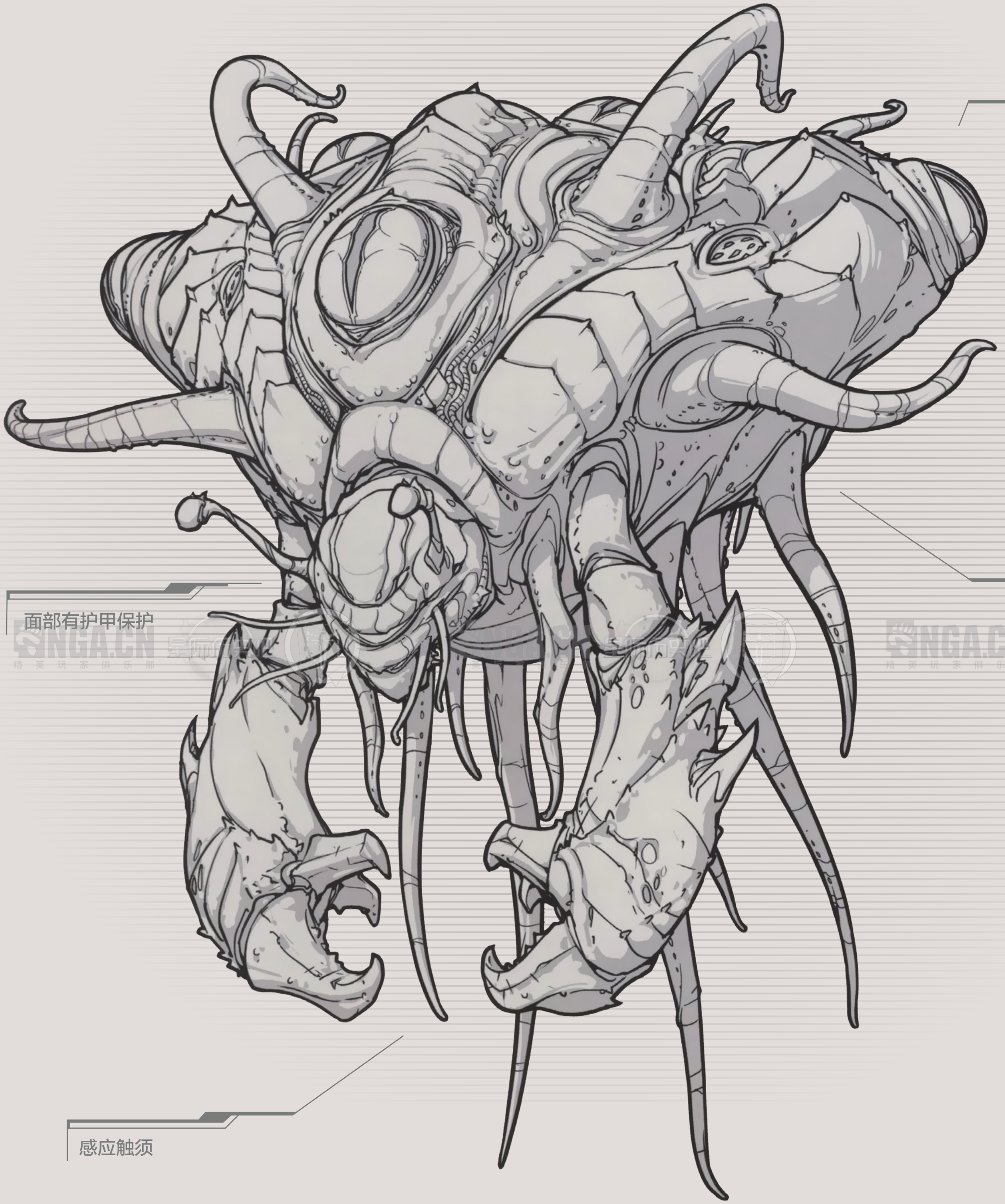
OVERLORD
王虫

尽管刀锋女王和她所有的仆从保持着心灵连接，她还是要靠王虫——她的空中副手——直接对其他异虫下达命令。这些驯服的浮空异虫，进化自被同化的泊希巨兽［巨型宇宙漂流生物］，它们是强大的信号中转。

要点：每只王虫只能控制有限数量的异虫，一个群落的发展不能超过王虫能够提供的控制力总和）。因此只要战术条件允许，陆战队员们应该尽量瞄准这些漂浮的脑子。

它们被打爆的声音
真好笑

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧



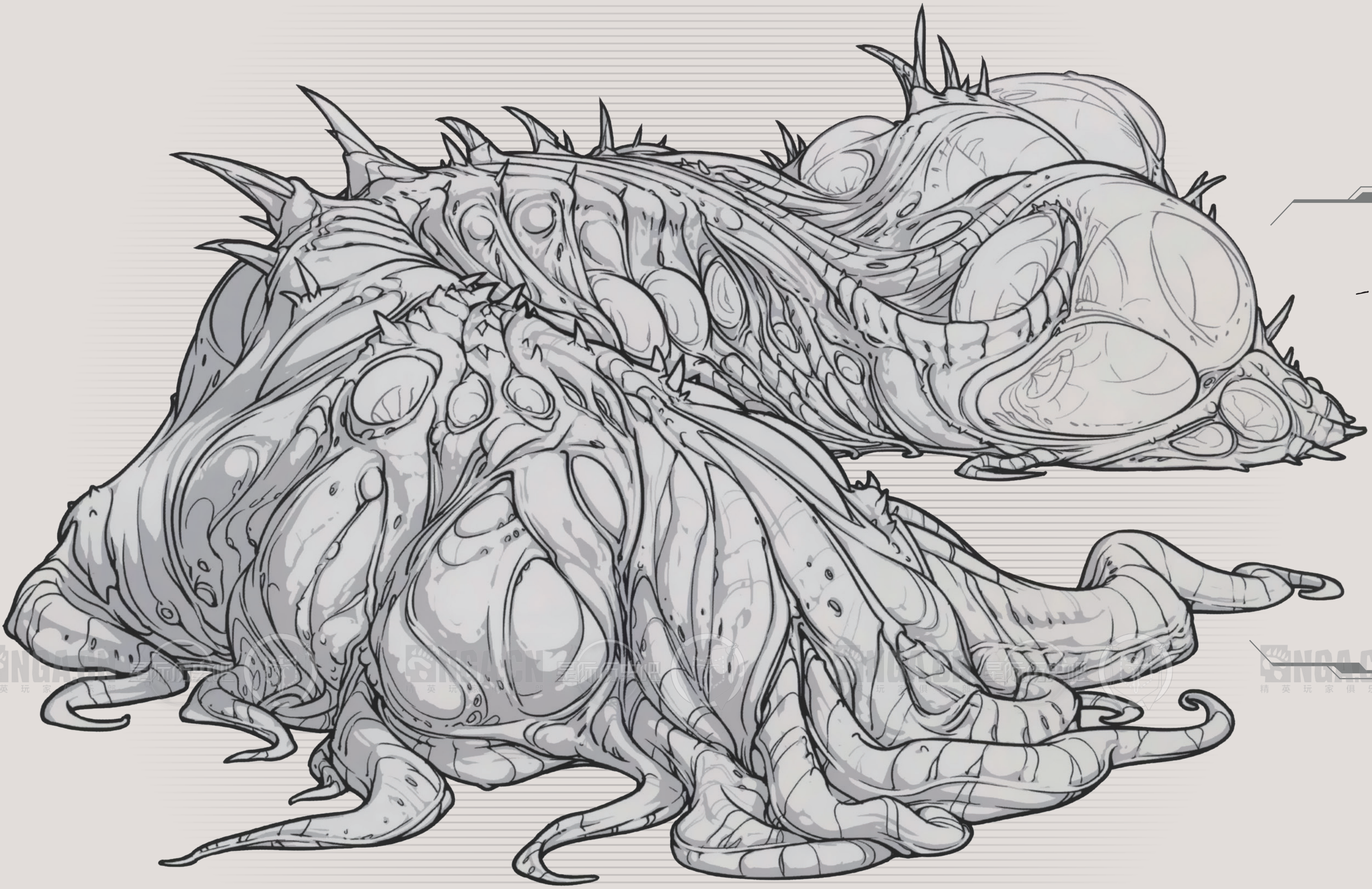
NGA.CN 精英玩家俱乐部

单位信息	
定位：	侦查
	探测隐形
武装：	无
类型：	重型

OVERSEER
眼虫

孵化场进化为巢穴后，王虫就可以变异为眼虫。这种强化的生物的甲壳上都布满复杂神经触须，加上极灵敏的亮光感应器。通过这种微调过的感应器官，眼虫可以感知视野范围内的潜地或隐形单位。尽管眼虫失去了王虫运输和排出菌毯的能力，但是它（获得了新的能力——创造变形虫。

变形虫：这种软弱、不稳定的原浆眼虫产物乍看并没有威胁。但正如其名，变形虫可以变成最近的敌人的外形并成为虫群的眼线，刺探敌人的军队布置。变形虫并没有攻击系统——对敌人而言，它们提供的情报已是足够大的损失。



EVOLUTION CHAMBER

进化腔

基本信息	
定位:	地面单位升级
类型:	重型

没有哪种异虫建筑像这种叫做进化腔的，诡异蠕动着的生物质更让人感到困惑了。显然是变异自一种未知的的巨型生物，这种“腔”生长在一副完整的骨架上——它在被摧毁时，颅骨、脊椎与肋骨会散落一地。人类科学家对于追溯它的生物学起源方面毫无进展。

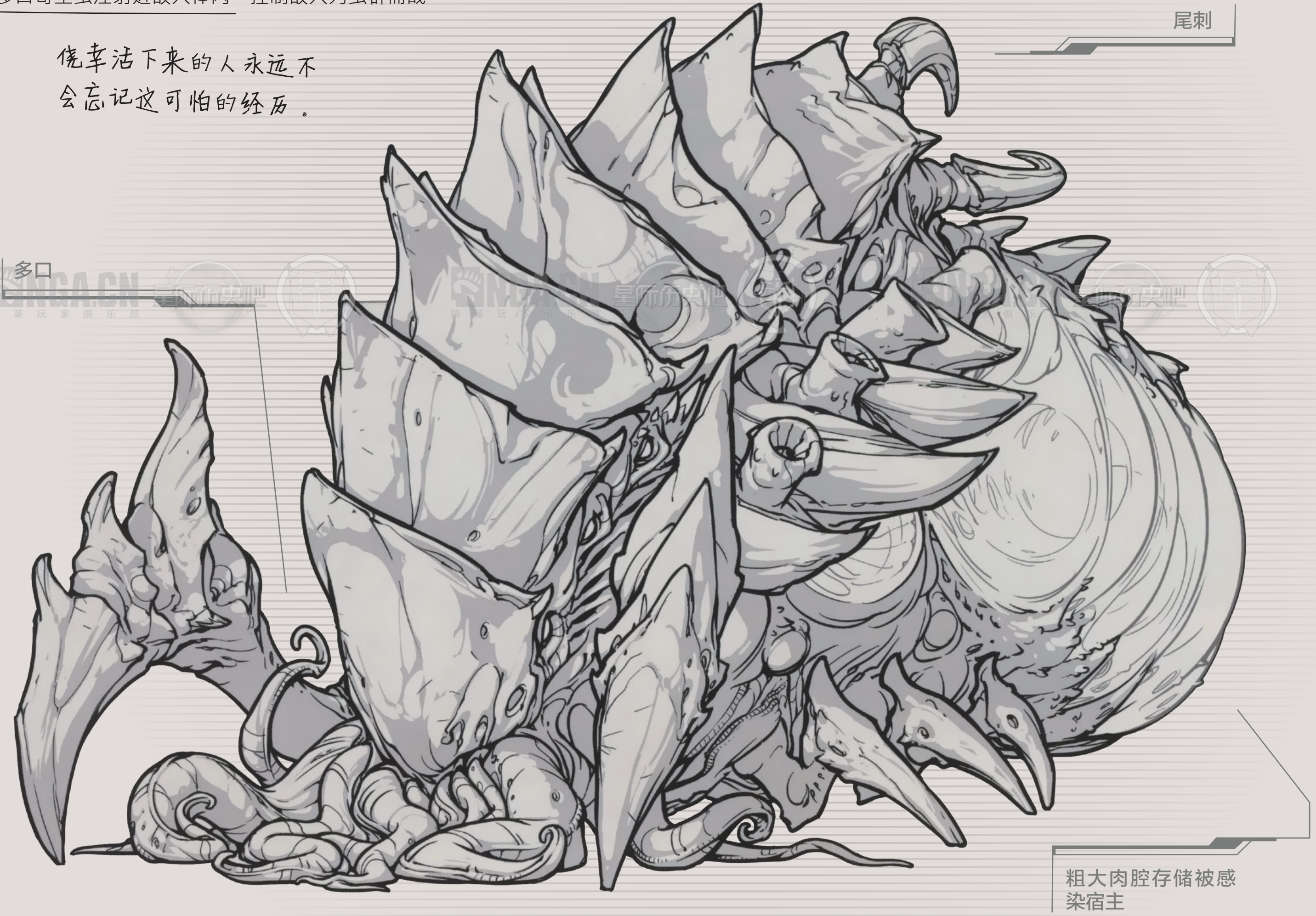
但它的作用已经不是个谜。进化腔是座军事研究中心，虫群在此处将它们的地面部队进化得更加强大高效。进化腔亦能改进异虫生物甲壳，强化所有地面单位。

INFESTOR
感染者

虫群基于博布雌虫的 DNA，进化出了这种腐臭、恶心的生物，即感染者。对感染者有一种奇特的描述，“更像是一座可以移动的巢穴，而非单独的有机体”——这正是感染者的真实写照：满载寄生虫、瘟疫与被感染的猎物的移动巢穴。

当巢穴进化出潜地后，感染者便会是来自地底的噩梦。它们能在地下高速移动。潜地状态下，它们也能将被感染的陆战队员从体内排出并送往地表去攻击敌人。

感染者的另两项进攻能力只能在地表使用。感染者通过喷出变异的增生真菌，在一片区域内撒满黏性菌液。任何接触到菌液的敌人会受伤并暂时无法移动。被菌衣包裹的隐形或埋地敌军也将显形。当感染深渊中进化出可怕的神经寄生后，感染者能伸出它的超长尾刺，将一种形状不定的多口寄生虫注射进敌人体内，控制敌人为虫群而战。



基本信息

定位:	感染专家
武装:	被感染的人类神经
	寄生真菌增生
类型:	重型
优势对抗:	陆战队员
	异龙
	不朽者
弱势对抗:	幽灵
	雷兽
	高阶圣堂武士

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

ULTRALISK
雷兽

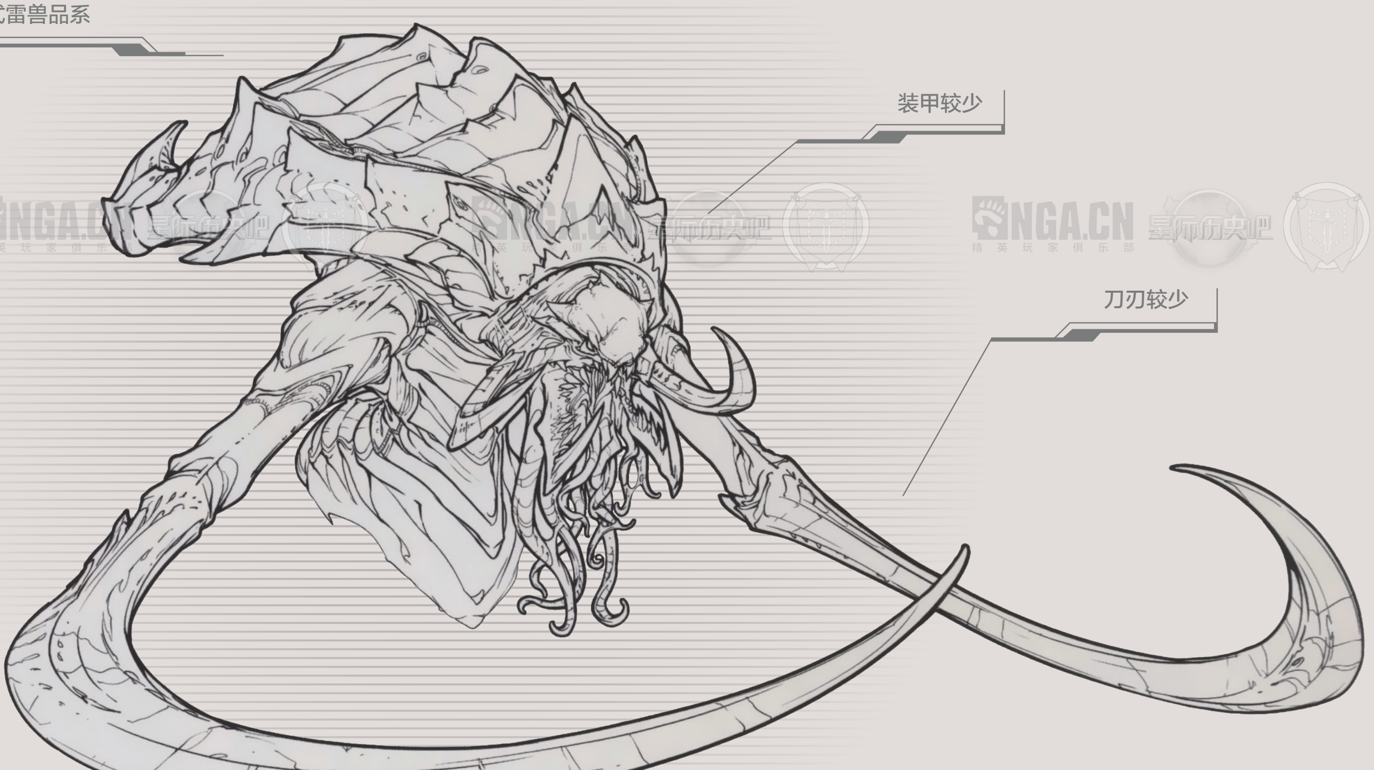
噫，不管是谁写的，总之多谢了。

这种笨重、强大的蛮兽是虫群的攻城前锋和活体冲车。继承自温顺的憨兽，雷兽也拥有远超装甲车体积的庞大身躯和持久的耐力。拥有着与其庞大的身躯相匹配的迅捷，雷兽总是挥舞着帝王之刃，雷霆万钧地突入战场，其单分子刃锋能轻易地将装甲车和整队的轻装步兵撕成碎片。

不幸中的万幸，雷兽没有远程攻击的能力。但它异常坚实的外壳由类金刚石结构的几丁质构成，使其得以承受可观的伤害，顶着枪林弹雨逼近敌人。此外，外骨骼护甲和强化免疫系统使它对毒素，或任何致其眩晕、减速和心灵控制的效果有着明显的抗性。强烈建议陆战队员与雷兽接战时分散队形并呼叫空军支援。

又是凯瑞甘搞的鬼？

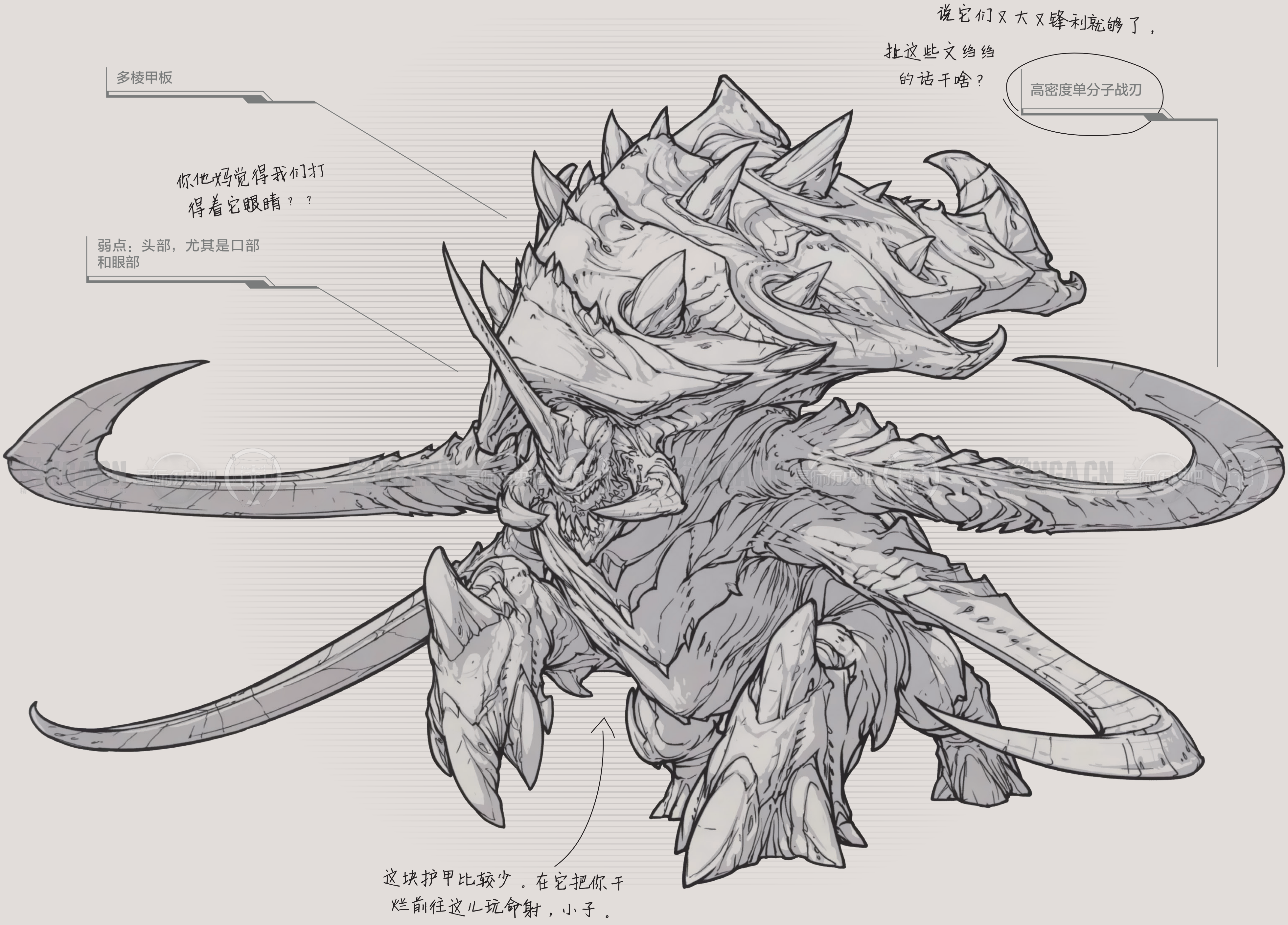
变异型： 帝国军方已接收到数条令人担忧的报告，表明该巨兽存在着体型更加巨大的分支。其中一支被称为“王兽”，守卫着查尔地下的虫道网络。另一支则叫做莽兽——或许是我们曾经遇到过最强大的异虫陆基生物——在保留可怕的陆战能力基础上，它还拥有一种全新的反空袭攻击方式，“残暴喷吐”。



基本信息

定位：	重型突击兽
武装：	帝王之刃
类型：	巨型
优势对抗：	劫掠者
	蟑螂
	追猎者
弱势对抗：	女妖
	异龙
	虚空辉光舰

NGA.CN 星际历史吧

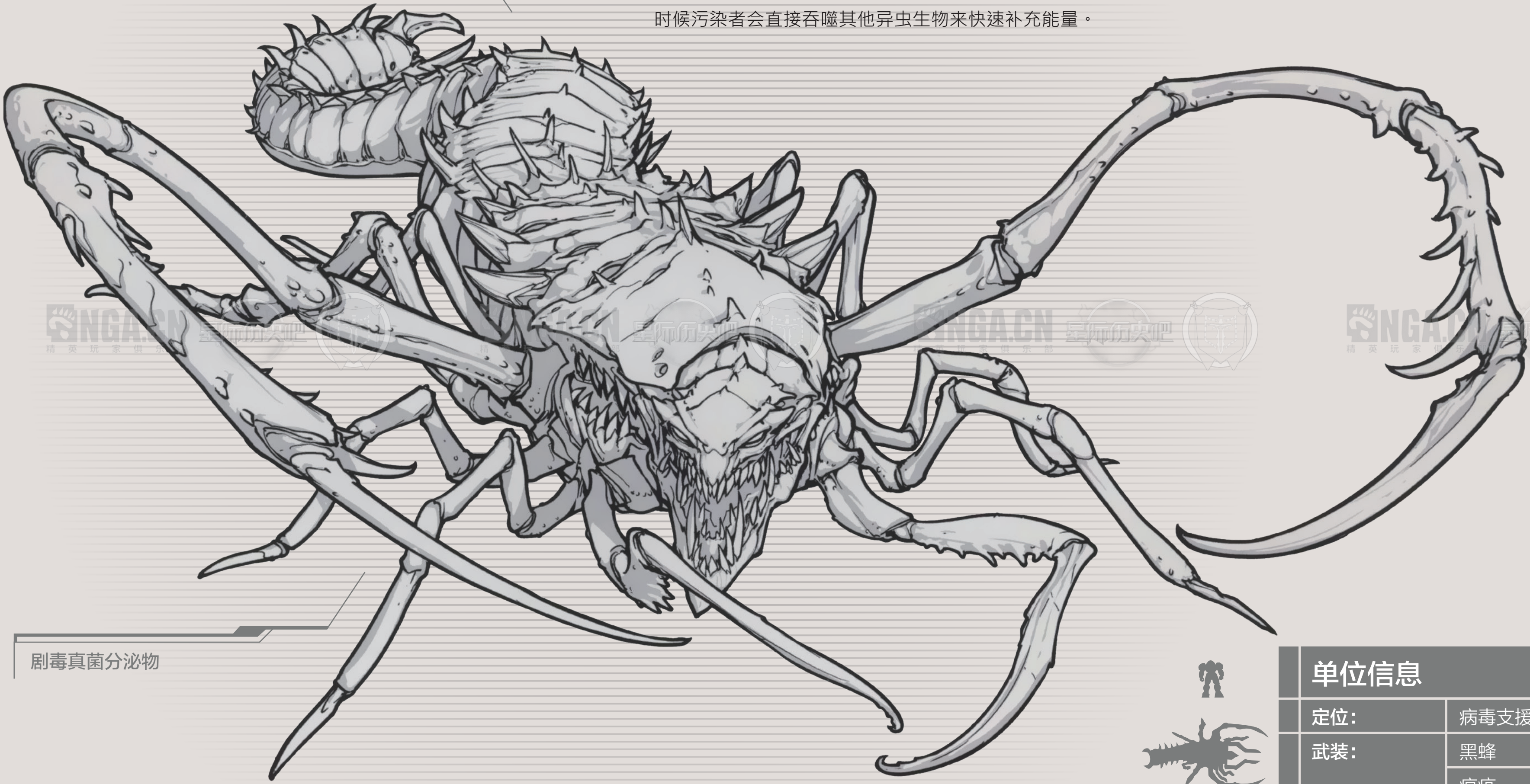


说它们又大又锋利就够了，
扯这些文绉绉
的话干啥？
高密度单分子战刃
多棱甲板
你他妈觉得我们打
得着它眼睛？？
弱点：头部，尤其是口部
和眼部
这块护甲比较少。在它把你干
烂前往这儿玩命射，小子。

DEFILER
污染者

虽然曾一度是虫群的首选支援型单位，但在母巢之战后，污染者已经逐渐在进化中被淘汰。在其鼎盛时期，虫群为骚扰敌军而孵化这些“毒瘤工厂”。污染者能够排放出生化毒素来侵蚀敌人的生命力。它也可以释放出一阵微型虫群来降低敌人的瞄准精度。

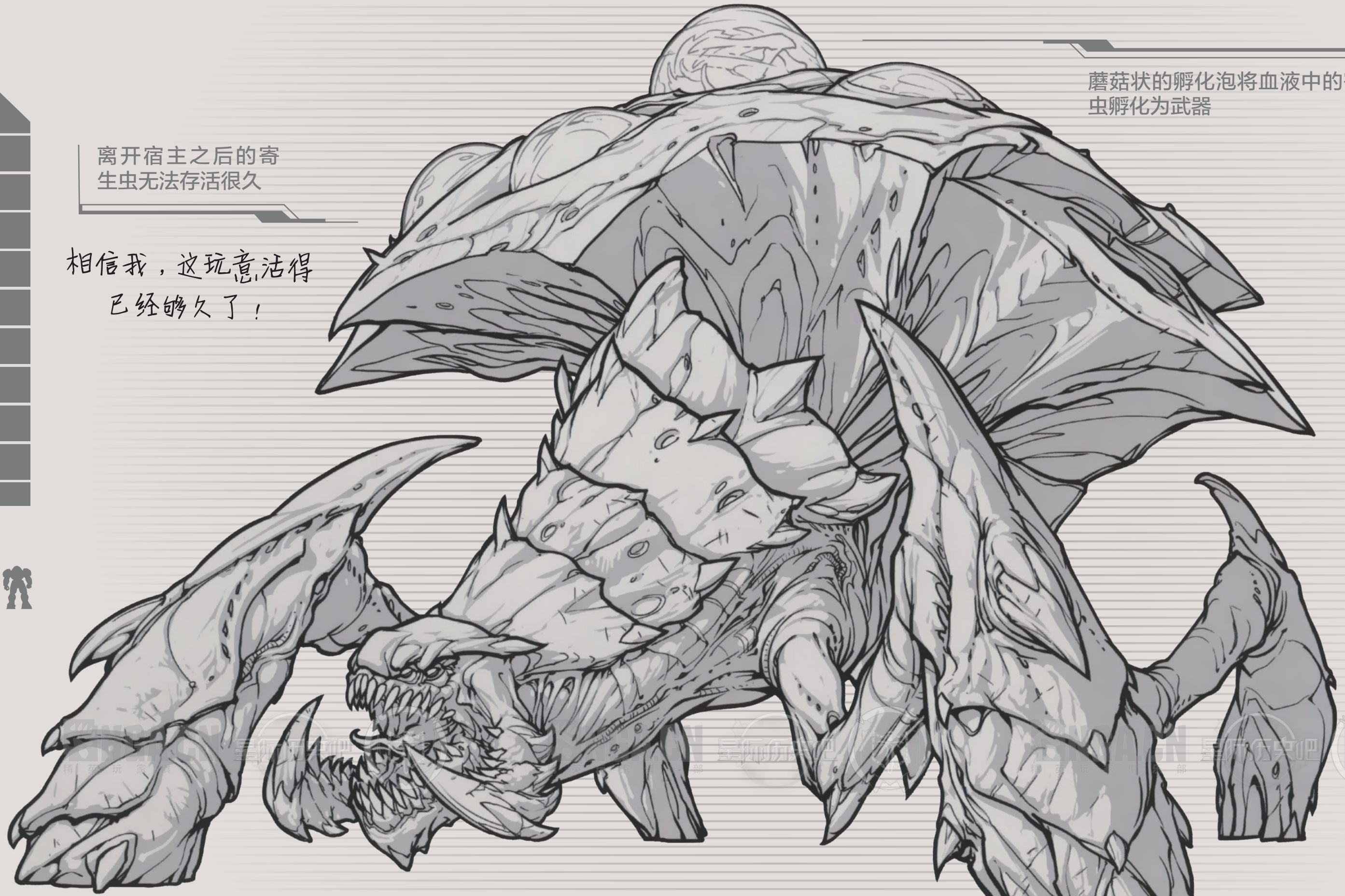
移动缓慢、动作笨拙的污染者很容易受到攻击，特别是远距离打击或空中打击。因此，污染者们更倾向于待在异虫部队的后方。污染者还需要消耗大量的能量产生毒素。它们通常会钻入地下，通过组织转化结合过程合成毒素……不过有时候污染者会直接吞噬其他异虫生物来快速补充能量。



NGA.CN 星际历史吧

单位信息	
定位：	病毒支援单位
武装：	黑蜂
	瘟疫
类型：	重型

基本信息	
定位：	蝗虫孵化者
武装：	蝗虫
类型：	重型
优势对抗：	SCV
	工蜂
	探机
弱势对抗：	恶火
	异龙
	巨像



SWARM HOST
虫群宿主

一个新加入感染深渊DNA序列库的品种正是有着“蛋魔”之称的虫群宿主。实际上，这个肥硕的怪兽本身就是一支军队。它能够产下由寄生生物组成的无尽洪流。这些叫做蝗虫的爪牙会源源不断地从宿主蘑菇型背部上的孵化泡中汹涌而出。

在其早期的进化型中，虫群宿主必须埋地才能孵化出蝗虫。有传言称已不再是这样，因此陆战队员们在遇到爬行的虫群宿主时也必须格外保持警惕。一如既往，在看似安全的开阔地推进时也必须谨慎：安全埋藏在地下的宿主依然能孵化蝗虫。

蝗虫：这些由寄生在宿主血液中无数微小幼虫孵化出的蝗虫尽管生命短暂，但就它们的尺寸而言却威力十足。最开始，这些邪恶的爪牙只能喷吐酸性唾液，攻击地面单位。但当蝗虫进化出加压腺体后，它们也能攻击空中单位。

我听说这玩意现在都能飞了

基本信息

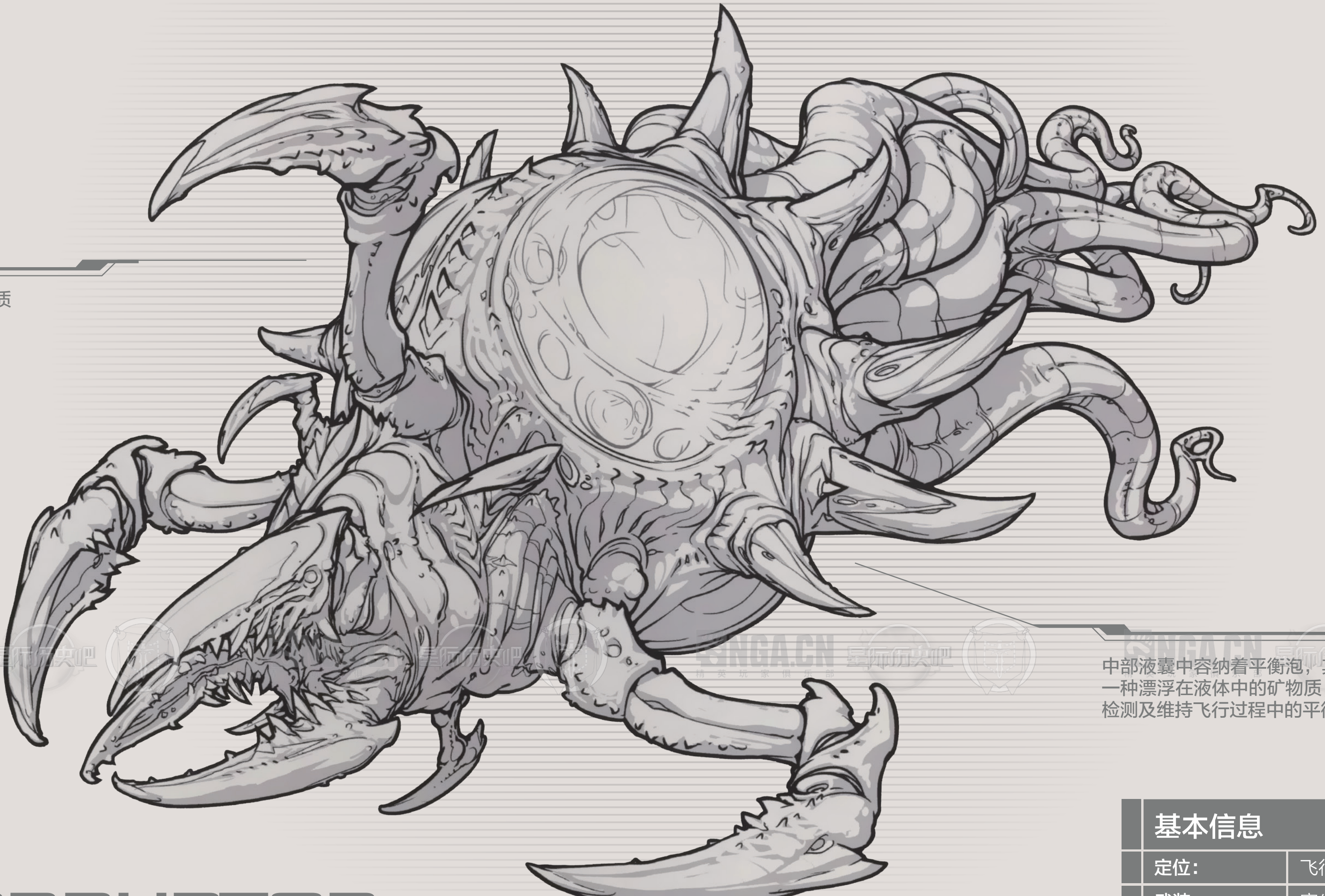
定位：	异虫飞行单位生产
类型：	重型

SPIRE
尖塔

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

这种塔式结构由荒凉的迪纳雷斯星区中高耸的尖啸螳螂巢进化而来，实际上相当于异虫的飞行部队联合体。孵化场进化为巢穴之后，即可建造尖塔提供必要的基因序列，让幼虫孵化变异成为异龙和腐化者，为虫群生产一线主力飞行部队。

巨型尖塔：一旦巢穴进一步进化为主巢，虫群便具备足够的基因信息来将尖塔变异为巨型尖塔。这座坚固的尖塔一旦升级完毕，即可实现对虫群飞行单位攻击和护甲的强化。此外，巨型尖塔还能提供全新的 DNA 精华，让制空的腐化者可直接变异为重型对地攻城单位——巢虫领主，从而为异虫的空中部队增加重要的战术灵活性。



NGA.CN 精英玩家俱乐部

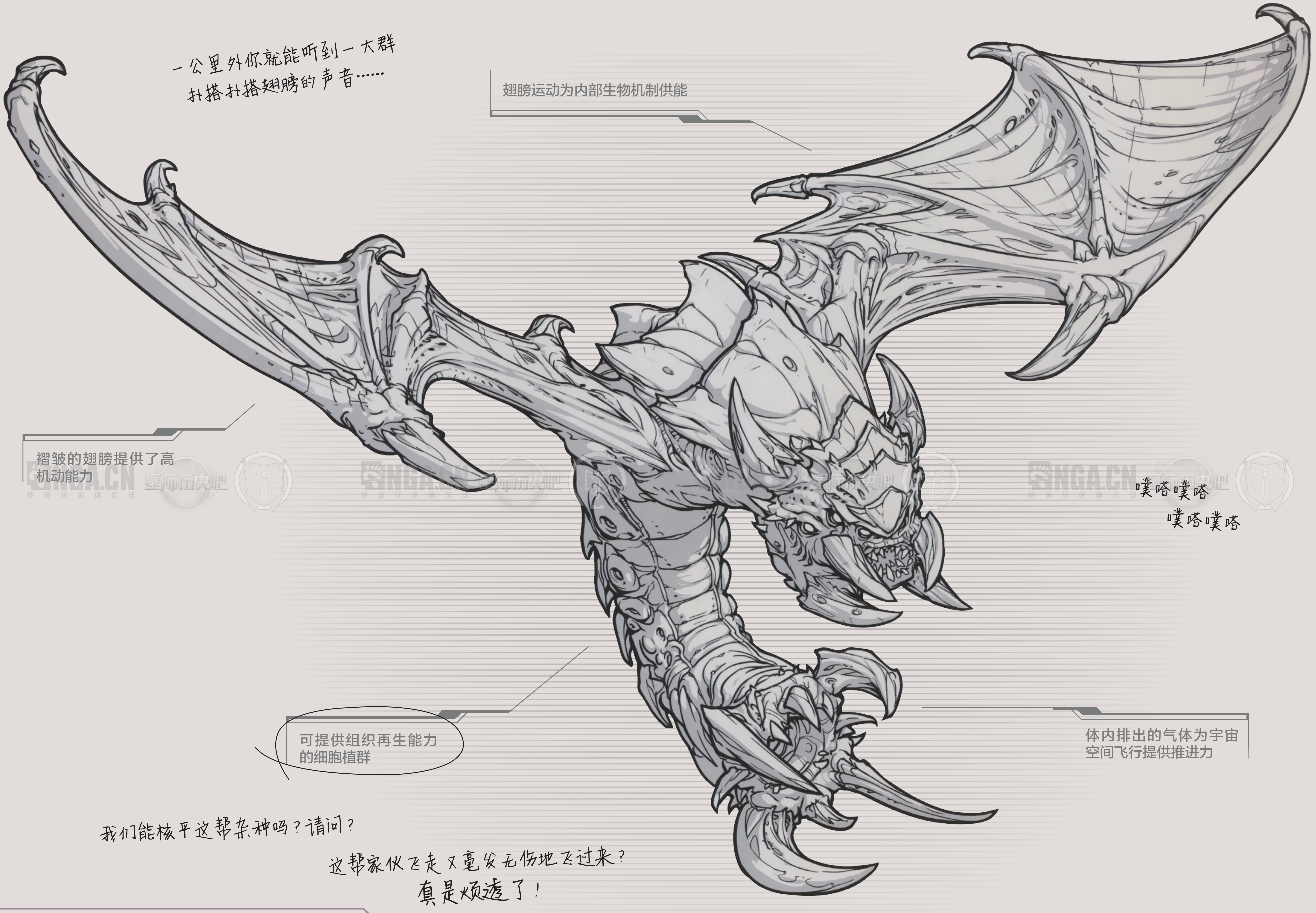
CORRUPTOR
腐化者

这些令重装飞行器也闻风丧胆的“飞天乌贼”是一种拥有着吸盘状骇人尖刺的重型制空兵器。它们通常会狡诈地喷出一股腐蚀性黏液，这股污秽的酸液乍看之下仅能给敌方空中目标造成一般程度的伤害。然而随着时间的流逝，其黏液将在分子层面上破坏敌机的表面物质，使其装甲镀层变得更加脆弱，并显著地降低其抵抗后继伤害的能力。这种可怕的能力让重装部队苦不堪言。

对于异虫而言，腐化者独特的基因序列还拥有着另一个独特的战术价值，即作为虫群的强大的空中攻城单位——巢虫领主的 DNA 模板。腐化者可直接变异成为巢虫领主，这通常是一种极具心机、极其危险的战略转变。一旦虫群获得了制空优势，它的腐化者部队即可立即变异为巢虫领主，从而扭转地面战场上的局势。

武器级呕吐物。
酷毙了！

基本信息	
定位:	飞行突击部队
武装:	寄生孢子
类型:	重型
优势对抗:	战列巡航舰
	异龙
	凤凰战机
弱势对抗:	维京战机
	刺蛇
	虚空辉光舰

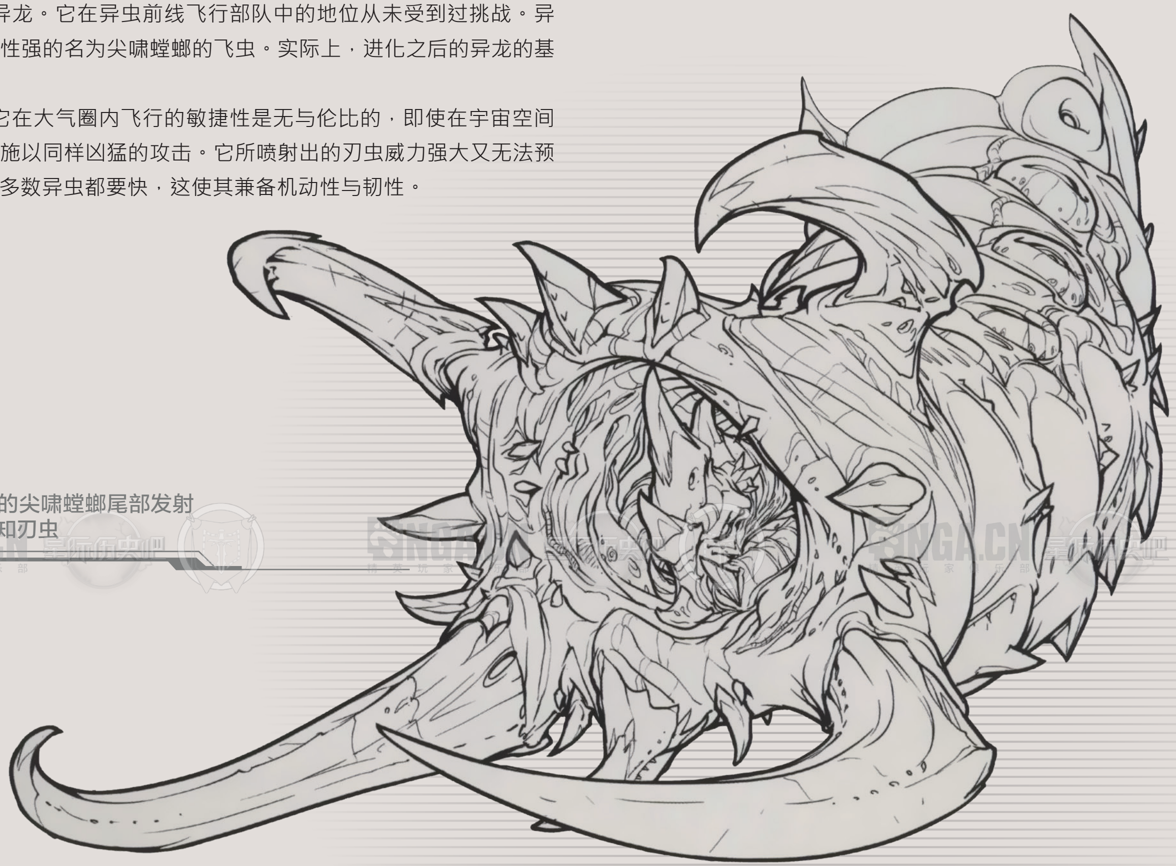


NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

MUTALISK
异龙

如果虫群意志在所有的进化中有最得意的作品，那就是异龙。它在异虫前线飞行部队中的地位从未受到过挑战。异龙的前身是一种栖居繁衍在粗粝荒凉的迪纳雷斯星区中、适应性强的名为尖啸螳螂的飞虫。实际上，进化之后的异龙的基本形态和它的前身相比改变得很少。

异龙顽强的生命力源自其强大的环境适应能力。首先，它在大气圈内飞行的敏捷性是无与伦比的，即使在宇宙空间中它也能同样的机动灵活。无论对地面还是空中目标，它都能施以同样凶猛的攻击。它所喷射出的刃虫威力强大又无法预测，令敌人闻风丧胆。最后，异龙受创组织再生的速度比绝大多数异虫都要快，这使其兼备机动性与韧性。



基本信息	
定位：	通用空中支援
武装：	刃虫
类型：	轻型
优势对抗：	维京
	巢虫领主
	虚空辉光舰
弱势对抗：	雷神
	腐化者
	凤凰战机

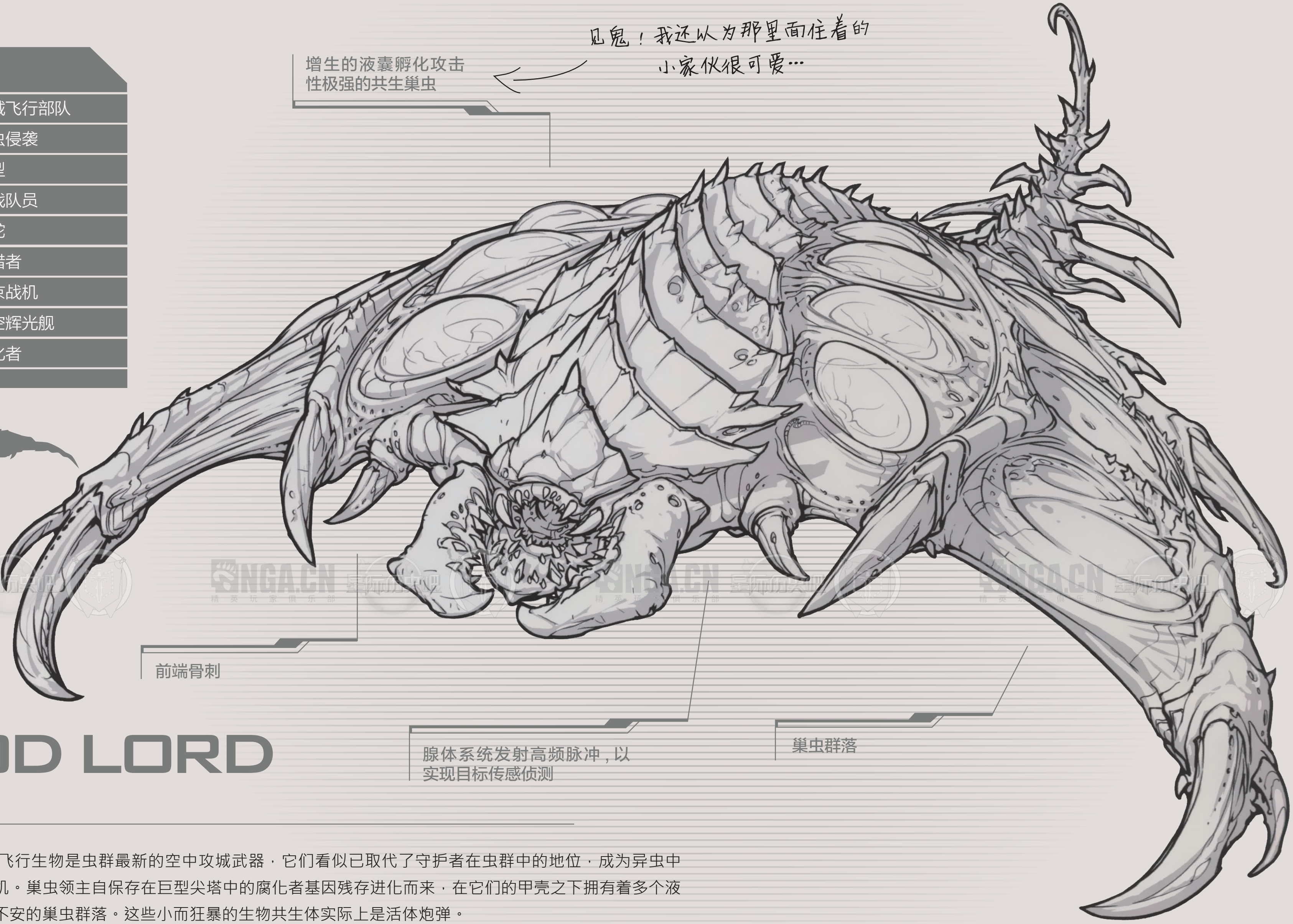
NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

刃虫：作为异龙进化的前身与初始生物模板，尖啸螳螂的尾部天生长有一根巨大的钉刺。在某个未知的历史节点，一种坚韧的刃寄生虫——同样也是迪纳雷斯星区的原生物种——成功地感染了大量尖啸螳螂的卵，吞噬了胚胎中的钉刺，并作为共生生物寄居在其尾部之中。当尖啸螳螂这一物种被异虫同化后，其尾部便进一步进化成为了备半感知能力的刃虫的产卵器。

当异龙在完成了自身完整的进化之后，其尾部的产卵器最终演变成了一个可以将刃虫作为“智能导弹”进行大力喷射的强大器官，而刃虫本身则逐渐演进具备了一种可分泌酸腐蚀性化学物质且实现“降解式爆炸”的独特能力，即，它们可以一节一节地爆炸。这使得一个刃虫能够依次连续攻击多个目标，每一击均可造成一次爆炸伤害。

等等……它们是从它们的 XXXX 里喷出这些恶心东西来的？
呕啊……

基本信息	
定位:	攻城飞行部队
武装:	巢虫侵袭
类型:	巨型
优势对抗:	陆战队员
	刺蛇
	追猎者
弱势对抗:	维京战机
	虚空辉光舰
	腐化者



BROOD LORD
巢虫领主

这些鳐鱼一般的巨型飞行生物是虫群最新的空中攻城武器，它们看似已取代了守护者在虫群中的地位，成为异虫中最强大的远程空对地轰炸机。巢虫领主自保存在巨型尖塔中的腐化者基因残存进化而来，在它们的甲壳之下拥有着多个液囊，其中寄生着无数躁动不安的巢虫群落。这些小而狂暴的生物共生体实际上是活体炮弹。

巢虫领主猛烈地喷射巢虫来攻击防御工事与敌方地面部队。它所吐出的每一只巢虫均拥有相当于一发炮弹的威力，能够令目标首先遭受冲击伤害。落在地面上的巢虫随之将向目标展开疯狂的围攻，直至被摧毁，或者是因为短暂的自然寿命终结而死亡。不受干扰的巢虫领主可以毫不费力地喷吐大量的巢虫，在快速推进的过程中将那些敢挡道的重型机械装甲轻而易举地撕成碎片。

GUARDIAN
守护者

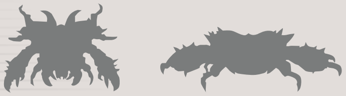
这些自异龙化蛹变异而来的重型空对地飞行部队似乎是基于尖啸螳螂的穴居形态。它们曾一度是异虫在星区中最可怕的远程对地攻击部队，而今已逐渐地被火力更为强大的巢穴领主所取代。

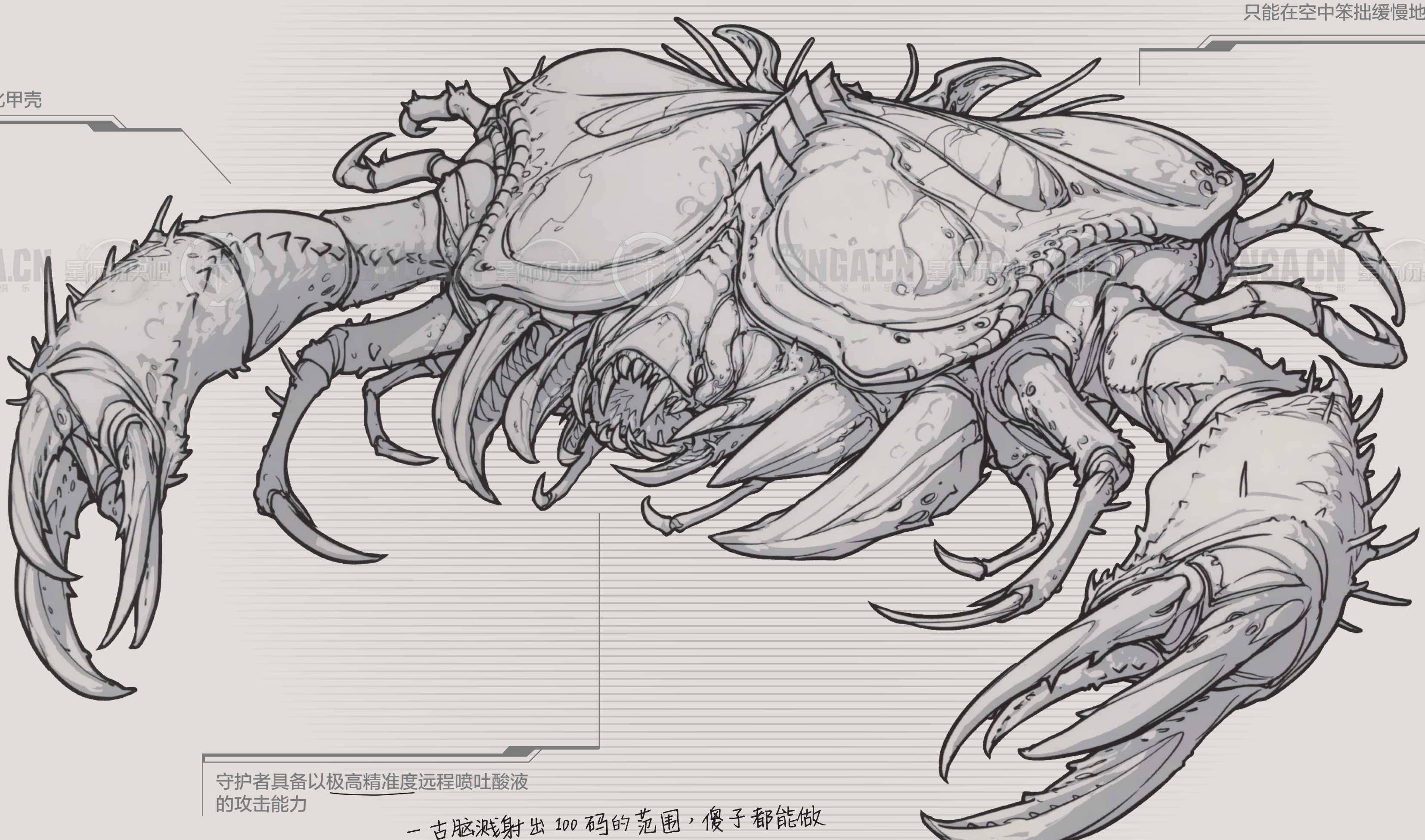
尽管守护者行动迟缓，但它却拥有比其初期形态异龙更为厚重的铠甲。这些可怕的生物能在很远的距离喷吐易爆炸的酸性孢子攻击地面目标。在攻城作战任务中，它们通常狡猾地游走在敌方防空火力的范围之外并展开攻击，从而轻而易举地摧毁敌方的防御战线。而在保护巢穴幼虫的作战中，它们的作战效能也同样令人刮目相看。

由于不具备对空攻击能力，在缺乏足够数量的异龙先头部队掩护的情况下，守护者们的行动很难超出孢子爬虫的防线。

基本信息

定位:	攻城轰炸
武装:	孢子酸液
类型:	重型





NGA.CN 星际历史吧

SCOURGE
爆蚊

爆蚊是种可怕的一次性对空自杀导弹，适用于大气圈内与宇宙空间的作战。一旦攻击展开，它的身体在飞向敌方目标的途中将经历一系列迅速的化学蜕变。体内的催化媒介将把它们相对较小的身体转变成为一枚活体等离子炸弹，并具备一击摧毁人族星际战机的恐怖威力。区区几个爆蚊甚至能够轻易废掉一艘戈尔贡级战斗巡洋舰。

爆蚊拥有着混乱，甚至说令人迷惑的进化历程。在经历了数代的实验之后，虫群最终选择了若干个爆蚊巢穴（比如查尔臭名昭著的骸骨壕沟）用以提升其进化与量产的效率。然而，这些巢穴究竟能否孵化爆蚊、或者是虫群仅仅将现存的爆蚊部队安置在此筑巢，这些具体情况尚不太清楚。

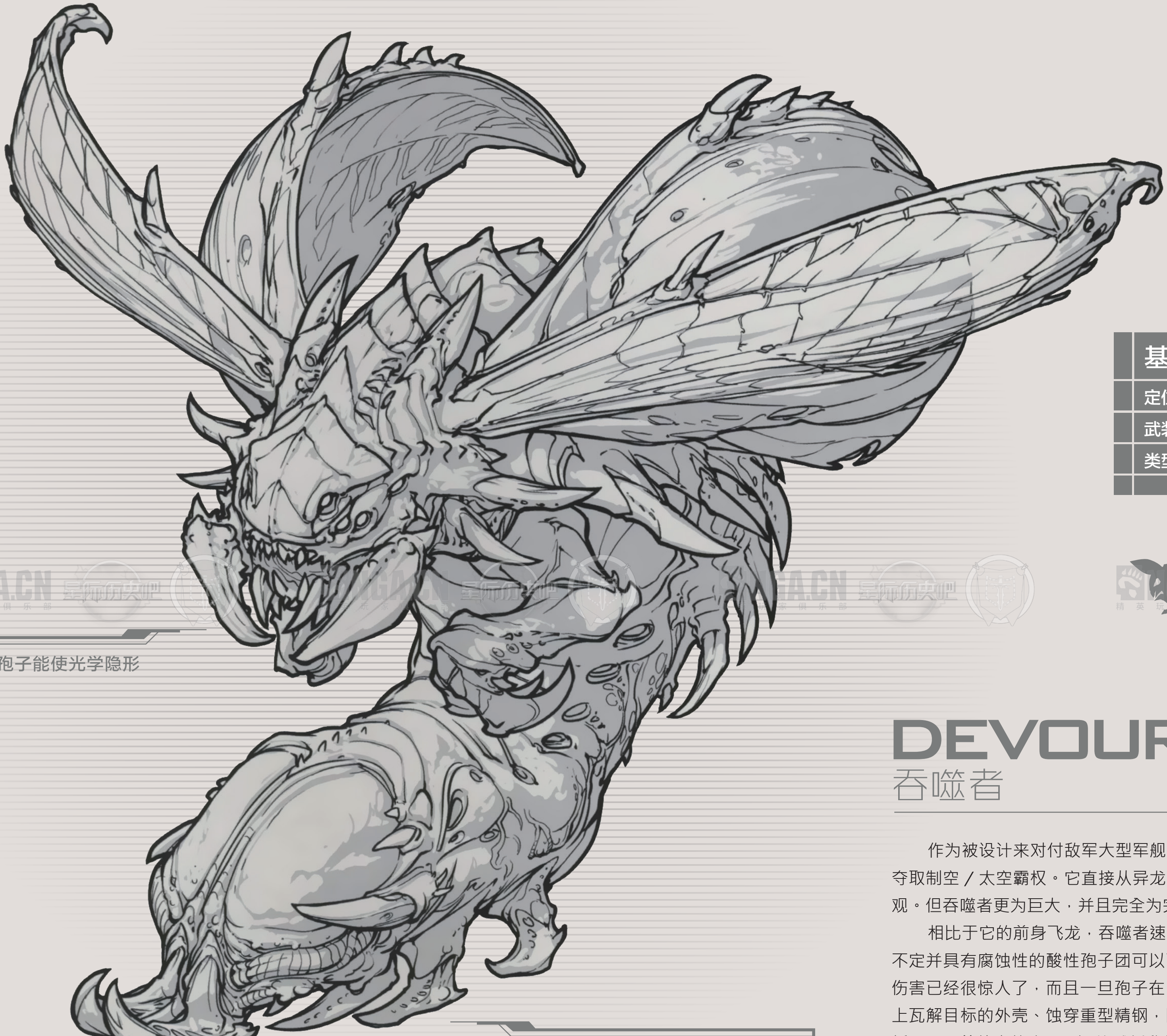
啥时候弄清过？

唔，看起来很像异龙宝宝

丑多了

而且这货死了的味道要难闻得多

基本信息	
定位：	敢死式高速自爆炸弹
武装：	等离子爆破
类型：	轻型



酸性孢子能使光学隐形失效

看上去眼熟的尾巴由生有寄生虫的尖啸螳螂剑形的尾巴进化而来

基本信息	
定位:	飞行对空单位
武装:	腐蚀性酸性孢子
类型:	重型

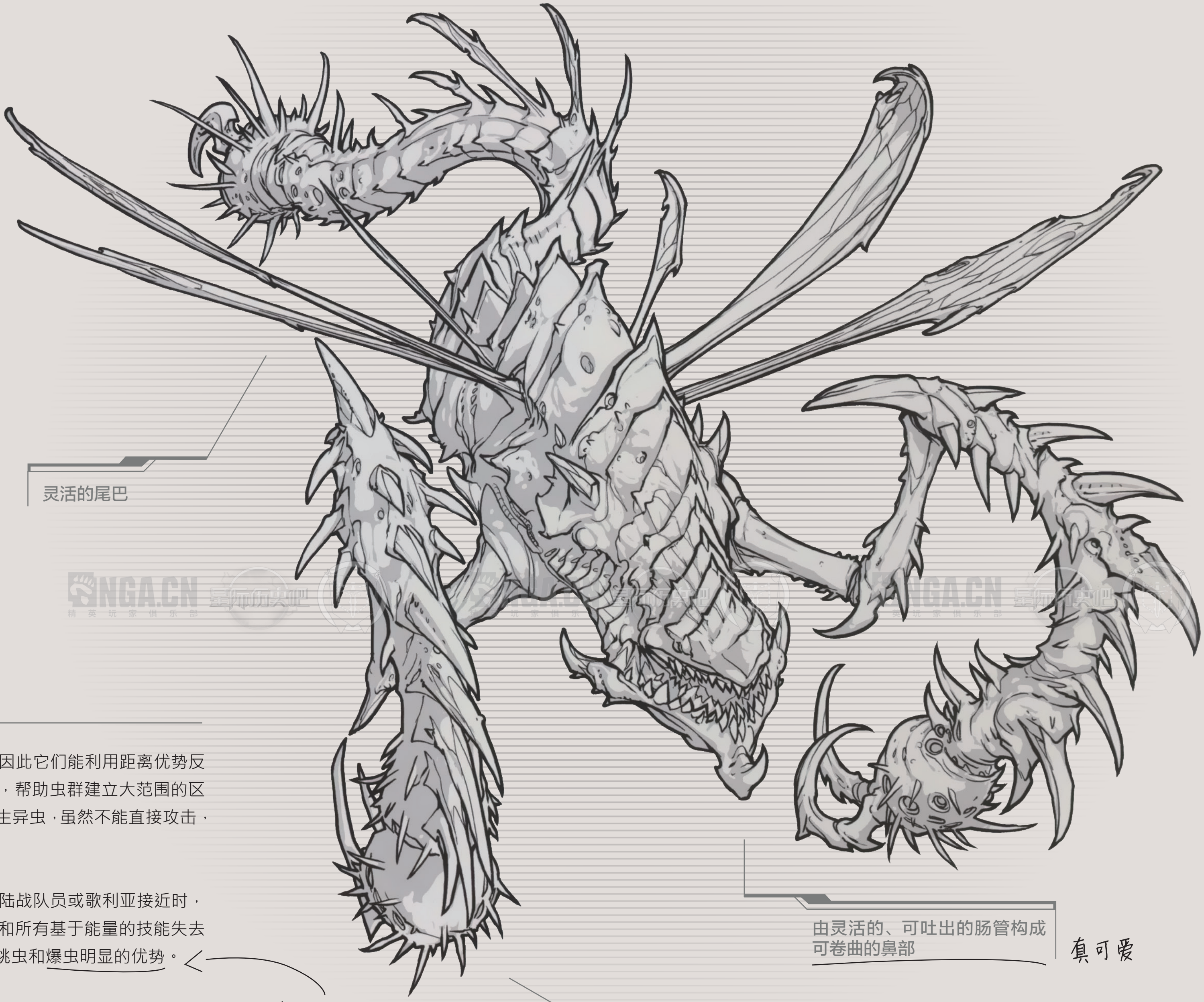
DEVOURER
吞噬者

作为被设计来对付敌军大型军舰的巨型怪物，吞噬者曾被用来为虫族夺取制空／太空霸权。它直接从异龙变异而来，并保留了异龙黄蜂似的外观。但吞噬者更为巨大，并且完全为完成高强度对空任务所设计。

相比于它的前身飞龙，吞噬者速度更慢但更加坚韧，它喷射出的形状不定并具有腐蚀性的酸性孢子团可以飞溅到多个空中单位上。孢子的初始伤害已经很惊人了，而且一旦孢子在目标上生长起来，它们将从分子层面上瓦解目标的外壳、蚀穿重型精钢，因此其它攻击能更轻易地击穿飞船的护甲。覆盖外壳的孢子层还能减缓敌舰的攻击速度，并使隐形单位显形。

基本信息

定位：	地面控制
	区域支援
武装：	绑架
	蔽目毒云
类型：	重型
优势对抗：	攻城坦克
	巨像
	刺蛇
弱势对抗：	维京战机
	异龙
	凤凰战机



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

VIPER
飞蛇

这种新型生物拥有某种特殊的生物武器，因此它们能利用距离优势反制大量陆战队员或载具（如我们的攻城坦克），帮助虫群建立大范围的区域控制优势。这种新型飞行生物 DNA 衍生自原生异虫，虽然不能直接攻击，但当它扮演支援角色时极度危险。

蔽目毒云：当敌方的远距离攻击单位，如陆战队员或歌利亚接近时，飞蛇能喷射一种粘性混合物使他们的远程武器和所有基于能量的技能失去作用。这种削弱让战斗变成了贴身肉搏，给予跳虫和爆虫明显的优势。

见鬼去吧，我们还带刺刀。

绑架：飞蛇进化了鼻部，能够抓住并拖拽单位甚至重型单位到一个更易受到攻击的位置，包括高价值的目标如雷神以及星灵的巨像。

LEVIATHAN
利维坦

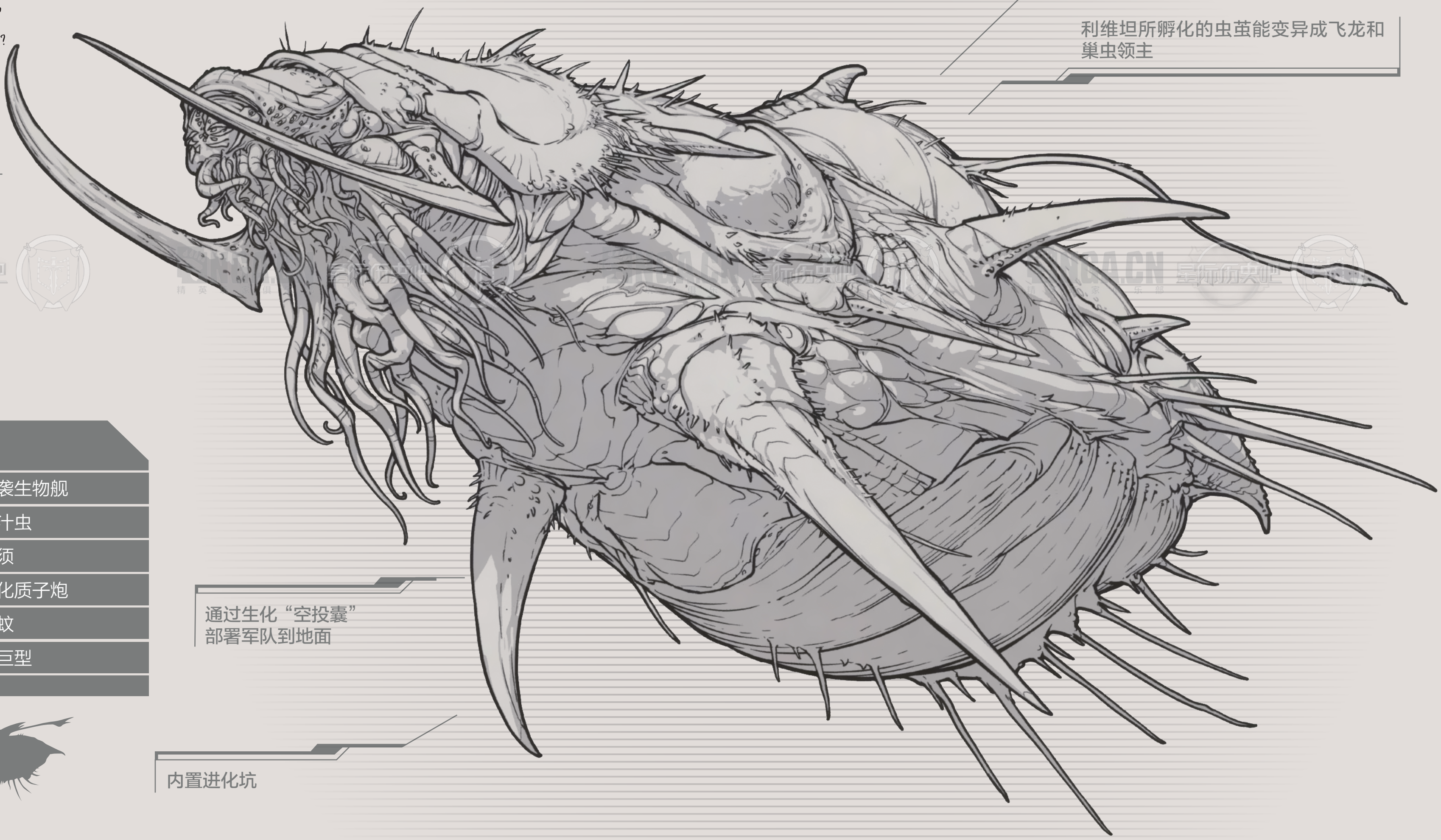
它可不是卫星……

这种十级的异虫飞行生物是泰伦帝国所记录的最大的有机生物体。利维坦相当于虫群的旗舰，它也被叫做“异虫卫星”。它完全有能力深入太空以及折越，其内部器官腔室能作为异虫乘客的住所。一只利维坦能够运送相当于几千名战士的异虫军队。

通常利维坦都武装着令人生畏的大批生化武器。巨大而中空的触须像那些脊针爬虫一样，能抓住小型太空船并能够刺穿大型飞船的船体，让异虫们登船把它们撕成碎片。大多数利维坦可以射出高速旋转的有机炮弹——一种导弹式对空胆汁虫和强大的生化质子炮来对目标造成毁灭性的打击。

凯瑞甘的利维坦：莎拉·凯瑞甘，刀锋女王，最近用一只利维坦来作为她的移动指挥中心——“异虫的旗舰”，勉强称得上是。

如果我们了解它，
我们能杀掉它吗？
请问？



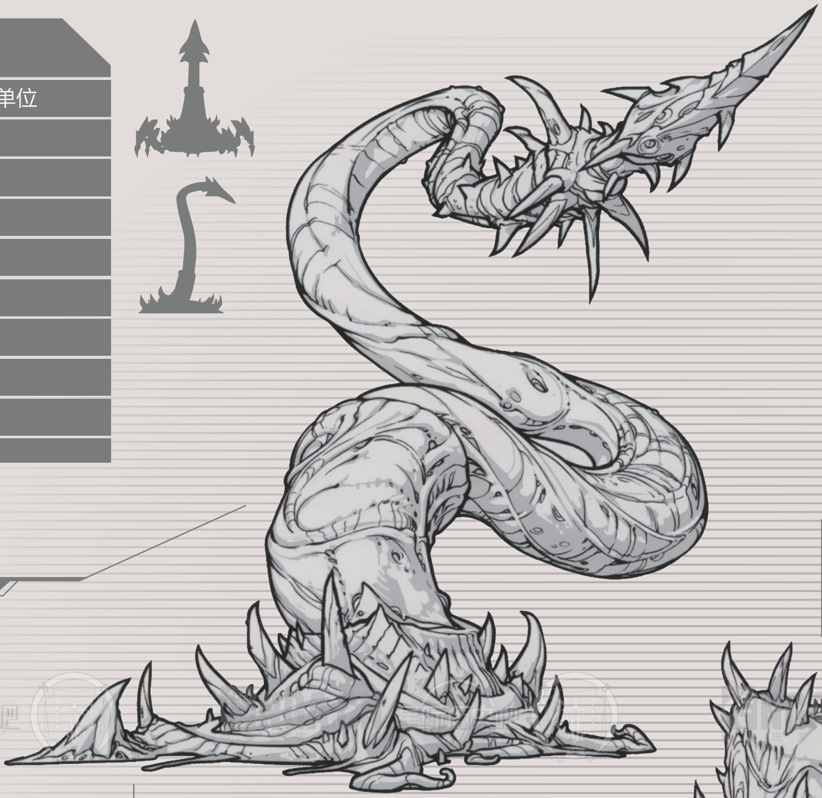
NGA.CN 星际历史吧

基本信息	
定位：	突袭生物舰
武装：	胆汁虫
	触须
	生化质子炮
	爆蚊
类型：	超巨型

SPINE CRAWLER
脊针爬虫

这条根植菌毯、顶生脊刺的怪物恐怕是战场新兵的噩梦。别被它表面上的长度给愚弄了：这东西能伸展到松弛状态下近两倍长度，将顶部脊针猛地戳向它相中的那个倒霉蛋。这种攻击方式对重甲单位尤其有效。脊针爬虫无法对空，因此这项任务交给它那同样面目可憎的亲戚：孢子爬虫。

基本信息	
定位：	地面防御单位
武装：	脊针穿刺
类型：	中型
优势对抗：	陆战队员
	蟑螂
	狂热者
弱势对抗：	劫掠者
	毒爆虫
	不朽者

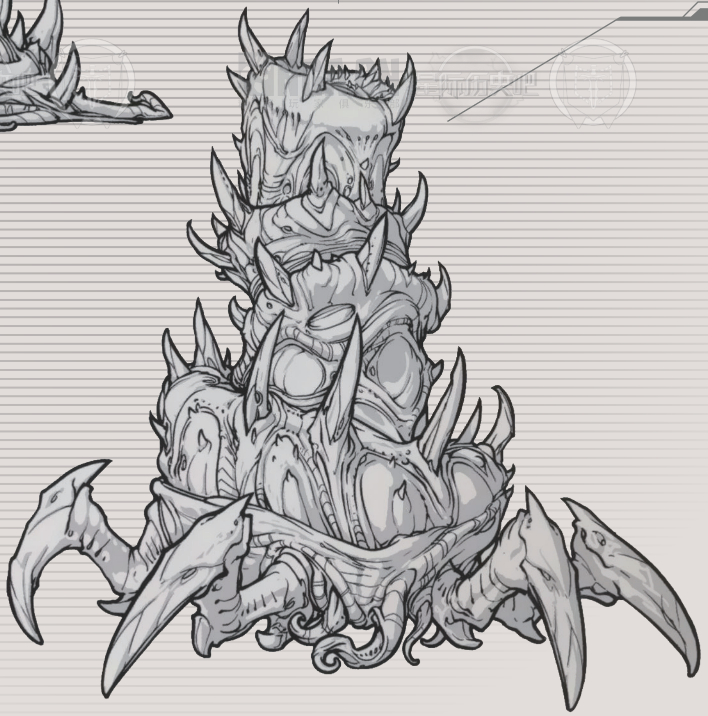


NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

SPORE CRAWLER
孢子爬虫

孢子爬虫能为虫巢提供强有力的对空防御。它感知范围广泛，并能向侦测到的任何敌对空军目标喷射致命的酸液。同时孢子爬虫也能侦测感知范围内的隐形或埋地的敌方单位。注：爬虫拔根后无法攻击或侦测。

保住运输机，
我们都能活！



基本信息	
定位：	对空防御单位
武装：	酸液喷射
类型：	中型
优势对抗：	女妖
	异龙
	虚空辉光舰
弱势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者

基本信息	
定位：	快速潜地运输单位
类型：	巨型

NYDUS NETWORK

坑道蠕虫

一旦虫群陷入苦战，挖掘速度惊人的地下传送系统就是它们的杀手锏。虫道是异虫的地下巢状结构，在孵化场升级为巢穴后便可建造。虫道网络建成即可孵化坑道虫。收到指令后，这条庞然大物便可在数秒内从虫道网络自由移动至任何指定地点。

狰狞的坑道虫出地后便开始铺设菌毯，并充当虫群的传送门。它可以将自己拉伸到惊人的长度，形成末端 - 肠壁 - 咽喉 - 嘴部的血肉“通道”。辅以肠壁蠕动和化学刺激，虫群地面部队便可以在其中飞速穿行。

首个虫道网络形成后，异虫还可以接着建造其他虫道，每次一条。整个虫道网络系统内四通八达、彼此相连。用不了多久，即便是战场最偏远的角落于异虫也变得触手可及——这恐怕是人类指挥官的噩梦。万幸的是，坑道虫并没有它们硕大体形看起来那么结实。

从那玩意儿里拉出来的虫子
看起来可真开心。

NGA.CN 星际历史吧

PROTOSS
星灵

“听好了。不是我们挑起的事端，是他们干的。如果他们想要战争，那就给他们战争！他们诚然很厉害……但我们也会全力争胜。”

——马特 · 霍纳上将

OVERVIEW 概述

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

星灵是古老的类人种族，依靠自身对灵能的掌控发展出了高度发达的科技。星灵帝国的势力范围曾经囊括整个科普卢星区。诸多迹象表明星灵的感知能力进化得极为强大。即便如此，残暴的异虫还是于2500 年成功地入侵了星灵的家园星球艾尔，使得这个古老的种族损失惨重，整个种族的命运危在旦夕。浩劫之后，星灵文明一蹶不振。他们人口锐减，种群规模甚至不及同星区的人类。凋零的古老文明面临着前所未有的灭绝命运。

帝国陆战队员们应该理解，残酷的命运催生出星灵现在的战术策略。每一个星灵战士都是极为珍贵的战斗力，值得政府付出一切去保护他们的生命。因此他们军事科技研究的重心放在了无人战争机械和能量护盾快速恢复上。

听起来不错
他们在哪招兵？

星灵的能量护盾技术是我们所见过最为先进的，还有他们毁灭性的战争机器——如果不是因为制造成本太过高昂，会给我们的军队制造不小的麻烦。

PROTOSS PSIONNICS
星灵的灵能

所有的星灵个体都具有一定程度的灵能水平。一个被称为“卡拉”的大型灵能能量场为所有星灵，更准确的说法是所有具有完整神经束的星灵创造了心灵感应连接。【黑暗圣堂武士通过切断自己的神经束断开与卡拉的连接】星灵通过情感的爆发来“交谈”，他们的语言被称为“Khalani”。星灵可以自由选择客体来“听”他们讲话。

但我们知道他们肯定很讨厌你们的战术小队在镜头前晃来晃去

尽管星灵舰船上通常都搭载了灵能放大器来增强舰间通讯，这种交流方式的有效传输范围究竟有多远仍然不得而知。灵能连接尖塔甚至能向跨越星系的星灵传播信息，也可以实现与人类的视频通信连接，然而我们依然不能确定其工作原理。

需要强调的是，这种灵能连接不仅仅是意识层面上的，甚至还涉及到了彼此的情感。这样深邃的心灵连接让彼此坦诚相待的星灵们很难憎恨彼此 [尽管并不是完全不会]，并且赋予了星灵战士们极为有利的战术优势。试想一下，如果帝国陆战军团，甚至全人类都能如同亲人一般共享彼此的情感与记忆会如何吧。

灵能矩阵。灵能同样还能为绝大多数星灵机械供能。尽管异虫在艾尔肆意破坏，星灵的母星依然发散着强大到超乎想象的灵能矩阵，为科普卢星区的所有星灵建筑正常工作供能。

那么他们也会在更衣室内做羞羞的事情？

神经束用来维持和卡拉的连接

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

CURRENT PROTOSS THREATS
当下星灵威胁

瓦伦里安·蒙斯克皇帝官方宣布与星灵领袖大主教阿塔尼斯协议停火，同时帝国武装力量停止一切对艾尔星灵和奈拉齐姆［黑暗圣堂武士］的军事行动。你们的战地法则里已经体现了这一点。

然而这并不意味着所有星灵都会与帝国寻求和平。塔达利姆——位于星灵边缘的偏执派系仍然威胁着人类在科普卢星区的利益，并比以往更加明目张胆。

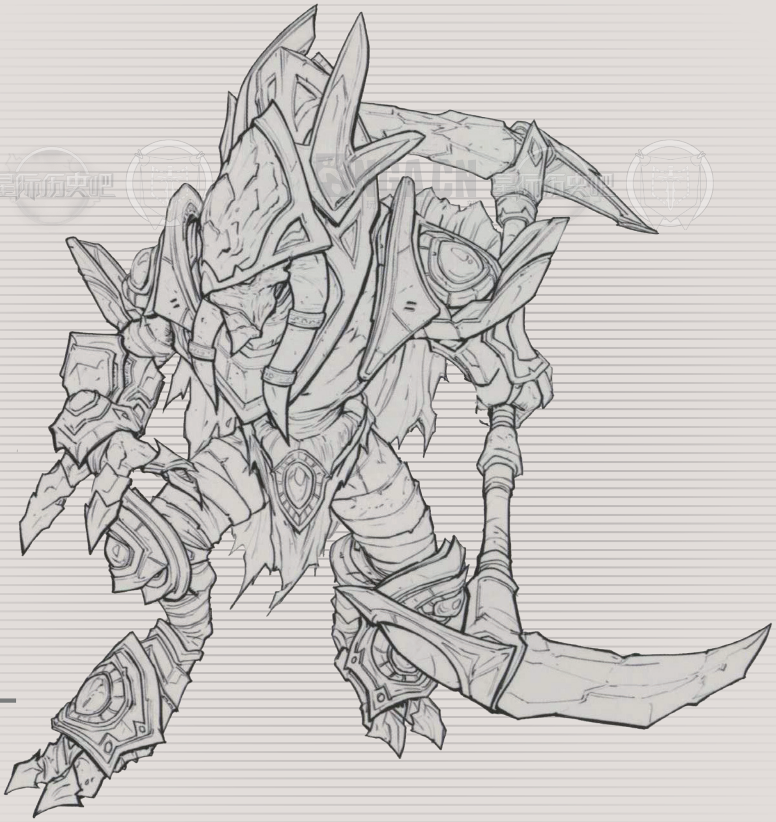
我们至今对塔达利姆社会的军事阶层制度知之甚少。有情报表明他们的晋升制度异常残酷——鼓励低阶成员通过仪式与高阶军官战斗，取代后者地位。他们是独行的圣堂武士；有迹象表明塔达利姆和大主教阿塔尼斯阵营之间爆发过数起小规模冲突。

这个吊，我喜欢！

塔达利姆的母星星球斯莱因戒备森严，帝国政府难以对其进行有效监视，不过其外围星球的定居点已被全面记录。许多塔达利姆前哨基地都毗邻古代萨尔那加废墟建造，靠近大型地嗪矿脉。地嗪是一种[redacted]的物质。科学家相信萨尔那加废墟和地嗪对塔达利姆来说具有重要的信仰意义。

直到前几年，帝国一直认为塔达利姆的数目和军事力量微不足道。只有误入其领地的商船和走私犯才有可能被袭击。然而种种迹象表明尽管外围的塔达利姆军力仍然有限，但已经初具战力。

警惕并随时准备抵御来自该敌对势力的袭击。



塔达利姆战士

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

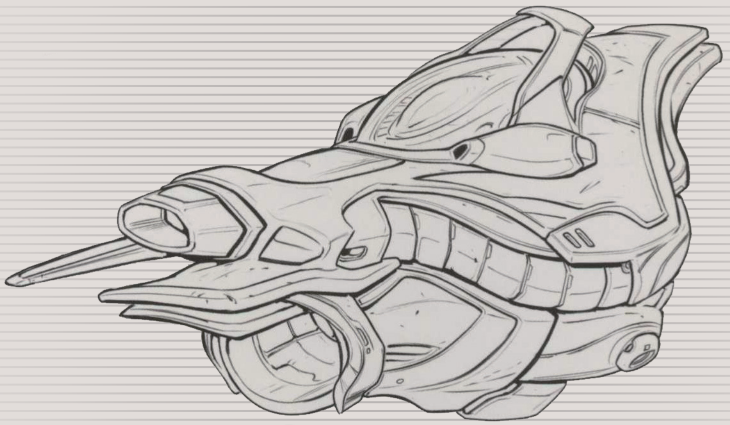
ZEALOT
狂热者

植入体内的神经控制系统，加上数十年的肉搏战训练和对痛苦的强大承受力，这些灵能战士变成了强大的前线勇士。他们身披能量重甲，将自身的灵能转化为手上的利刃。发动强大的冲锋，带着残影突击敌人。

这些可怕的狂热者通过冲锋把自己拖入与敌人的白刃战之中，比起奇袭与诡计，他们更喜欢直截了当与“充满荣耀”的战斗。虽然与人类和异虫部队的规模相比，狂热者在数量上要少得多，但是狂热者的优势在于个人等离子护盾与在重伤时折跃回安全地点的能力。

狂热者是圣堂武士阶层中比较低阶的成员，他们严格遵守卡拉的纪律。狂热者之间能够形成强大的灵能和情感链接，而他们把这股情绪漩涡在战斗中引导成无穷的狂暴。最后，他们还有对他们人民的深切忠诚——而这种意志可以创造出最纯粹的战士。

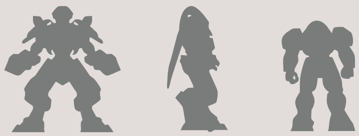
为艾尔奉献生命！
我们陆战队员倒是很乐意帮你们一把。



灵能利刃集中器

单位信息

定位：	突击战士
护甲：	能量重甲
武装：	灵能利刃
类型：	轻型
优势对抗：	劫掠者
	跳虫
	不朽者
弱势对抗：	恶火
	蟑螂
	巨像



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

冲锋： 作为典型的近战战士，狂热者在战场上的速度并不出众，他们很容易在远程火力压制下处于劣势。但是，腿部控制强化系统能够抵消这项弱点，使得狂热者可以用一种爆发性的高速来接近他们的目标。

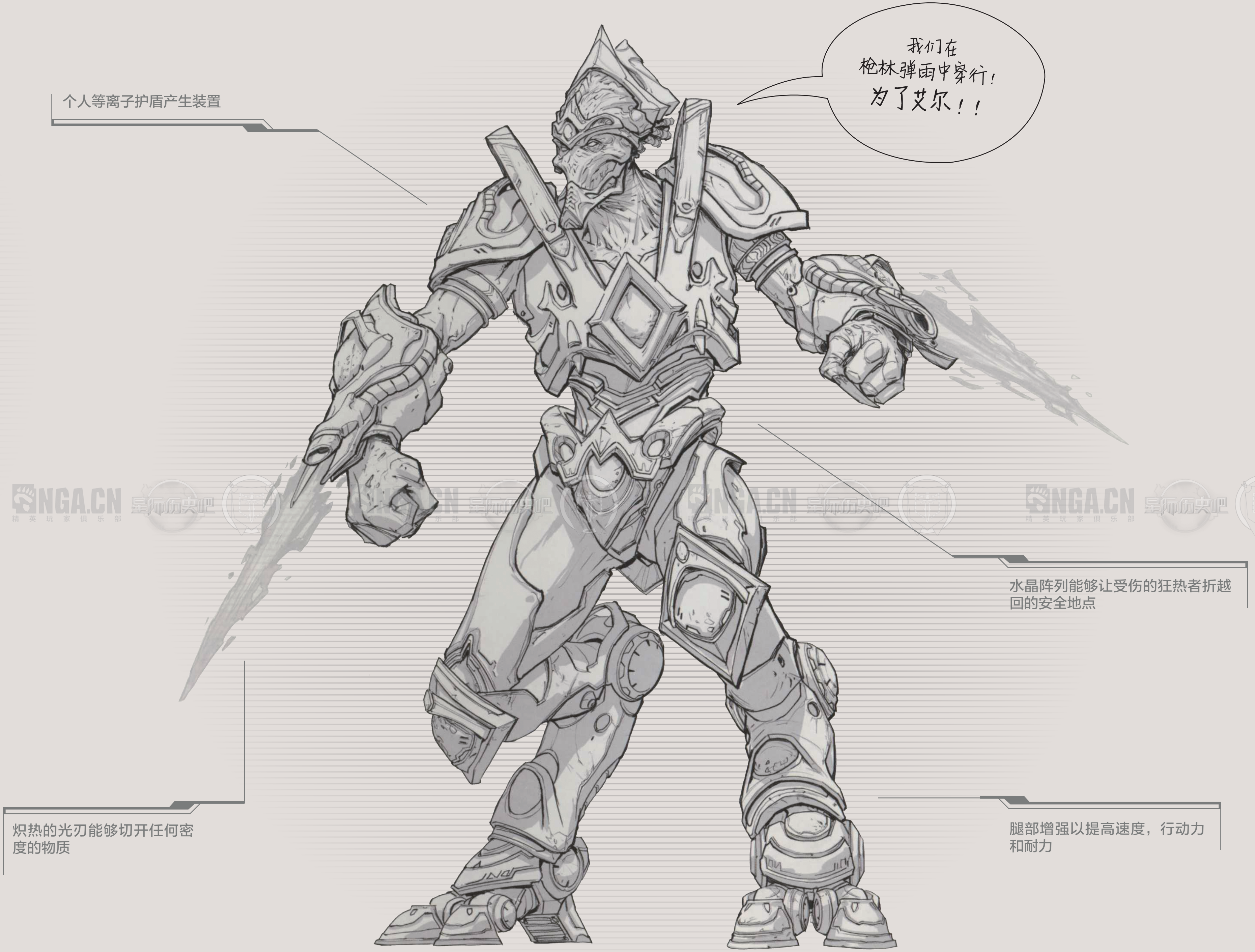
灵能利刃集中器： 装备在能量重甲前臂的叫做“集中器”的设备可以引导狂热者猛烈的灵能，将他们的原始灵能塑造为炽热的刀刃。这些光刃能够切开任何密度的物质。之后，圣堂武士们更改进了刀刃的发生器，使得灵能利刃的强度能随着狂热者在战斗中的愤怒累积。

能量重甲： 尽管星灵有着高度发达的科技与熟稔的灵能控制，但是这个种族依然没有躲过数个世纪的战争的严酷考验。相对于人类和异虫来说，星灵人口相对人类和异虫正在急剧下降，所以每一个战士的牺牲对圣堂武士们来说都是惨痛的损失。因此，星灵们竭尽全力将士兵的伤亡率降到最低。

为了保全狂热者的生命，每一个战士都披上了叫做能量重甲的多层战斗护甲。这件装甲不仅能够提供可观的物理防护，同时也内置了关键性的科技系统来提高战士的生存能力——包括了导航工具，生命征象监视器和个人等离子护盾产生装置。结果是，狂热者成了军队中实打实的坚韧战士。

水晶阵列： 每一件能量重甲都是为狂热者量身定做的艺术品，同时圣堂武士胸口上还置有生命最终保护装置。高阶圣堂武士工匠们会在每件装甲的胸口处镶嵌注有灵能的精致宝石所组成的水晶阵列。这些水晶被精确校准以将受伤的狂热者从战场上折跃回程。重申一次，星灵们认为每一个战士的生命都是珍贵的资源，因此必须不计代价进行保护。

噢噢噢噢噢噢，可怜的星灵啊。


个人等离子护盾产生装置
我们在
枪林弹雨中穿行！
为了艾尔！！
水晶阵列能够让受伤的狂热者折越回的安全地点
炽热的光刃能够切开任何密度的物质
腿部增强以提高速度，行动力和耐力

SENTRY
机械哨兵

我恨透这玩意了！真的！

守护者之盾能够有效分流投射物的热能和动能

机械哨兵的设计旨在为部队提供高水准战术支援，精于构建临时固态能量场的机械哨兵不仅仅可以为士兵提供保护，还可以分割战场，为星灵军队提供地利。

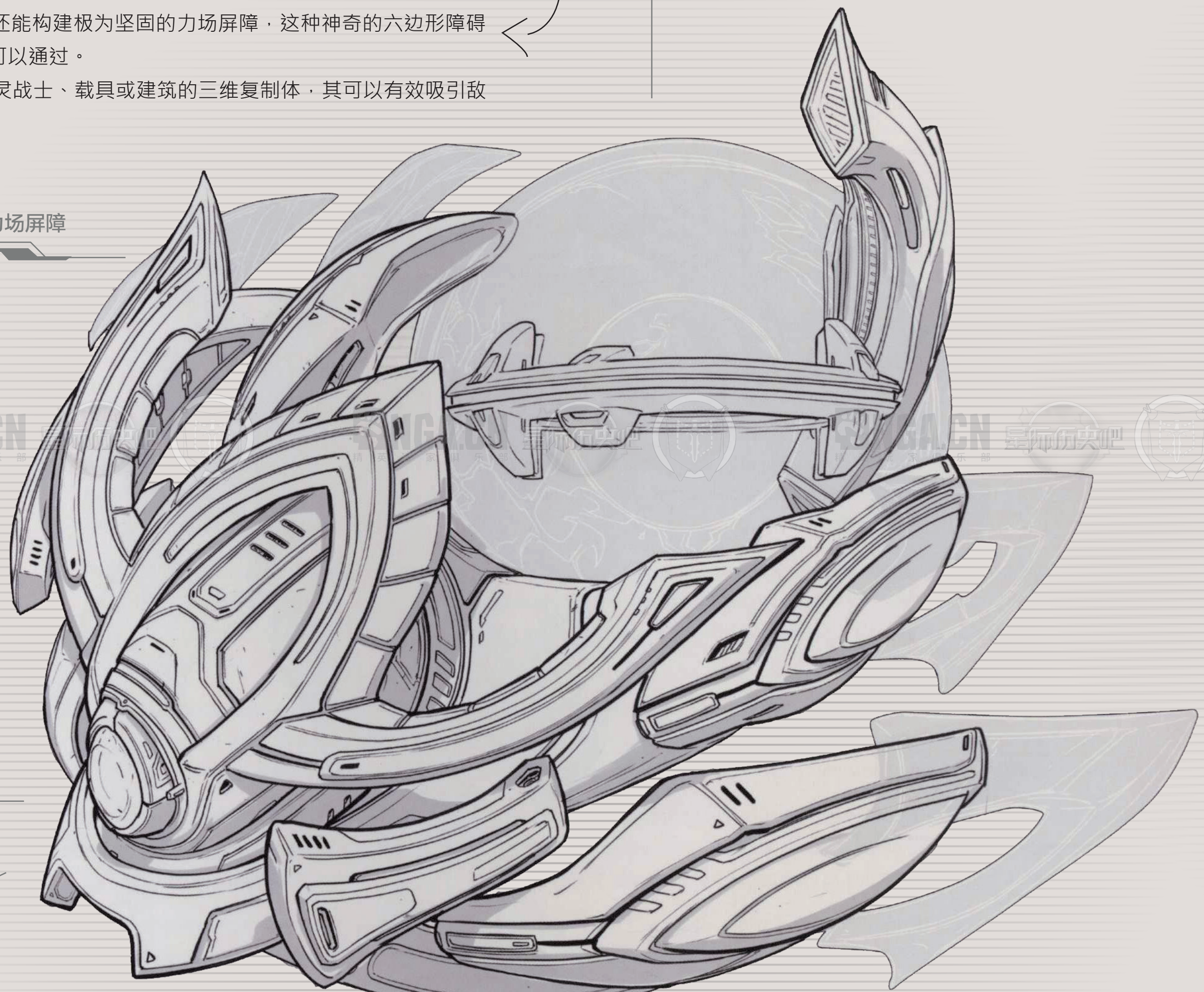
机械哨兵的守护者之盾是友军的第一道屏障。它可以将光线交织成半固态的大型护盾，以自己为中心覆盖周边友方单位，穿透这个护盾的火力会损失一部分动能或热能。不仅如此，机械哨兵还能构建极为坚固的力场屏障，这种神奇的六边形障碍物能够有效阻挡敌人前进或者打散敌人阵型，使得仅有少量敌方单位可以通过。

机械哨兵还可以将光子重塑成固态，利用全息投影技术复制出星灵战士、载具或建筑的三维复制体，其可以有效吸引敌军注意力，声东击西打击，或者为包抄敌军侧翼提供掩护。

基本信息

定位：	轻型护盾支援单位
武装：	瓦解射线
类型：	中型
优势对抗：	跳虫
	狂热者
弱势对抗：	收割者
	刺蛇
	追猎者

光子交织以构建力场屏障

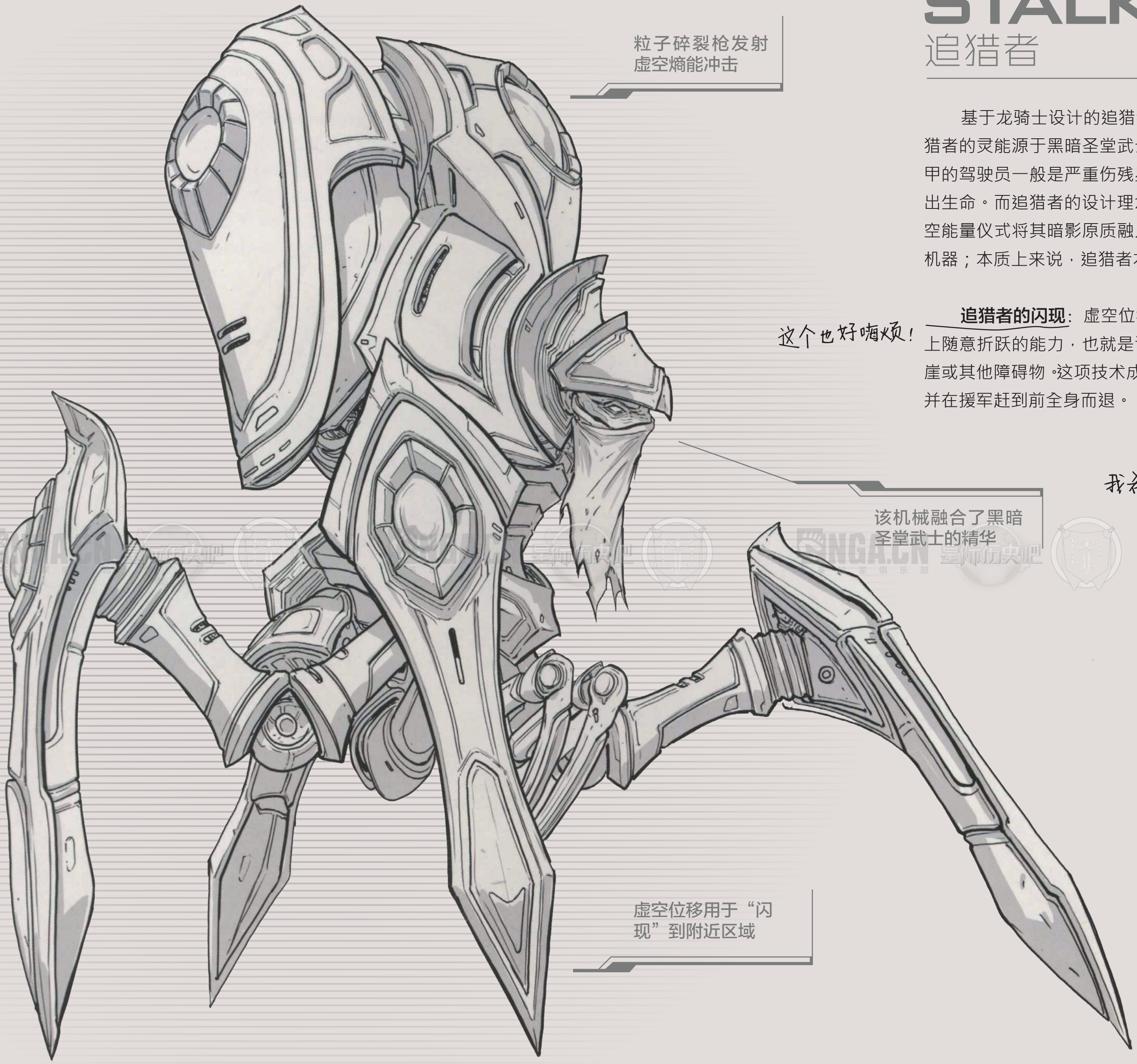


全息投影装置可将光子固定为三维影像

瓦解射线能够液化轻型装甲与软组织

NGA.CN 星际历史吧

STALKER
追猎者



基于龙骑士设计的追猎者可以看作是这种古老步行机甲的“暗影”版本。追猎者的灵能源于黑暗圣堂武士与虚空而非卡拉的连接。与追猎者不同，龙骑士机甲的驾驶员一般是严重伤残星灵战士，他们对战斗充满狂热，并希望能为种族献出生命。而追猎者的设计理念则更进一步，黑暗圣堂武士可以选择通过神秘的虚空能量仪式将其暗影原质融入载具。因此追猎者并不仅仅是奈拉齐姆战士控制的机器；本质上来说，追猎者本身就是一个奈拉齐姆战士。

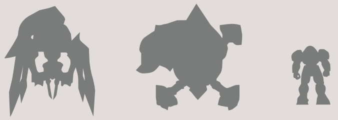
这个也好嗨烦！

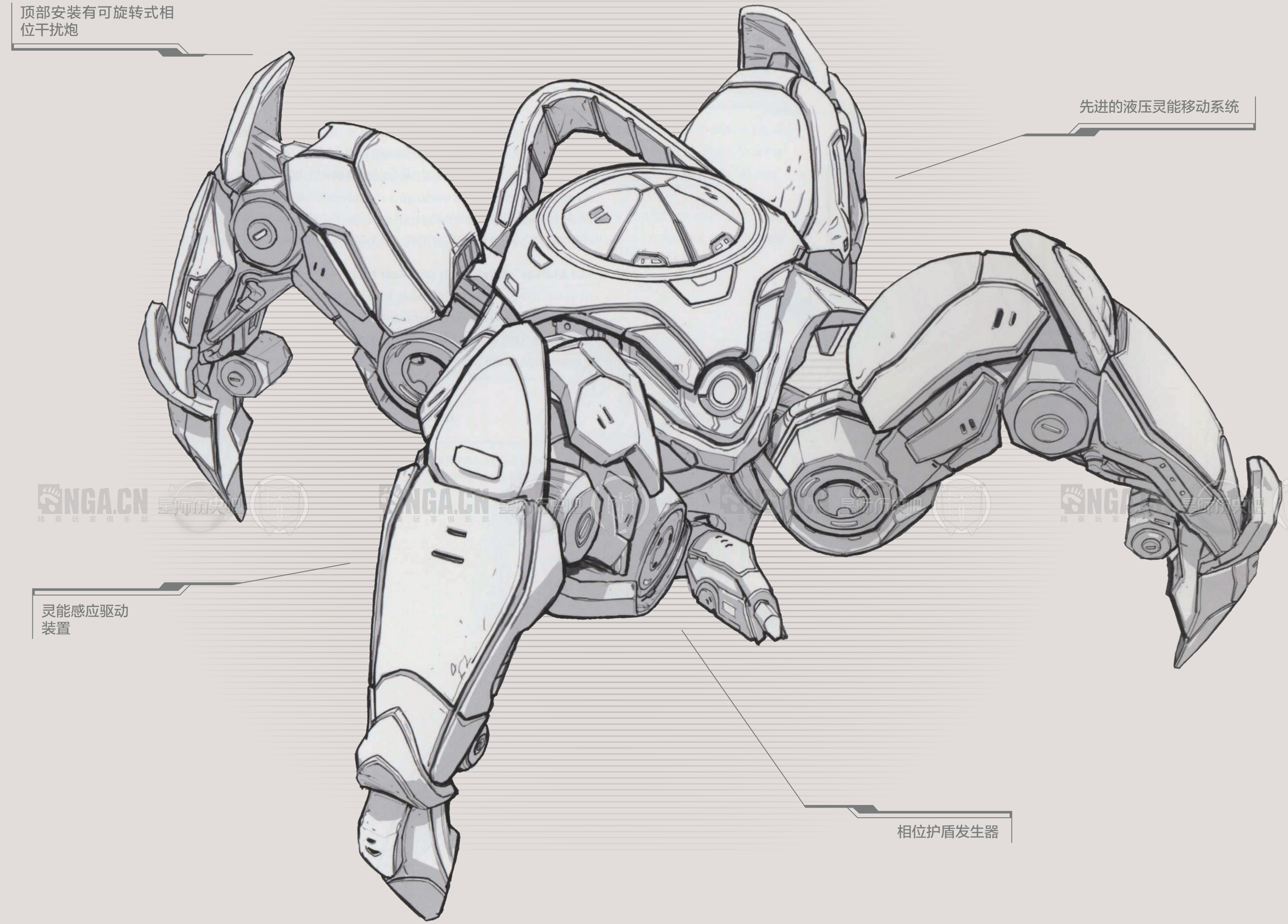
追猎者的闪现：虚空位移技术【俗称“闪现”】赋予了每个追猎者们在战场上随意折跃的能力，也就是说，迅速消失然后立即在其他地方重现，从而绕过悬崖或其他障碍物。这项技术成就了游走作战的巅峰——尤其适合突袭敌军补给线，并在援军赶到前全身而退。

我希望他们每次换机油的时候
都疼到爆炸。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息	
定位：	远程游走单位
武装：	粒子碎裂枪
类型：	中型
优势对抗：	收割者
	异龙
	虚空辉光舰
弱势对抗：	劫掠者
	跳虫
	不朽者

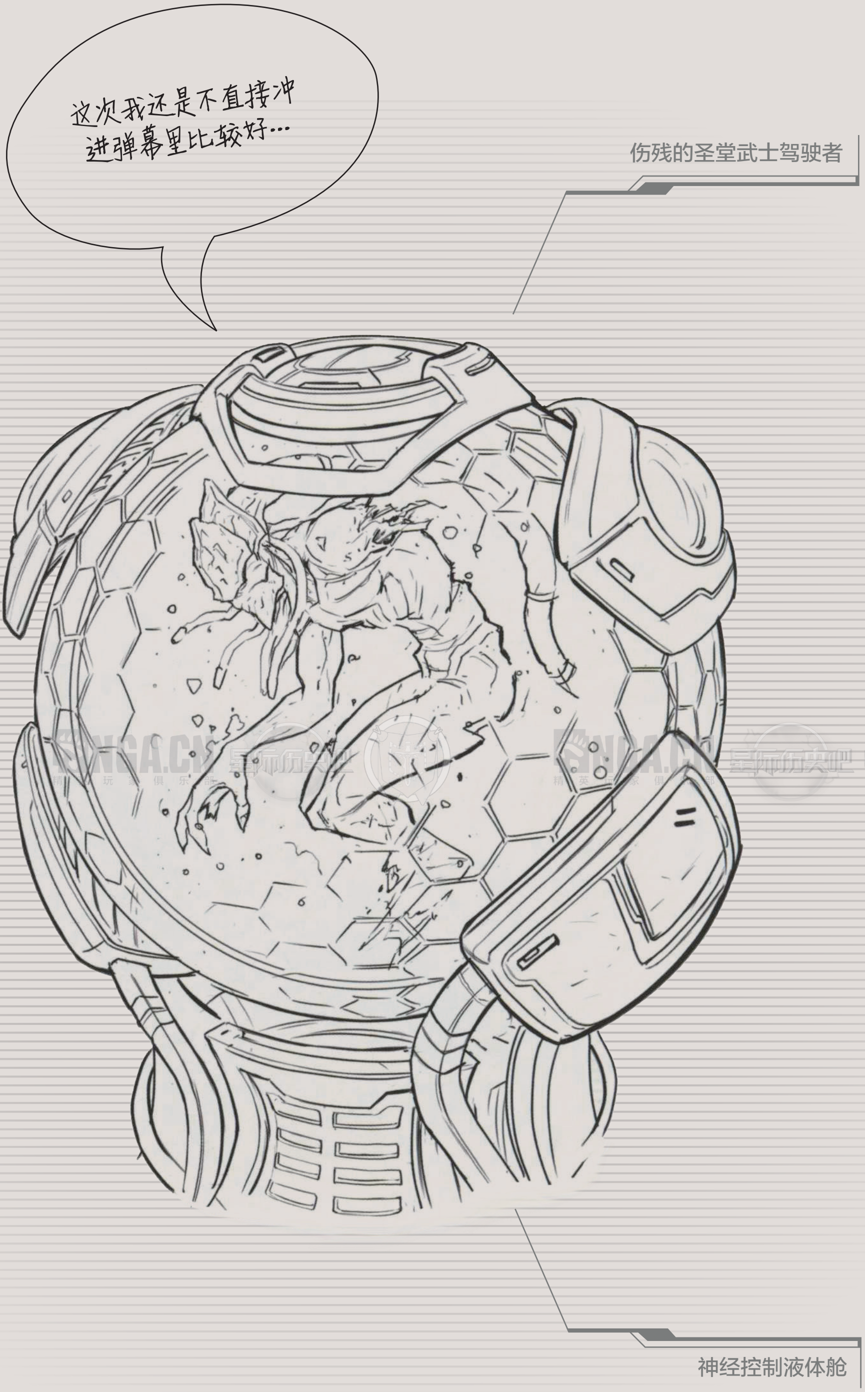




NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

DRAGOON
龙骑士

星灵历史上最受尊敬的一部分战士驾驶着这种已经停产的传奇四足机甲。然而荣耀并非不需要付出任何代价。通常来说，龙骑士的驾驶者都是在战场上重伤的圣堂武士老兵。这些残疾的战士被移植到龙骑士外骨架核心并封存进液体容器中，通过引导卡拉的精神力量来控制这些机械。结果就是：经验丰富的星灵战士通过灵活的头脑和战术本能来控制毁灭性的步战突击机甲。



基本信息	
定位：	远程地面支援单位
武装：	相位干扰炮
类型：	重型

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

一项失落的科技？制造龙骑士的技术在艾尔沦陷时就已经遗失——迄今为止都没制造新的龙骑士。所有幸存的龙骑士都被改造成更加先进的不朽者，以维持其数量。而由黑暗圣堂武士制造的追猎者则大量取代了龙骑士在星灵地面部队中的位置。

然而，帝国情报部门怀疑龙骑士技术可能将重启，因目前已知星灵仍在艾尔核心设施中保留有众多严密保护的避难所。可能在虫群肆虐过后，仍有龙骑士计划的幸存者沉睡在艾尔的某处圣殿之下。

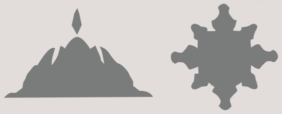
NEXUS
星灵枢纽

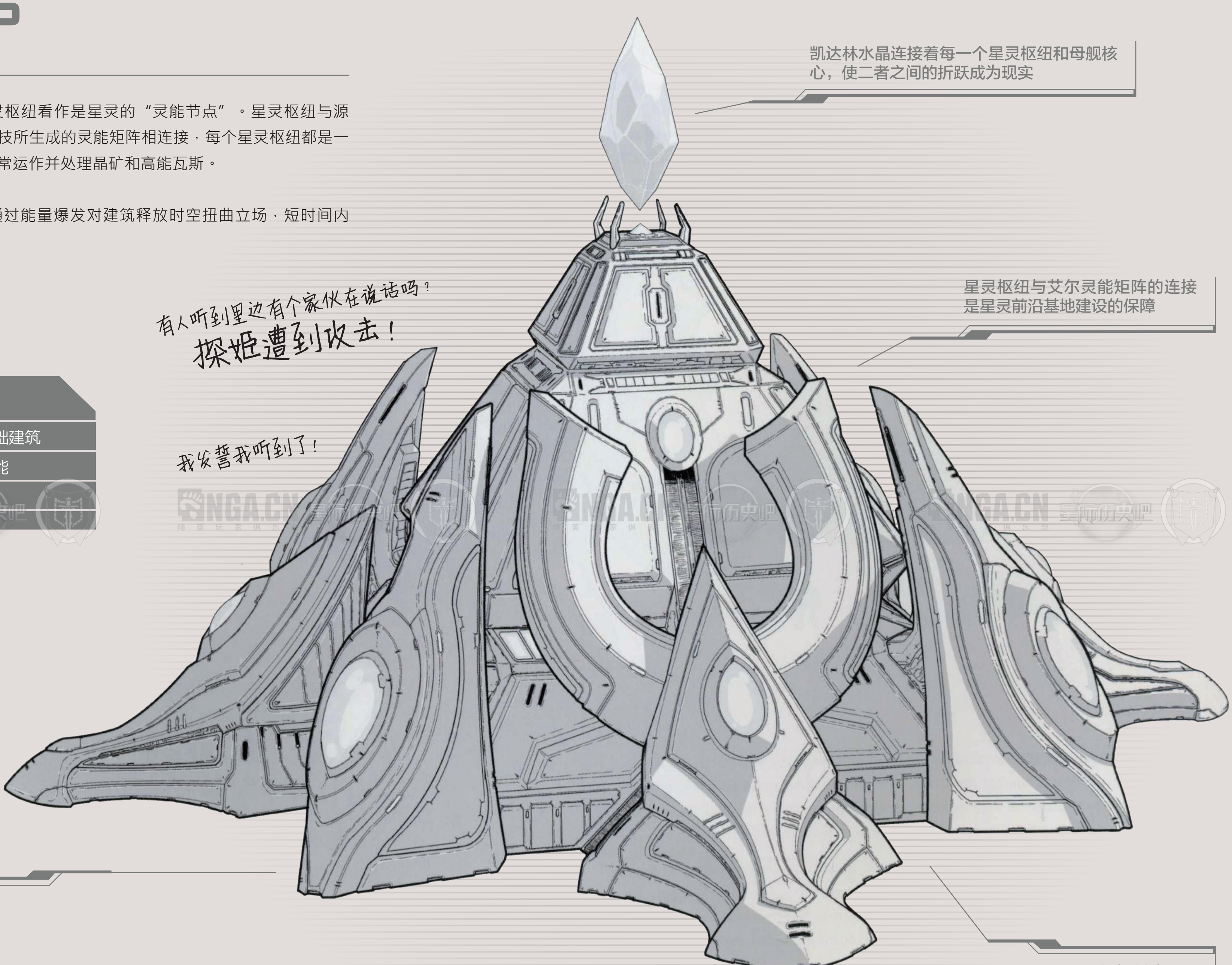
多数帝国科学家们把星灵枢纽看作是星灵的“灵能节点”。星灵枢纽与源自艾尔、依靠星灵强大灵能科技所生成的灵能矩阵相连接，每个星灵枢纽都是一颗心脏，维持着星灵基地的正常运作并处理晶矿和高能瓦斯。

超时空加速：星灵枢纽通过能量爆发对建筑释放时空扭曲立场，短时间内可加快生产和科技研发效率。

基本信息

定位：	基地基础建筑
武装：	光子充能
类型：	巨型





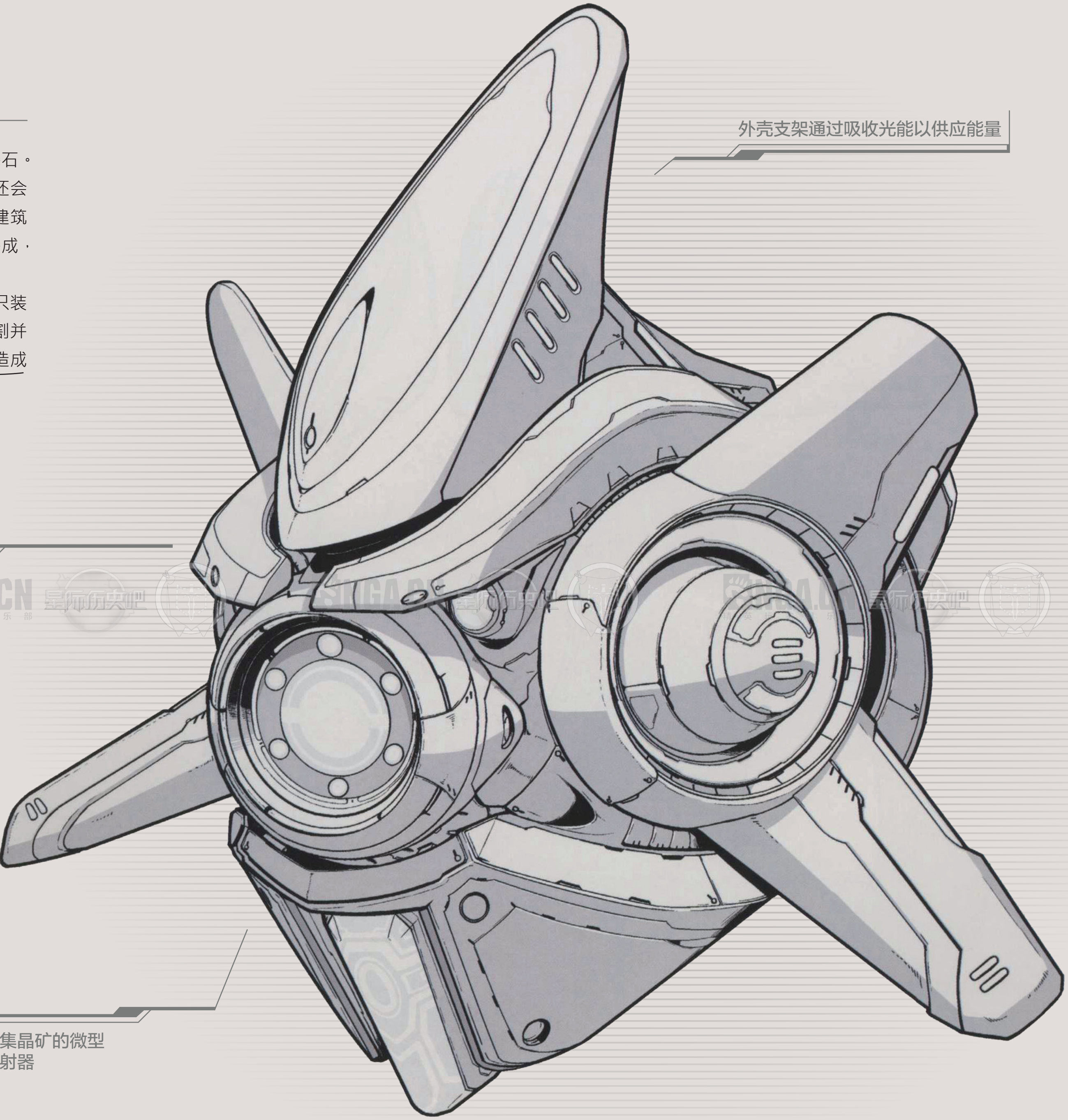
NGA.CN 星际历史吧

PROBE
探机

探机是星灵在科普卢星区中扩宽疆土 ·进行军事行动的基石。这些机械工蜂能够为星灵科技收集必需的矿物与瓦斯。它们还会设置微型折越信标，为遥远的星灵领地中建造完成的待折越建筑及设施发送定位矩阵。折越工作会在设置好折越信标后自动完成，探机即刻便能离开并进行其他工作。

考虑到探机需要维持敏捷的速度与行动能力，因此它们只装配有轻型等离子护盾。探机能发射多功能粒子光束，用以切割并收集晶体矿，而在敌人侵入基地时，这些光束也能对侵入者造成实质性伤害。

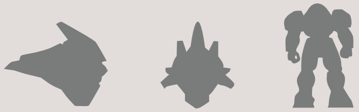
唔……
和挠痒痒差不多



NGA.CN 星际历史吧

就不能重新编程这玩意么？
这个好萌我好想拿来宠啊！

基本信息	
定位：	资源收集者
	工人
武装：	粒子光束
类型：	超轻型



基本信息

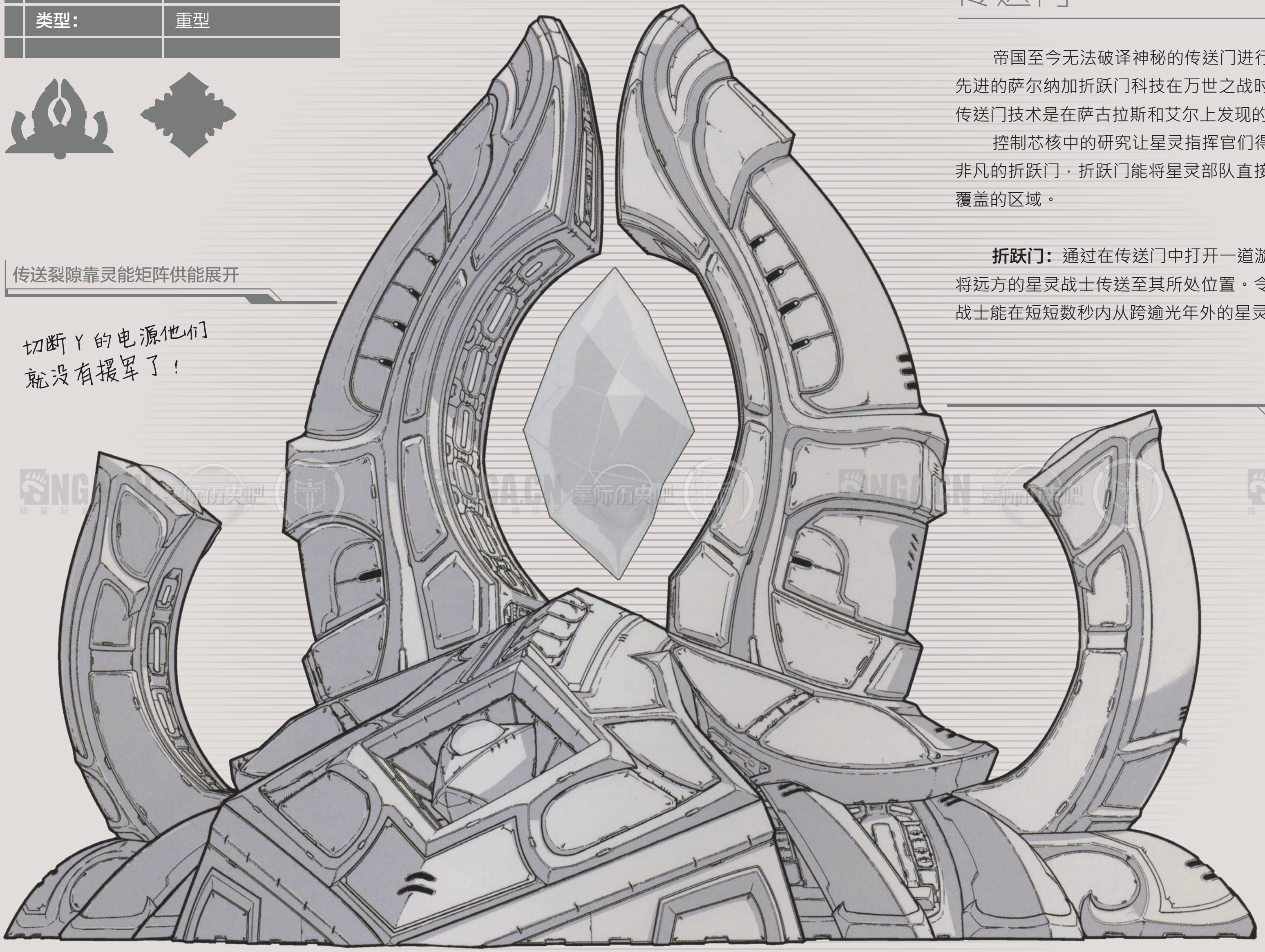
定位:	地面部队传送建筑
类型:	重型

GATEWAY
传送门

帝国至今无法破译神秘的传送门进行物质传送的机理。高度先进的萨尔纳加折跃门科技在万世之战时期已经遗失了，现今的传送门技术是在萨古拉斯和艾尔上发现的建筑的反向工程。

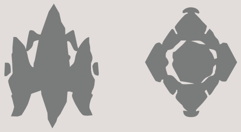
控制芯核中的研究让星灵指挥官们得以将传送门升级成更加非凡的折跃门，折跃门能将星灵部队直接传送至任何有灵能矩阵覆盖的区域。

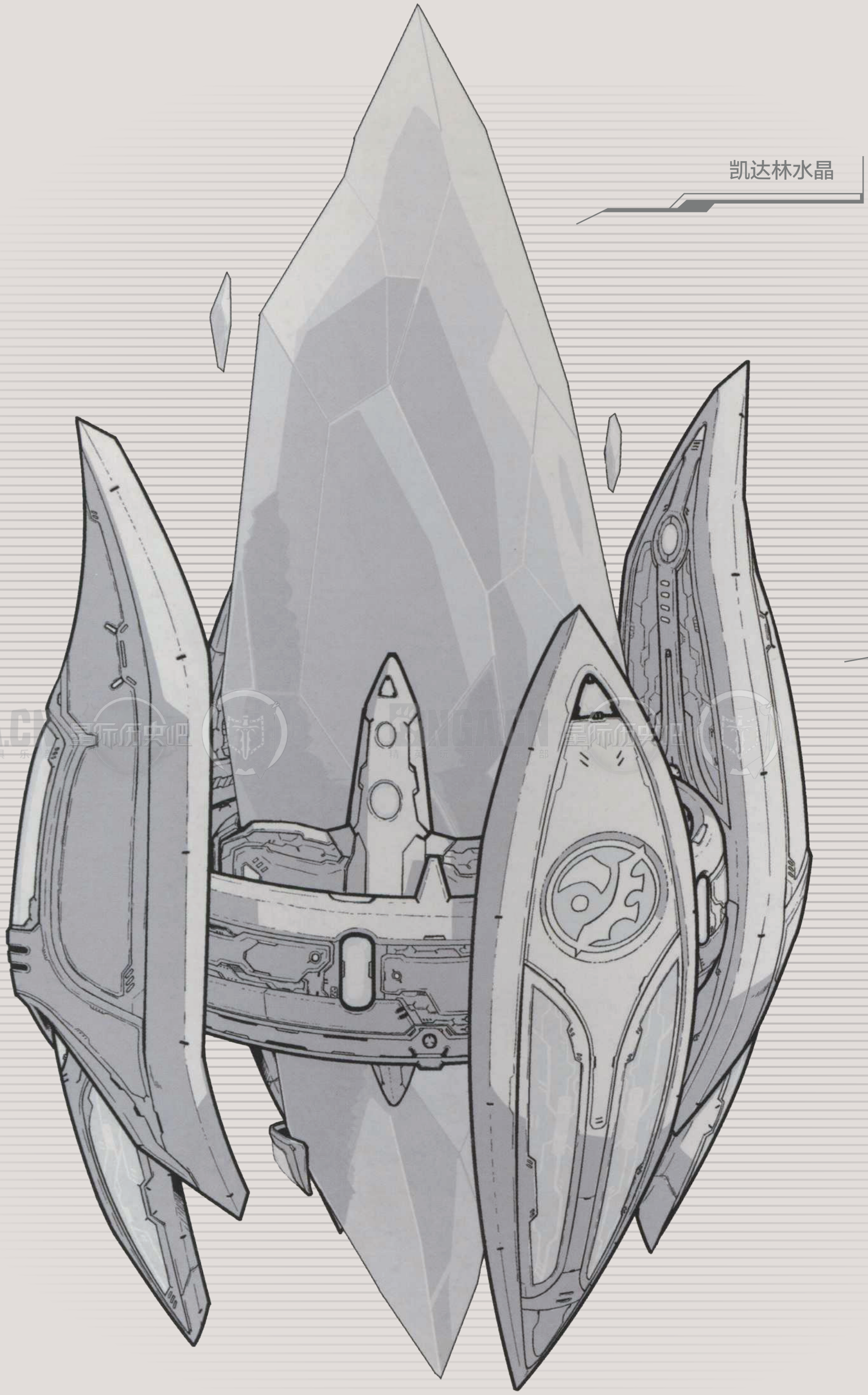
折跃门：通过在传送门中打开一道漩涡状裂痕，传送门便可将远方的星灵战士传送至其所处位置。令人叹为观止的是，这些战士能在短短数秒内从跨逾光年外的星灵领土中折跃而至。



NGA.CN 星际历史吧

基本信息	
定位:	灵能矩阵投影装置
类型:	中型





NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

PYLON
水晶塔

灵能矩阵最先发源于艾尔，其作用是为星灵的建筑供能，一旦这些建筑与矩阵的连接断开将即刻失去其功能。星灵枢纽接通了这些矩阵。总之，为了将能量分配到基地内的所有星灵建筑上，星灵枢纽必须引导水晶塔的矩阵网络。

这些闪耀的能量导管都切割自凯达林水晶，将灵能矩阵投影到其周围。其范围内所有星灵建筑都会从矩阵中汲取能量，从而维持正常运行。如果能量矩阵在之后被移除——比如水晶塔被摧毁后这些建筑都会陷入瘫痪，直到能量矩阵重新恢复，连光子炮台这样的防御装置也不例外。

CYBERNETICS CORE
控制芯核

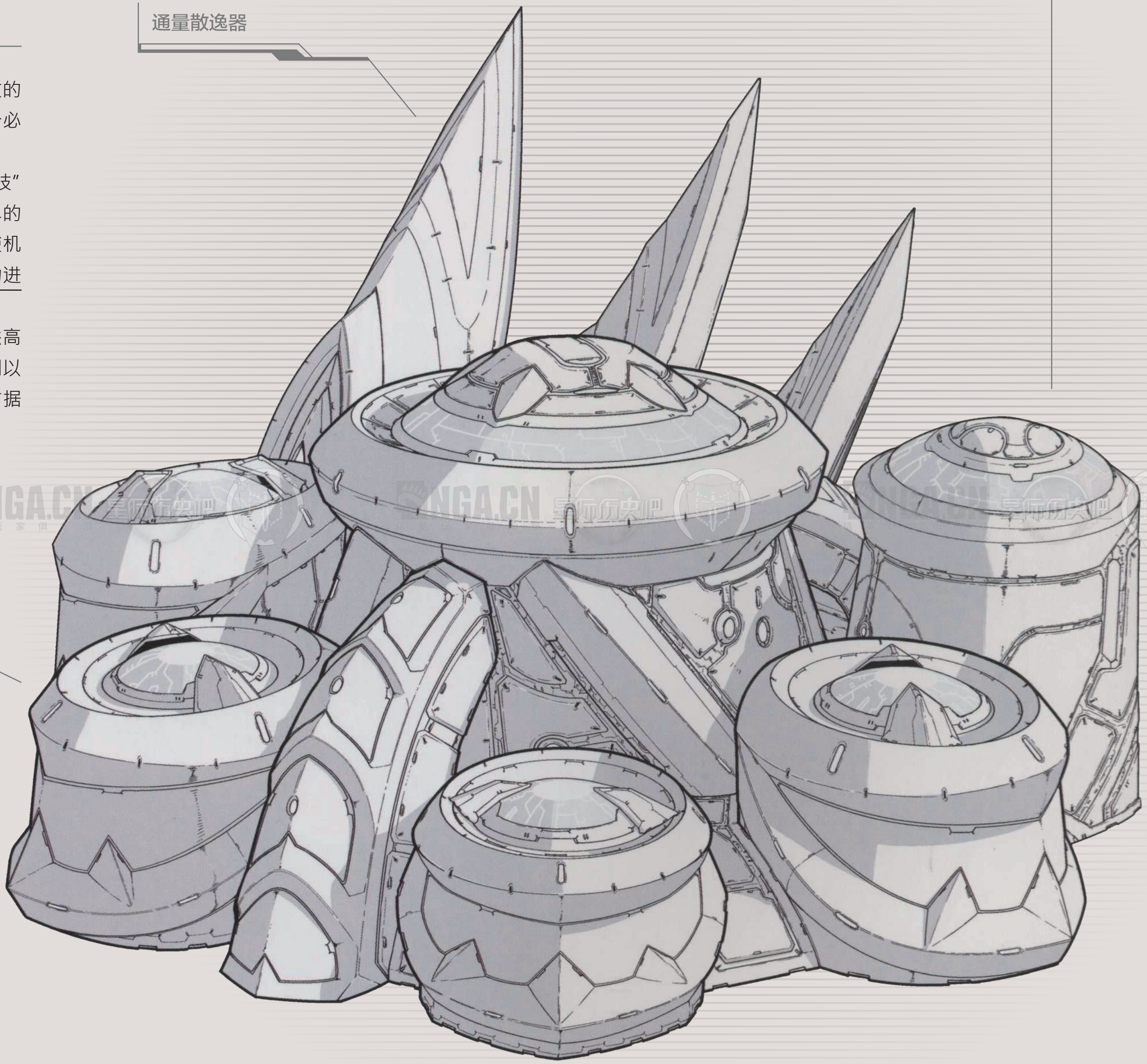
将灵能生物体与强大的战争机械结合的灵能机控学是星灵的核心应用军事科技。控制芯核能为先进的军事硬件提供大部分必备材料、自动制造工艺及原质转换器供星灵指挥官使用。

帝国分析家依然无法彻底掌握星灵控制技术的本质。“科技”并不足以形容这项技术。这些灵能机械战士展现出的不是简单的对机械化武器的卓越控制力，而是一种更彻底的“同步”，使机械仿似其肢体一般灵活。部分科学家认为这是一个意义深远的进化阶段——将活体精华注入科技的能力。

除了神秘的原质转换技术，控制芯核还能为星灵军队提供高度先进的应用程序与军备升级。其通量散逸器、光子稳定阵列以及相位校准放大器能让星灵战士们在面对数量相仿的敌人时占据决定性优势。

没想到你们书呆子这么喜欢这玩意儿。

哇哦！
看起来就好重



NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

基本信息	
定位:	研究中心
类型:	重型

FORGE
锻炉

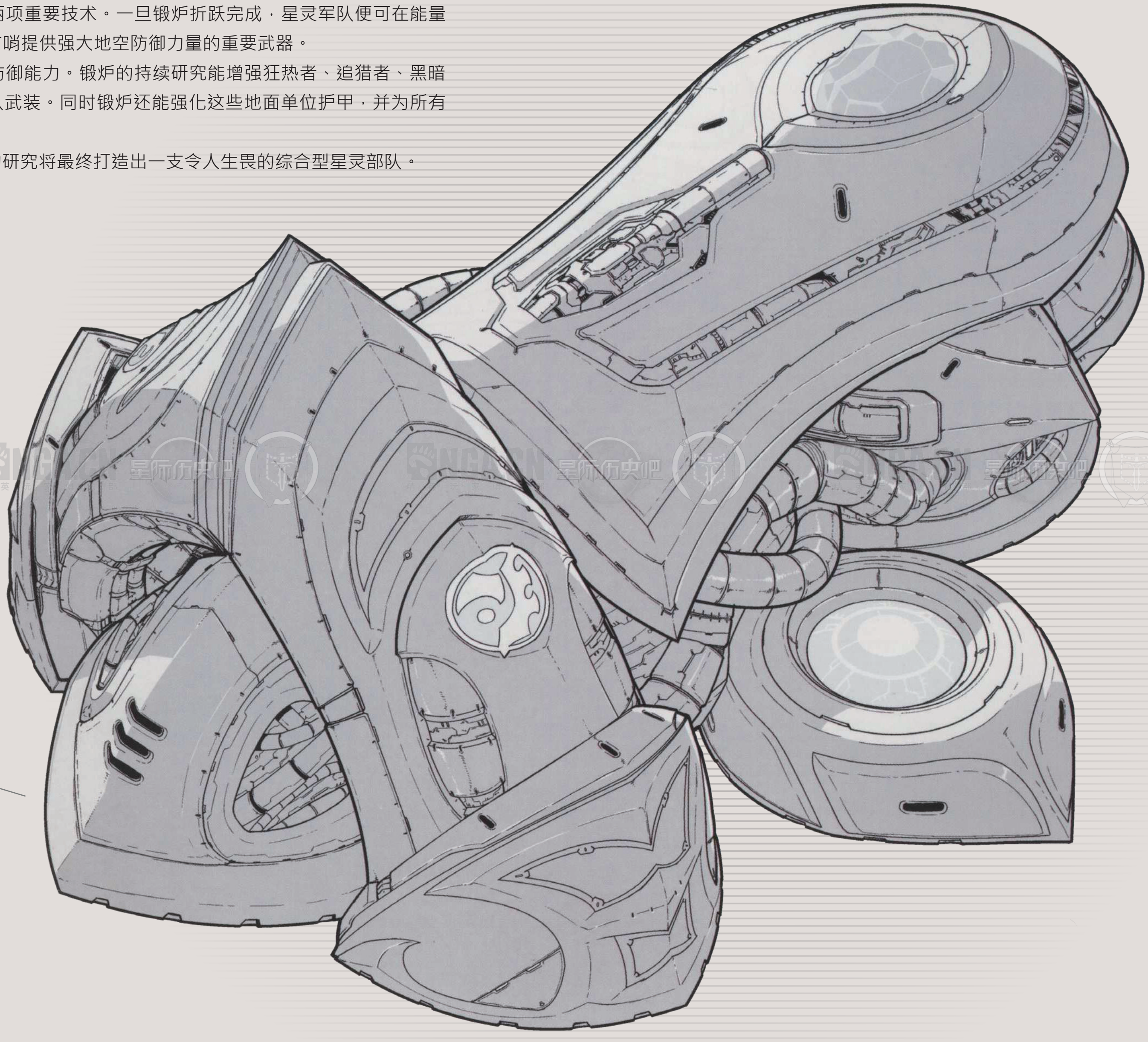
这座先进的研究中心为星灵军队管理提供了两项重要技术。一旦锻炉折跃完成，星灵军队便可在能量矩阵内任意位置部署光子炮台——为星灵基地或前哨提供强大地空防御力量的重要武器。

同时，锻炉能强化星灵军队武器杀伤力以及防御能力。锻炉的持续研究能增强狂热者、追猎者、黑暗圣堂武士、执政官、不朽者及巨像等所有地面部队武装。同时锻炉还能强化这些地面单位护甲，并为所有星灵单位及建筑升级等离子护盾。

随着时间推移，星灵基地中锻炉与控制芯核的研究将最终打造出一支令人生畏的综合型星灵部队。

基本信息	
定位:	研究中心
类型:	重型

内部包含复杂的能量水晶阵列



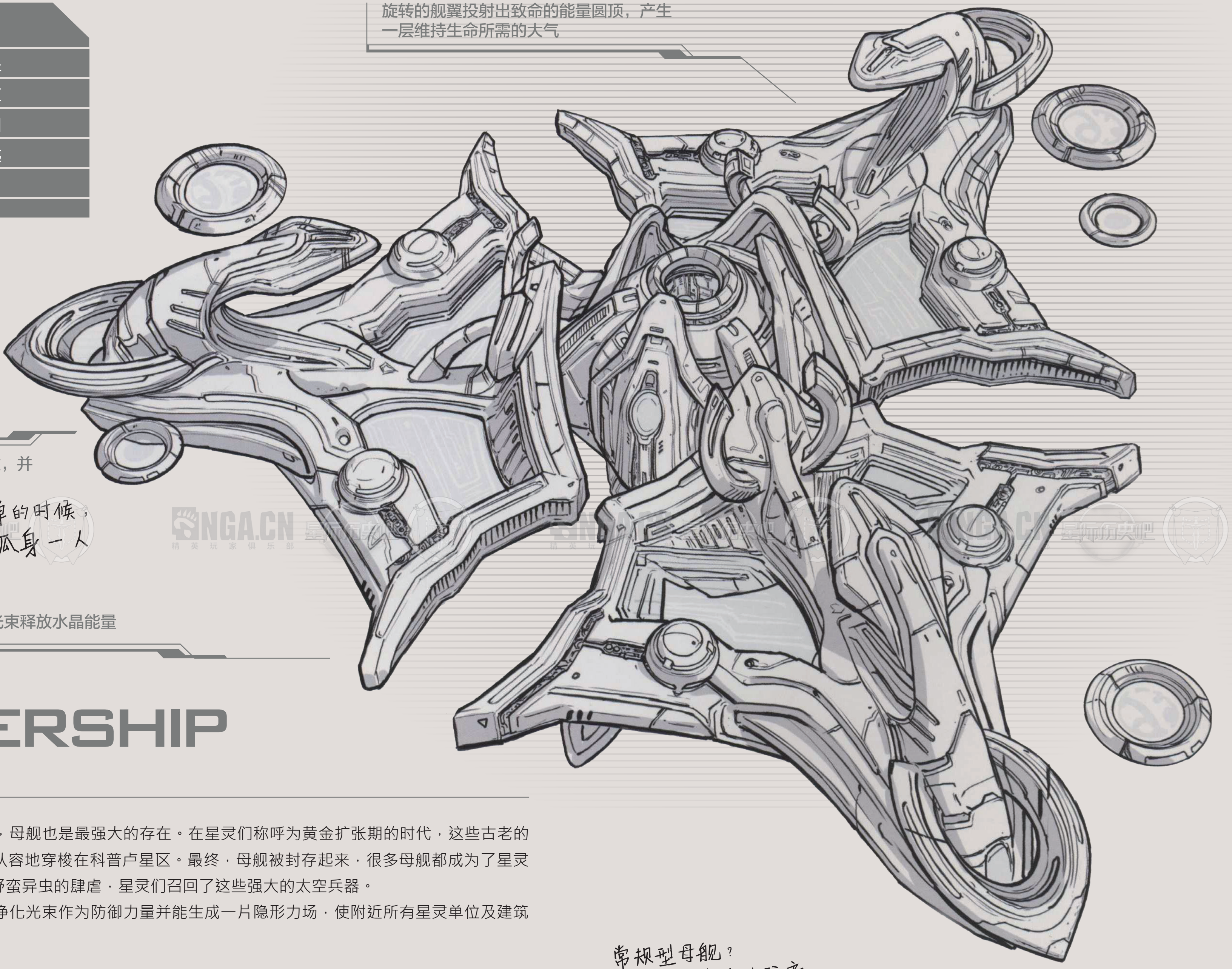
该建筑未设置入口——星灵工程师们直接折越进入内部

H-ong- 哄！

陆战队员们给你开个门！

基本信息

定位：	太空堡垒
武装：	净化光束
	群体召回
	时空折越
类型：	超巨型



MOTHERSHIP
母舰

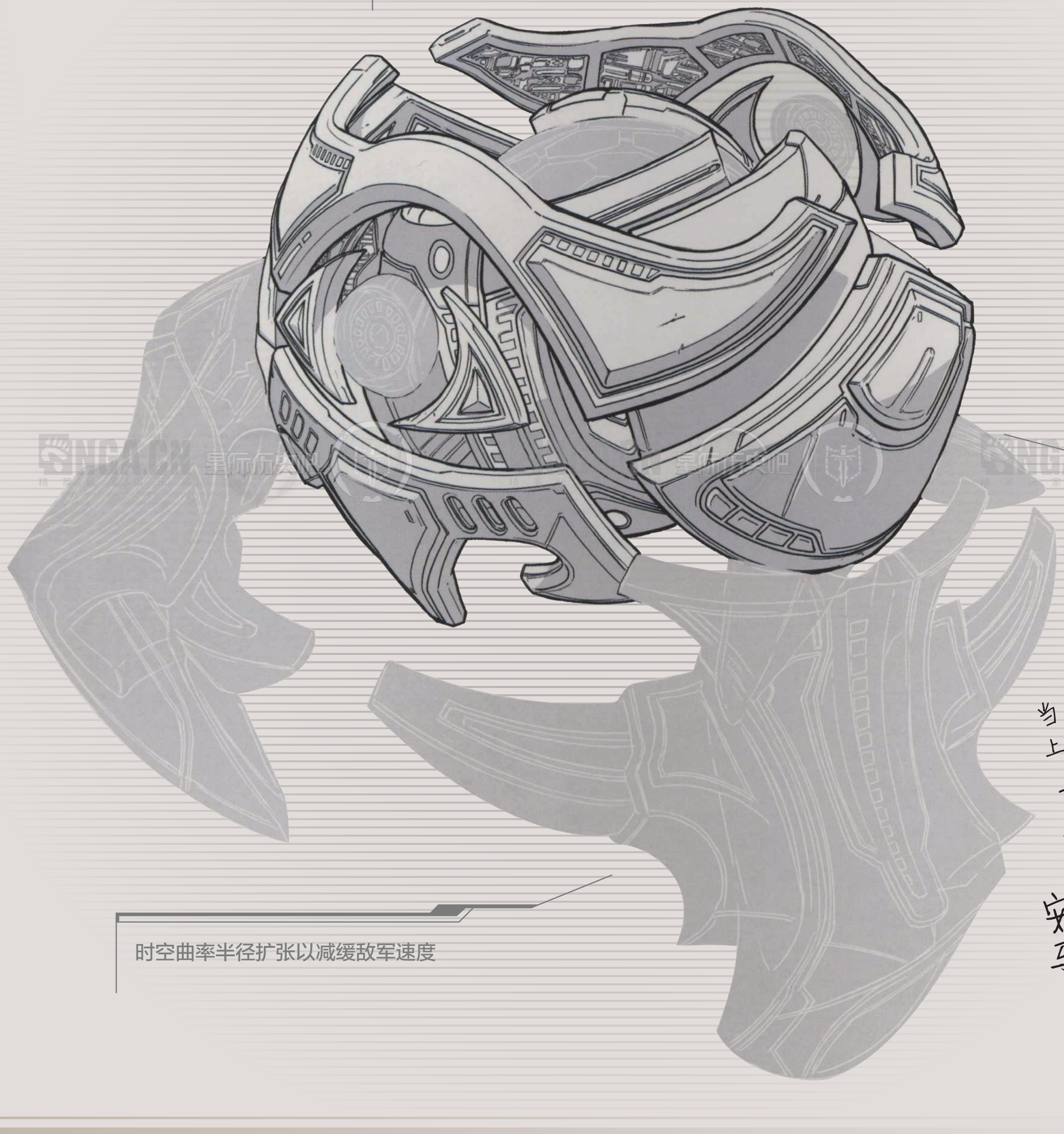
即便在星灵卓越的军备中，母舰也是最强大的存在。在星灵们称呼为黄金扩张期的时代，这些古老的指挥舰曾一度率领强大的舰队从容地穿梭在科普卢星区。最终，母舰被封存起来，很多母舰都成为了星灵的圣殿。但随着艾尔的沦陷和野蛮异虫的肆虐，星灵们召回了这些强大的太空兵器。

常规型母舰搭载有灼热的净化光束作为防御力量并能生成一片隐形力场，使附近所有星灵单位及建筑隐形。

MOTHERSHIP CORE
母舰核心

光子充能

驱逐加农炮会发射半固态灵能爆裂弹



母舰核心与每一个星灵枢纽的凯达林水晶都有着紧密的灵能连接

时空曲率半径扩张以减缓敌军速度

宏伟的母舰或许是科普卢星区最令人叹为观止的科技造物。为缓解其建造过程中所需要消耗的庞大资源压力，星灵工程师们创造性地设计出了两步装配的建造方式。该方法使母舰厚重的舰体建造完成以前，其核心部件也能在基地防御中扮演强大角色。母舰核心——被磁列阵包裹住的巨大凯达林水晶会作为独立飞行单位首先折跃在枢纽上空。

母舰核心的水晶能放大星灵枢纽的灵能使其光子过载。超载的矩阵使枢纽发射灵能光子炮弹以歼灭来犯敌军。母舰核心还能将任何星灵枢纽作为“群体召回”的信标，通过超越时空限制，瞬间将星灵军团传送至枢纽附近。母舰核心也可运用该能力建立一片时空扭曲力场，大幅降低力场内敌军行动力。

当你看到这玩意挂在枢纽上空时，
一定要想好退路再冲锋！

安息吧，
马尔福和杰斯

NGA.CN 星际历史吧

基本信息	
定位：	船舰核心
	基地防御
武装：	斥力炮
类型：	巨型
优势对抗：	寡妇雷
	跳虫
	狂热者
弱势对抗：	维京战机
	异龙
	凤凰战机

如果你觉得头发竖
起来了，快跑。
去你妈的闪电。

基本信息	
定位:	灵能战士
武装:	灵能风暴
	反馈
类型:	轻型
优势对抗:	陆战队员
	刺蛇
	哨兵
弱势对抗:	幽灵
	蟑螂
	巨像

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

HIGH TEMPLAR
高阶圣堂武士

高阶圣堂武士是艾尔防御者的精英战士。虽然这些老兵擅长近战攻击并佩戴灵能战刃，但近身肉搏是他们不得已才会使用的手段。

原因：一股完全由灵能形成的风暴围绕着他们的身体和合金战袍。通过艰苦训练和冥想，他们驾驭这股旋涡使其成为强大的灵能技能。由于高阶圣堂武士洞悉宇宙基础粒子流动，他们可以从敌人和机器中抽取能量，产生链式反馈反应并造成大量伤害。

电兵，
我日你先人

灵能风暴：高阶圣堂武士利用文献馆冥思其远古祖先的教导并放大卡拉能量的引导效率。这种神秘的训练秘技强化他们的灵能力量，使他们可以从原子层面上扰乱物质世界的本质。只要集中精神，高阶圣堂武士就可以召唤灵能风暴来撕裂分子结构并粉碎其他种族心智。

DARK TEMPLAR
黑暗圣堂武士

黑暗圣堂武士是强大的近战战士，其祖先被卡莱同胞逐出艾尔，流放至萨古拉斯。这些隐形刺客从虚空中汲取灵能，通过弯曲光线来永久掩藏身影。他们挥舞着喷溢致命虚空能量的曲光战刃，快速渗入毫无戒备的敌军队伍，在被探测器发现前无情袭击。

黑暗圣堂武士性格极端独立，因此其装备也是如此。他们为自身定制的战斗装备包括几类战刃，如：标准腕刃，或是镰形长刃。黑暗圣堂武士为保持机动性身着轻甲，因此只要被发现便能轻易击杀。

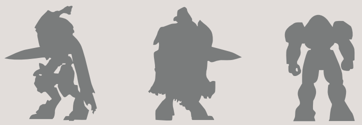
这些家伙从来就不能
"轻易击杀"。

关于奈拉齐姆的注释

艾尔陷落后与同胞在萨古拉斯重聚，然而黑暗圣堂武士依然是特立独行的自由思想者。氏族联系与其而言非常重要，而黑暗圣堂武士对自己氏族抱有极大的荣耀感，因而争端屡见不鲜。但在面对异虫这样的共同威胁时，黑暗圣堂武士选择放下争端，与同胞团结一致。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息	
定位：	隐形精英刺客
武装：	曲光战刃
类型：	轻型
优势对抗：	SCV
	工蜂
	探机
弱势对抗：	铁鸦
	眼虫
	侦测器



ARCHON
执政官

执政官完美诠释了星灵们为追求伟大目的甘愿自我献身的精神。诞生这个强大实体需要两名圣堂武士——无论是高阶圣堂武士还是黑暗圣堂武士牺牲自我，融合灵魂。

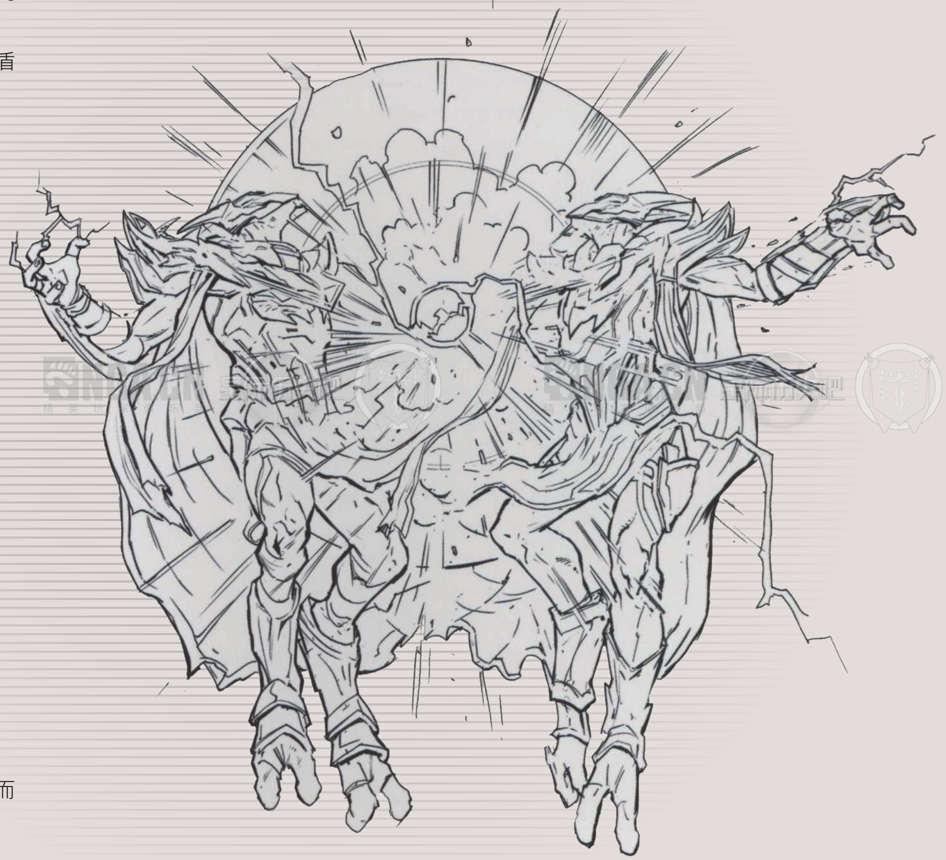
这种献身诞生了持续辐射原始灵能的超然实体。融合的能量释放出灵能旋涡，而执政官闪耀的身躯为灵能旋涡提供了物质载体，他们还能通过倒置重力场悬浮于地表。

战场上的执政官是星灵最强大的重装突击战士。执政官释放的灵能冲击波能跨越战场，因此只需要几名执政官便能为冲锋的狂热者军团提供有力的远程支援。

陆战队员们需要记住，尽管执政官拥有异常强大的能量护盾，然而其核心部分极其脆弱。因此当护盾减弱后执政官们往往会立即退出战场。失去护盾的执政官在敌人面前就是待宰羔羊。

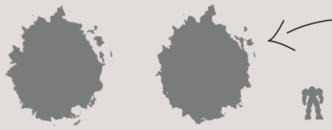
真是个悲伤的故事

两名星灵战士的牺牲才能产生执政官



基本信息	
定位：	灵能战士
武装：	灵能冲击波
类型：	重型
优势对抗：	异龙
弱势对抗：	雷兽
	不朽者
	雷神

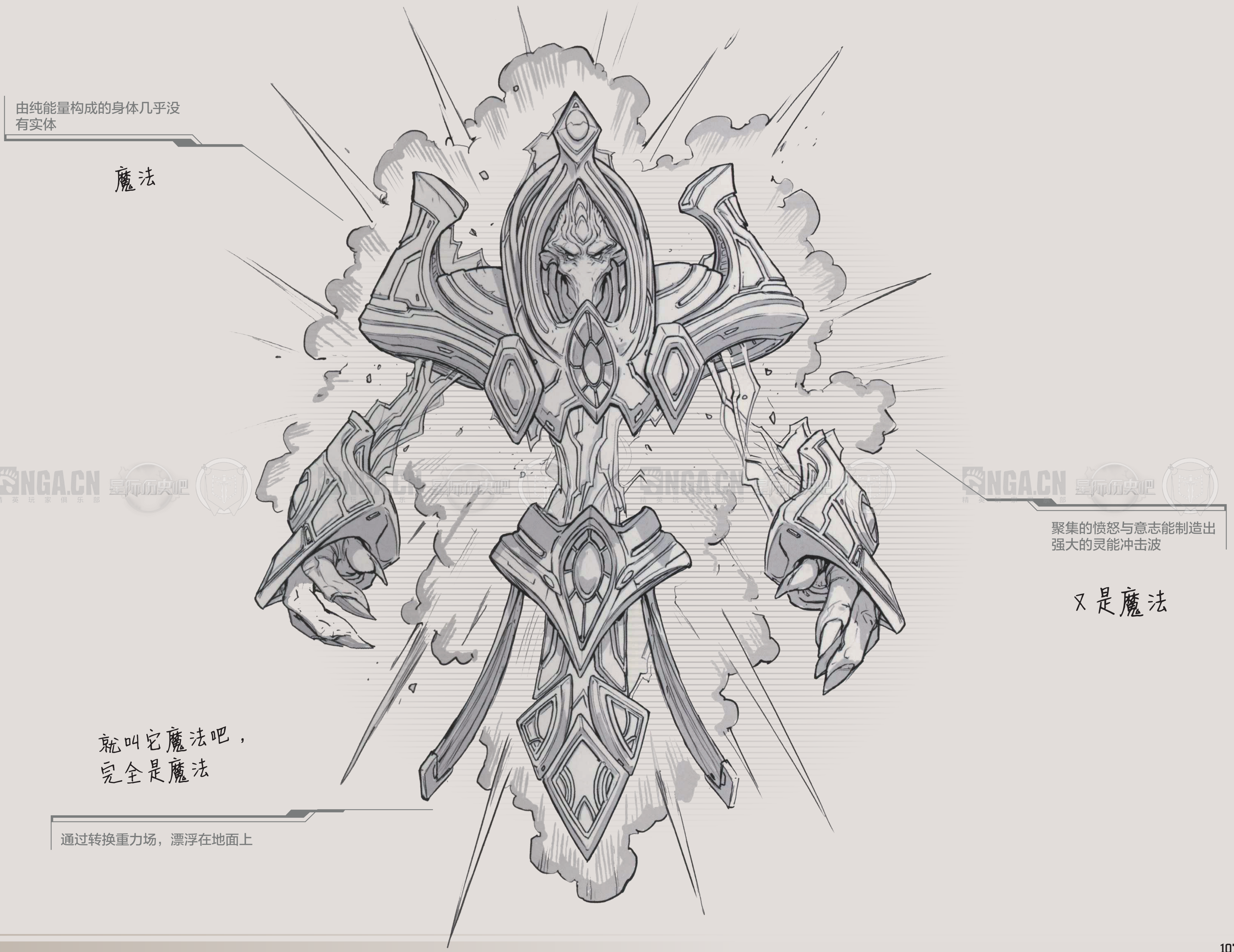
NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部



我艹，这图他妈的有蛋用？

灵能冲击波：这种强大的高强度低频灵能波能够在细胞层面上撕裂生物组织，因此执政官对生物体而言总是最致命的对手，当然精钢也会在冲击波前解体。

黑暗执政官：母巢之战之后就再也没有关于黑暗执政官的目击报告。在那之前，两名因常年流亡郁积着满腔怒火的奈拉齐姆黑暗圣堂武士融合会诞生出一个充斥着虚空与黑暗力量、熊熊燃烧的深红色能量生物。


由纯能量构成的身体几乎没
有实体
魔法
聚集的愤怒与意志能制造出
强大的灵能冲击波
又是魔法
就叫它魔法吧，
完全是魔法
通过转换重力场，漂浮在地面上

NGA.CN 星际历史吧

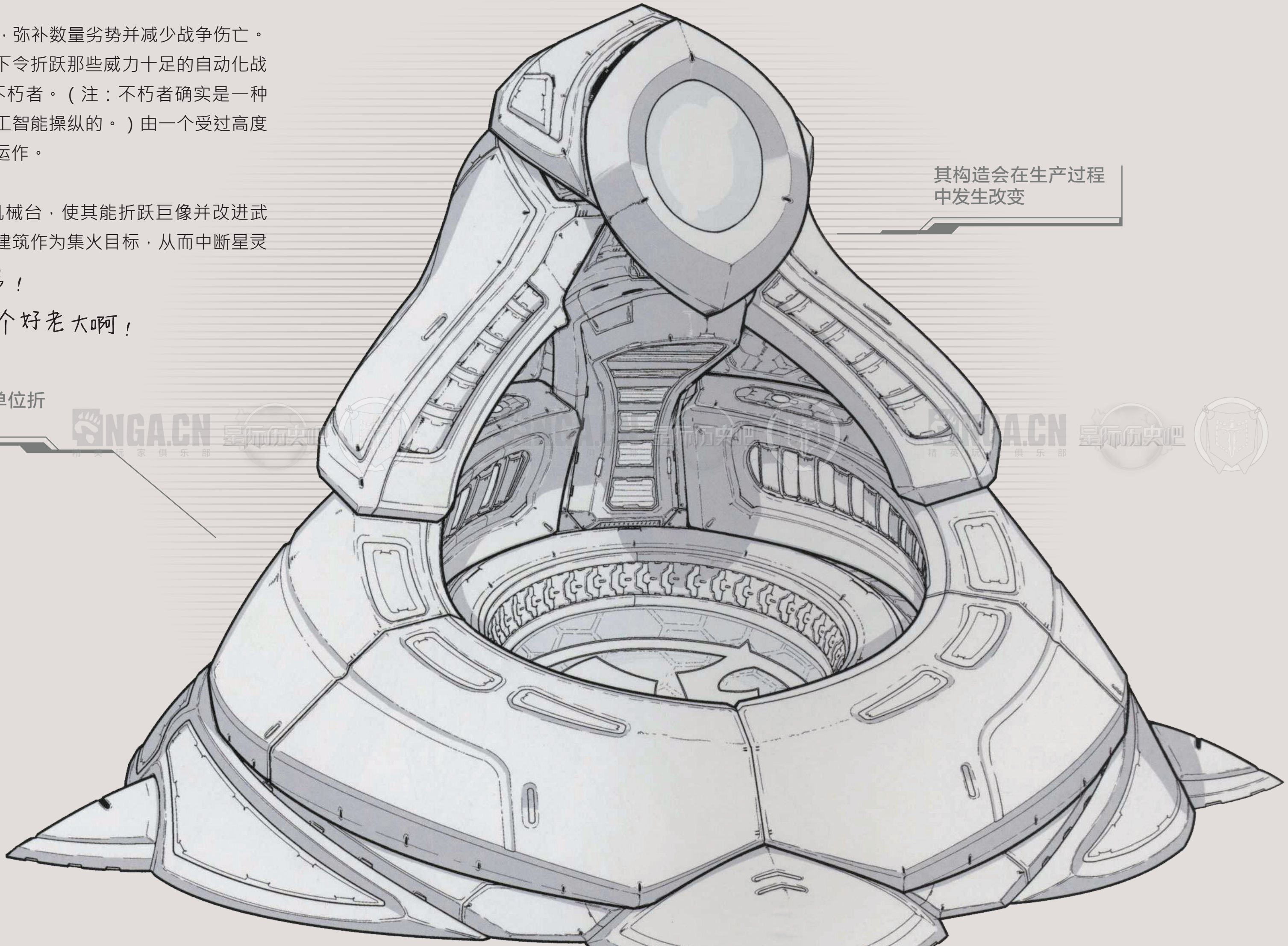
ROBOTICS FACILITY
机械台

星灵在很大程度上依赖于他们的战争机械，弥补数量劣势并减少战争伤亡。一旦在战区拥有了机械台，星灵指挥官就可以下令折跃那些威力十足的自动化战争机械——包括侦测器，折跃棱镜与强大的不朽者。（注：不朽者确实是一种步战机甲，但是它是由受伤的星灵战士而非人工智能操纵的。）由一个受过高度训练的机械技术的大师来负责每一个机械台的运作。

机械研究所： 机械研究所能进一步强化机械台，使其能折跃巨像并改进武器与科技用于战场。而细心的指挥官则会将该建筑作为集火目标，从而中断星灵的研究进程。

这个屌！

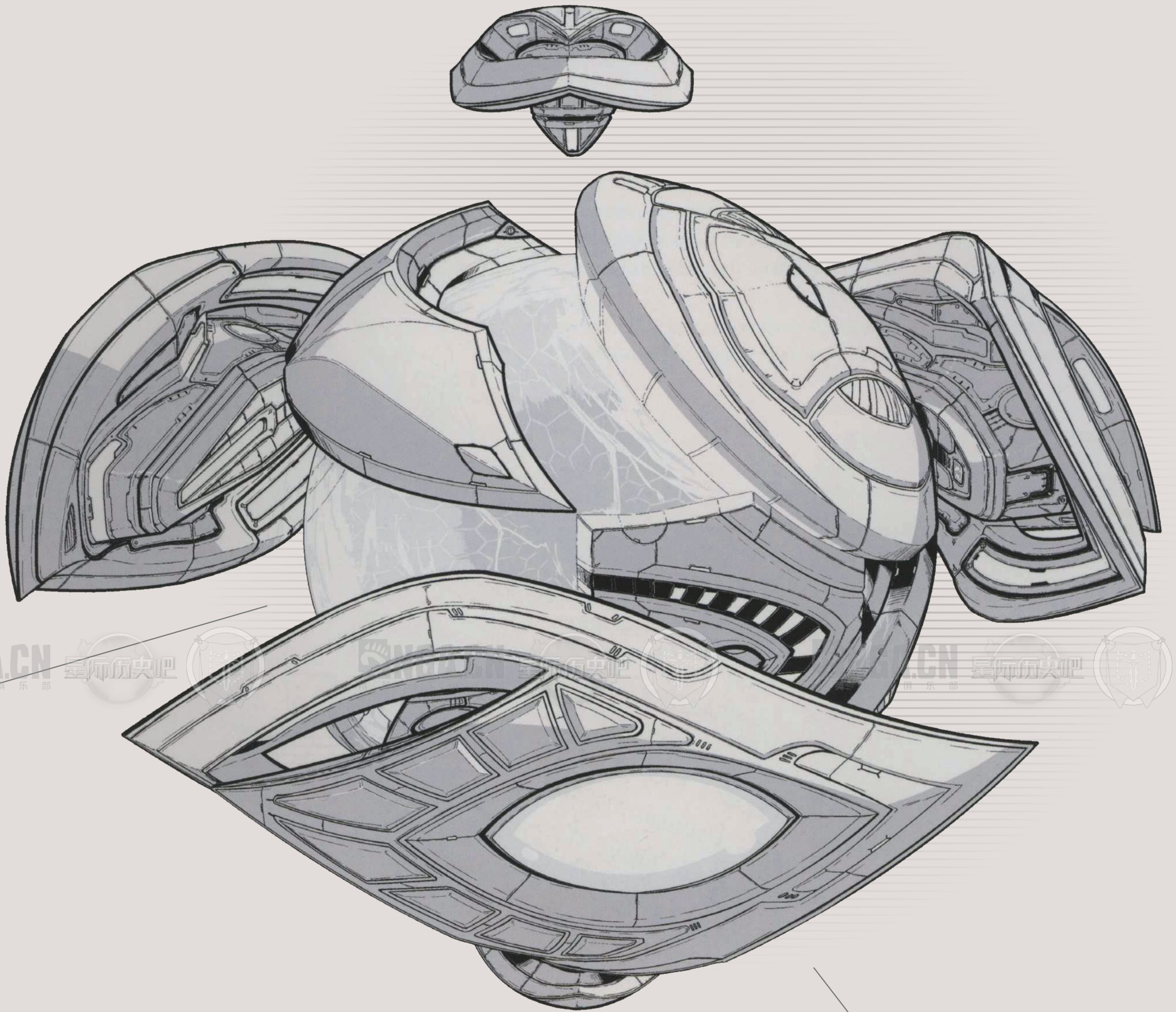
我上哪找这样一个好老大啊！



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息	
定位：	机械单位折跃建筑
类型：	重型

基本信息	
定位：	机械化引爆装置
武装：	净化新星
类型：	中型



NGA.CN 星际历史吧

DISRUPTOR
干扰者

机密监控图像发现了一种拥有高级人工智能和毁灭性范围攻击的新型星灵地面机械单位。这种漂浮在空中的奇异机械看起来不具攻击性，实际上却拥有毁灭性攻击范围，所有密集行军中的陆战队员遇到该机械时应迅速分散开来。

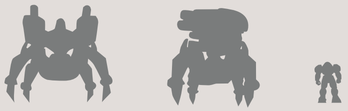
原因：干扰者被激活后会处于悬浮状态，并成为充斥太阳能量的定时炸弹。数秒之内干扰者处于无敌状态并迅速接近集群目标，之后释放大范围净化新星以造成伤害。干扰者爆炸后会变得异常脆弱，因而此时是反击的绝佳时期。

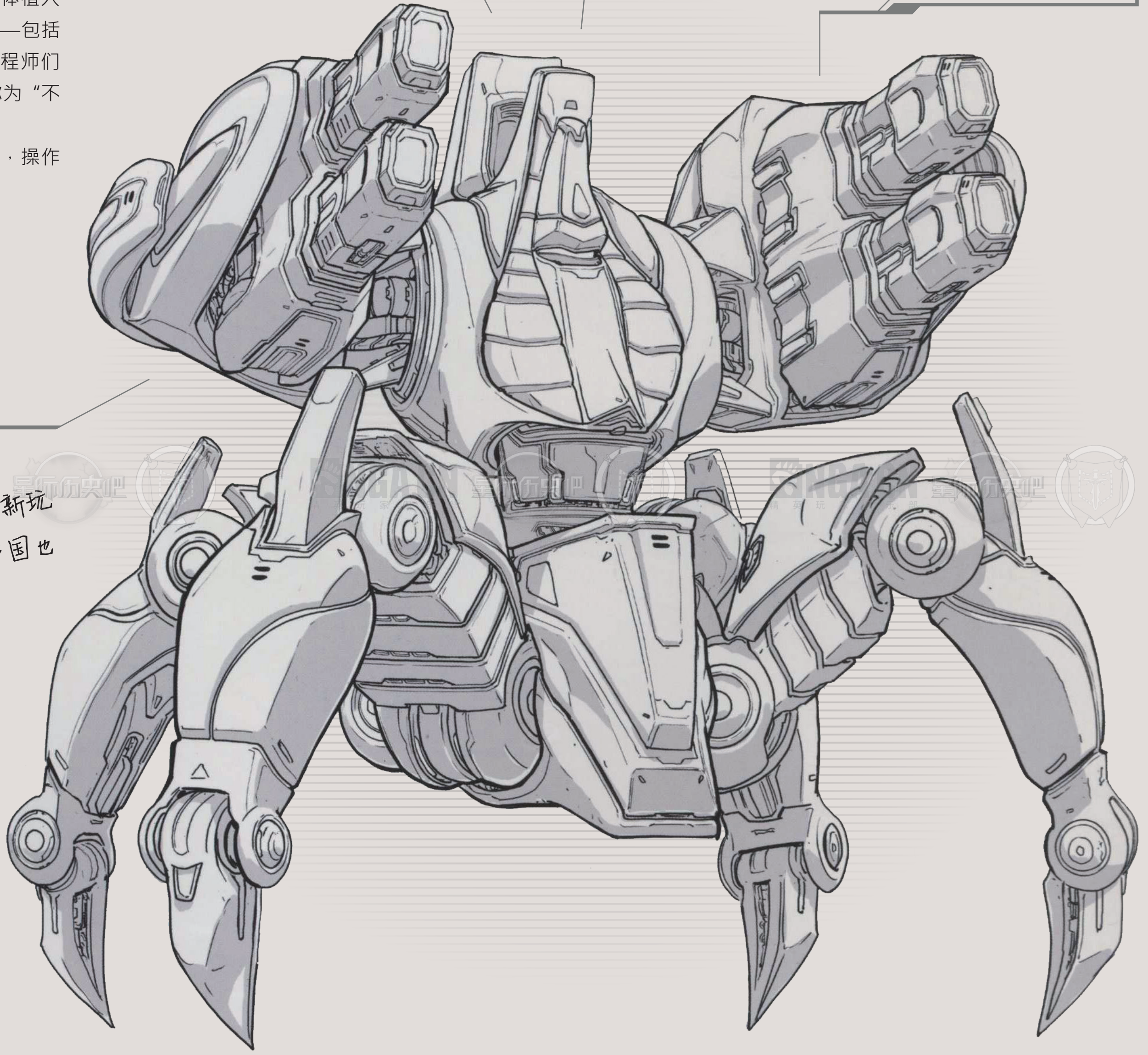
IMMORTAL
不朽者

艾尔陷落以前，在战斗中致残的星灵战士可以自愿将自己破碎的肢体植入龙骑士外骨骼以继续为军队效命。由于异虫入侵，生产龙骑兵的技术——包括移植过程中极其复杂的灵能神经技术已经遗失。所有幸存的龙骑兵被工程师们强化改造，加装了强化护盾和双管相位干涉炮。这些重获新生的战士被称为“不朽者”。

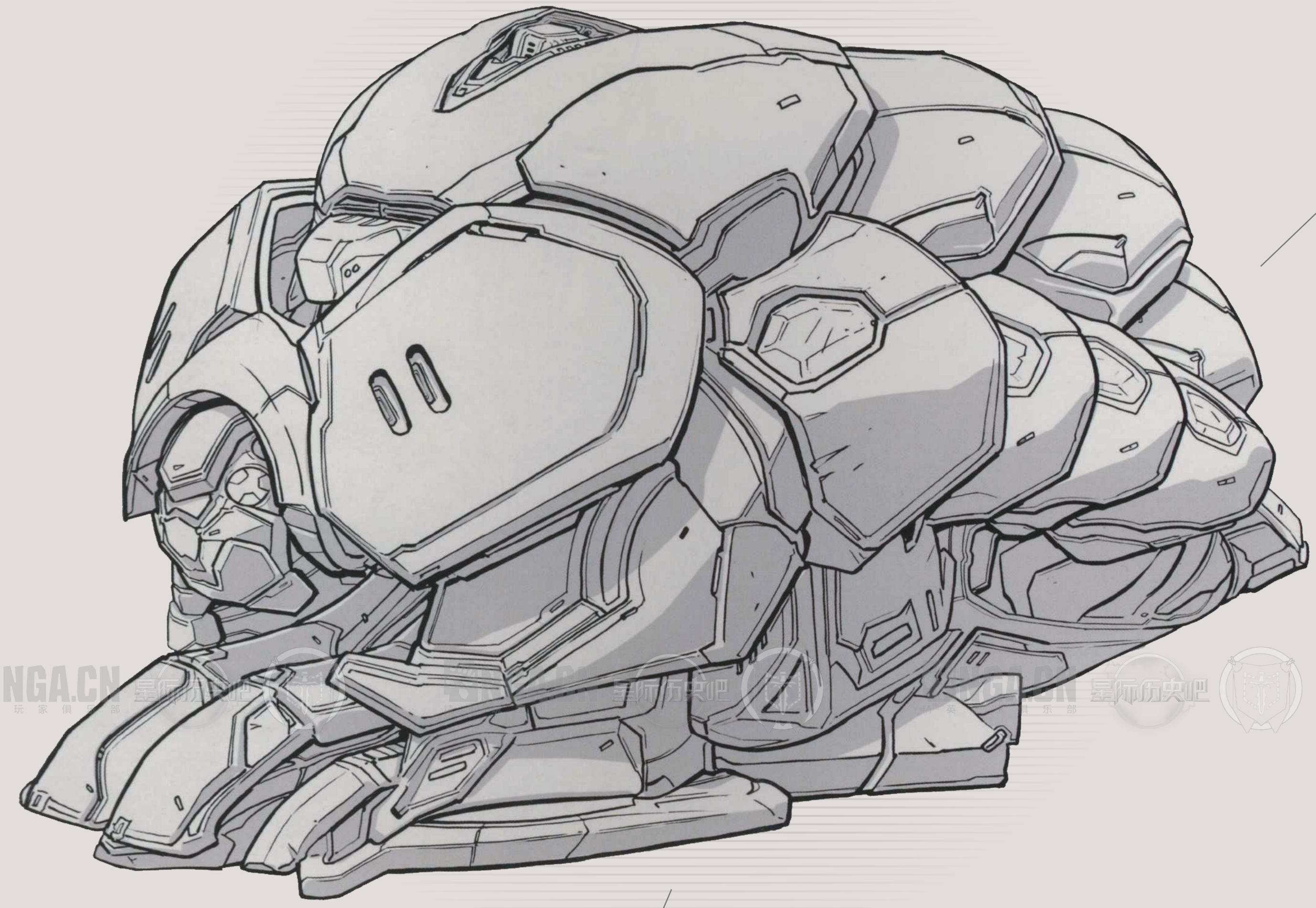
如今，星灵战士中受人尊敬并且经验丰富的战士被安置在不朽者中，操作着这种最先进的设备。

基本信息	
定位：	突击步行机甲
武装：	相位干扰炮
类型：	重型
优势对抗：	攻城坦克
	蟑螂
	追猎者
弱势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者





NGA.CN 星际历史吧



基本信息

定位：	移动火炮
武装：	金甲虫无人机
类型：	重型

REAVER
掠夺者

掠夺者机器人曾是星灵防御部队的重型地面火炮，它们并不是传统意义上的大炮——亦即发射非智能炮弹的长管大炮。事实上掠夺者根本不带任何机载武器。相反，它装载有小型移动化制造厂，持续制造被称为金甲虫的小型无人机。

金甲虫： 这些小型高爆炸弹一旦从掠夺者发射出便会追踪地面目标，触碰目标即刻引爆并产生强破坏力电磁场，仅一击就可以使战防设施瘫痪并消灭集群的地面部队。掠夺者外形就像一只蠕动的三叶虫，可能看起来很笨拙，但它几分钟内就可以夷平一整片殖民地。

基本信息	
定位：	战略推进者
武装：	热能射线枪
类型：	巨型
优势对抗：	陆战队员
	跳虫
	狂热者
劣势对抗：	维京战机
	腐化者
	不朽者

知道它们都一般射哪儿不？

哪儿都射！

管你有没有护盾通通射烂！

它们都是头重脚轻的家伙。

一旦被打坏，一下子就翻了。

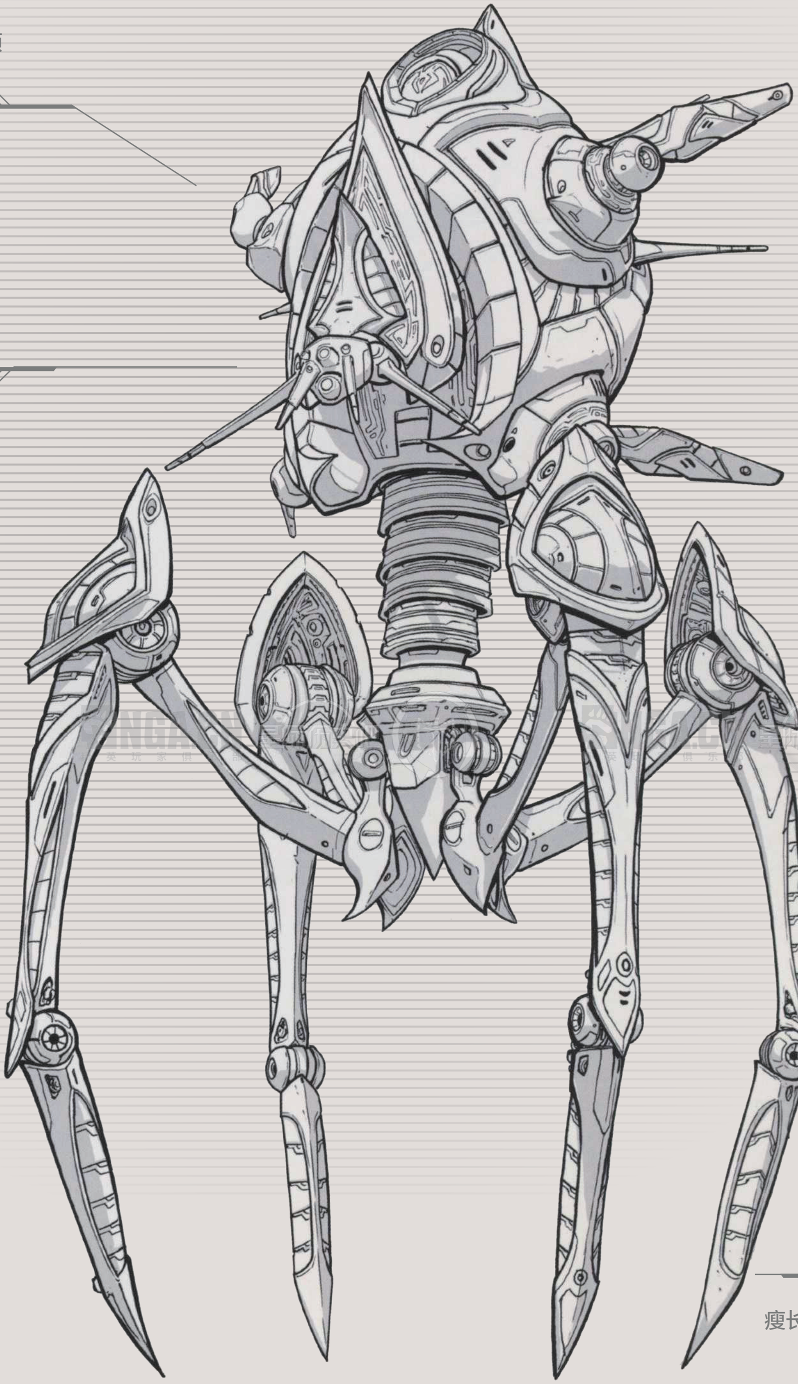
NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

COLOSSUS
巨像

星灵禁止量产巨像已有数个世纪之久，理由显而易见。从人类的视角来看，这是一种无比恐怖的武器。这种机械巨人在战场上俯瞰众生，还能够轻易地翻山越岭。最近的战报甚至将巨像称为“行走的死亡摩天大厦”和“死亡之塔”。你为什么要讲这个？

巨像为血腥仲裁而设计，因此在屠戮步兵上显得极为高效。陆战队员在对阵敌方巨像时应立刻进入地堡等掩体并呼叫空中支援，或尝试跑到机械足下方来进行规避，那是它的攻击死角。尽管有很大的风险会被碾压而过，不过与试图躲开及其精准的死亡射线相比，这种做法更可能让你活下来。

你行你上啊！



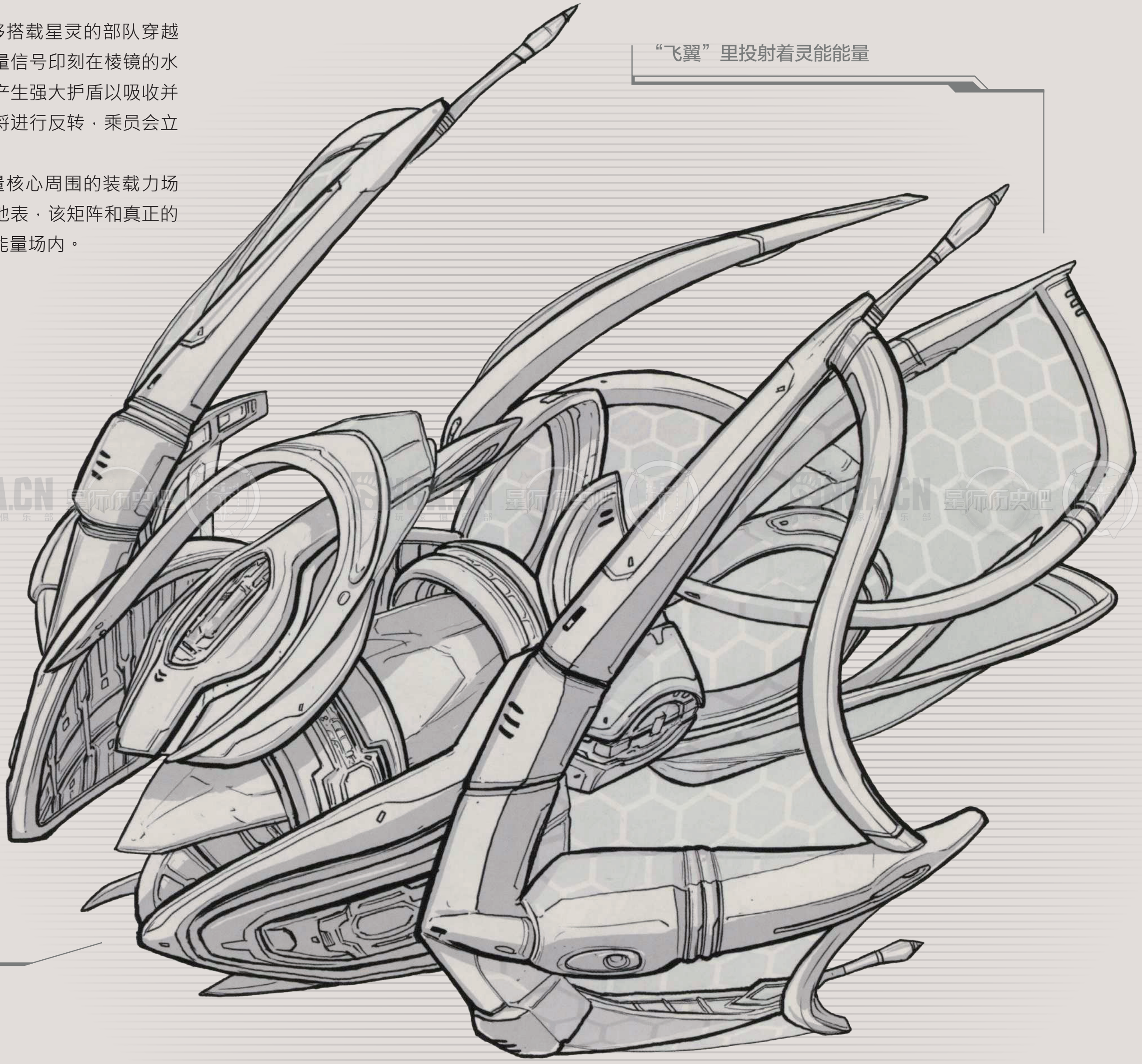
WARP PRISM
折跃棱镜

折跃棱镜扮演着两个极其重要的角色。首先它们能够搭载星灵的部队穿越战场。其乘客在登载过程中将被解构，并转化成独特的能量信号印刻在棱镜的水晶晶格里。在航行过程中棱镜外高传导性吸收框架展开并产生强大护盾以吸收并缓冲船体受到的能量冲击。能量信号转化在抵达目的地后将进行反转，乘员会立刻转换回物质形态随时投身战斗。

其次，折跃棱镜的本质是一个飞行的水晶塔。当能量核心周围的装载力场张开后，这艘飞船可以引导核心灵能矩阵并投射在下方的地表，该矩阵和真正的水晶塔能量场并无二致，折跃门也能将部队折跃到棱镜的能量场内。

基本信息

定位：	空中运输单位
	灵能矩阵中继器
类型：	中型



NGA.CN 星际历史吧

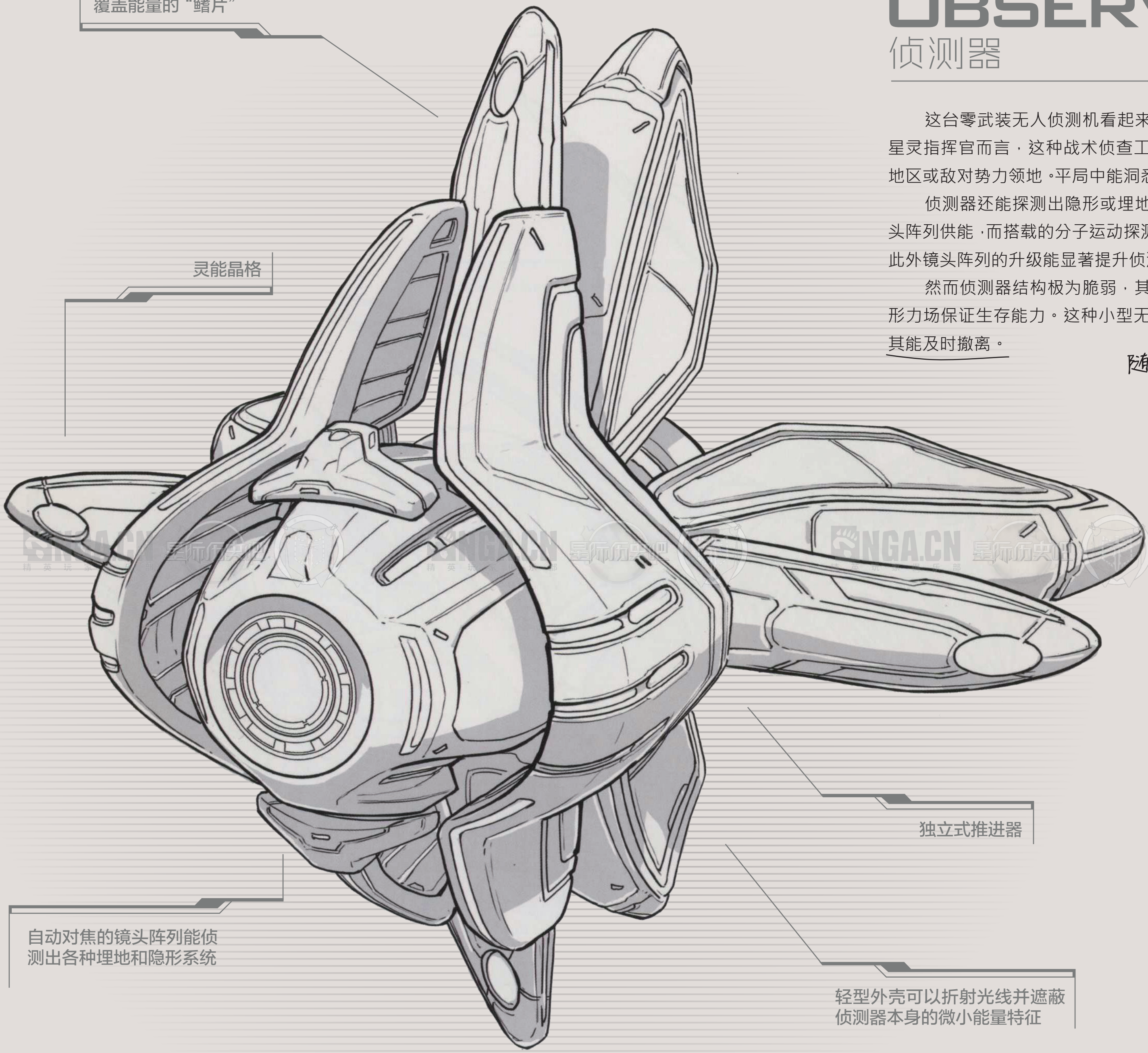
OBSERVER
侦测器

这台零武装无人侦测机看起来机如其名：就像一个浮在空中的大眼睛。对于星灵指挥官而言，这种战术侦查工具简直就是无价之宝，它可用于侦查未探索的地区或敌对势力领地。平局中能洞悉敌军行动和后勤往往是打破僵局的关键所在。

侦测器还能探测出隐形或埋地的敌方单位。灵能晶格能为自动对焦的复杂镜头阵列供能，而搭载的分子运动探测器则能侦测出埋地异虫及其他隐形敌方单位。此外镜头阵列的升级能显著提升侦测器的视野和敏感度。

然而侦测器结构极为脆弱，其护甲异常地少，依靠高机动性和永久的微型隐形力场保证生存能力。这种小型无人机只要被发现就会成为敌方首要目标，除非其能及时撤离。

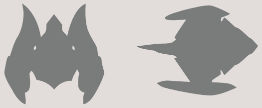
随便打个哈欠都能把它喷下来



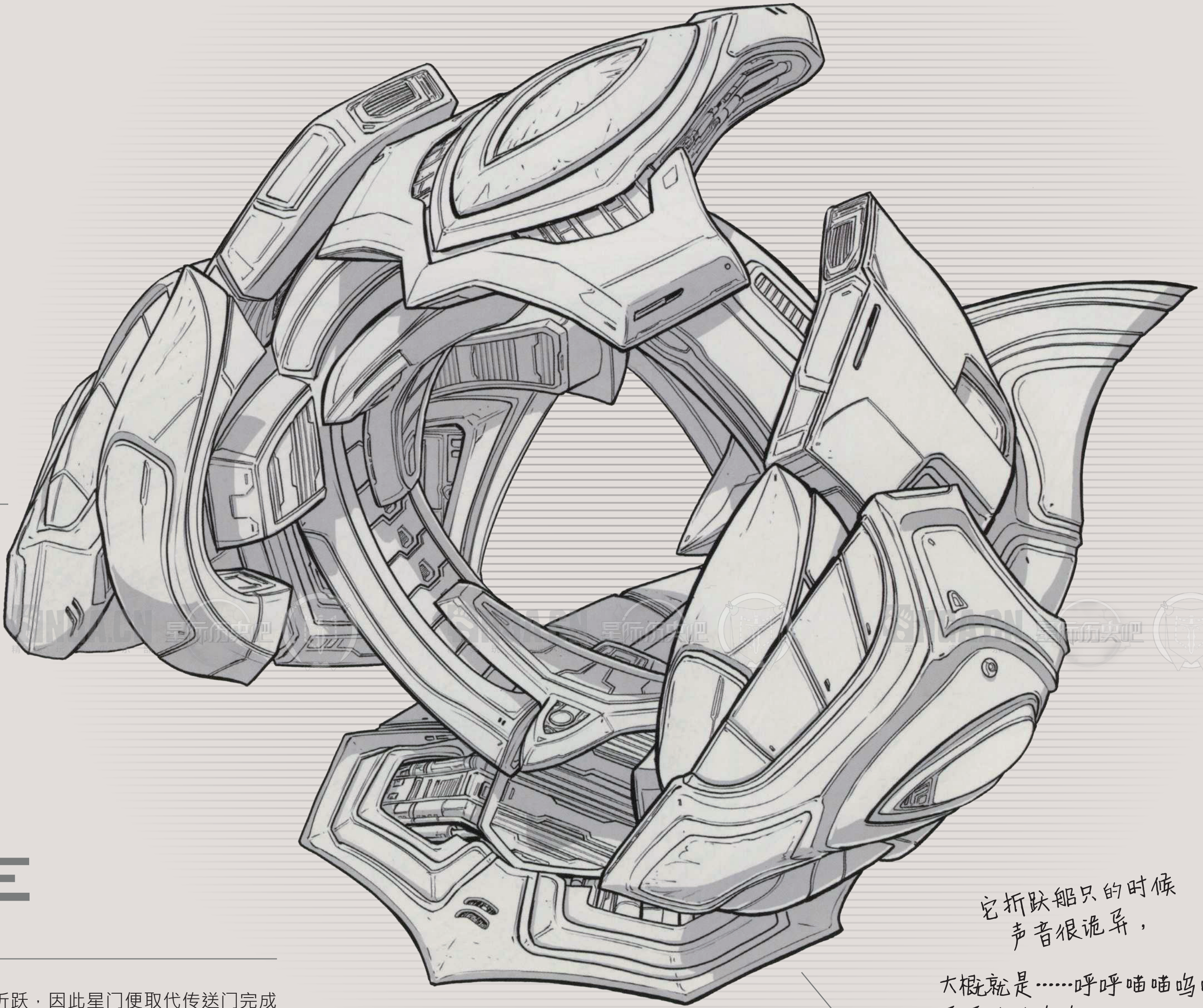
NGA.CN 星际历史吧

基本信息	
定位：	侦测用无人机
	斥候
类型：	轻型
优势对抗：	女妖
	蟑螂
	黑暗圣堂武士
劣势对抗：	导弹塔
	孢子爬虫
	光子炮台

基本信息	
定位：	空中单位折跃建筑
类型：	巨型



星际折跃的规模是有极限的，确切规模仍不明确



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

它折跃船只的时候声音很诡异，

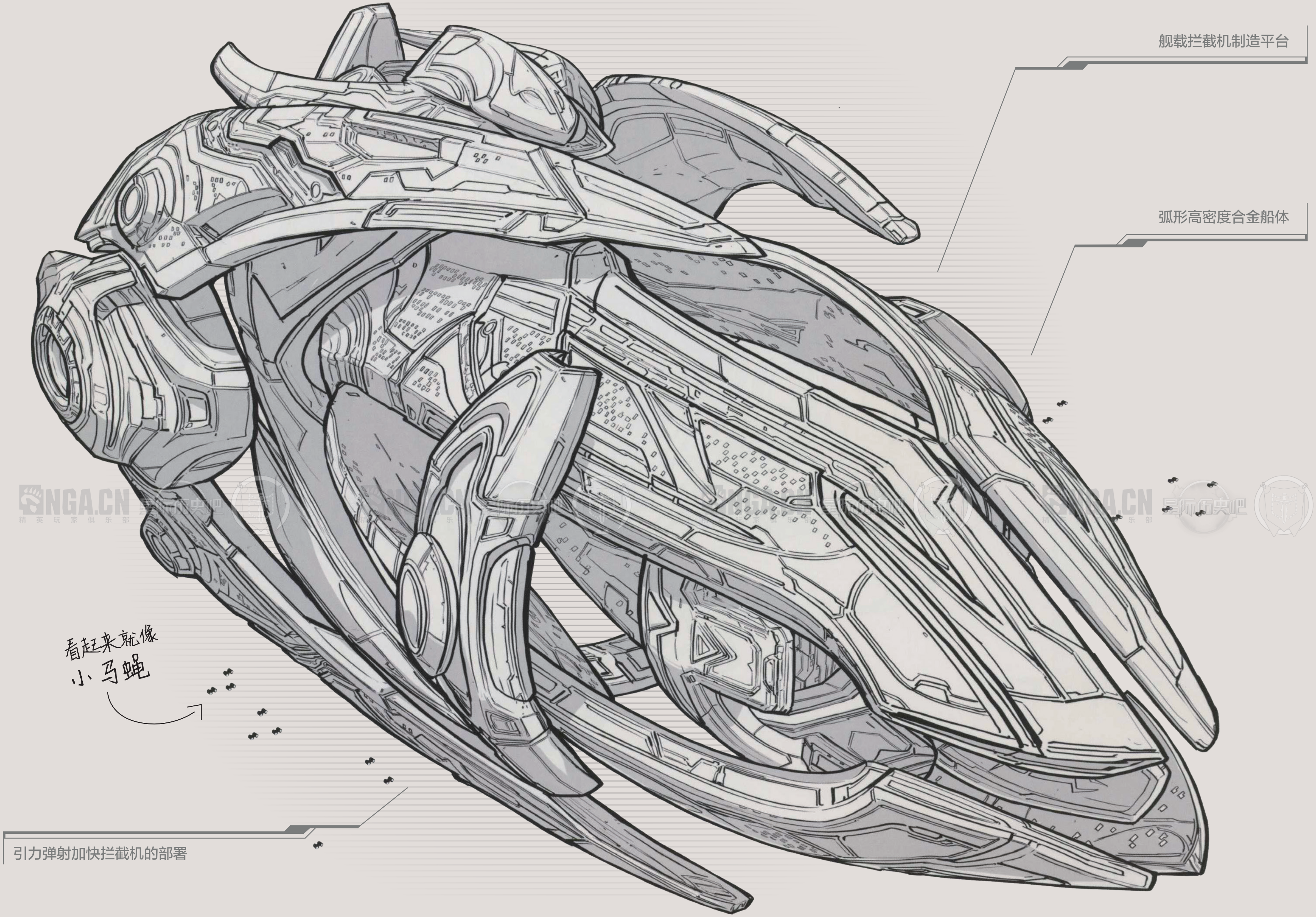
大概就是……呼呼喵喵呜呜呼呼喵喵呜呜…

STARGATE
星门

星灵战舰需要更强大的灵能纽带来完成折跃，因此星门便取代传送门完成这一使命。处于悬浮状态的星门体型巨大，能够将处于高空轨道上甚至是数光年外的星际战舰折跃至行星地表。

舰队航标：这个附加建筑能解锁星灵舰队最强大主力舰的折跃信号。只要有舰队航标，指挥官就能够通过星门的时空裂痕将风暴战舰和航母召唤至战场中心。

除了最大型的星灵战舰，它几乎能折跃所有类型的星灵航天单位



NGA.CN 精英玩家俱乐部

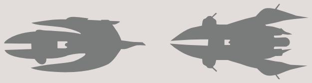
CARRIER
航母

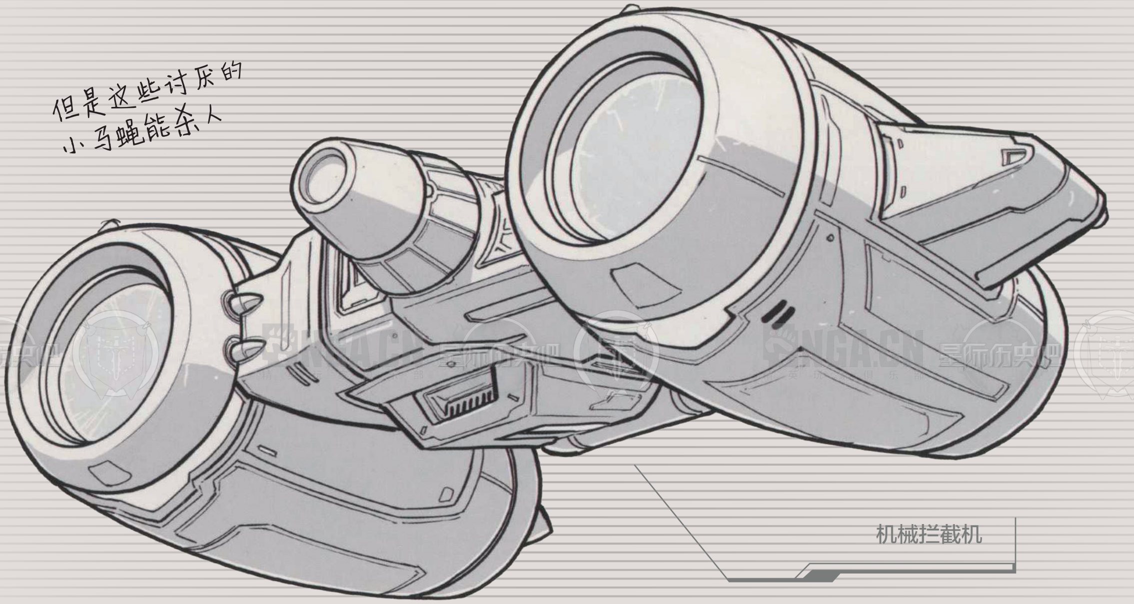
这种华丽的战舰在星灵舰队中曾长期担任科普卢星区重大行动的指挥中心。拥有厚重装甲、满载群蜂一般拦截机的航母通常在战舰编队中处于核心位置。

尽管航母巨大无比，但它依然能从行星轨道下降到地表参与作战。星灵预先折跃航道信标后便可通过星门将航母召唤至地表。当然，这些主力舰也完全有能力进行超光速航行。

航母本舰并没有搭载应对常规作战的激光炮或其他武器。

基本信息	
定位：	舰队指挥舰
武装：	拦截机 （高速无人战斗机群）
类型：	巨型
优势对抗：	雷神 异龙 凤凰战机
弱势对抗：	维京战机 腐化者 虚空辉光舰





舰载拦截机

当航母的传感器发现危险逼近时，这些高度灵活的战机就会迅速从航母中弹射出，并构成一道环绕航母的屏障，之后会高速移动并包围攻击敌军。密集的拦截机群拥有毁灭性的战斗力，通常 4 到 8 架拦截机一组形成战斗编队，依靠无与伦比的飞行速度和等离子射线撕碎敌军战舰编队，同时也能击毁大型船舰。用这些射线扫射速度较慢的地面目标也很有效果。

航母的甲板机库中设有全自动的生产中心，可以快速生产或修复这些小巧而致命的拦截机。

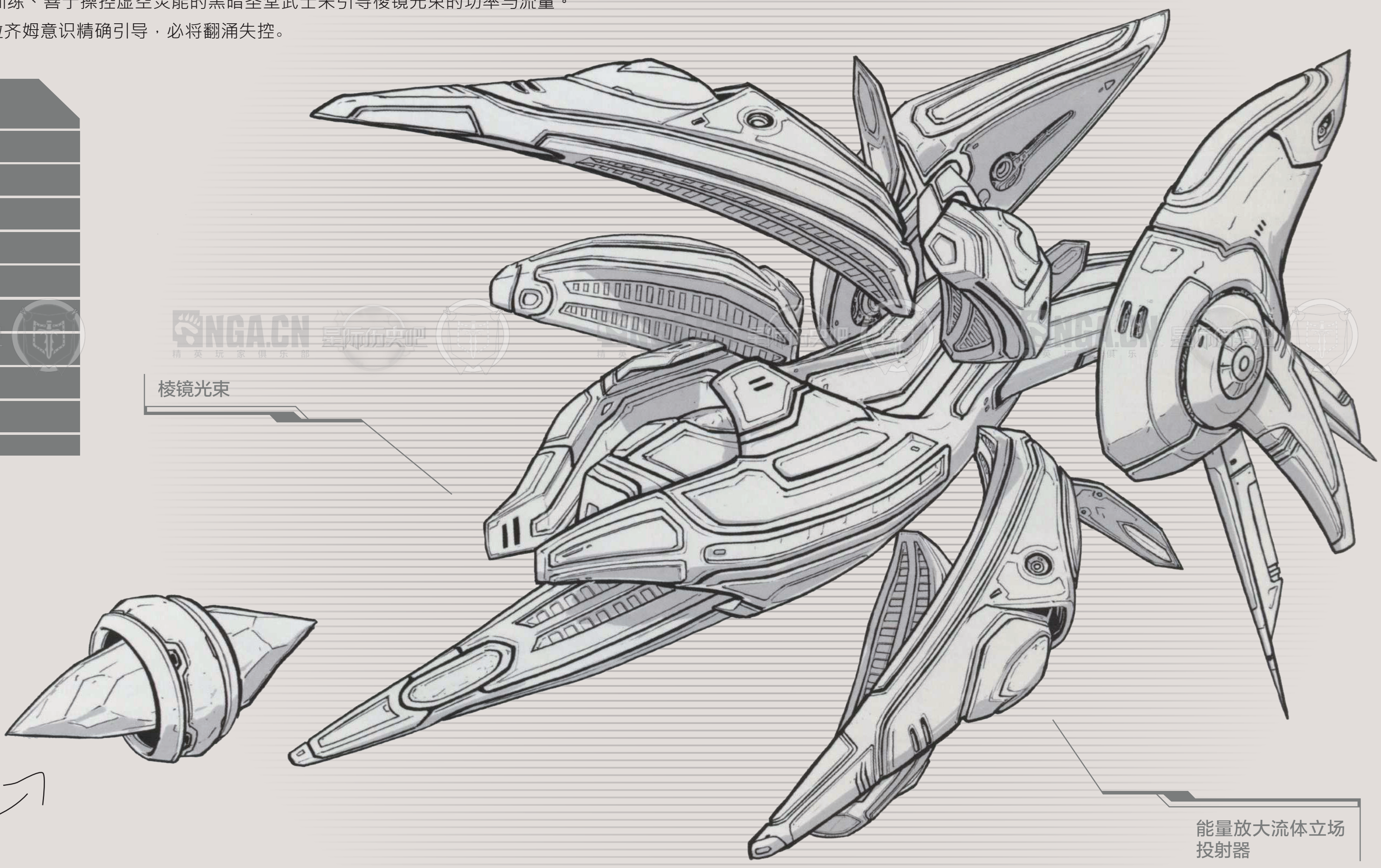
NGA.CN 星际历史吧

VOID RAY
虚空辉光舰

这艘雄伟的战舰证明了将圣堂武士和奈拉齐姆的灵能与发散技术结合，便能控制这股可怕的能量流。该战舰围绕着一枚能够同时汲取卡拉与虚空能量的闪耀棱镜核心建成。

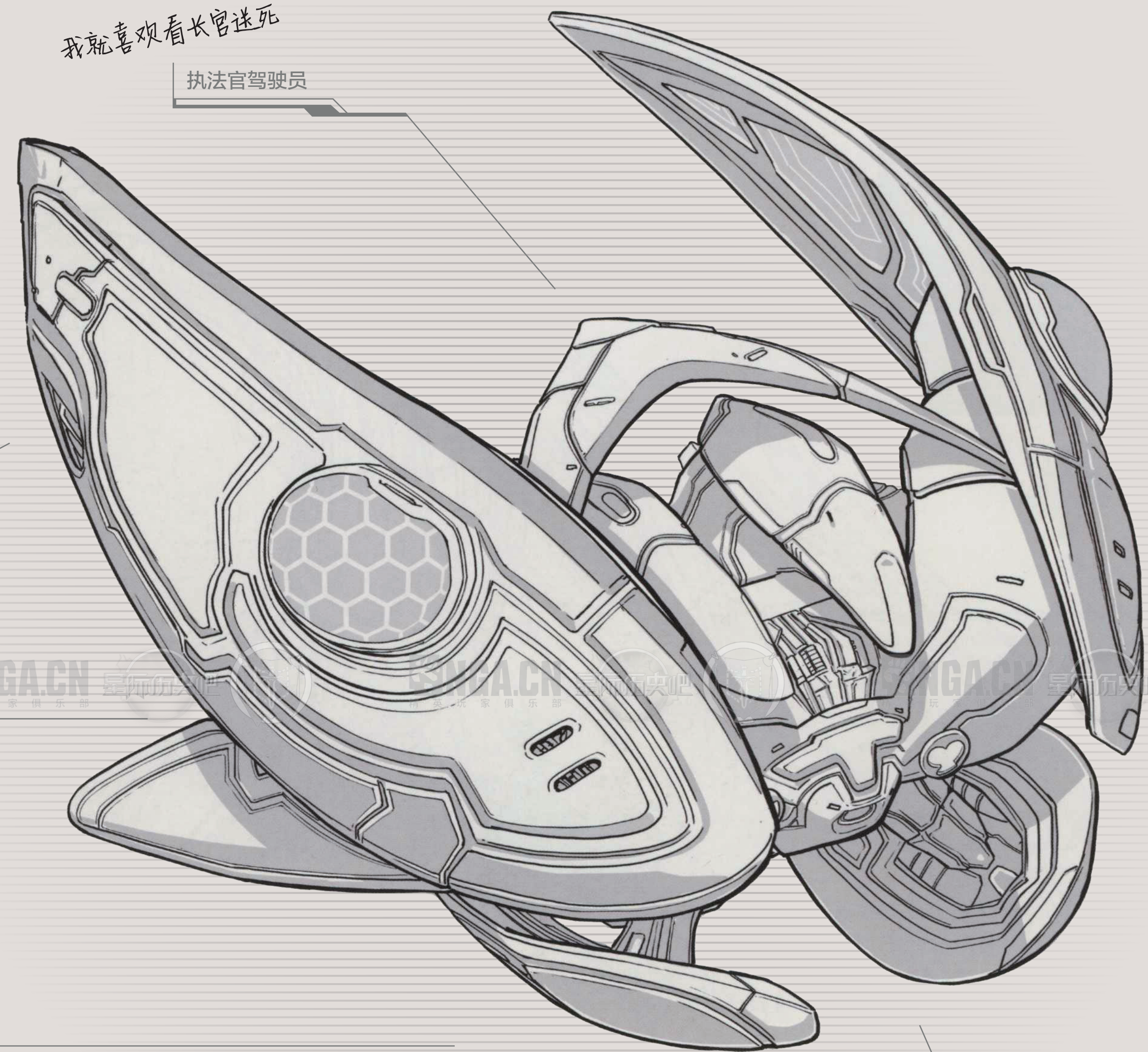
虚空辉光舰的驾驶员选定目标后，核心的原始能量经由一系列的流体立场投射器放大，然后投射过多枚虚空透镜，定向至相位水晶。相位水晶将这股能量聚合为一股蕴含强大力量的光束。最后通过虚空透镜的一步，必须由一名经受过严密训练、善于操控虚空灵能的黑暗圣堂武士来引导棱镜光束的功率与流量。如果这股能量不经训练有素的奈拉齐姆意识精确引导，必将翻涌失控。

基本信息	
定位：	精确打击舰
武装：	棱镜光束
类型：	超重型
优势对抗：	战列巡航舰
	腐化者
	风暴战舰
弱势对抗：	维京战机
	异龙
	凤凰战机



NGA.CN 星际争霸吧

基本信息	
定位：	灵能战舰
武装：	相位干扰光炮
类型：	中型



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

ARBITER
仲裁者

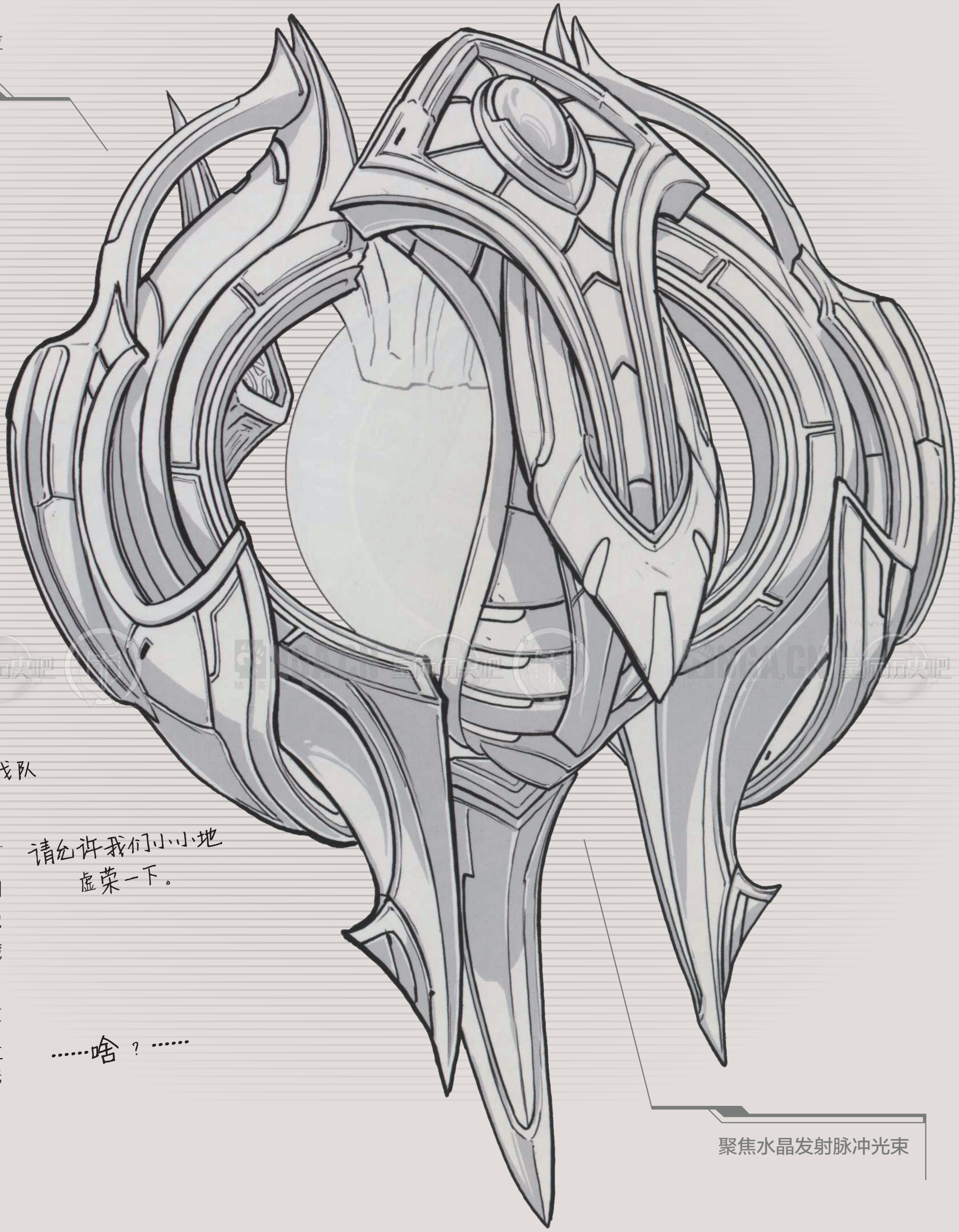
异虫入侵期间，仲裁者通常伴随星灵舰队加入战斗。仲裁者是缓慢但耐用的支援飞船，只能由执法官阶级的成员操纵并注入他们的灵能。

尽管只能造成轻度伤害，然而这种飞船通过自身能力建立的动态战术优势对星灵舰队更有价值。其一，仲裁者可以对周围的友军施放永久的隐形力场，熟练的仲裁者驾驶员也会以飞船为焦点操纵时空，使用裂隙，他们可以从目标范围立即将友军折跃到自己所在位置。仲裁者也可以创造小型静滞场将敌人定住几秒。

由于母巢之战后星灵的权力结构的重组，仲裁者已经普遍被弃用。

你要是知道不能动的时候几秒有多长你肯定吓死了。

基本信息	
定位：	灵能战船
武装：	脉冲光束
类型：	轻型
优势对抗：	SCV
	探机
	工蜂
弱势对抗：	维京战机
	异龙
	凤凰



NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

ORACLE
先知

迅捷的先知是战场上的关键——星灵舰队的侦察员。尽管极易在战火中受到伤害，这些灵巧的特种部队引以为傲的就是精熟掌握时空的黑暗圣堂驾驶员。他们能够在一段时间内透过敌人的双眼了解敌情，让他们不知不觉中出卖己方隐藏单位。先知懂得何时用炽热的脉冲光束将地面目标瞬间化为灰烬。

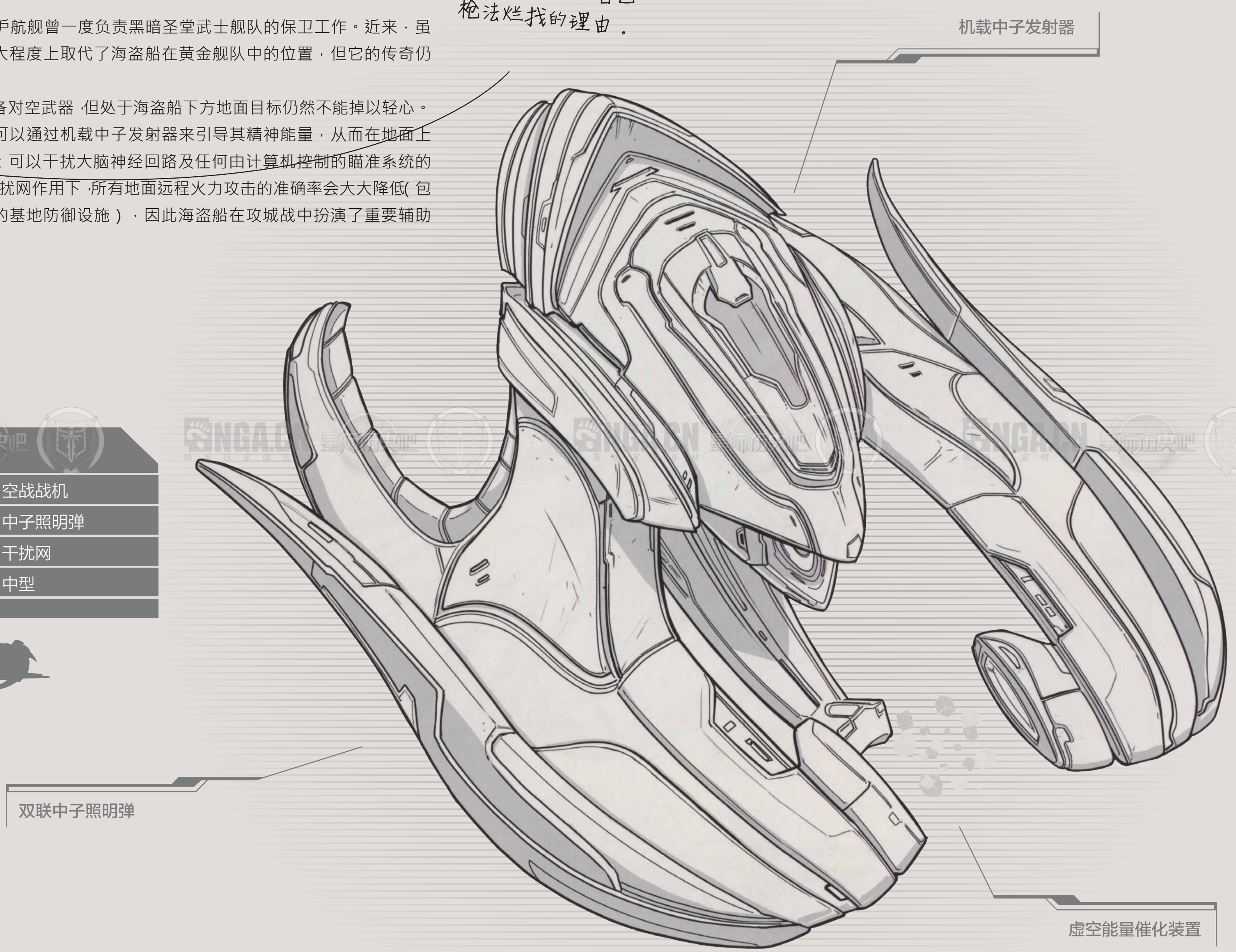
令人惊讶的是，先知并未装载中央计算机辅助航行及瞄准。先知驾驶员透过时间的洪流窥知未来，并通过多节点中枢系统直接操控舰船，然后利用暗影视界知晓过去和未来，通知机动部队和决策武器部署。另一个令人惊叹的事实是，先知预测未来的能力——完全不需要任何外部传感器！先知驾驶员完全依靠自身，在时间的层叠涟漪中寻求隐秘的启示。

CORSAIR
海盗船

这种快速的中型护航舰曾一度负责黑暗圣堂武士舰队的保卫工作。近来，虽然致命的凤凰已经很大程度上取代了海盗船在黄金舰队中的位置，但它的传奇仍在继续。

尽管海盗船仅配备对空武器，但处于海盗船下方地面目标仍然不能掉以轻心。黑暗圣堂武士驾驶员可以通过机载中子发射器来引导其精神能量，从而在地面上产生一个“干扰网”：可以干扰大脑神经回路及任何由计算机控制的瞄准系统的灵能静电干扰场。在干扰网作用下，所有地面远程火力攻击的准确率会大大降低（包括地堡和导弹塔在内的基地防御设施），因此海盗船在攻城战中扮演了重要辅助作用。

这就是雨果为自己枪法烂找的理由。



基本信息	
定位：	空战战机
武装：	中子照明弹
	干扰网
类型：	中型

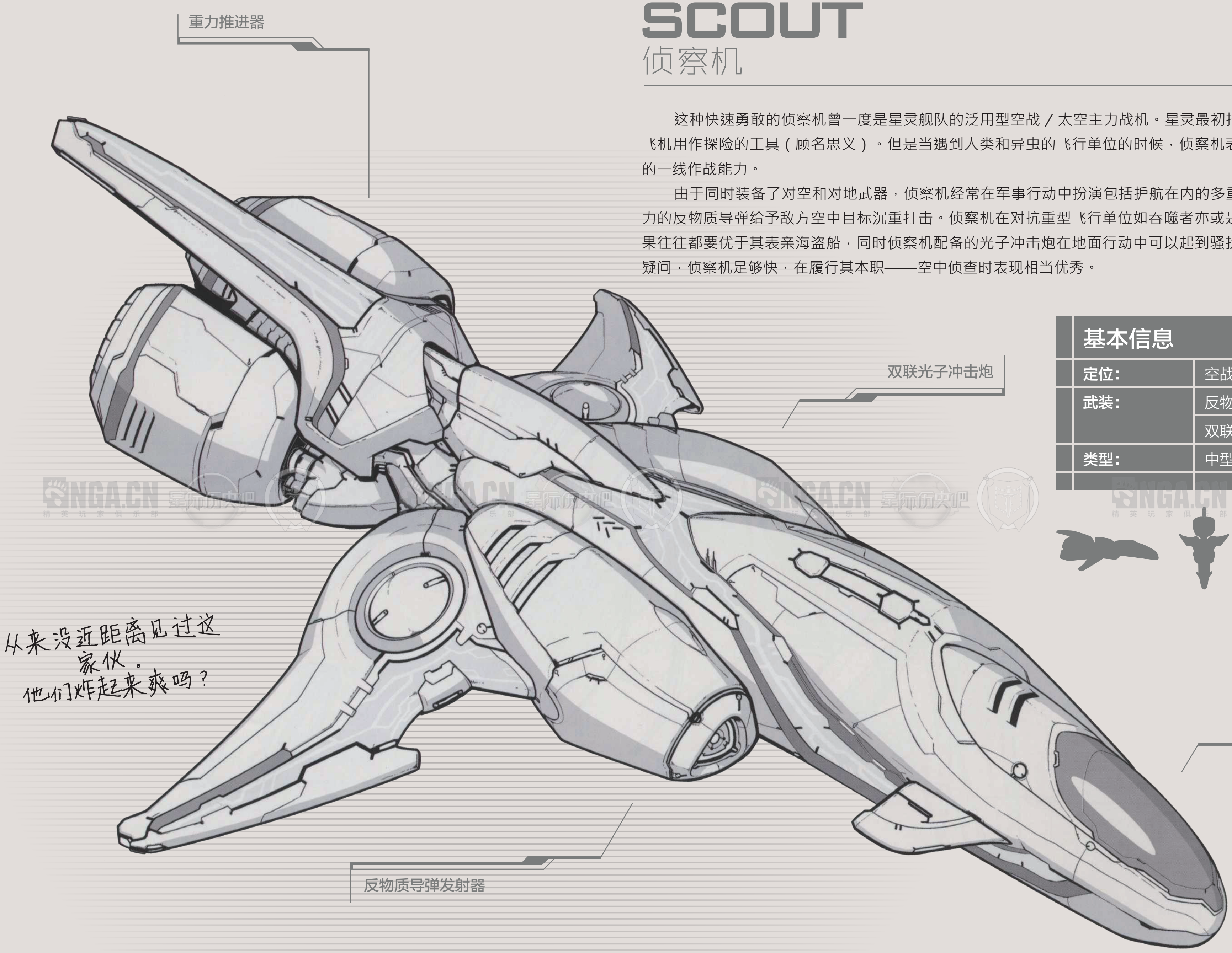
NGA.CN 星际历史吧

SCOUT
侦察机

这种快速勇敢的侦察机曾一度是星灵舰队的泛用型空战／太空主力战机。星灵最初把这种迅捷的单人飞机用作探险的工具（顾名思义）。但是当遇到人类和异虫的飞行单位的时候，侦察机表现出了让人惊讶的一线作战能力。

由于同时装备了对空和对地武器，侦察机经常在军事行动中扮演包括护航在内的多重角色。通过强有力的反物质导弹给予敌方空中目标沉重打击。侦察机在对抗重型飞行单位如吞噬者亦或是战列巡航舰时效果往往都要优于其表亲海盗船，同时侦察机配备的光子冲击炮在地面行动中可以起到骚扰作用。当然毫无疑问，侦察机足够快，在履行其本职——空中侦查时表现相当优秀。

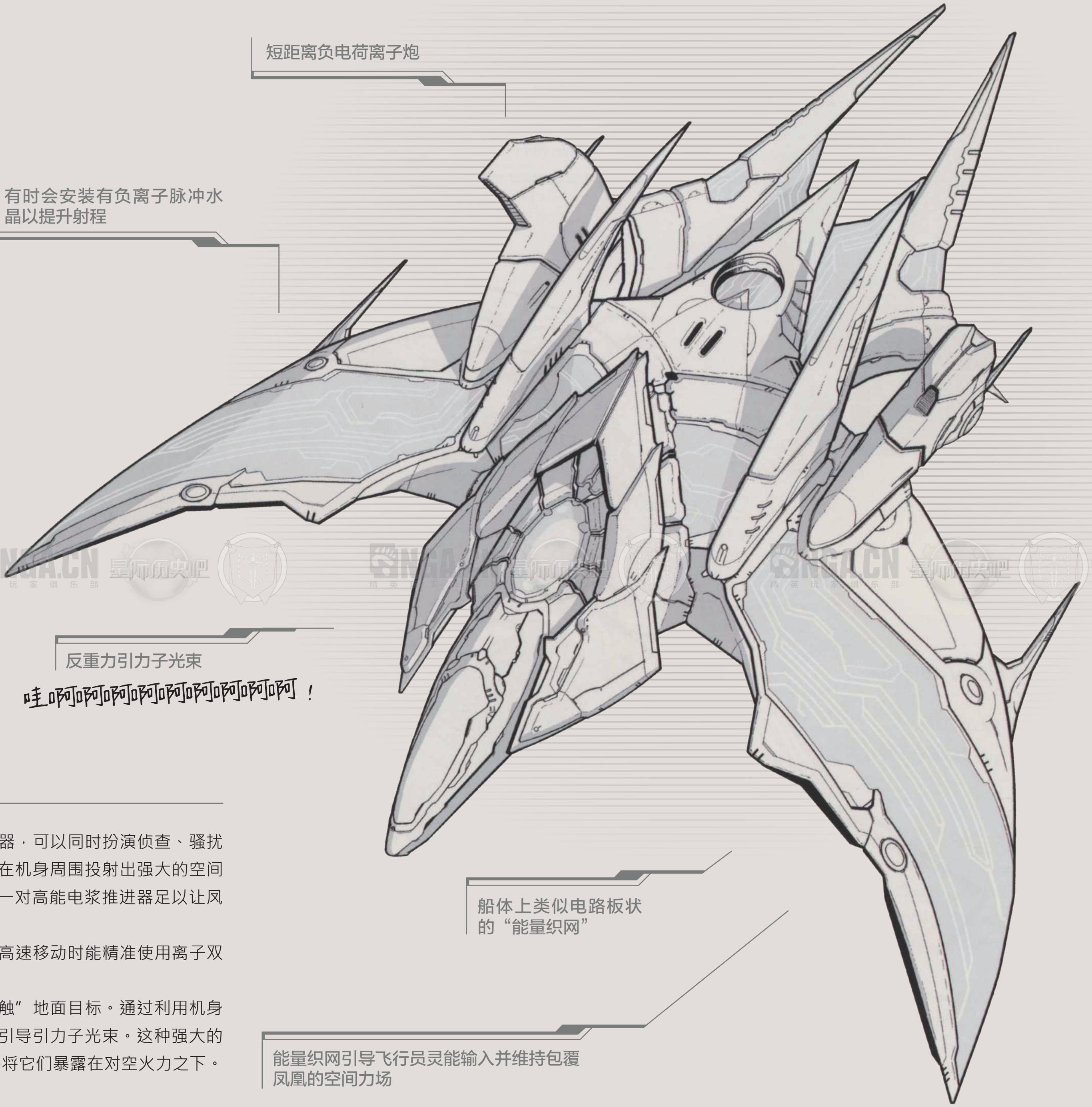
基本信息	
定位:	空战 / 太空主力战机
武装:	反物质导弹
	双联光子冲击炮
类型:	中型



NGA.CN 星际历史吧

基本信息

定位：	空战 / 太空主力战机
武装：	离子炮
	引力光束
类型：	中型
优势对抗：	女妖
	异龙
	虚空辉光舰
弱势对抗：	战列巡航舰
	腐化者
	航母



NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

PHOENIX
凤凰

风凰是一种行动迅捷且极具杀伤力的宇宙飞行器，可以同时扮演侦查、骚扰和护航任务的全能角色。凤凰可以使用惯性推动器在机身周围投射出强大的空间力场，使其可以在大气层和外太空快速移动，此外一对高能电浆推进器足以让凤凰战机凭借机动性消灭任何空中敌人。

相对其他战机，专为舰对舰作战设计的凤凰在高速移动时能精准使用离子双炮打击敌人。负电荷离子炮可快速撕碎轻型战机。

除了对空任务，凤凰还有一种特殊方法来“接触”地面目标。通过利用机身惯性装置引导空间力场，凤凰战机飞行员可以向下引导引力子光束。这种强大的反重力力量可以将任何非巨型敌人完全抬离地面，并将它们暴露在对空火力之下。

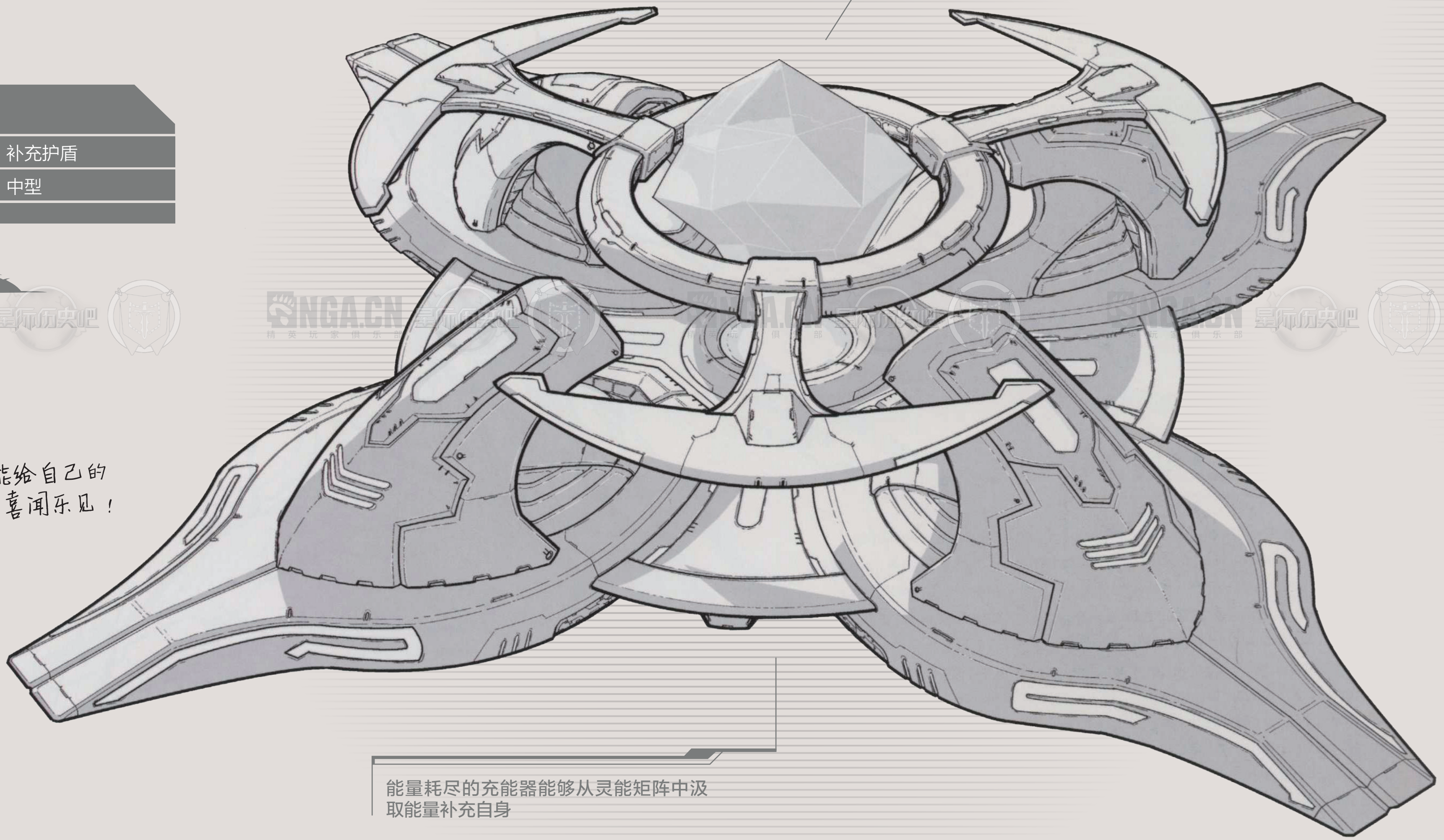
SHIELD BATTERY
护盾充能器

凯达林水晶核心充盈着能量，护盾充能器作为极有战略价值的支援建筑部署在每个星灵基地。所有连接到水晶核心的友方星灵军队，机械或建筑，都能迅速补充等离子护盾。

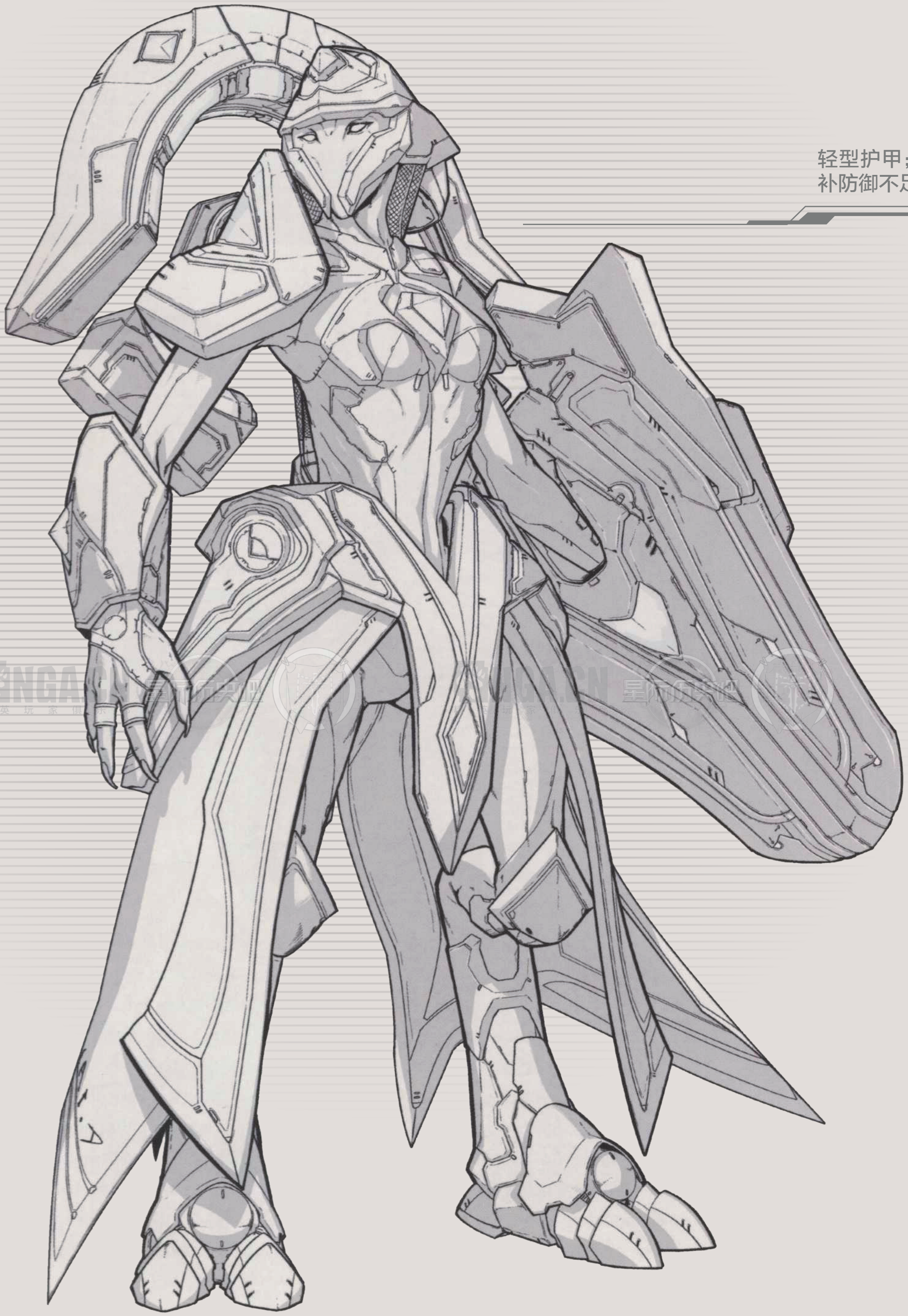
将护盾耗尽的单位和防御设施 [如光子炮台] 部署在护盾充能器的灵能网络内，充能器就将自动为他们补充护盾。护盾充能器优先为战斗系统服务，也可以手动控制它们为建筑补充护盾。

基本信息

定位:	补充护盾
类型:	中型



NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

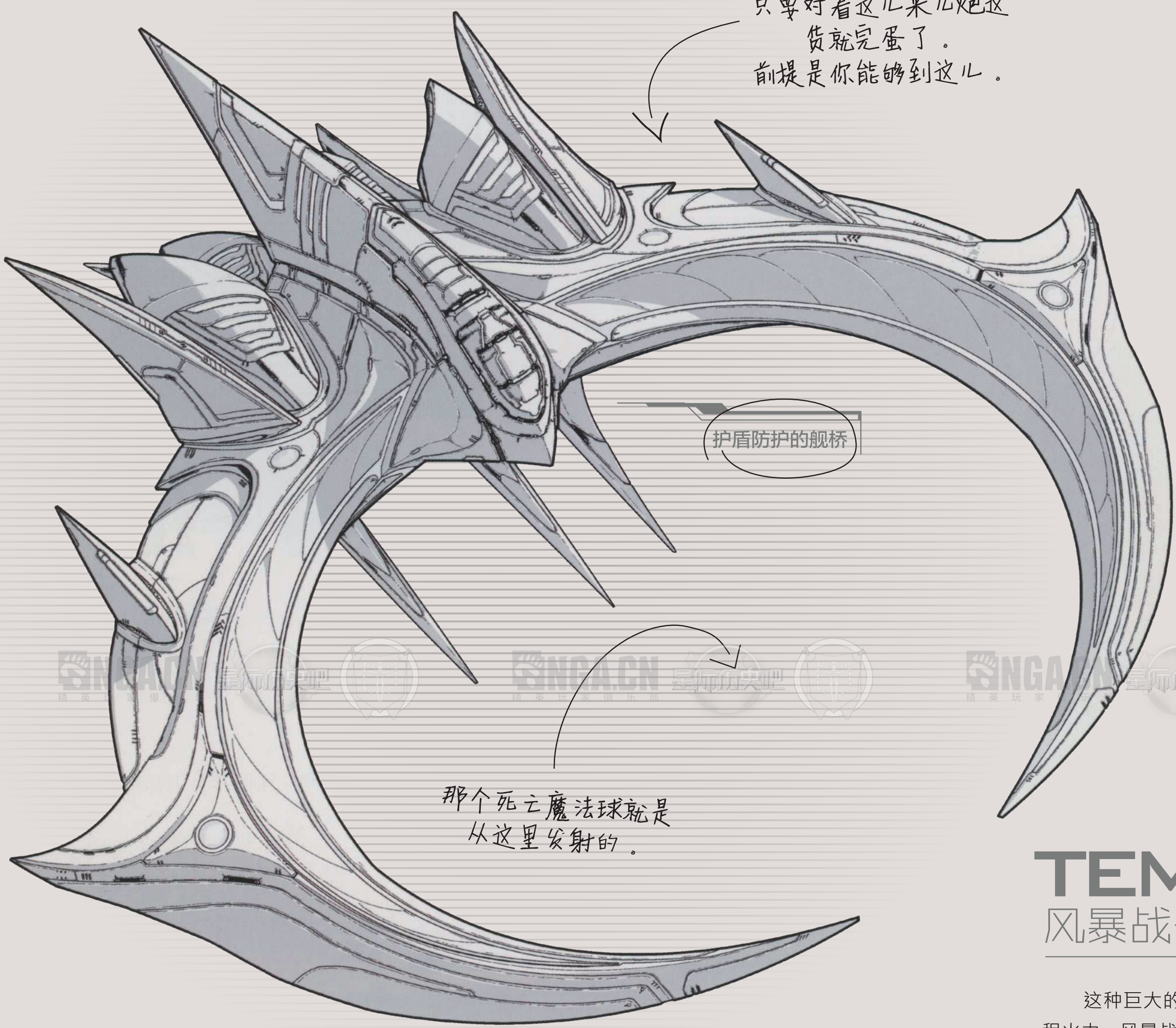


基本信息	
定位：	远程步兵
武装：	刃炮
类型：	轻型
优势对抗：	陆战队
	跳虫
	追猎者
弱势对抗：	劫掠者
	蟑螂
	狂热者

ADEPT
使徒

帝国情报显示，大主教阿塔尼斯任命了一批新的星灵指挥官。迅捷灵活，擅长强力突袭，使徒能够进行致命的远程打击，并拥有独特的灵能传送能力。

帝国军现在缺乏对抗使徒的直接经验。他们制造一个灵能之“鬼影”作为替身迷惑对手，并在数秒后传送到目标位置，在战场中穿梭自如。这项能力，再加上他们作战时的领导地位，让使徒成为任何一场遭遇战中的首要目标。



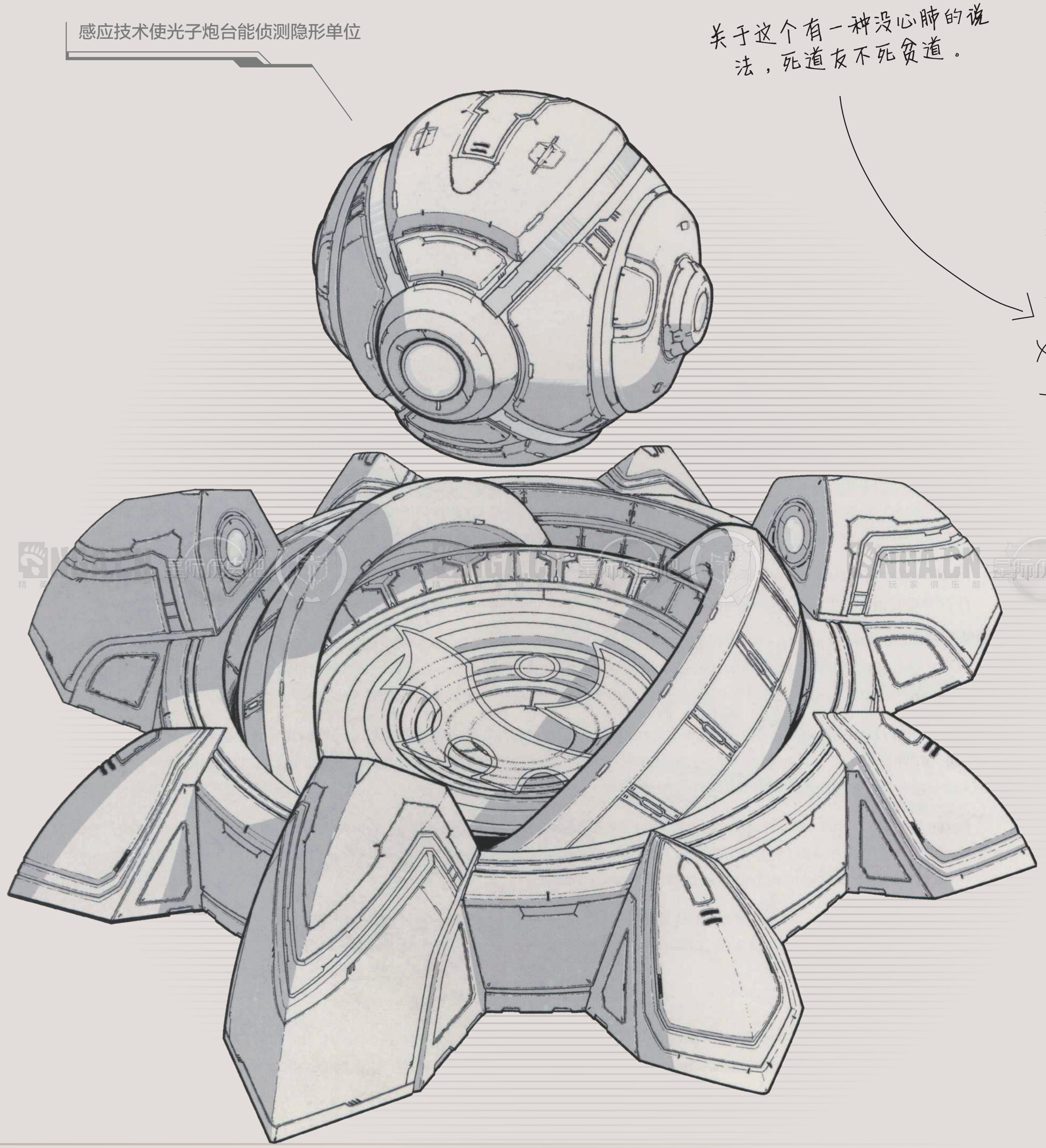
基本信息	
定位：	攻城战舰
武装：	动能矩阵超载
	共振线圈
类型：	超重型

NGA.CN 星际历史吧 NGA.CN 星际历史吧 NGA.CN 星际历史吧 NGA.CN 星际历史吧

TEMPEST
风暴战舰

这种巨大的主力战舰是最近才加入星灵舰队的。为了对抗人类和异虫的远程火力，风暴战舰配备有攻城武器，可以从很远的距离打击目标，实际上，它的武器射程超过了其舰载传感器的范围。因此风暴战舰有时候也需要侦测者来发现远处的目标。

风暴战舰的武器系统会发射一个移动缓慢但是威力强大的能量球。风暴战舰驾驶员通过主动超载提供动力的动能矩阵，从而聚集起不稳定能量，随后这些能量在船身聚集并融合成为一颗内含高度充能粒子的球体。随后这个球体将向远处的目标发射。风暴战舰通常位于星灵一线突击部队的后侧，通过发射过载的能量球，从而起到了强大的骚扰和支援作用。



关于这个有一种没心肺的说法，死道友不死贫道。

PHOTON CANNON
光子炮台

这是一种射出封装的反物质球体进行攻击的自动泛用防御装置。因造价低廉及易于部署，光子炮台常被星灵用于基地入口防御及占领战略高点等目的。

光子炮台配有从星灵侦测器上引进的尖端侦测技术，因此可以在相当广泛的范围内侦测到隐形或潜地的敌方单位。

陆战队员应注意到光子炮台射速不高，因此在对抗海量敌方单位时处于下风。一队陆战队员或一群跳虫能轻易撕碎光子炮台防御网，并快速渗入星灵基地。

我在这玩意眼里就是个活靶子吗？

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

基本信息	
定位：	自动化基地侦查防御单位
武装：	光子炮
类型：	中型

SPEAR OF ADUN
亚顿之矛

这艘古代的太空方舟不只是提供了军队和武装，也为星灵的未来带来了巨大的希望。亚顿之矛是三艘在星灵的故乡艾尔建造并存放的巨型方舟之一。本来是为了在灭顶之灾中保存星灵文化的方舟，却只有亚顿之矛在无情虫海中幸存下来。

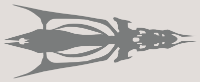
我们牺牲了无数人，历经了千辛万难，才得到这份情报。但是一次突破之后，帝国情报部终于可以[redacted]）。这的确是标志性的胜利。

太阳核心

这艘城市级的飞船以非凡的防御和推进系统著称——这些系统全都是由太阳核心供能。就和它的名字一样，这个核心实际上就是一颗以一种被称为太阳能碎片的，极度稀有的高热材料作为燃料的微型人造恒星。这个核心不仅仅为整个飞船系统提供能量，还可以滋养星灵自身。

哇哦，好吧。

基本信息	
定位:	星灵方舟
武装:	轨道突击炮
	净化光束
	时间炸弹
	太阳能射线
类型:	超巨型



舰载系统

亚顿之矛装备了规模庞大的火力和防御系统，还装载了一套完整的制造厂和军用后勤设备，包括可以提高行星基地建造速度和护盾充能时间的辅助系统等。这些系统都经由系统核心控制。在这里，太阳能碎片可以分配到飞船广泛的功能上。

军工矩阵：这种先进设备可以将一个水晶塔或一支支援部队折越到到任何可视的地面位置；或者为星灵建筑提供短暂但强效的生产加速。

攻坚集群：该设施控制着亚顿之矛强大的攻击武装，包括轰击下方大片区域的轨道轰炸、一系列可以击晕周围单位并干扰敌人建筑的时间炸弹、以及能在几秒内扫过目标的太阳能射线。

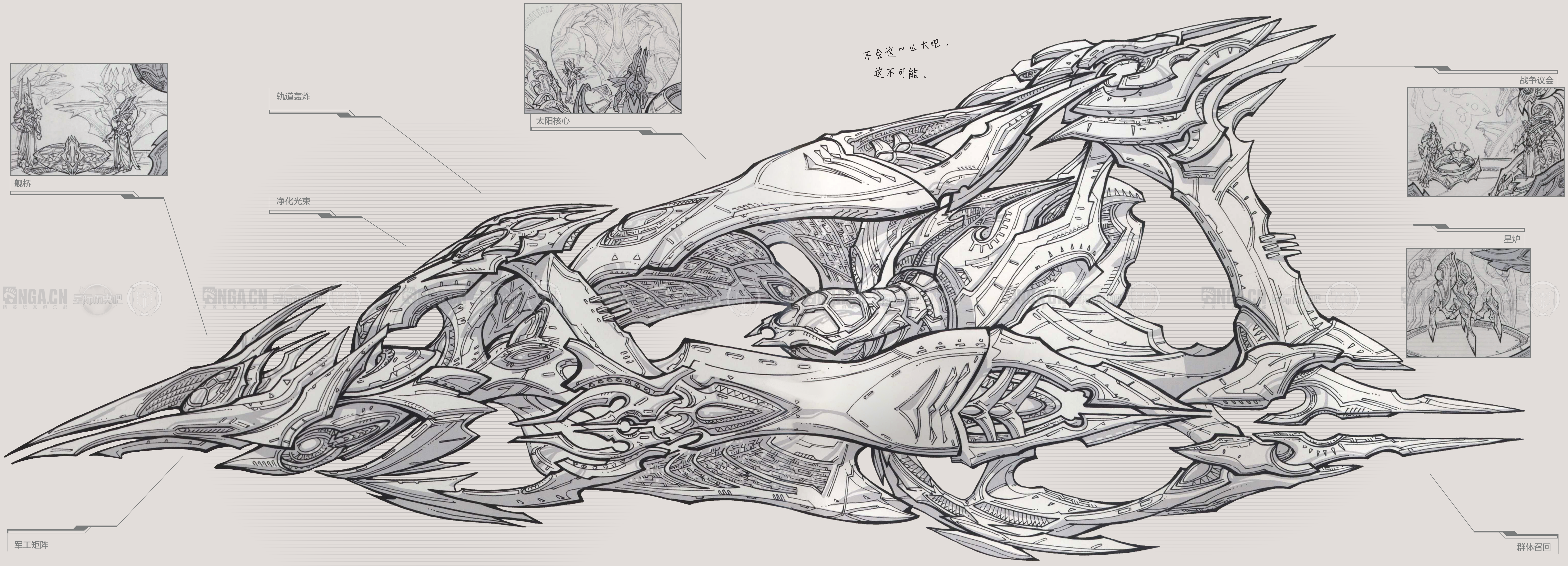
星炉：该设施位于飞船的下甲板，用于制造各种星灵战争机器和武器。它也可以为地面生产设施提供跃迁科技、能够直接在轨道上采集瓦斯、并可以升级任何星灵枢纽，让它们拥有致命的防御能力。

军队支援: 这一套为地面部队准备的支援功能包括治疗和机器结构维修、一种暂时将部队的护盾提升到几乎刀枪不入的"守护之壳"以及强化水晶塔网络的能量场——能涌出灵能提高周围盟友的速度。

毁灭集群：这一系战斗设备可以引导强大的净化光束消除单个目标、发射连发炮扫射目标区域或者利用折跃引擎在战场上创造时间静止，暂时冻结目标。

战争议会

亚顿之矛是一个移动的政府议会，同时是战舰和运输船。战争议会为星灵指挥官提供建议和支援，也指导指挥官开发新部队和科技。



舰桥
轨道轰炸
太阳核心
不会这~么大吧。
这不可能。
战争议会
净化光束
星炉
军工矩阵
群体召回

DOMINION MARINE CORPS

[PROJECT [redacted]
[redacted] OF THE [redacted]]

机密档案

COMBAT HANDBOOK

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

SUPPLEMENTARY TACTICAL CODEX

战术补充手册

INTRODUCTION 前言

“你说对就对吧。”

帝国陆战队希望所有队员能深谙每次部署的战略要义。了解历史和当下星际冲突背后的真实意图，才能真正武装自己来捍卫你的文明、你的家人和你的生活方式。

我希望有匹小马驹，叫他踢正步就踢正步。

陆战队同时也希望士兵能恪守道德信条，正直诚信，勇于献身。我们是科普卢星区最受尊崇的武装力量，捍卫它是你们的责任。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

本章所结合的情境信息已被证明对增强士兵的实战意识卓有成效。同时这里也会对帝国陆战队的核心价值观做出阐述。

别说星区了，在帝国里都不受尊敬。

KOPRULU SECTOR TIMELINE

科普卢星区时间表

数年来，指挥部了解到，最好的陆战队员是那些了解他们所誓死保护的帝国完整历史背景的战士。拥有正确动机的陆战队员们方可怀抱更加耀眼的荣誉。
因此，请仔细回顾科普卢星区中关键事件的年表。

脑子被门挤了的。

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

2231 AD	地球的政府向一个附近星系被探索到的宜居星球发射了四艘超级运输舰—阿尔戈号、萨仁格号、里根号、内加法号以开拓地外殖民地。数万名乘员在休眠中开始了为期一年的远征。
2232	超级运输舰的连结导航系统失灵。飞船在宇宙中盲目地航行，偏离了预定的航道。
2259	运输舰的折跃引擎最终熔毁。舰队重新出现在后来被称为科普卢星区的未知星域中。随后它们分别迫降在三颗行星上——尤摩扬、塔桑尼斯和莫瑞亚。
2323	泰伦联邦在塔桑尼斯上成立。
2475	莫瑞亚星的两个实体公司组为了对抗联邦政府对其领土日渐明目张胆的侵犯而成了一个联盟——凯尔-莫瑞亚联合体。
2485	联邦与凯尔-莫瑞亚联合体之间紧张的局势终于导致了战争的爆发。这场冲突被称为公会战争。
2489	公会战争以联邦政府的胜利而结束。
2489	尤摩扬殖民地组建了军政府——尤摩扬护国军，以保护自身不被联邦政府的暴行所奴役。
2489	蒙斯克家族与联邦领袖关系破裂后，参议员安古斯·蒙斯克和他的亲人被刺杀。家族中的唯一幸存者，阿克图尔斯，在家乡克哈四号星揭竿而起公开反抗联邦。
2491	联邦用核弹血洗了克哈。阿克图尔斯开始对联邦发动持久的游击攻势。
2491	蒙斯克的克哈之子部队俘虏了幽灵特工莎拉•凯瑞甘并策反她合作对抗联邦。

2499 第一次接触

- 异虫，一个闻所未闻的外星种族，侵略了乔萨拉和玛萨拉行星。那之后不久，第二个未知的外星种族星灵，抹去了乔萨拉星球所有的生命。
- 治安官吉姆·雷诺，在玛萨拉抵挡异虫进攻时加入了克哈之子并开始反抗联邦。
- 更多的行星公开反叛邦联。

2500 帝国的崛起

- 阿克图尔斯·蒙斯克利用联邦自己的科研成果将异虫虫群吸引到首都塔桑尼斯。行星遭到了彻底破坏，同时蒙斯克把他忠实的部下凯瑞甘留在了星球表面等死，导致吉姆雷诺率部出走。
- 人类部队所不知道的是，凯瑞甘并没有被杀死而是被异虫活捉。
- 蒙斯克宣布成立帝国，并自任帝国最高统治者。他把群龙无首的联邦残军整编到自己麾下。
- 星灵的母星艾尔被异虫占领，然而主宰后来被杀死。

2500 新冲突

- 地球联合理事会 (UED) 的远征军来到了科普卢星区，意图控制帝国政府。
- 主宰死后，被异虫感染不久、力量大大加强的凯瑞甘希望控制整个虫群。她暂时与星灵和帝国结盟对抗 UED 部队。
- 在确保了自己对异虫虫群的绝对控制之后，凯瑞甘向昔日的盟友挥起了屠刀。星灵、UED、帝国对凯瑞根的大本营查尔星球发动报复性攻击，被后者一一击败。
- 残余 UED 部队四散而逃，然而没有幸存者回到地球。

2502 帝国情报部门确认阿塔尼斯，一个年轻的军事领袖，领导着艾尔星灵和黑暗圣堂武士势力。

2504 内战

- 吉姆·雷诺更加频繁对帝国发动恐怖袭击。阿克图尔斯之子，瓦伦里安·蒙斯克暗中支持雷诺的反抗活动。
- 异虫部队开始再次侵略帝国领土。
- 在蒙斯克的暴行被公开后，帝国核心世界的政治动乱已成燎原之势。
- 瓦伦里安·蒙斯克和霍瑞斯·沃菲尔德带领的军队（在吉姆·雷诺部队的协助下）入侵异虫行星查尔，制服并俘虏了凯瑞甘。

解救吧？？

2505 虫群东山再起

- 阿克图尔斯·蒙斯克对瓦伦里安·蒙斯克在尤摩扬的要塞发动了突袭。 吉姆·雷诺被俘。 莎拉·凯瑞甘逃走。
- 阿克图尔斯·蒙斯克宣布击败虫群并开始残酷镇压人民的反抗。
- 几个月后，当凯瑞甘再次出现在星区时，她已重获虫群的控制权。
- 虫群入侵了克哈，径直杀向阿克图尔斯的皇宫并杀死了皇帝。之后，异虫部队立刻离开了该行星。
- 瓦伦里安继任帝国皇帝。他宣称自己将改革其父的诸多政策并在科普卢星区传播和平。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

RESOURCE OPERATIONS

资源开采

这里讲的是帝国的"核心价值观"

在银河的这个角落，战火此起彼伏，而战争，却是一件很昂贵的事。诚然优秀的士兵非常重要，但是如果没有丰富而高质量的矿物原材料，任何战争机器都无法启动。直白地讲，我们帝国战争的基石正是我们的地质开采部门，他们有着先进的技术与必需装备来开采整个科普卢星区宝贵的资源。

放屁，明明是陆战队更重要

晶矿

没有资源，任何一支军队都无法作战。如果一支军队随身带着未来几个星期所需要的资源去作战，那么它的行军速度必然会被放慢，因此帝国高度重视随时随地开采资源。作为帝国陆战队的一员，你的一个核心任务就是保护这些矿脉，不惜任何代价！人员和机器可以替代，但是如果矿物被敌人的夺走了，那么它们就会被转化成坚船利炮或强化的甲壳，再也回不到我们手里了。

啥？

逗我？

你们任务的一个重要部分则是在保护自己资源开采的同时干扰敌人的资源开采。开采矿物需要特殊的仪器（对异虫来说，需要特殊的生理结构），它们能切开矿物，把矿物运送到加工设施，具体而言，这些工作由人类的 SCV，异虫的工蜂或是星灵的探机来完成。

总之，没有什么比发现、保卫和开采这些银河系最珍贵的矿物资源更重要的事了。它的战略意义再怎么说都不为过。帝国陆战队将全力保护这些属于人民的财富。

滚粗！

你特么咋这么多废话.

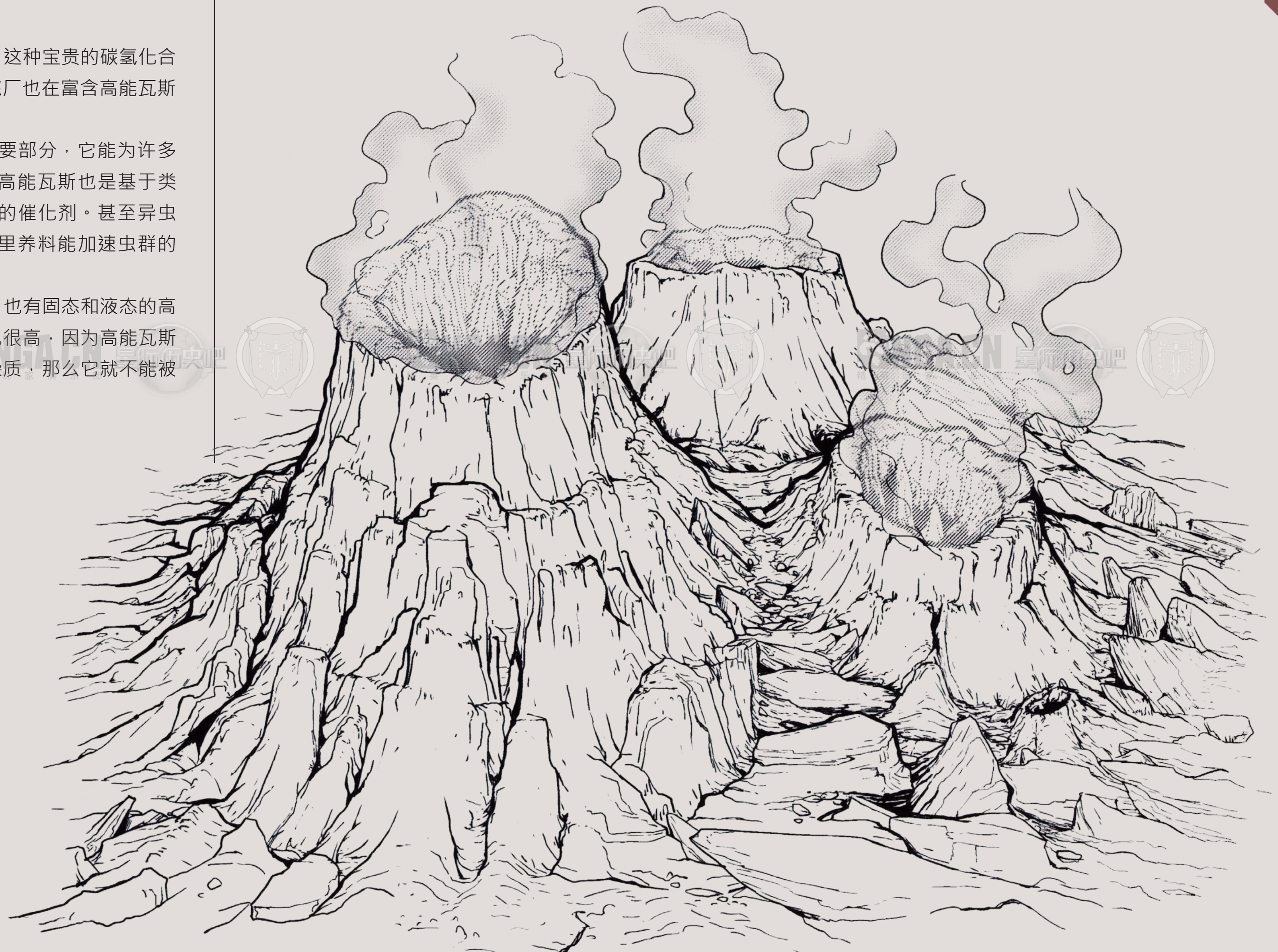
NGA.CN 星际历史吧

高能瓦斯

高能瓦斯是我们已知宇宙中最丰富的高效燃料，这种宝贵的碳氢化合物可以在许多边缘行星上找到，此外，许多太空精炼厂也在富含高能瓦斯的小行星带上夜以继日地工作着。

陆战队都知道，高能瓦斯是人类标准燃料的重要部分，它能为许多引擎、反应堆和其他先进科技产品供能。星灵开采高能瓦斯也是基于类似的目的，并且，高能瓦斯还是他们许多灵能反应的催化剂。甚至异虫的许多单位也从高能瓦斯中获取营养，这种高卡路里养料能加速虫群的代谢与繁殖。

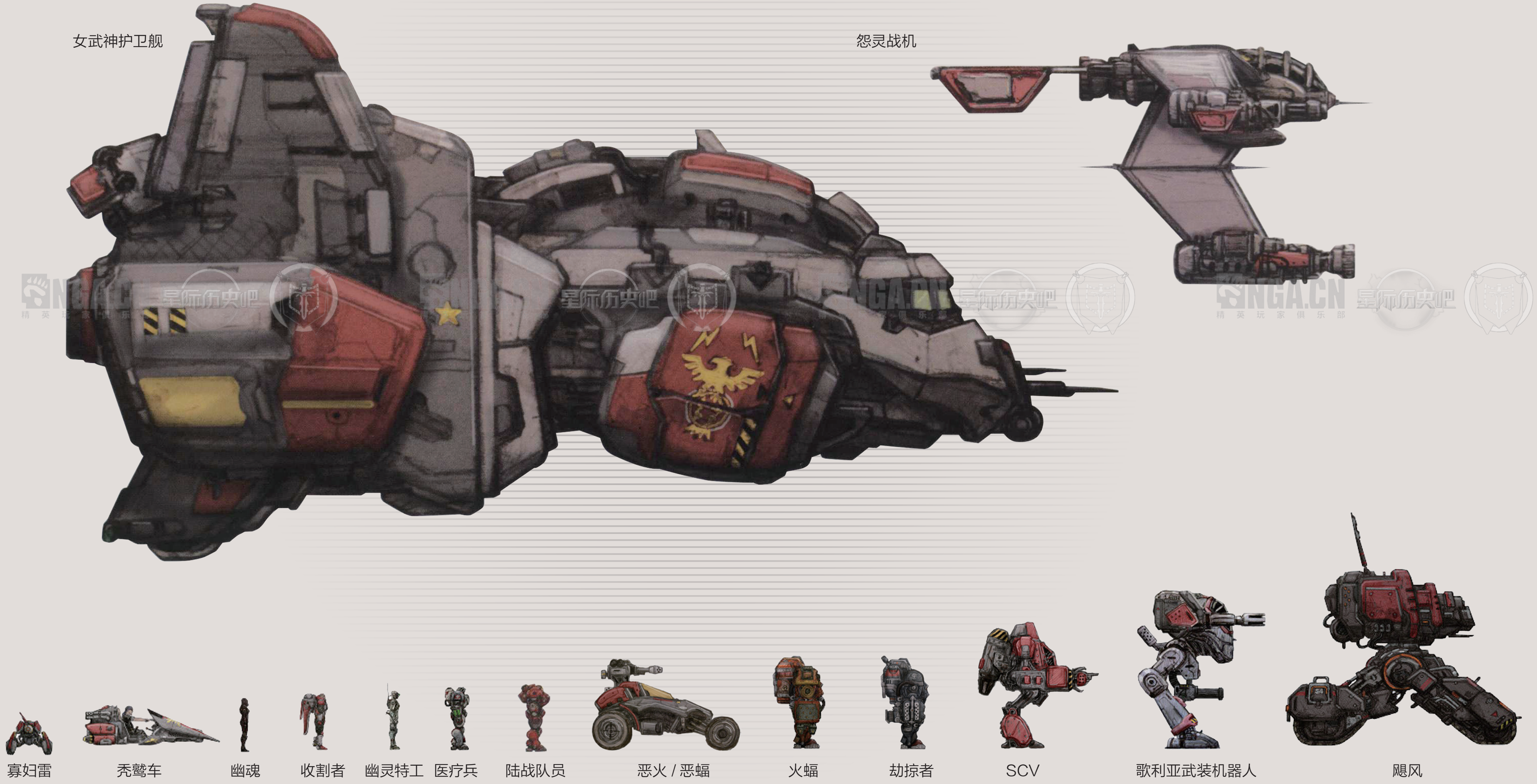
虽然高能瓦斯一般是以气体的形式开采出来的，也有固态和液态的高能瓦斯。高能瓦斯的提纯是非常重要的一步，成本也很高，因为高能瓦斯很容易被污染，例如，如果高能瓦斯中含有硫化氢杂质，那么它就不能被使用了，因为它会变得极易爆炸。



UNIT SCALES

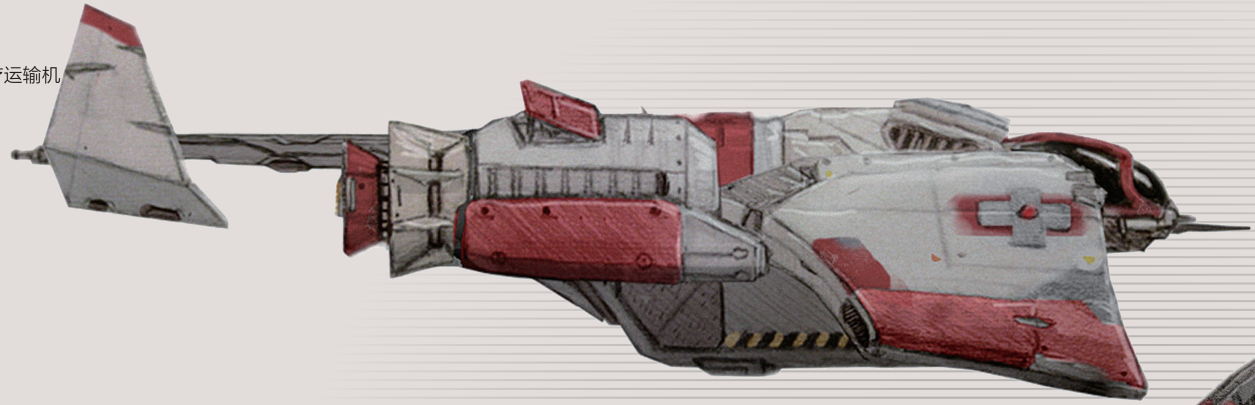
单位比例

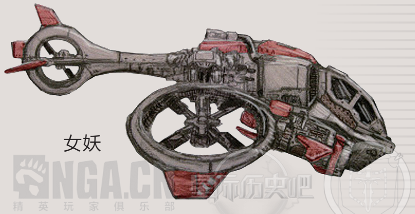
TERRAN 泰伦人类



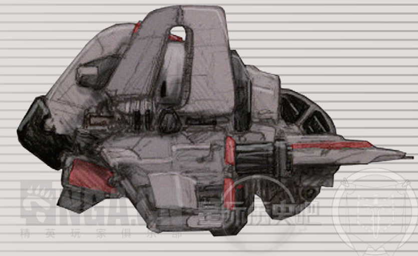
NGA.CN 星际历史吧

医疗运输机



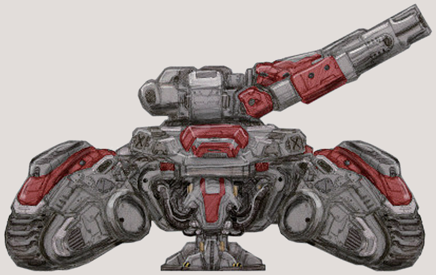


女妖



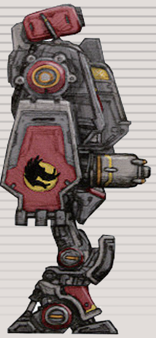
维京战机（战斗模式）

雷神



攻城坦克

维京战机（突击模式）



战狼

ZERG 异虫

飞蛇

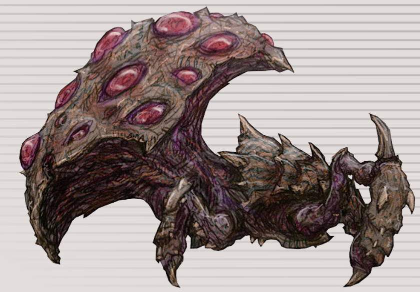
巢虫

巢虫领主

吞噬者

潜伏者

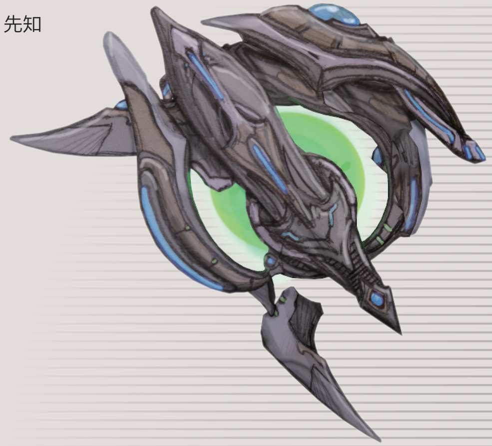
破坏者



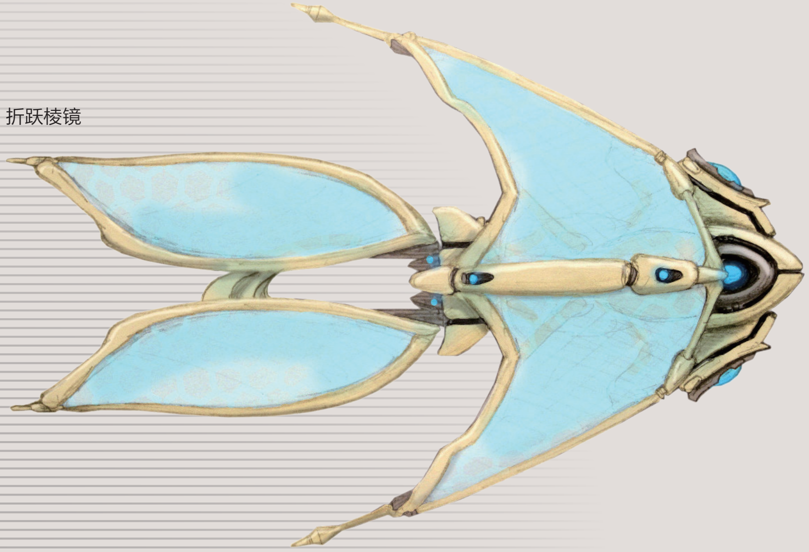
虫群宿主

雷兽

PROTOSS 星灵



先知

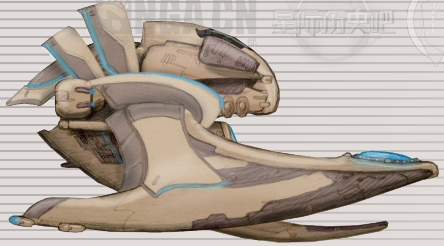


折跃棱镜

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

侦察机

舰载拦截机



海盗船

陆战队员

探机

机械哨兵

黑暗圣堂武士

狂热者

使徒

高阶圣堂武士

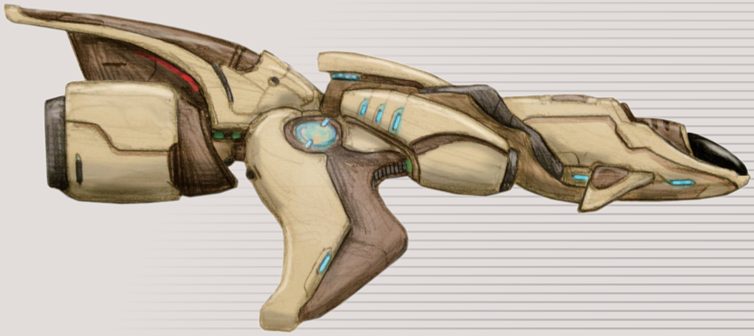
龙骑士

追猎者

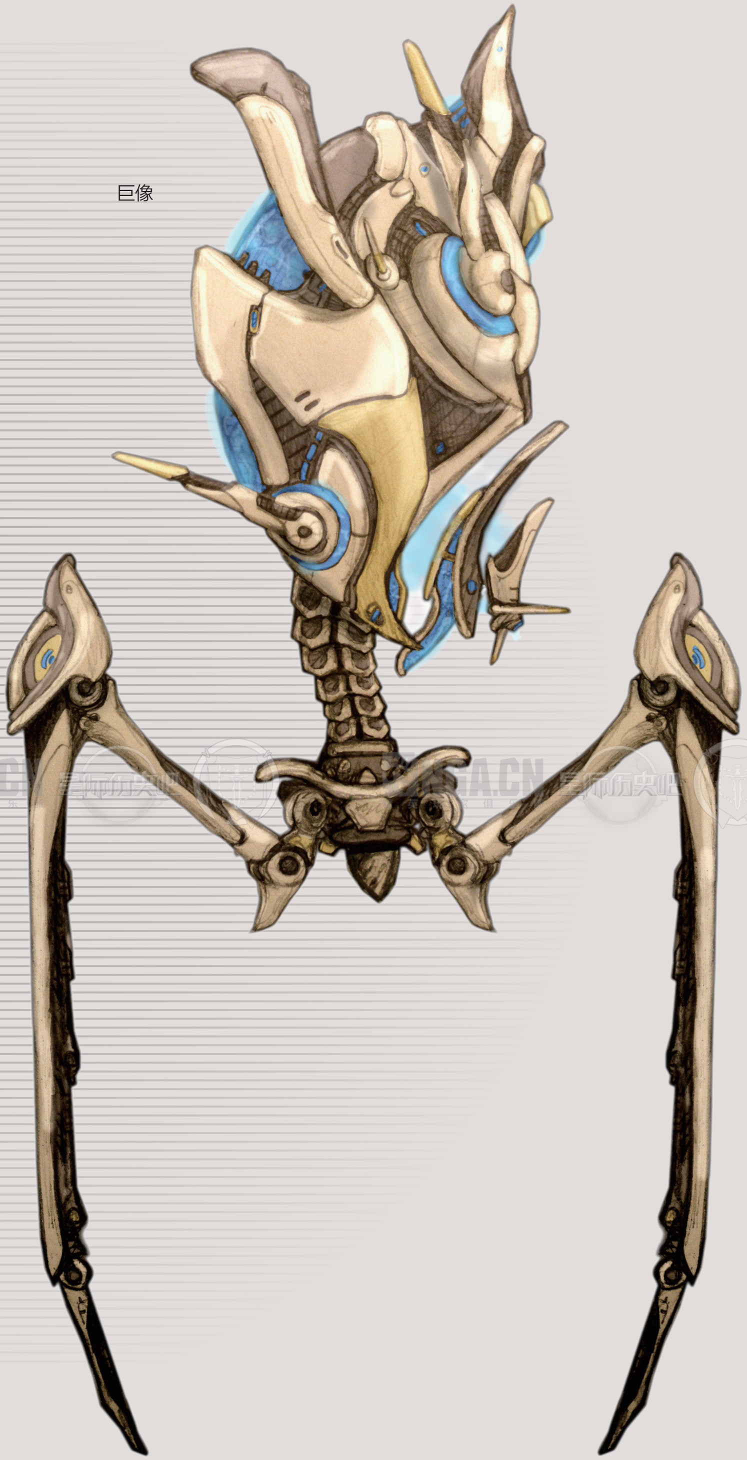
不朽者

干扰者

侦察机

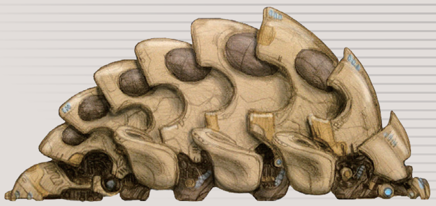


巨像



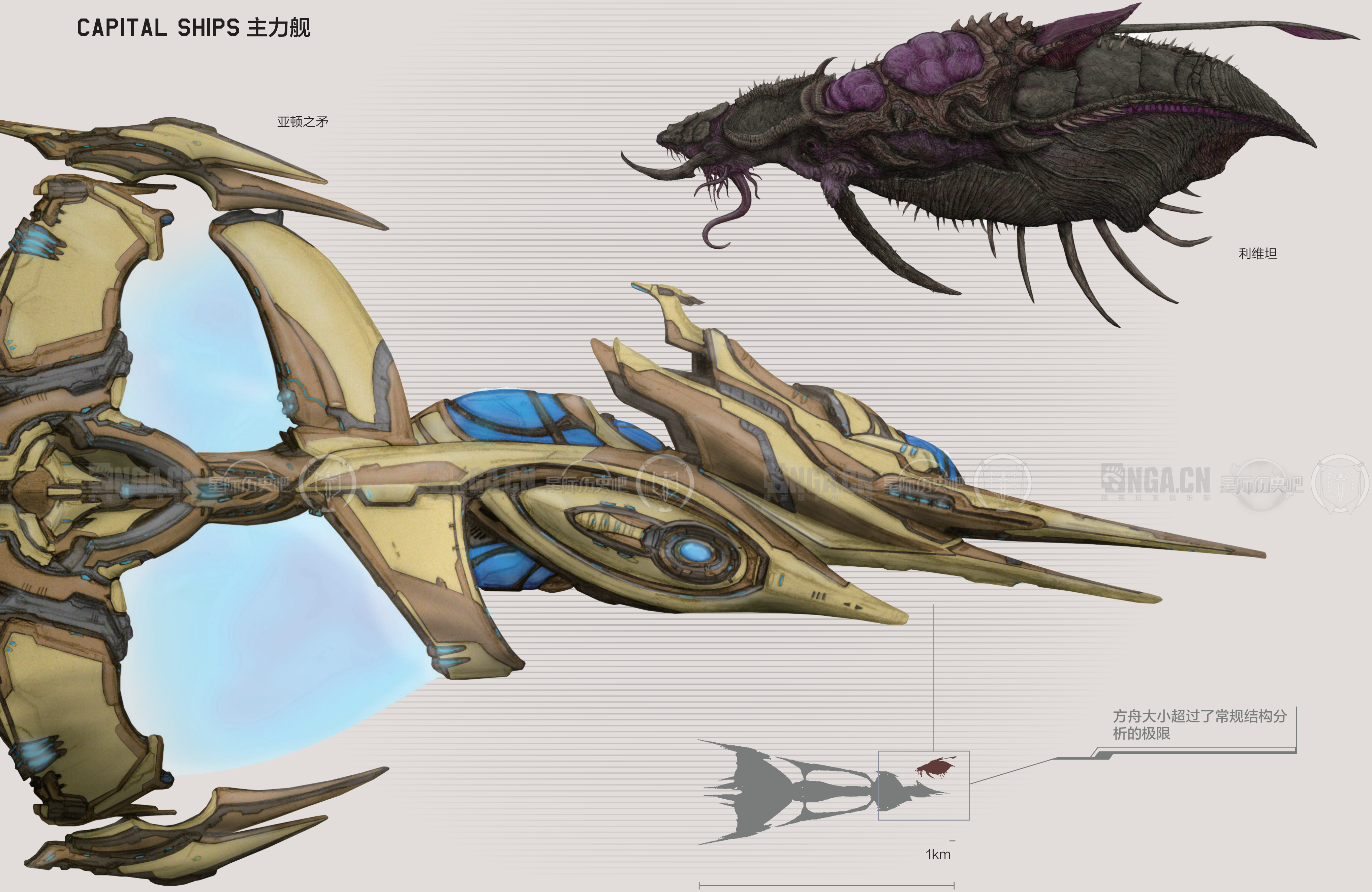
凤凰

执政官

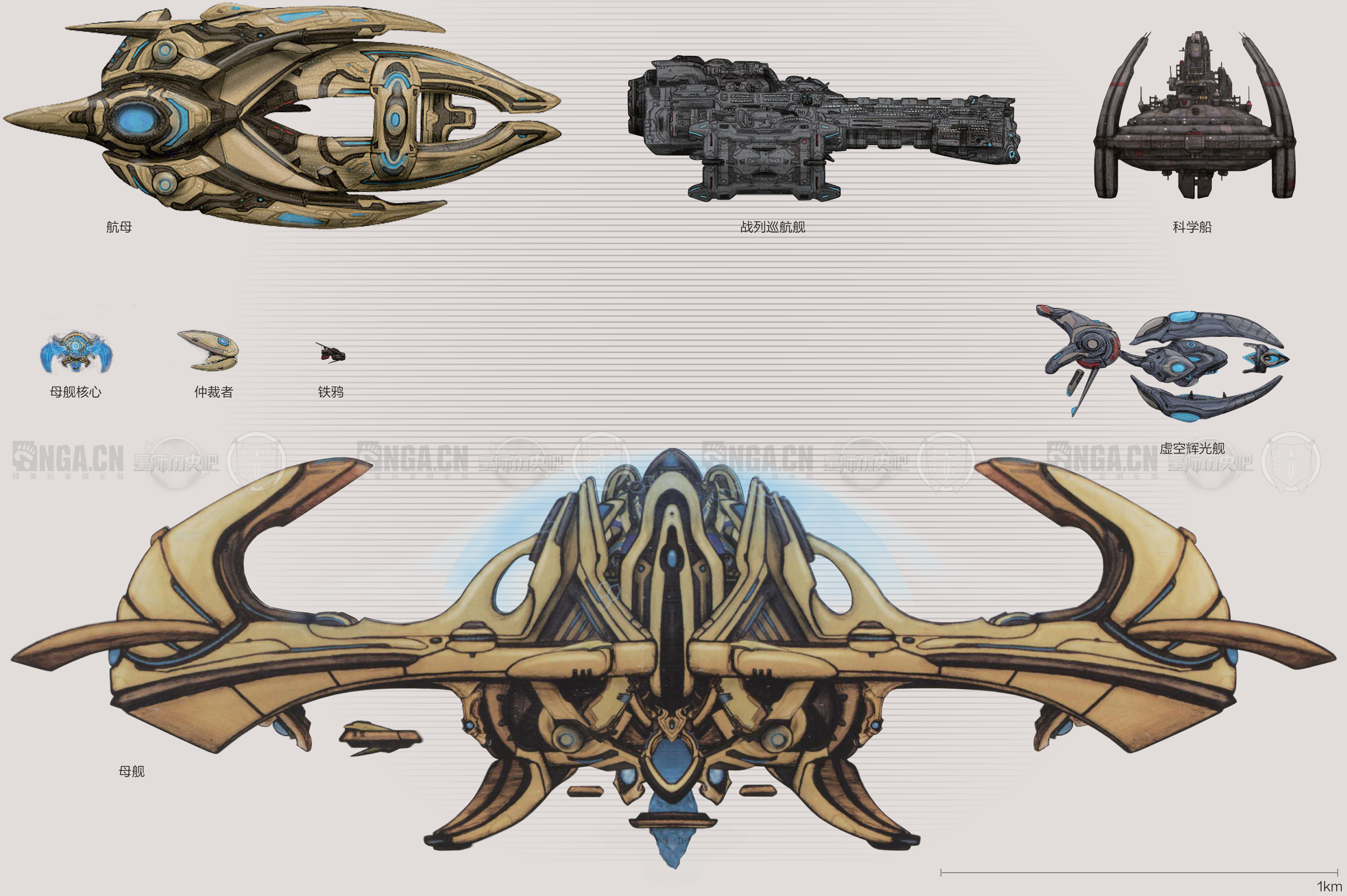


掠夺者

CAPITAL SHIPS 主力舰



NGA.CN 星际历史吧


航母
战列巡航舰
科学船
母舰核心
仲裁者
铁鸦
虚空辉光舰
母舰
1km

TERRAN FACTIONS
人类派系

我们人类诞生于科普卢星区 60000 光年之外的猎户座旋臂的内侧。从第一批殖民者离开我们最初的家园地球来到这里算起已经过去了 250 多年，我们也在整个科普卢星区迅速扩张。

帝国：科普卢星区中帝国势力在人类联邦的废墟上诞生。今天，我们拥有着分布在整个星区的殖民地与军事基地，这些行星共同组成了一个经济强国。虽然最近异虫践踏了我们的边缘行星并侵入首都克哈 VI 号，杀害了阿克图尔斯·蒙斯克大帝，但帝国的基础却是不可动摇的。现在，瓦伦里安·蒙斯克陛下正在领导着一个更开明、更好服务公众的帝国。

大多数的帝国科技从以模块化工业设计为特色的旧联邦那里继承。正如每个陆战队员所知，我们的生产设施几乎可以建立在任何一处地方，帝国有一些可以低空飞行的建筑自带推进系统，这样帝国的部队就可以迁移到任意资源点，有时也能用这种能力规避危险，比如避开突然闯进基地里的跳虫。

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

凯尔－莫瑞安联盟：一些矿业集团、造船业集团和轻度伪装的海盗团伙为了保护自己的商业利益，成立了一个“政府”，就是凯莫联盟。然而这个联盟表现得不像一个政治集团，却更像一个贪婪的商业公司，迅速兼并星区内行星并掠夺资源。我们不能因此低估它的军事实力，事实上凯莫联盟部署有大量装备精良的雇佣兵，虽然其军事实力在工会战争后已经大大衰减，但它仍有执行重大军事行动的能力。

总体上说，凯莫联盟和帝国科技接近，但凯莫联盟部署的载具多半更加破旧，许多零件是从各种特殊渠道搜刮到的应急部件。比如在公会战争期间，凯莫联盟的工程师把大量笨重的推土机改造成了坦克，他们将推土机的推片换成了大口径加农炮，并在周围焊接金属片作为临时护甲。它们很丑……但也惊人地有效。

我赌五毛他们还在盯着我们。

尤摩扬护国军：尤摩扬的军事实力相对羸弱，但是他却拥有着人类最先进的科研实力，表现出最大的发展潜力。尤摩扬依靠隐蔽极佳的实验室网络与精英的暗影卫士，在科普卢星区变幻莫测的大潮中惨淡经营。出于长期的理想主义及对阿克图尔斯·蒙斯克大帝的反对，尤摩扬为从查尔星逃亡出来的吉姆·雷诺和刚被净化的莎拉·凯瑞甘提供了庇护，瓦伦里安大帝永远不会忘记他们这份恩情。

尤摩扬的实验室生产出的科技产品质量极高，这并不奇怪。他们生产的动力装甲十分优秀，甚至比帝国生产的还要好——至少是在外观上，比如尤摩扬陆战队精致的白色步兵装甲。瓦伦里安大帝最近向尤摩扬管理委员会提出了一份友好议案，希望能签署一份互利安全协定并进行科技合作。

地球联合理事会（UED）：虽然泰伦人类没有向科普卢星区以外的其他地方投入太多关注，但地球人类却对科普卢星区很感兴趣。在母巢之战时期 UED 曾派出一支远征舰队来试图收复科普卢星区，异虫、星灵和人类联合起来打败了他们，然而地球对科普卢星区的影响却没有减弱。UED 和科普卢星区的泰伦人类有着共同的历史，因此我们的军队也很相似。

其他势力：虽然科普卢星区的大部分地区都不宜居，但总有某个偏僻隐蔽的行星隐藏着兴旺的黑市，他们在那里贩卖各种翻新、回收、走私或是从其他人类势力那里偷来的科技产品。雇佣兵、海盗、私人武装集团、偏远殖民地民兵组织也都想在这里的地下经济分得一杯羹。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

ZERG HIERARCHY
异虫等级

异虫的等级制度简单、残酷与绝对。若是作为一个独立的个体，大多数异虫都是野蛮无脑的散沙。然而这个种族的绝大多数个体的知觉都受强大的刀锋女王的支配。在她的领导下虫群成为了可怕无情的对手。

大战之前：萨尔纳加与主宰

研究萨尔纳加的考古学家指出，萨尔纳加曾创造了名为主宰的强大实体来统一异虫的意识，以它向这个野蛮的物种发出指令。在此之下主宰创造了名为脑虫的智慧生物，把对虫群的日常控制委托给它们，就这样，主宰通过脑虫的代理，形成了对虫群严密的控制网络。每一个脑虫都控制着一个拥有独特战术作用的族群，比有的脑虫的族群是为了搜集更多基因序列，有的是为了保护虫巢，而有的则是为了孵化更多战士。

越来越多物种加入后，为了加强控制，主宰在脑虫之下又添置了新的控制层次。虫后负责防卫与孵化虫群，确保工蜂高效采集并扩散菌毯。王虫则负责在空中控制前线战斗，直接向下面地面部队下达指令，同时王虫还肩负着警戒敌军与运输部队的作用。

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

女王崛起：

塔桑尼斯陷落时，主宰抓获了人类幽灵特工莎拉•凯瑞甘，把她变成了名为刀锋女王的虫群领袖。虽然凯瑞甘失去了绝大多数人性，但是主宰几乎完整地保留了她的自由意志、创造力、以及最重要的灵能。

当主宰在艾尔被摧毁时，大多数异虫族群分离成无数个野蛮混乱的团体，但是凯瑞甘最后却取得了对虫群的控制，她将一些虫后变为强大且高智能的育母，直接让它们控制自己的族群，给予其一定程度的自主性。据说这是凯瑞甘为了防止自己死后虫群会陷入主宰死亡时那样的混乱。

摧毁方式

近年来，人类尝试使用技术手段来破坏、控制乃至夺取虫群的指令传输机制，取得了综合成效。灵能发射器的信号可以吸引甚至数光年以外的异虫，灵能干扰器可以在一定程度上阻碍异虫的交流与行动；灵能粉碎器则可以创造出一个强大力场，通过虫群的灵能链接对它们造成巨大伤害。但是记住原始异虫没有与刀锋女王的灵能链接，因此它们也对这些攻击手段免疫。

THE PRIMAL ZERG
原始异虫

如果没有对泽鲁斯星上“原始异虫”的研究，军方现在不可能像现在这样了解异虫。原始异虫这种生物保留着主宰掌权之前异虫的基因库，虽然虫群大多拥有一些典型的昆虫特征，这些原始异虫看起来却更像爬行动物，比如恐龙，他们有些地方甚至很接近哺乳动物。

原始异虫能从他们的猎物身上夺取有益的基因序列，并让自己迅速进化。与他们的近亲虫群不同，原始异虫都是以独立的个体行动，并且对刀锋女王的控制免疫，因此它们也对以灵能手段杀伤虫群的的攻击免疫。虽然刀锋女王打败了泽鲁斯星上的原始异虫领袖并纳入虫群麾下，但前线报告显示原始异虫仍保留有一定自主性。

异虫进攻克哈时，首都奥古斯特格勒也受到了虫群的攻击，原始异虫不受保卫皇宫的灵能粉碎器影响，作为先锋部队使这套大规模杀伤性武器系统陷入瘫痪，虫群才得以进入城市。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧 NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧 NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧 NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

PROTOSS PHYSIOLOGY
星灵生理学

星灵是一种与人类有着不一样构造的人型生物。他们的寿命通常有着数百年之久。举例来说，黑暗圣堂武士的女族长拉莎加尔就活了超过一千岁。也正因为他们漫长的寿命，小于三百岁的星灵通常被认为过于年轻而不能胜任高位。然而统一星灵的现任大主教阿坦尼斯，却是一个罕见的例外，他甚至没有达到 275 岁——一个在星灵观念中十分稚嫩的年龄。

星灵战士身高都超过两米，同时速度比人类快，身体也更强壮。就如大多数四足动物一样，他们使用脚趾（两个大指）来行走和跑步，在移动时把腿往后蹬，膝盖上提，同时抬高脚跟。星灵的手部最让人在意的区别是，有些星灵有两个大拇指和两根手指，而其他一些星灵只有一根大拇指和三根手指。帝国的遗传学家认为，这是星灵之中的一种随机遗传的性状。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

星灵的脸部有着一对发光的眼睛，但是没有嘴巴，鼻子和耳朵——事实上，星灵身体上完全没有任何孔洞。他们大多数的营养吸收和废物排泄都是在分子层面上进行，它们会通过星灵细胞结构上异常复杂的半透性皮肤进行传递。他们粗糙的鳞片状表皮能够把光线作为营养物吸收（哪怕是反射光也可以，比如月光），同时也可以吸收和排出水分。声音和气味的感应同样交给皮肤。

星灵有着三个心脏，它们能微妙地同步工作。而这三个心脏的位置十分接近，以至于在非专业人士看来它们就像是一个器官。连星灵有时也会将它们称为“心脏”。他们的血液呈现出近乎黑色的暗紫色。

也许这个种族最值得一提的生理特征就是他们的神经索了。虽然我们并不完全清楚神经索的全部功用，但是它似乎起到了灵能天线的作用，将星灵连入被他们称作卡拉的共有心灵链接之中。有好几条这样的神经索会从星灵头部后方的骨状头冠一直向下延长。

PROTOSS FACTIONS
星灵派系

最开始星灵只是部族制的猎人与战士。然而该种族有一种稀有能力，他们生来就能通过灵能链接进行心灵感应。传说中一种叫做萨尔纳加的跨星系存在超级物种正是被这种能力吸引到艾尔的。这些神一般的生物开始微妙地影响星灵的进化，推动他们朝拥有更高知觉能力的方向发展。然而后来随着萨尔纳加的离开，星灵陷入了一次漫长而残酷的部族战争。

猜测，星灵和这些牛逼的外星人一定是好基友！就像我和兽克大叔那样。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

分裂与浩劫：这场惨烈的内战叫做万世浩劫，它几乎完全消灭了这个种族，但是一位叫做卡斯的星灵学者发现了一种能唤醒更深层次灵能链接的凯达林水晶，他用这种水晶把处于战争中的星灵各部族联系起来，建立了名为卡拉的共有心灵链接网络，也称“升格之道”。在此基础上卡斯制定一套新的行为准则，结束了流血牺牲，重新统一了星灵。

星灵在卡拉的基础上建立了高度文明，它强大的能量场连接了星灵间思想与情感的纽带，团结了星灵。然而也有部分星灵持不同意见，他们希望个人主义与集体主义能有一种更好的平衡。这种观点差异最终导致了文化的分裂，卡拉的信徒们放逐了这些信仰不同的星灵，也就是奈拉齐姆部族，他们从艾尔流亡到萨古拉斯，后来被称做黑暗圣堂武士。

卡拉与奈拉齐姆的信徒：艾尔的星灵通过卡拉紧密团结在一起，各个原始部族也纳入新的三阶级制社会。执行官阶层以政务官和领袖的身份出现，他们按照卡拉的教义治理社会；圣堂武士阶层被训练成神圣的战士，保卫艾尔与升格之道；包括科学家，工程师与工匠的卡莱阶层是星灵崇高的劳动人民。

与此同时奈拉齐姆在萨古拉斯建立了截然不同的文化，它强调自由而强大的个人主义。这些黑暗圣堂武士会庄重地斩断自己的神经束并夹紧剩余部分来断绝与卡拉的联系，表明自己的不妥协。然而他们的灵能并没有因此削弱，他们通过一种不同于卡拉的方式来强化自己的灵能。黑暗圣堂武士学会了在一种神秘的名为“虚空”的宇宙现象中获取能量，它是宇宙空间黑暗与寒冷的体现。

新的大一统：虫群血洗了艾尔，大部分星灵在守护家园中阵亡。生还的艾尔星灵们不得不通过传送门逃亡至萨古拉斯，与其疏远的黑暗星灵同胞们重逢。尽管和解艰难甚至痛苦，星灵绝望地意识到若要摆脱灭亡的命运只能如此。

现在星灵的两个派系统一在阿塔尼斯大主教领导的达拉姆下。然而帝国情报部门显示星灵正在衍生新的部族主义，我们将对此密切观察。

A NOTE OF TERRAN PESOCIALIZATION

人类再社会化手札

帝国的前朝人类联邦把陆战队当做一种消耗品。联邦的大多数陆战队员都经过强制性精神再社会化改造（又被叫做“社改”，或者“锅砸脑子”）。这种改造非常残忍，它通过手术、移植、化疗、强制操纵反射等手段，来重塑罪犯的记忆、灌输高级战斗技巧、并保证他们绝对忠诚。

等着瞧瞧入伍率低但是伤亡率高的后果吧。

有些人把这种过程叫做洗脑，另一些人描述它为“肉体做的牢房”。我们认为结果可能更糟，它只是生产作战机器的手段。帝国陆战队认为虽然再社会化生产出的士兵具有绝对服从行，但他们在战场上却缺乏自主性与创造力。

我们的元首瓦伦里安陛下，已经彻底废止了这种改造，并关闭了克哈 4 号星再社会化总站。即便如此，大量的再社会化陆战队及其他部队仍在帝国的军队中服役。我们要给予他们额外的关怀，以减少友军冲突，避免利用他们的人工植入意识来迫使其接受高危任务。

他们连笑话都开不起…安息吧杰肯斯。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

历史

精神再社会化最早在 2478 年正式投入使用。联邦最早的再社会化士兵只是一群耳朵后面有明显切痕的无脑机器人，他们主要被用于自杀性任务。然而随着神经科学的发展，精神改造可以通过更加微创和“潜意识”的技术完成，并可以在表层保留被改造者原有的性格。这些新的再社会化技术也能植入智能化高级战斗技巧，即便灵活性还有所欠缺。

再社会化容器在相对温和的改造方式中最受欢迎。被改造者穿戴好头盔和呼吸装置，之后浸入装满溶液的小型改造容器。一切就绪后，头盔通入特制电流改变记忆回路内神经链接，抑制并删除原有记忆并烙上思想钢印。

新型作战技能与战斗能力也随改造过程一并植入，他们脑中安装有“程序包”及其触发指令。这些人在经过短暂迷茫期后便可立即准备就绪，满怀激情执行指定目标。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

DMC RULES AND REGULATIONS

DMC 规章制度

“帝国陆战队标准陆战部队是帝国维和力量的中流砥柱，他们在危险面前勇敢善战，帮助受苦的民众，在战火纷飞的星区维护社会稳定。我们向你们的全部贡献致上衷心敬意，希望你们能在拯救大众的工作中取得更大成功。”

——瓦伦里安·蒙斯克陛下
泰伦帝国皇帝

见过他一次，
有点要装逼，
不过和他老爹不一样

作为星区主要维和力量，陆战队标准机枪兵部队能在极端复杂棘手的环境下高效执行各种委派任务。

为了以高专业性、高标准度方式完成任务的主要目标，部队有必要拥有最高水平的作战素养。

为此，陆战队制作了一份全面行为准则来为每位普通陆战队员在各种情况下提供一份清晰的指导。请认真阅读下列条目，与你的战友积极讨论，并且努力让这些规则成为你的个人信条。

NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

- 我是一名陆战队员。我是帝国的一名公民士兵，为保卫自己的文明与生存方式而战。我已准备好为了捍卫它们而随时牺牲自己的生命。
- 我并非“加入”陆战队，我努力成为一名陆战队员。
- 一日陆战队，终身陆战队。没有所谓的“前陆战队员”...除非我玷污了陆战队的荣耀。
- 我永远不会在清醒状态下向敌人屈服。
- 如果我被敌方俘虏，我绝不会对帝国失去信心。我会告诉抓捕我的人我的名字、我的军阶、我的编号，除此之外我绝不会向他们提供任何其他信息。
- 我永远不会向异虫投降。他们只会吃掉我。在他们吃掉我之前，我会尽可能地对他们造成伤害。
- 如果我被星灵俘虏，我会抵制他们对我的思想窥测，直到他们彻底摧毁了我的神经网络。
- 合法与公信是新帝国交战规章里至关重要的部分。我会无私正直地执行任务，对当地的习俗、制度、法律提供最大可能的尊重。
- 我遵守蒙斯克元首新的交战规章。我不再会立即杀死看到的任何非帝国生物。我支持蒙斯克元首和科普卢星区里其他种族建立 [和维持] 同盟关系的愿景。

这特么是在说啥？

- 我是一名和平的守护者，我用武力是为了维护安全形势，在我们所部署的星球建立一个有利于进行长期和平建设的环境。
- 我会尽一切所能避免伤害平民。我明白通常误伤是不可避免的，但误伤是决不能接受的。我明白重大平民伤亡经常会导致公众对政府的认同问题。 你以为呢？
- 我永远代表着我的人民和陆战队。我永远不会因为我的行动给我的部队抹黑。

我永远不会打输酒吧斗殴，特别不会输给那群垃圾的舰队狗

- 我明白滥用兴奋剂是严格禁止的。 但却是很爽！
- 我发誓我会保持我的战斗装甲处在一个体面的状态，即使在战斗中也是如此。 去死吧！
- 不管何时我绝不在战斗装甲里吸烟。

哥们还有妹子们，请小心使用你们的精神亢奋药剂

NGA.CN 星际历史吧

DMC PRE-DEPLOYMENT SELF-EVALUATION

DMC 预部署自我评估

又有更多书面工作了？

真要写？

在关心每一个普通士兵的新精神指导下，同时为了检验你们对任务的准备情况，瓦伦里安陛下和高阶指挥中心向前线士兵发布了一个新的评估工具——能够量化测评的自我测评表。

陆战队指挥官要求，任何陆战队员部署进战场前都要回答以下的问题，并把它交给所属部队长官。

测评标准	自我评价
领导力：你的所属的部队指挥链是否具有着高效的指挥能力，反应能力，并且能在维和的大环境下可靠地传达指令？	呵呵呵呵呵呵呵呵
了解任务：你是否受过训练并且清楚地了解你现在所要遵守的规则？你的部队是否所有人都清楚陆战队的使用规则，规定和行动守则？如果不是，哪些人不清楚？	我认为我是整个部队里唯一真正读了这本破书的。
诚实正直：你执行任务时是否保持正直？你所在部队里的人是否证明了自己具有最高的专业性和正直？如果不是，哪位成员缺乏这些？	我会用我的鞋子去狠狠地踩在虫族的屁股上的。我会正直地去做！

NGA.CN 星际历史吧 精英玩家俱乐部

测评标准	自我评价
动力：你所在的部队是否具有十足的动力在星际间复杂艰苦的多元环境中行动？	我有十足的动力去踩虫族的屁股！
士气：你所在部队是否士气高昂？士兵幸福感如何？你能做些什么来提高他们？	我们可以去踩虫族的屁股！这一定会很有用的！
作风和纪律：你的部队里是否所有阶层都具有高纪律形和高作风水平？	我们的长靴饥渴难耐！当然有！
能力：你的部队是否具有要求的机动力、火力、战术信息、部队交互、军民互动、物资运输、武装掩护能力？如果没有，为什么？	去问那些当官的去！我们只是机枪兵而已！
军资：是否所有武器和仪器都经过校准调零？是否所有车辆都得到了维护保养并经过质检以保证能有标准所要求的性能？	这些鬼事去问军械厂里那些懒鬼吧！
行动合法：部队里的个人和军官是否清楚地了解他们在帝国维和任务中遵守、维护和推进法律的责任？尤其是关于人权和人道的法律，星际间的法律法规和行星的本地法？	我们知道怎么开枪，还要学别的啊？
互动联系：机枪兵部队是否能通过当地善意和福利活动，友好和睦地与当地民众建立联系？	我们还没对他们开枪，这还不够啊？

NGA.CN 星际历史吧

NGA.CN 星际历史吧

STARCRAFT II

LEGACY OF THE VOID

星际争霸 II: 虚空之遗
典藏版寄语

来自星际争霸 II 开发团队及暴雪全体员工：谢谢你。

这是一段漫长的历程。十五年来，数百万人——粉丝、玩家、和选手与你一起加入了我们环游科普卢星区的过山车之行。

我们一起见证了不可思议的事情发生：世界的崛起与衰落，关键人物的诞生与死亡。一代天赋异禀的选手们将激情投入职业生涯，竞技类游戏由此诞生。

没有你，星际爱好者，这些便都不可能发生。这就是为什么我们希望在《星际争霸 II: 战地手册典藏版》中带来一些独特的东西。下面几页会向你展示我们研发《虚空之遗》单位、人物和地图所付出努力的一小部分。

星际争霸 II 的史诗故事和游戏一起走向了结局。但请记住：科普卢星区还没有望见最后的战斗。

再一次感谢你。

此致

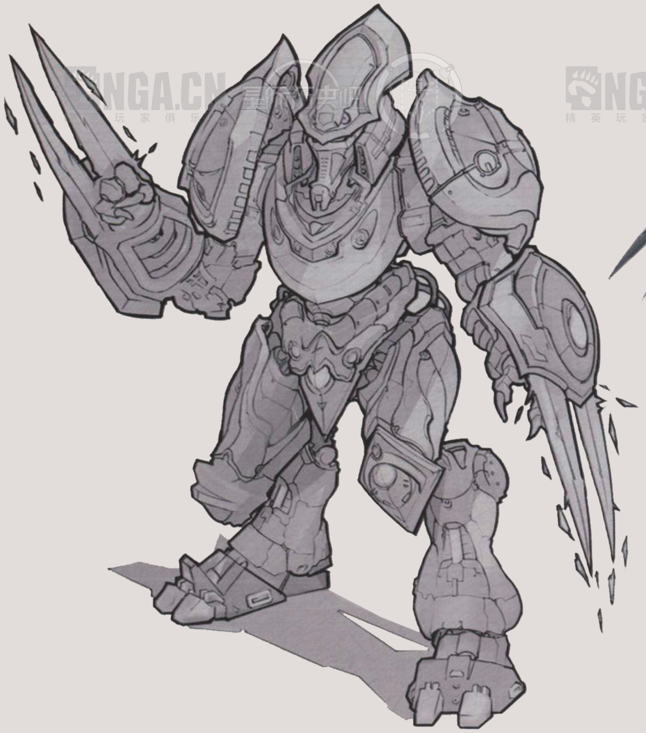
暴雪一队

NGA.CN 星际历史吧

NGA.CN 星际历史吧
精英玩家俱乐部

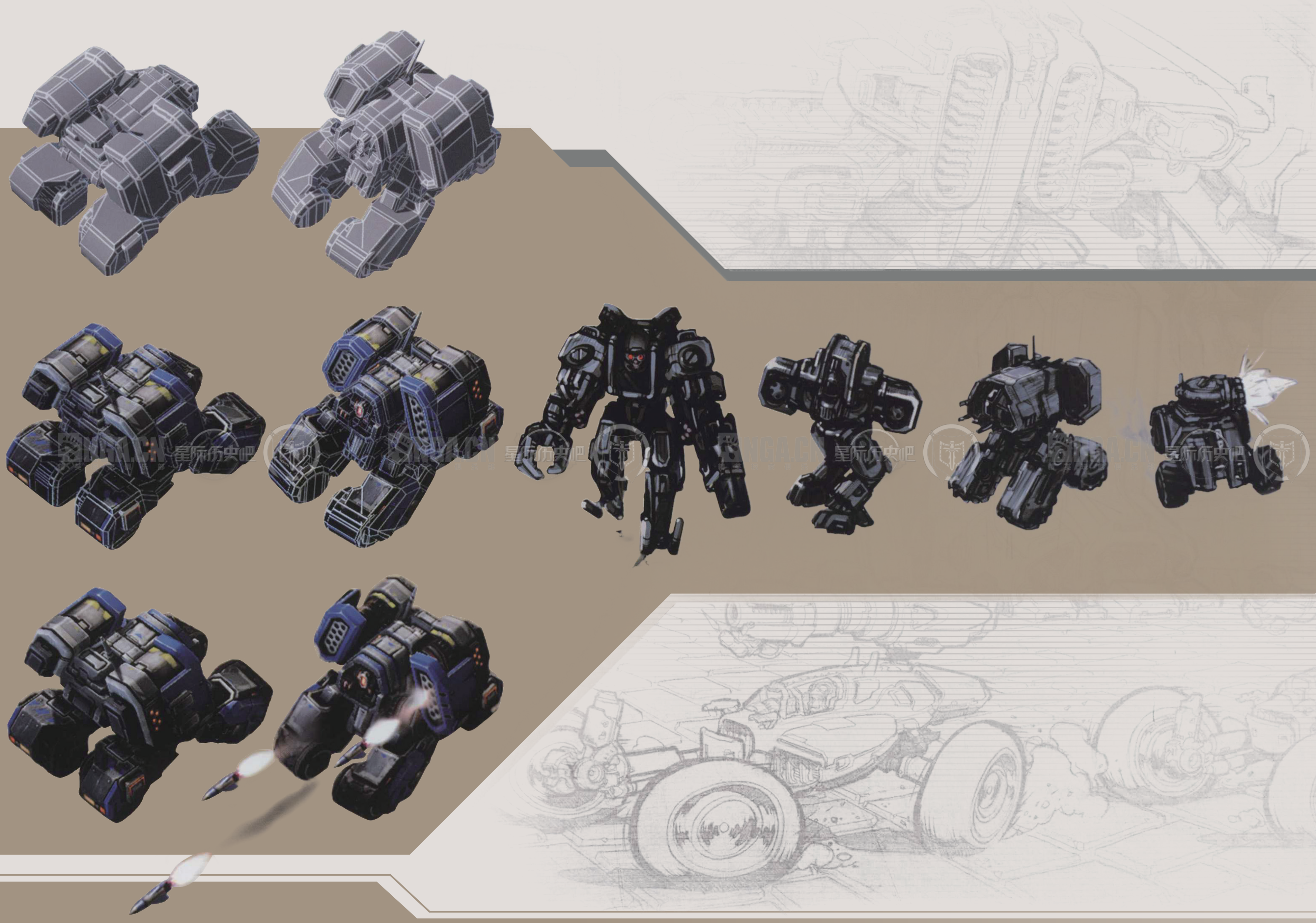
NGA.CN 星际历史吧

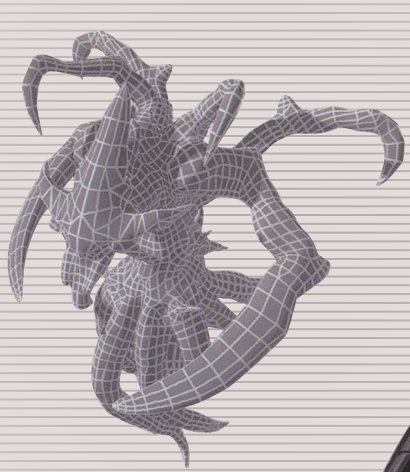
NGA.CN 星际历史吧



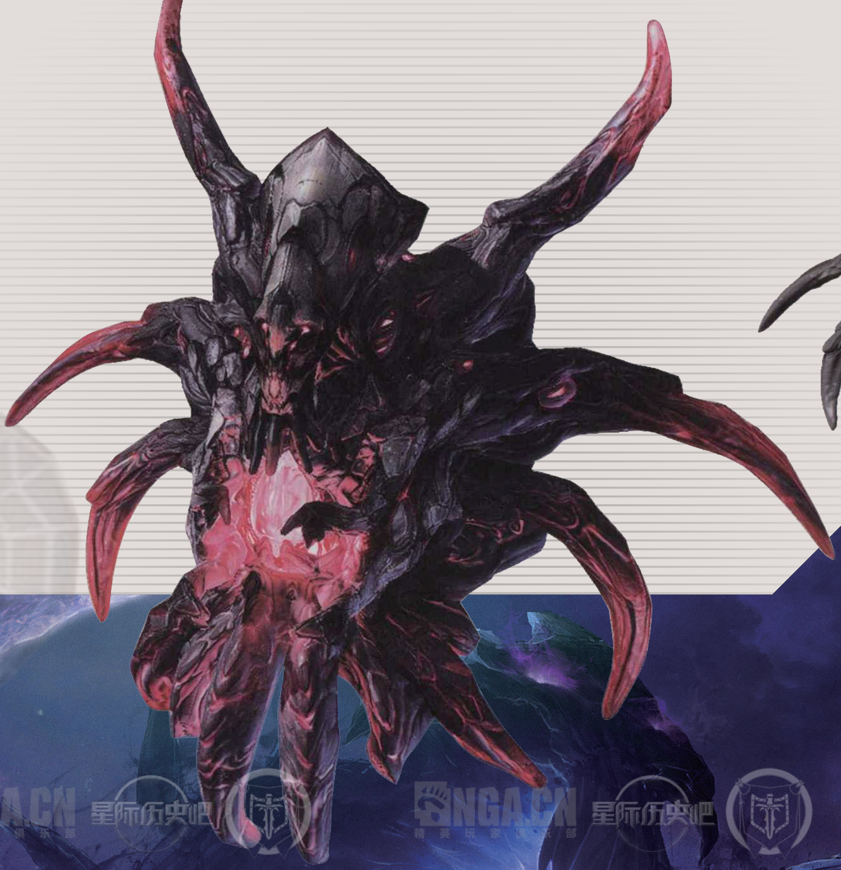
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧

NGA.CN 星际历史吧

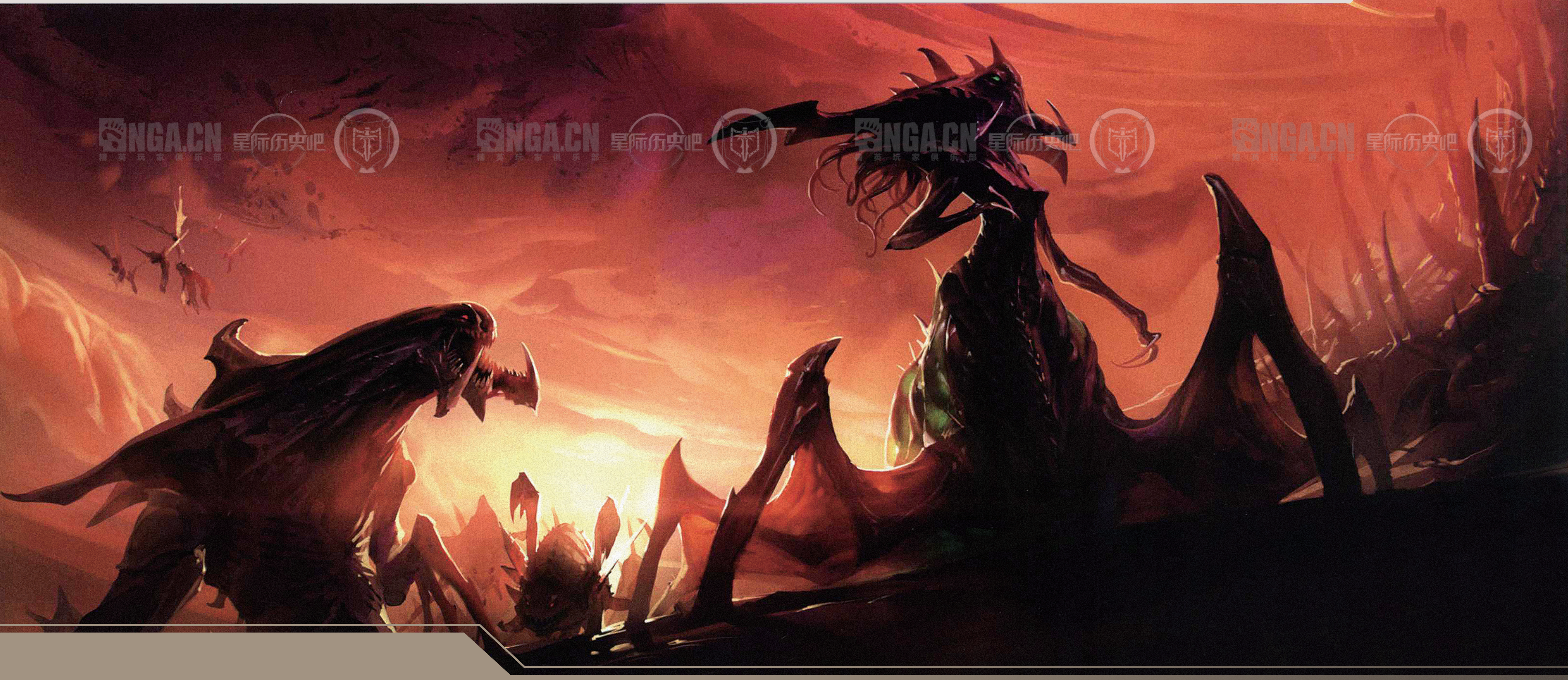




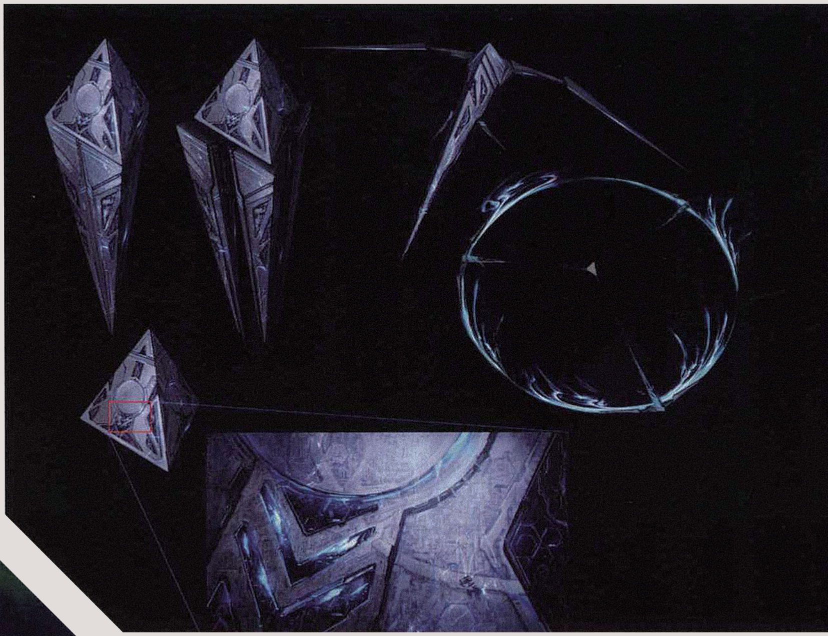
NGA.CN 精英玩家俱乐部 星际历史吧



NGA.CN 星际历史吧



NGA.CN 星际历史吧



NGA.CN 星际历史吧

NGA.CN 星际历史吧

NGA.CN 星际历史吧

汉化后记

本作仅供交流学习使用，请勿印刷，冒用暴雪官方名义传播；
勿用于商业用途或任何不正当牟利；转载请注明来源；热爱本书请购买英文正版。

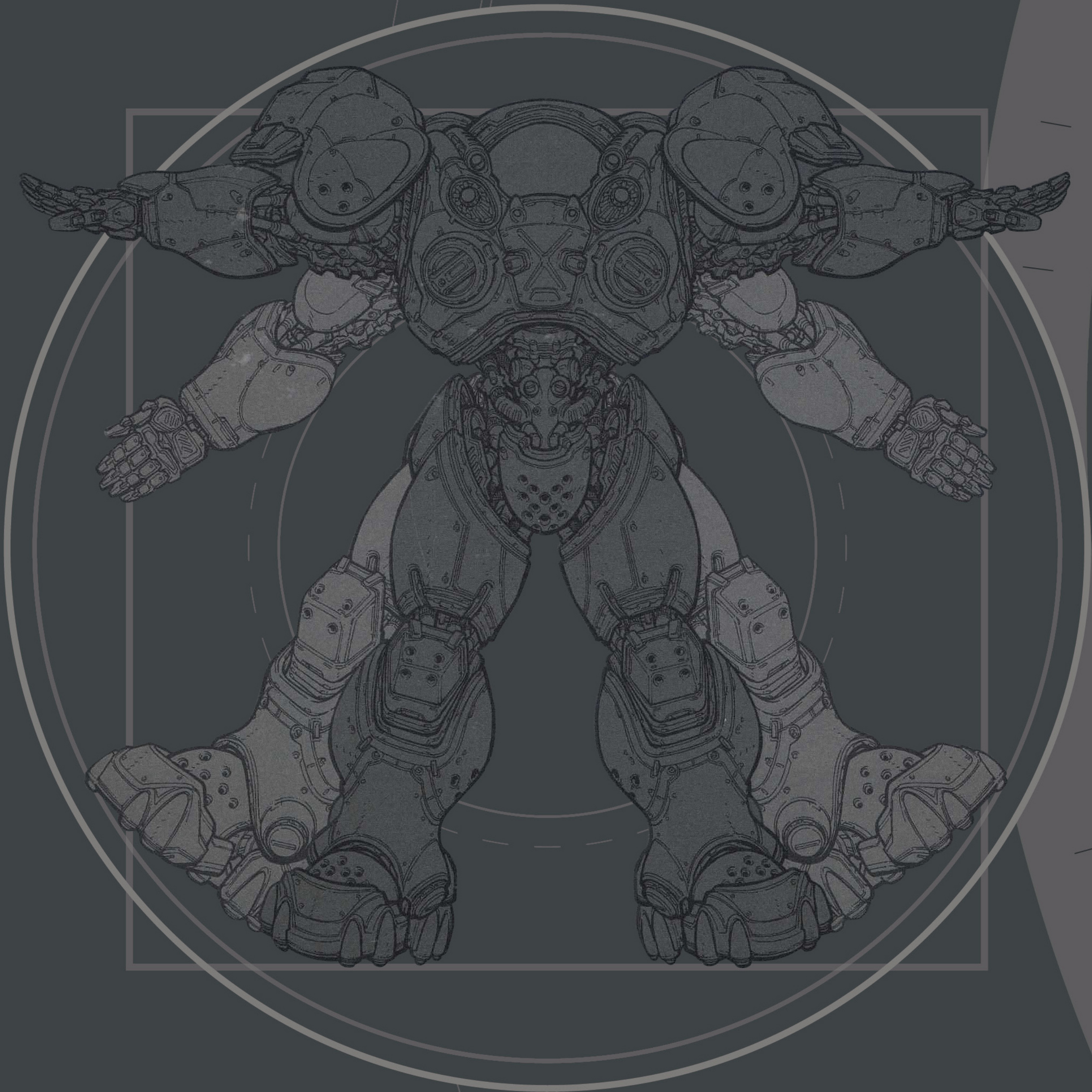
百度星际历史吧 NGA 论坛星际版水友联手打造

[魔兽世界五区 RPPVP 服金色平原 乔纳森之盾公会] 独家赞助
组长：特工书生

副组长：毁灭者虹宇、跳虫塔萨达、星之灵

视觉设计：星之灵

图片处理：迅捷卡雷克缰绳、BH、nclear

翻译：迅捷卡雷克缰绳
特工书生
月神之韧
器宇
懒人
默念
GhostNova
毁灭者虹宇
狼骑先知
生而为凡人
伟
花千瓣
N 君
Sanity
Neoragex2002
跳虫塔萨达
E’r
异形

支持组织：百度魔兽历史吧百度星际 2 吧 ZIS 工作室
感谢那些踊跃参与但是没有进入汉化组的百度星际 2 吧、百度星际历史吧、NGA 论坛星际版水友